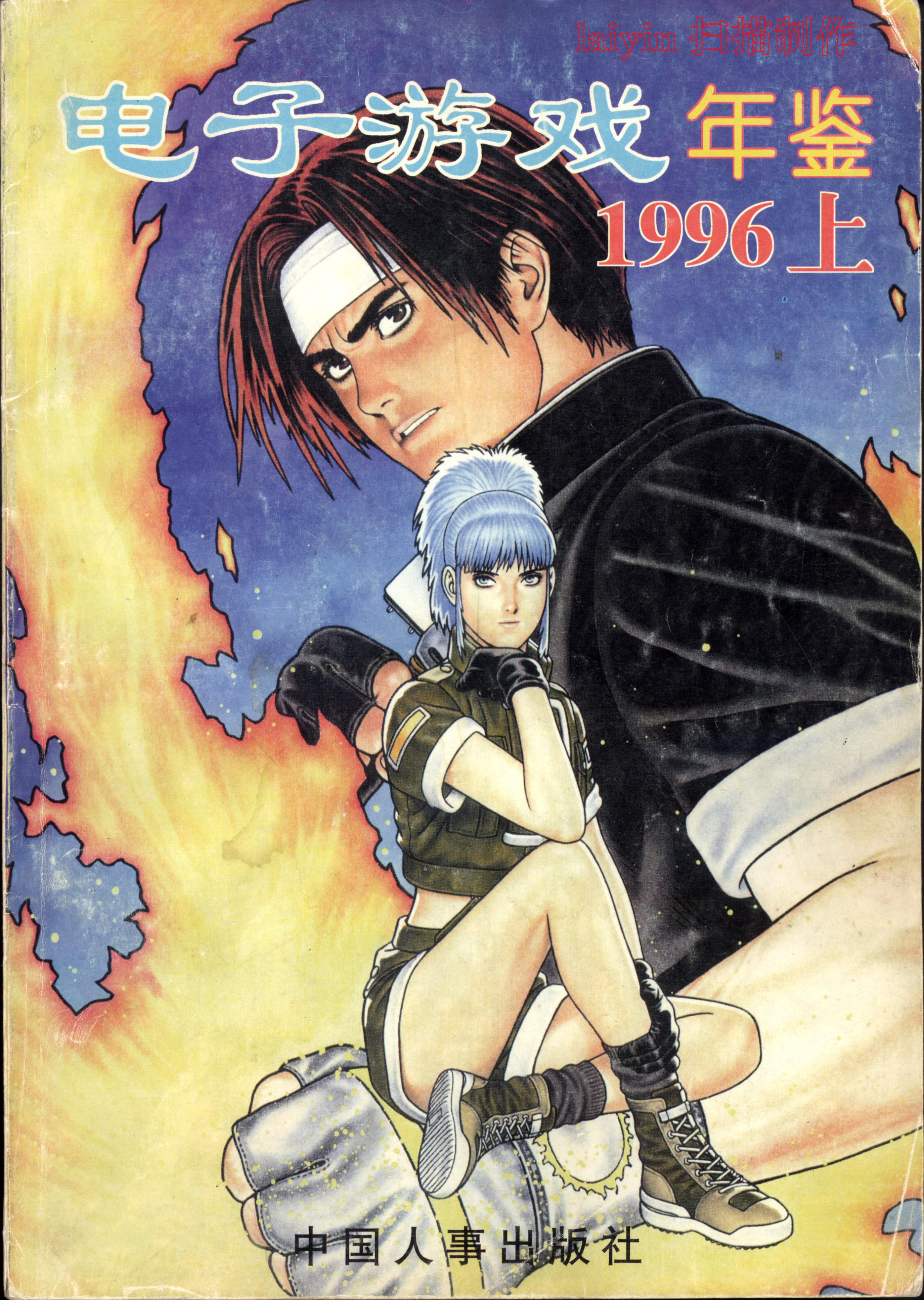
laiyin 扫描制作

电子游戏年鉴

1996上



中国人事出版社

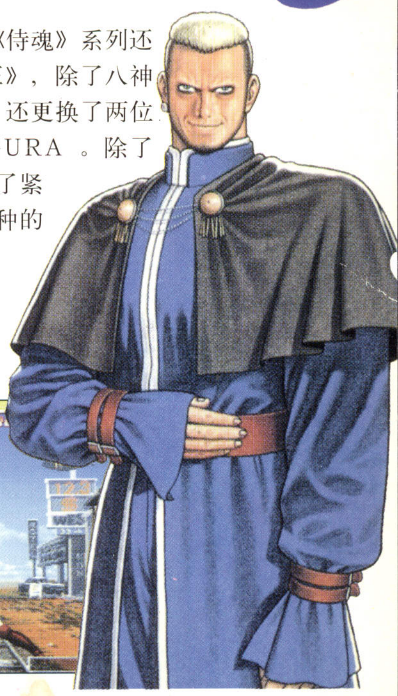
THE KING OF Fighters 96





◀ 53HITS!!??





SNK一向是一个不愿墨守陈规的公司，这点无论从《侍魂》系列还是从《搏击王》系列都可看出来。这次推出的《96搏击王》，除了八神庵将原来的助手换成了两位女秘书MATURE和VICE外，还更换了两位BOSS，一位是GOENITZ，另一位是CHIZURU KAGURA 。除了人员的替换，最重要的就是操作系统的变化。今次增加了紧急回避、空中防卫、摔倒回避、投掷防卫技以及多达四种的跳跃方式。

目前街机已有此节目，CD也于十月份发售，届时请玩家自己上手试试吧!



◀ 谁与争风。



▶ 雄风不减。

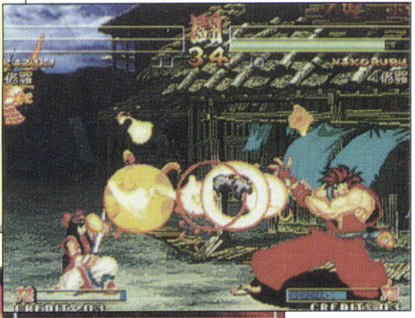


サムライスピリッツ 天草降臨

期待已久的SNK王牌之作——《侍魂》系列，目前已开发出第四代。新作的名字是《侍魂——天草降临》。在《天》中登场的人物共有17人之多，除《侍魂》系列以往的人物外，还增添了风间苍月和风间火月二兄弟。在《斩红郎无双剑》中没有登场的柳生十兵卫、夏尔洛特和只在《侍魂》中出现过的达姆达姆，也将重出江湖，以振当年雄风。在人物身份的选择上，依然保留了在《斩》中修罗与罗刹，剑客、剑豪和剑圣的选择。《侍魂——天草降临》已经在街机上推出，卡带将于12月发售，CD则于明年一月发售。《侍魂》迷们就请再等待一段时间吧。



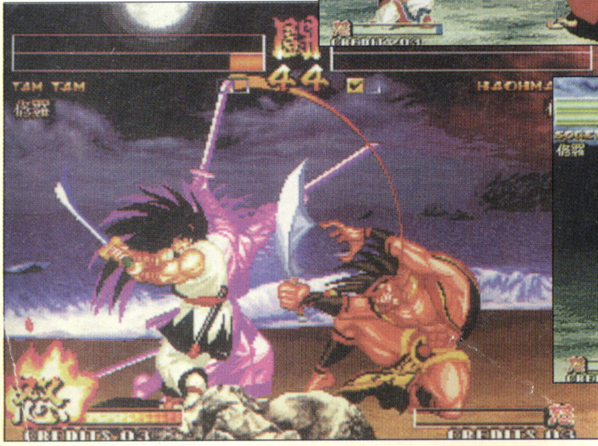
▲ 出场人物共有17人之多。



▲ 风间火月的火之术。

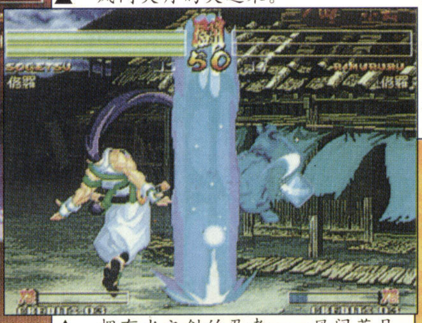


◀ 依然存在的心眼刀。





▶ 修罗、罗刹的选择。



▲ 拥有水之剑的忍者——风间苍月。

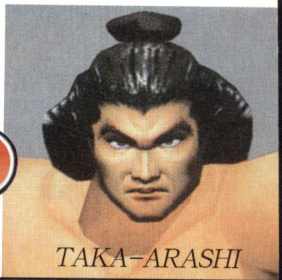
◀ 这就是大家所熟悉的天霸封神斩。



◀ 不同的防卫级别。



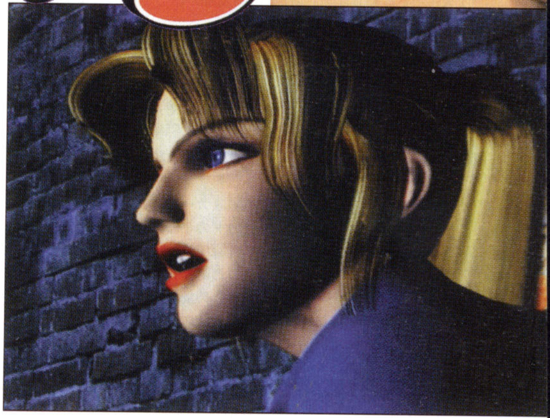
Virtua Fighter 3





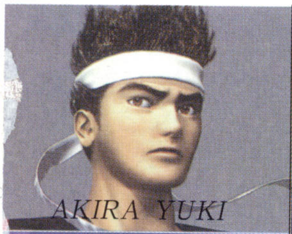


◀新增了高低不平的地形。

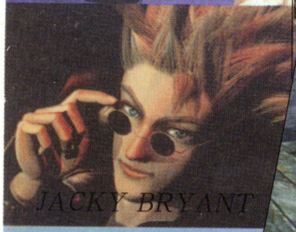


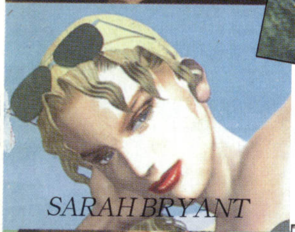
▲ 金发碧眼的美人——SARAN，人气度很高，和梅小路葵相比不知谁会更受欢迎。

SEGA公司的3D格斗巨作——《VR战士3》，在AM2研以新型底版MODEL3为基础开发成功后，在街机上颇受欢迎。紧接着，SEGA开始着手将《VR战士3》移植至SS的工作。由于SS的双CPU与MODEL3尚存在一定差距，要想完全移植还是困难重重，所以，想在家中PLAY《VR战士3》，恐怕众玩家还要等上一段时间。要想看看新加入的梅小路葵和鹰岚，那么先在街机厅见吧。













◀以新型底版开发出的游戏就是不一样。瞧，这就是厉害的中国姑娘。



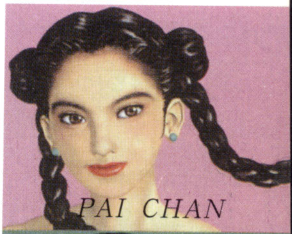
▲ 知道我的厉害了吧!



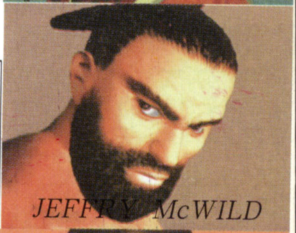
▼ 透明的建筑物。

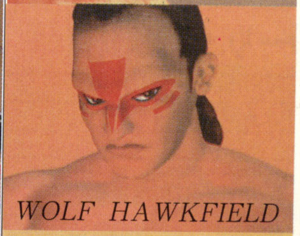


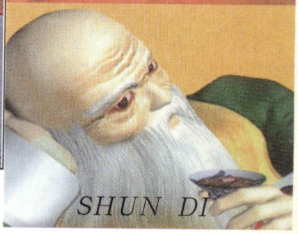
▲ 超乎想象的平面直角新型街机，玩起来感觉一定非常爽。

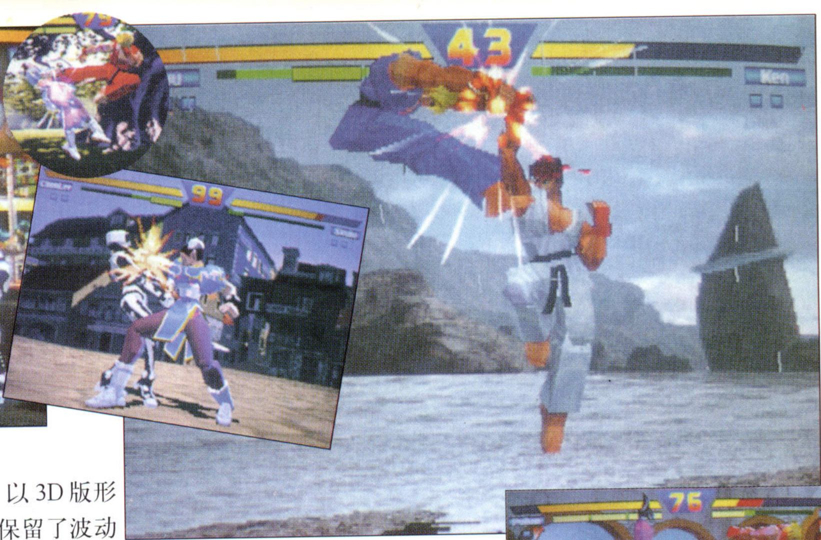










STREET FIGHTER EX

CAPCOM决定将其看家之作——《街霸》，以3D版形式推出，名字叫《街头霸王EX》。新版游戏中除保留了波动拳、升龙拳和旋风腿等在《街霸》系列中常用的格斗技外，更加入了一些在《EX》中所独有的必杀技。此外，出场人物也保留了《街霸》系列中的传统人物。像《街霸ZERO》一样，《EX》中自然也少不了新登场的人物，而且似乎都是有备而来，手中还拿着武器，到时可怎么对付？这是继《街霸ZERO》后又一重大变革，真不知《街霸》今后将会向什么方向发展。游戏首先将在街机上亮相，目前尚未确定发售日。

▲ 立体升龙拳。

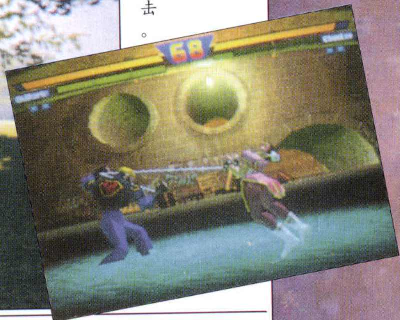


▲ 是谁传授的脚刀。









▼ 武器攻击。

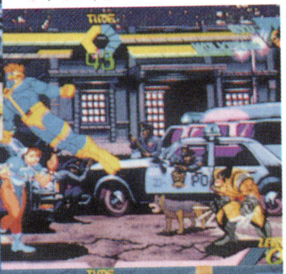
X-MEN VS STREET FIGHTER

这是继《街霸ZERO2》之后，CAPCOM公司制作的又一款2D格斗游戏。这次的游戏风格一改以往一对一的贯例模式，而采用了二对二的四人对战模式，游戏中可选用的人物有16人，每个人物均有重新设计过的必杀技和超必杀技，更加入了新创的合体必杀技。游戏的背景画面和使用必杀技时的画面都超华丽，这是CAPCOM公司一贯的特点，对于《街霸》中的人物来说，这次亦是强化了很多，以普通的格斗家的实力能和近乎超人的X-MEN匹敌。到底谁能成为霸主呢？让我们拭目以待！这款尚未推出就广受关注的格斗新作，相信不久即会移植在PS和SS主机上。



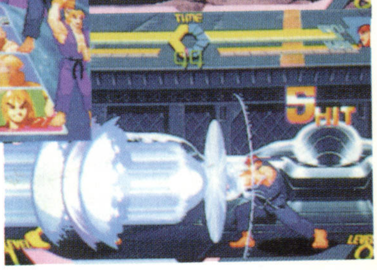
◀ 10连击真是太帅了，看来两个人的力量的确不小。

▼ 这么紧张的战斗，仍忘不了挑衅。

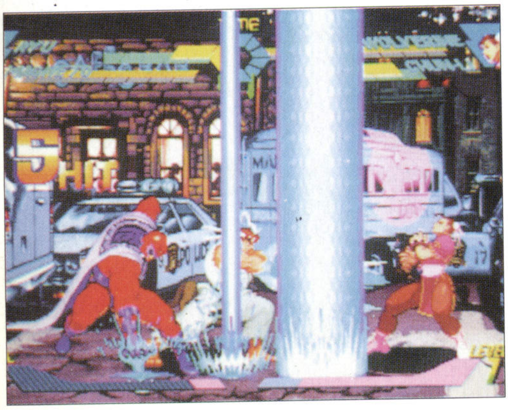




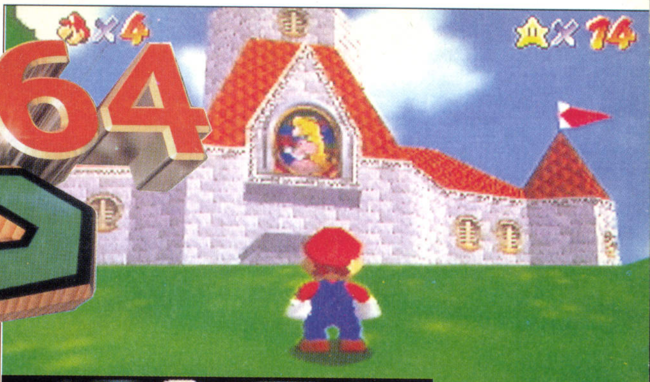
▲ 共16位好手可供选择。



▶ 隆的真波动拳何时修炼成这样强大。



SUPER MARIO 64







作为任天堂标志的玛里奥，闯荡江湖十余载，今天，在代表着电子游戏机最高境界的N64上，又开始了一个新的里程碑。

游戏中所有场景、人物和道具全部以3D的形像出现，玛里奥就在这奇妙的多边形世界中自由自在地驰骋。

游戏规则同以往一样，但由于此次是在3D环境中，所以感觉自然是不一样，操作环境非常完美。由于采用了3D摇杆，输入的是ANALOG信号，所以，玛里奥的行动速度可根据你的用力大小而体现出来。手柄下面的Z键可使玛里奥轻轻地行走，这样便不会惊动像食人花一类的敌人。游戏中，玛里奥增加了不少新的动作，最特别的便是可以在不小心掉下时及时扒住墙边。像以往的游泳等动作，在《玛里奥64》中被做得更加漂亮。

游戏中的各种场景是其它游戏无法比拟的，宽阔的原野，栩栩如生的花草树木，还有逼真的各式建筑物以及各式各样的3D迷宫都被制作得尽善尽美。金币在玛里奥系列游戏中是必不可少的道具之一。在《玛里奥64》中，金币被放置在许多地方，相信这辈子是找不齐了。

《玛里奥64》已于6月23日随N64主机发售，目前，国内已经可以买到。让我们再帮玛里奥一次，救出被恶龙古柏抢走的公主吧！



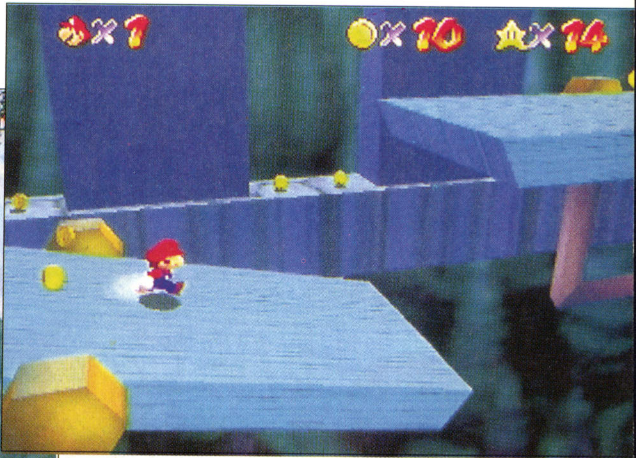
▲ 游戏中隐藏着许多这样的机关，大家一定要多加小心。





▲ 乌龟！乌龟！唉，时间尚且充裕，那就再和它纠缠一会儿。





▲ 游戏中经常会遇到这样的情况，在急速下滑时，小心不要掉下去，否则可就没命了。



◀精美的造型加上灵活的操作系统，恐怕这就是实况J联盟足球的成功之处。

这是KONAMI公司加盟N64后预定的首款足球游戏。目信大家都还记得超任上推出过的《实况足球1、2》吧！逼真的临场感，热烈的气氛，灵活的操作性，现场般的解说以及队员、裁判的各种细微动作随处可见。这次，《实况J联盟足球》无疑会延续超任上实况足球的所有优点，改进前两代作品的不足，由于队员经过POLYGON处理，在N64上表现出来的效果一定相当出色。游戏中的选手全都是实名登场。游戏处于开发阶段，将在年末发售。



◀阵形选择很重要。

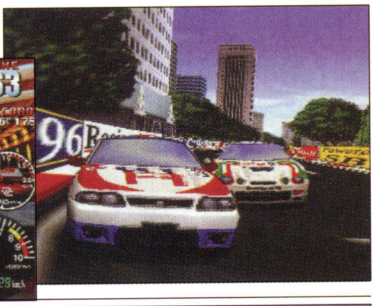


▶比赛就要开始了。



名不见经传的SETA竟在N64上连续预定制作数个游戏，在9月份的发布会上又预定了一款名为《超越极限》的赛车游戏。该游戏选用的车型是丰田的拉力车型（《SEGA拉力》中也有此类车型），目前游戏仍属初期开发阶段，所以只好先看看照片啦！

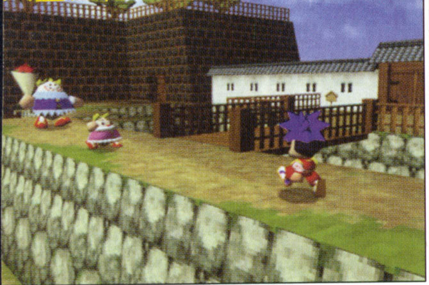
▼ 64位机的效果真是太棒了。



▼ 隧道似乎是必不可少的。

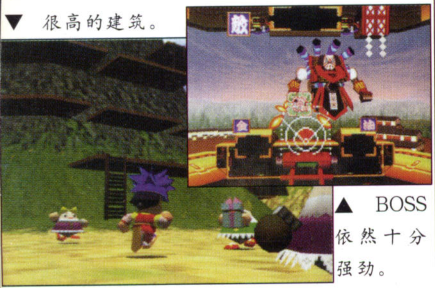


大盗伍佑卫门5之新桃山幕府



伍佑卫门，这位日本江户时代的传奇式人物，如今在KONAMI笔下已是第五次在游戏中登场了，只不过此次舞台变成了N64，名字是《大盗伍佑卫门5之新桃山幕府》。同以往一样，惠比丸还是紧随其后，俩人一同过关斩将，惩处坏蛋。由于游戏尚在开发之中，所以发售日还不得而知，不过想想伍佑卫门和惠比丸的3D形像那么滑稽有趣，我们是一定要等的了。

▼ 很高的建筑。



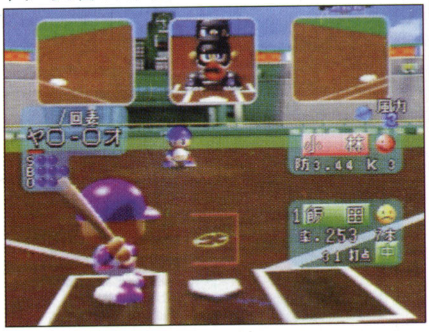
▲ BOSS依然十分强劲。



◀这么不小心，又把身体扭伤了。

实况棒球4

同样由KONAMI开发并在制作中的人气大作——《实况棒球4》，相信不久也将会在N64上和大家见面。游戏依然沿袭以往SF上的大头棒球手的形象，但制作得更加精细，游戏的内容也被大大丰富了，届时多种多样的选项也许会让你忙不过来呢！目前游戏尚在开发中，发售日未定。



▲ 3D大头棒球手隆重登场。

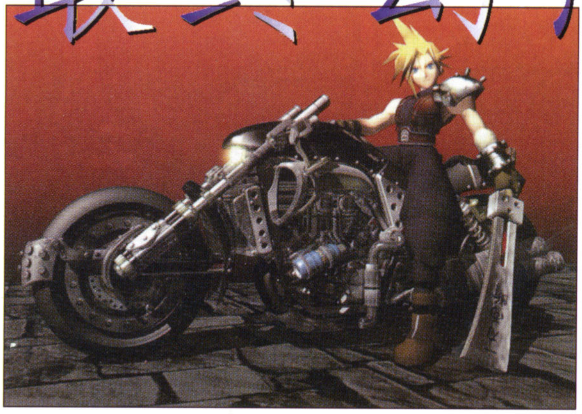


疯狂直升机

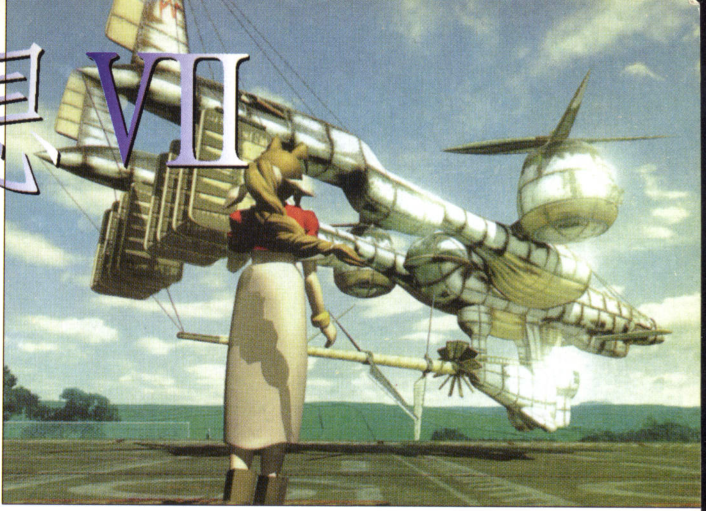
这是由N64的软件商之一SETA公司制作的射击游戏《疯狂直升机》。由于游戏运行用了N64的雾状半透明机能，所以即使高速飞行或俯冲，都不会有马赛克现象出现。此游戏画面的立体感非常之强，而且又有多种视角的变化，各种音效也做得十分逼真，相信无论是你的视网膜还是耳膜都会受到强烈的冲击。



最终幻想VII



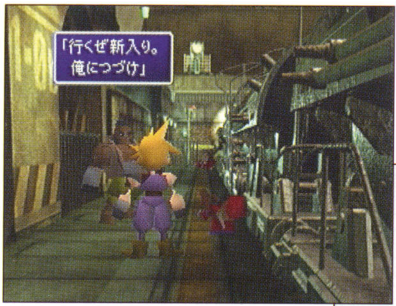
◀主角骑在车上的样子真是太酷了。



94年4月2日，日本著名RPG制作公司史克威尔（SQUARE），推出了角色扮演游戏系列的巅峰之作——《最终幻想VI》，经过两年多的制作，《FF》系列的最新作《VII》，将于明年1月31日在以三枚组的大容量在PS上登场。在《VII》中，游戏的人物、战斗背景等都经过POLYGON和CG处理，在突出主体效果的同时，人物的表情、动作方面都设计得十分逼真，足以让每个看到的人感到惊讶，随着8月《VII》的体验版面市，几乎使每个拥有PS的人都想在明年年初玩到这个游戏。

在体验版中，可以玩到炸毁“魔光炉”的一段情节，玩者一定会对那丰富而略显中古的颜色、熟悉的对白风格和上手的操作系统记忆犹新，在怀念《VI》的同时，会更加期待将于明年一月推出的正式版。

《FF》GREAT！



▲ 刚从神罗百式号列车上下来的主角。



▼ 著名插画家——天野喜孝又一次为太空战士系列游戏作画。





▼ 带有古典风格的建筑物。



◀ 美丽可爱、温柔善良、喜欢花朵的女主角，是此类游戏中不可缺少的人物。



▼ エアリス的唤系魔法之一，召唤出海中的巨兽对敌方全体发起铺天盖地的海啸攻击，在一场战斗中只能使用一次，并且对空中敌人无效。



◀ 受到敌人攻击时，必杀值也会不断上升，当必杀槽充满时，就会出现必杀攻击的选项。这可是很有威力的招式呦，所以，有时候为了续满必杀槽，多被敌人攻击几次也值得！？



云



温森特

派利特

布德

蒂法

艾瑞斯

红色13

卡特斯



▼ 这个人看起来很眼熟。

在玩穿由SCE制作的《ARC THE LADL》后，大家一定会发现“请等待此游戏续篇推出”的字样。看来SCE并没有食言，因为该公司已预定于11月1日推出《ARC THE LADL 2》。虽然游戏中的主角变成了以艾克和莉丝为首的一群人物，但前作中的人物也时常会出现在游戏之中。不知此次爆机后，会不会出现“请等待《ARC THE LADL 3》”的字样。



▲ 新增了武器级别。

▼ 前作的主人公在说什么呢？





▲ 一群Q版的人物。

WILD ARMS

一人持枪，一人拿剑，一人使用魔法，大家齐心合力，以期打败将美丽的世界变成荒野的魔族。这就是由SCE制作的RPG游戏《狂热的武器》。在同一游戏中，同时以枪、剑、魔法为武器还真是不多见，也许这就是此游戏的人气之一。此外，游戏中的战斗画面全部以3D形式进行，各种不同的攻击方式一定会出乎你的意料。

《狂热的武器》于8月份已推出体验版，正式版定于今年冬季发售，看来期盼日子没有多久了。



罗迪：使用传说中ARM的厉害角色，是一位周游四方的浪人





茜思丽亚：拥有强大法术的魔法师，为了报仇而走上冒险的旅程。

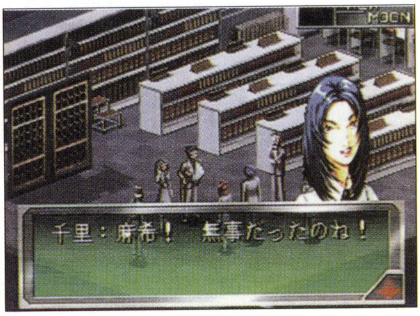
扎克：有快刀手之称，和风鼠汉普相依为伴，为找寻强大武器而来。



▶ 一改以往的战斗画面，并且可以显示角色手中的武器。



以制作《真女神》系列游戏而著称的ATLUS公司，又在9月20日推出了《真女神》的最新版本——《真女神转生之女神异闻录》。在《异》中依然保留了以往的3D迷宫，以及怪物合体等。出人意料的是，游戏中的视角变为45°角，人物角色比以往增多，武器及道具也有所增加。相信精美的画面和曲折而又精彩的故事情节一定会让你爱不释手。



◀ 对话场景也做得如此精美。



▲ 敌人竟然如此之厉害。

邪恶的魔王德克拉再次复活，大地又陷入了黑暗之中。为了消灭魔王，让世界重现光明。勇敢的阿卡、里特和玛莉亚三人再次踏上了危险的历程。

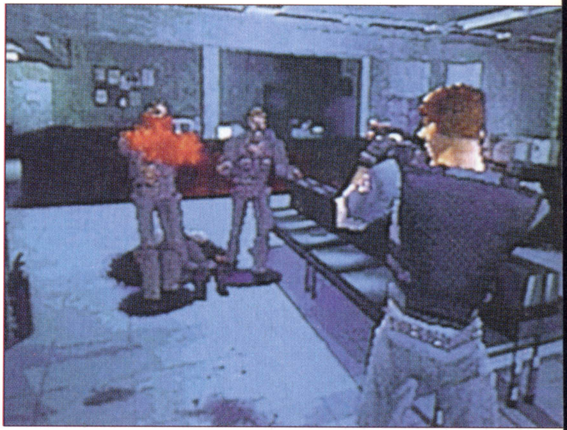
以上就是《恶魔城》系列的最新作《恶魔城X月下的夜想曲》的大概内容。游戏中的主人公人数超过以往《恶魔城》系列中的任何一个，画面和音效也是最好的，游戏中还设有大量的武器和道具，除了以往的十字架、圣水外，还增加了盾牌等防具，真是越做越完美了。KONAMI在9月底已宣布将于12月推出此游戏的消息，看来是早有准备的。

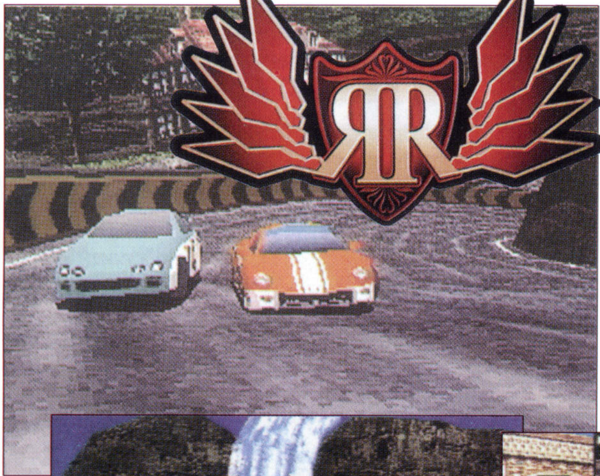




《生化危机》，相信大家在看完本书刊载的完全攻略后，已经可以爆机了。但恐怖的故事似乎还没有完结，在市中心的警察局和百货商场内，又发生了许多奇怪的事，于是莱昂和爱丽丝作为本次故事的主角，将面临严峻的挑战。

CAPCOM于8月份公布将要制作《BIO HAZARD 2》的消息，并公开了部分游戏画面。由于游戏制作过程相当复杂，所以发售日还没有确定。


▶ BIO HAZARD2中，敌人的数量急剧增加，恐怕普通武器是难以对付了。

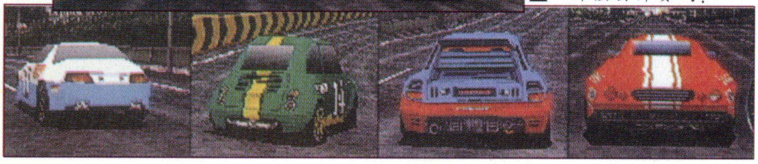

◀ 不同凡响的新山脊赛车。

对于PS的《山脊赛车》系列相信大家还记忆犹新，此番NAMCO又为PS制作了它的续作《新山脊赛车》。《新》中的操作感更加爽快，起伏颠簸的感觉更加强烈。游戏中的背景也增进了不少，各式建筑层层叠出，甚至还有法国的凯旋门。不知道《新》是否保留了前作中的超级隐藏赛车？目前，日本的街机上已可玩到此节目。NAMCO称，相信在96年底前，PS玩家就可玩到这个游戏。


▲ 穿越隧道。


▶ 风景如画的赛道。


▲ 环法公开赛吗?


◀ 四款精典跑车供你选择。


▲ 途经凯旋门。

太空战士外传

FINAL FANTASY TACTICS

《FINAL FANTASY TACTICS》一改以往RPG的传统风格，首次以S.RPG的类型登场亮相。

如果你玩过由QUEST公司设计的《皇家骑士团2》的话，必定会对这款游戏的多情节分支和多种结局留下深刻的印象；如果你也玩过SQUARE公司设计的《FF》系列中某部作品,想必你也会对其中的人物造型、职业、召唤兽、魔法等留下深刻的印象。这样，你必然会非常喜欢这款《FF外传》，因为，它是由SQUARE和QUEST两大公司合作开发的，游戏中人物形象定能让你眼熟，而地形、对话方式、故事分支、操作系统更会让你备感亲切。

以前，SQUARE公司设计的《前线任务》中，出色的画面你一定不会忘记，但美中不足的是故事主线只有一条，很难让人一玩再玩，而这次与QUEST公司的合作开发，无疑会令一款美丽画面加丰富情节的顶级模拟游戏诞生。

▼ 惊心动魄的魔法。



▼ 设计精美的人物形像。



SAGA异域篇

SAGA FRONTIER



▲用什么来对付这个庞然大物呢？



▲ 看样子是迷路了。

曾经在FC和SFC上都大受好评的RPG《SAGA》系列作品的最新作《SAGA FRONTIER》，由SQUARE公司开发，将于97年春在PS主机上登场。

同以往一样，这次的《SAGA FRONTIER》仍然由小林智美先生担任角色绘画，单从游戏的标题画面已经可以看出，这是对梦幻组合所创出的杰作。在游戏系统上，仍然保留了阵形的设定——不同的阵形有不同的效果。而随机悟出的必杀技的特色也仍旧健在，想必大家都还记得在以往《SAGA》系列作品的战斗中，头上冒出灯泡的一瞬间吧。

当然，在PS机上的《SAGA FRONTIER》的画面质量，是不容置疑的。游戏中的场景画面全都经过CG处理，看上去决不逊色于《F F Ⅶ》，所不同于《F F Ⅶ》的是，《SAGA FRONTIER》的人物也是用CG设计而不是用POLYGON设计的。

铁拳 2

相信大家早已将《铁拳2》打出全部23个人物了。所以，在下在这里只是向大家献上三个秘技：

1、使用主观视点

在人物选择画面中，按住L1和L2不放，然后选择人物，游戏时，便会成为主观视点。



▲ 23位人物齐登场。

2、Q版变身及二次变身

在人物选择画面中，按住SELECT，然后选择人物，游戏开始后，Q版人物便会出现。在过关或再次选人时，再按住SELECT选人。便会出现二次变身。

3、JUN的无限循环连续技，

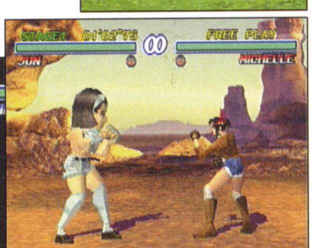
用法：□○、△、□、○、○、○、□○、△、□、○、○、○………



▲超级攻击力。

▼ 只能看，不中用的主观视点。





▲ 似乎有损人物形像，不过的确是很有意思。



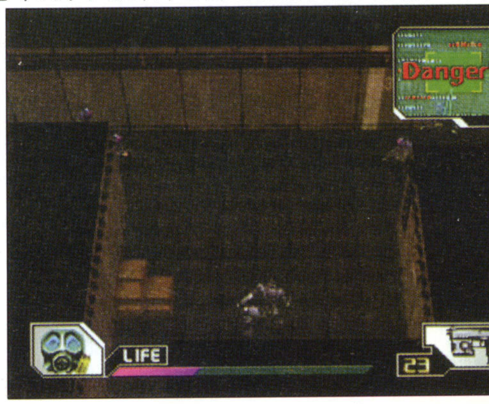
▼ 蒙面杀手。



▶ 这就是游戏中的主人公斯特拉斯。

继《绑架者》、《POLICENUTS》后，KONAMI再次推出其系列作《合金装备》。

游戏以美国阿拉斯加州的核武器库为舞台而展开，这是一场劫持核武器的歹徒与主人公——特种部队的斯特拉斯间的一场生死之斗。为了粉碎绰号为豹猫的阴谋，斯特拉斯潜入被歹徒控制的核武器库，与歹徒边周旋边利用各种道具阻止歹徒启动核武器。虽然游戏的发售日还没有确定，但肯定会先发售于PS版。



▲ 危险，赶快隐蔽！



武士之剑



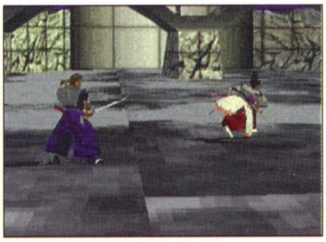


由SQUARE制作的新类型FGT游戏《武士 之剑》，预计于今年冬季发售PS版。此次登场的共有六位（隐藏人物？）不同流派的剑客，每个人都有其独特的一击必杀技和连击技。并且有数种兵器可供选择。游戏中，人物可在格斗场内自由走动，甚至可以转身跑，更可利用地势的高低来进行攻击。

相信，《武士 之剑》一定会掀起一场新类型FGT游戏的革命。









水滸伝 天命の誓い

以中国历史故事《水浒》为题材的SLG游戏，早年曾由KOEI在红白机上推出过，此后便踪影皆无。事隔多年，KOEI决定于今年开始制作《水浒传》。KOEI在8月份的发布会上，公布了这个消息并展出了部份游戏中的画面。此次游戏中的仲间大大增加，玩家可在集市、乡间等地方找齐108将。活动的地域也比以前扩大了许多。游戏的最终目的是在满足一定条件时，皇帝会下达打倒卖国贼高俅的命令，这样就可以恢复大宋河山。

游戏于10月4日发售，相信玩家看到本书时，已经在家中为了打倒高俅而努力了。



▲水浒之中的英雄人物。



◀地域广阔。



◀及时雨，宋江。



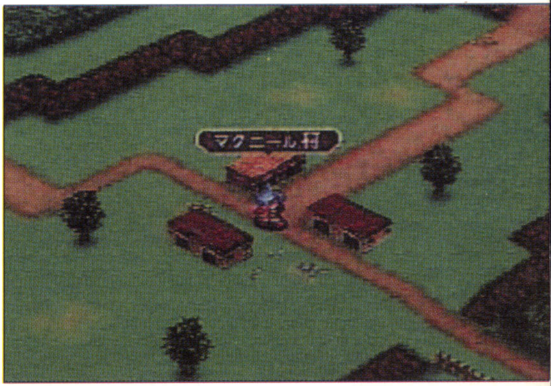
◀集市中寻找伙伴。



▲ 龙战士的法术果然名不虚传。

以《街霸》、《恶魔战士》等对打游戏而著称的CAPCOM，竟然将RPG游戏做得如此完美，这就是于今年8月份刚刚公开的RPG游戏《龙战士Ⅲ》。具有龙的血统的主人公龙战士，在本集中依然肩负着龙族的沉重使命，游戏沿袭以往的45°视角、超级变身和合体。由于是为次世代机制作的软件，所以游戏的画面有了很大的提高，内容也比以往丰富了许多，复杂的情节仍然是此游戏的特点之一。CAPCOM称，游戏现属开发初期，所以发售日尚未确定。

▶地方这么大，还是先去村里问问路吧。





梦幻模拟战Ⅲ

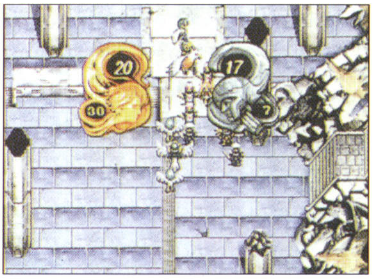


▲作战成功。

▼期待已久的梦幻模拟战Ⅲ定于10月18日发售。但愿这次不要再推迟了。



提到土星秋季的模拟大作，当属《梦幻模拟战Ⅲ》。曾经在MD及SF上登场，并都大受好评的梦幻模拟战系列，这次被移植到土星主机上，相信，借助土星的强大机能的支持，定能使《梦幻Ⅲ》达到新顶峰。《梦幻Ⅲ》中的人物原画仍由担任以往几作的漆原智志完成。本游戏除延续了《梦幻》系列的优点外，战斗也由2D画面演变为3D画面，并加入了放缩、回旋等机能。战斗版图画面也经过CG处理，看上去非常清晰，也增强了立体感。不难看出，《梦幻Ⅲ》定是喜爱模拟游戏的玩家所热烈期待的目标，相信面市时定会引起轰动。



天外魔境 第四の默示録
The Apocalypse Ⅳ

在HUDSON加盟SEGA之后，终于拿出了他的看家之作《天外魔境第四次默示录》。这是唯一一部可以与《勇者》系列及《太空战士》系列相提并论的游戏佳作。此游戏曾在PC-E上推出过一至三代，并在SF上推出过《天外魔境—ZERO》。这次在SS上以2枚组制作。截至到10月初，游戏已基本开发完毕，相信不久即会与大家见面。



◀具有独特风格的天外魔境。



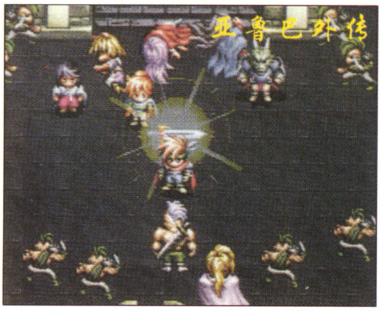
▶准备进行远距离攻击。

《电脑战机》是一部以机械战士为主角的3D格斗游戏，游戏中有近距离格斗和远距离攻击。玩家需用新型双重摇杆来体验游戏中的快乐。SEGA预计将于年内将这部街机人气大作移植至SS上，届时，将采取CD和摇杆合并发售的形式。据SEGA发言人称，截至8月30日，开发状况已达到50%。

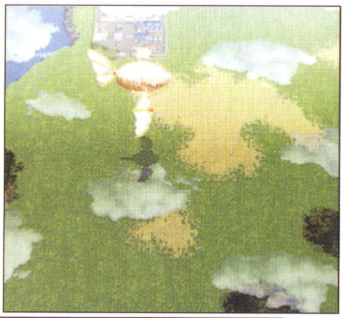




▲新型摇杆。

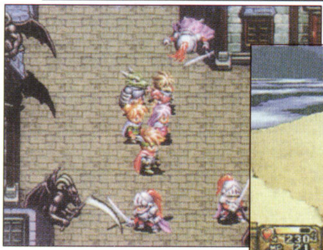


▲ 是准备单挑吗?



▶ 空中飞艇。

提起《亚鲁巴战记》,相信大家都不会陌生。此前曾在SF上推出过一代和二代,并且预定了第三代,可是时至今日,也未见发表。相反,在8月9日,SUNSOFT出人意料地先在SS上推出了《亚鲁巴外传》,而且一改往日SLG的形式,将游戏以RPG形式推出,看来次世代的魄力确实不小。





◀ 他们打算作什么呢?

▶ 五人参加的战斗画面。



▲ 新增184年黄巾起义时期。

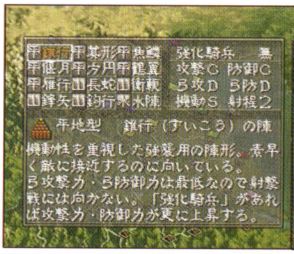


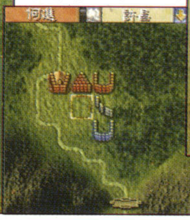
▼ 每月按行动力多少决定办事数量。



▲ 在何进手下当差的曹操依然勇猛。

由光荣公司制作的三国系列的最新作《三国志V》,已在SATURN主机上登场,与以往作品相比,《V》改进了许多缺点,使游戏本身更完美。游戏中登场的武将约有500人,每名武将都有生平介绍。武将的能力中加入了勇名和经验值的项目,勇名是指武将的名声度,这与统兵的多少有很大关系;经验值并不是用来升级的,而是指武将带兵打仗的能力,军师的作用更为突出,每个军师都可带兵2万。战斗时还加入了阵型的设定,共有12种,各种阵型的攻击力、防御力和移动距离等都有所不同,而且每种阵型均有介绍。各种宝物的数量也有所增加。剧情方面,加入了全新的"黄巾の乱"时期,大可使用张角、何进等人,尝试一统天下。总之,这款《三国志V》定会让三国迷欣喜若狂。



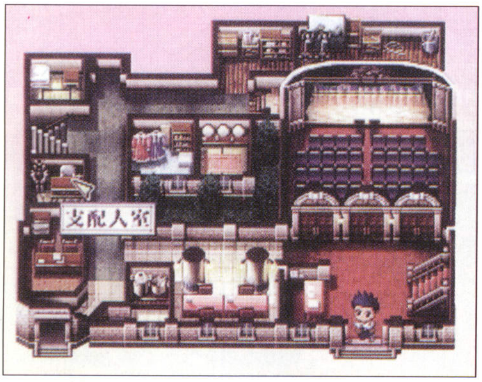


◀ 阵形优劣不一。



▲ 战斗中的单挑。

◀ 多彩的战场。



▲ 准备做些什么好呢?



在大正十一年,为了消灭日益猖獗的怪兽,帝国决定成立帝国华击团。而你作为其特别秘密部队——花组部队的队长,要带领手下六名英勇的女战士驾驶飞船和机械人与怪兽战斗。当然,闲暇之余还要多陪她们谈心,这样才可以发挥她们的潜能。

游戏采用了名为LIPS的有限制时间的选择分支系统,不同的分支意味着剧情和队员士气的变化。

游戏于9月27日开始在日本发售,相信SEGA这款CD二枚组游戏会是今秋的热点。



▲ 准备出击。



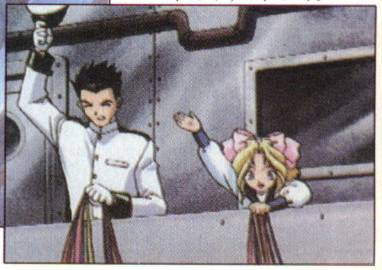
▲ 花组部队,出发。

▼ 再见了,同志们。





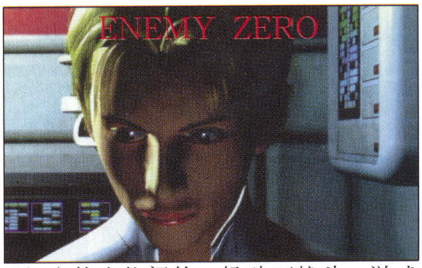
▲ 雾中少女。





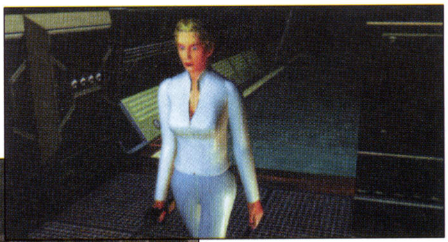
SEGA曾于去年4月1日发售过一款名为《梦游美国》的赛车游戏，可能是当时经验和技术的不足，没有充分发挥SS的机能，游戏的内容和画面都不太理想。于是SEGA今年决定，重新制作这个游戏的新版本，除了画面有了较大的改进外，还保留了街机的通信对战的机能，新版本取名为《梦游美国CIRCUIT EDITION》，预计11月发售。



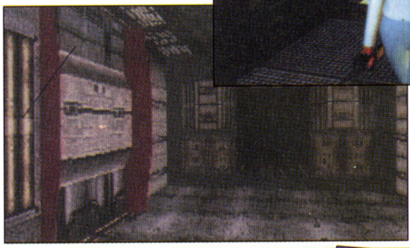


继《D的食卓》受到广大玩家欢迎后，WARP将于今年年底推出他的另一巨作——《ENEMY ZERO》。故事讲述的是，在外太空中的一艘飞船上，劳拉与不知名的生物间的一场殊死战斗。游戏的整体气氛与《异形》有些相似，但在《EO》中，敌人是隐形的，你只能通过VPS，即生物探测器来探知敌人的所在。武器方面，据目前所掌握的资料看，应该是一支储电式的脉动枪，相信火力应该不小。

此外，还有一好一坏两个消息，好的是WARP参入SS，并将于年底推出SS版《EO》；坏的是由于WARP和SCE的合作不愉快，导致了PS版《EO》无限期的推迟。



▼ 由于敌人是隐形的，所以千万要小心。

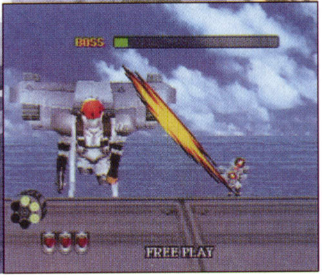


▲ 在黑暗中独自行进的劳拉（手中拿的便是脉动枪）。



同样是由SEGA的AM2开发并制作的《VR枪战2》也将在SS上出现。这部以警匪间枪战为内容的3D射击游戏在街机上一经推出，便吸引了大批玩友去掏兜里的银子。在《VR枪战2》中，CG画面和敌人的数量都比一代有了显著增加，不过相信玩家尚可对付。截至8月26日，开发工作已达50%，相信年底前一定会和玩家见面。







这是由SEGA于今年8月30日在SS上推出的3D格斗游戏——《格斗之蛇》，同样，这又是由AM2负责移植的。由于街机版是以MODEL2为底版的，所以SS版中保留了所有像爆甲这样的特殊技，而且游戏的CG画面也比街机版圆滑了许多。在游戏店中已可以买到这张CD。

▶ 往哪跑？看拳！





封印渐渐失效了，500年前被封闭的暗黑魔导师达克再次复活，他带领六名手下，寻找传说中的秘石，想利用秘石增强魔法，从而占有世界。勇敢的贝兽们怎能让这种事发生，于是拿上武器，找齐伙伴，向魔界进发。以上是HUDSON于8月2日发售的40M游戏《大贝兽物语Ⅱ》。可爱的人物，曲折的剧情，还有精彩的战斗画面，相信你很快就会加入贝兽的行列。





星海传奇



▲ 主角在做激烈的思想斗争。

这是ENIX于近日制作的RPG《星海传奇》。游戏讲述的是，宇宙历346年，一种不知名的病毒袭击了星球上的人们，拉迪的朋友和父亲都在这场灾难中失去了生命。为了查明真相，拉迪上路了…… 这款以48M容量制作的A.RPG游戏，可谓博采众家之长，其操作系统和画面似乎都有些NAMCO的48M游戏《幻想传说》的影子，不过，这似乎并不妨碍我们对这个游戏的喜爱。

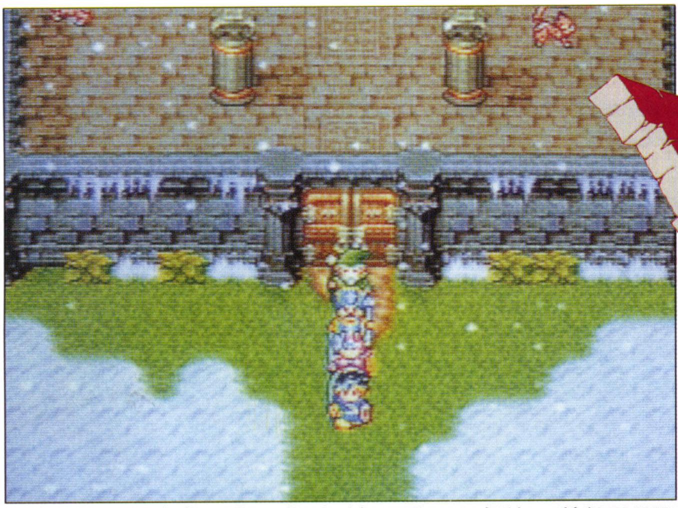


▲ 战斗画面中，只能控制主角。



▲ 与《幻想传说》类似的人物脸谱和极为相似的系统。

◀ 修得特殊技。



提起ENIX的《勇者斗恶龙》系列，作为RPG游戏的精典之作，恐怕是无人不知，无人不晓。以前曾在FC上出现过《勇Ⅰ－Ⅳ》，并在SF发售过《勇Ⅴ》和《勇Ⅵ》，每次游戏一经推出，便会占据榜首。继《勇Ⅰ》和《勇Ⅱ》在SF上推出复刻版后，由于《勇Ⅲ》是《勇者斗恶龙》系列中人气度最高的一个，甚至可与《勇Ⅵ》相比，所以ENIX又将《勇Ⅲ》作为今次重新制作的目标。从目前的开发画面来看，游戏之中的改动还是不少的。首先，各种人物的不同职业变得更加形象化了，九种不同职业人物的外表和特殊技各具特色。游戏中人物可以自由转职，并且通过画面充分地体现出来。善于在不同的情况下变换人物的职业也是制胜的关键。此外,游戏中购买道具和道具袋的使用也比以往变得更加方便。《勇Ⅲ》将以32M的大容量推出，游戏于12月6日发售，估计到时也会出现像《勇Ⅴ》和《勇Ⅵ》发售时人们争相购买的情景。



▲ 到酒场集合伙伴。



▲ 勇者系列常用的战斗画面。



▲ 在寻宝吗？



▲ 购买道具以数量显示。

真説 サムライスピリッツ 武士道烈伝



霸王丸



出发地点：飞禅.枯华院
武藏国出生／26岁／
不断进取的剑豪。
出征的原因：

与突然出现的天草相遇，霸王丸强烈地感到应向天草挑战。“我只与强者争斗”立志像太阳那样称霸世界的霸王丸，出征追赶天草。



牙神幻十郎



出发地点：飞禅.枯华院
山城国出生／29岁／
非常冷酷的职业杀手
出征的原因：

从背叛和仲修炼开始，心里冷了下来。然后，由于天草的出现，他明确了与霸王丸对立的命运。立志像月亮那样称霸世界的牙神幻十郎为追赶天草独自出征。

桔右京



出发地点：武藏.老学者的庵
近江甲贺郡.马杉村出生／25岁／
为寻找花而踏入魔界，是个短命的剑客。
出征的原因：

为最心爱的姑娘圭殿下寻找“最美的花”，右京去拜访武藏国的某老学者。老学者对花在哪里并不很清楚，只知道它生长在魔界的入口处。但是，魔界究竟在哪儿呢？老学者告诉右京去问十兵卫。右京去找十兵卫，走上了与天草相连的苦难的里程。



加尔福特



出发地点：东北.月山
美国旧金山出生／21岁／
是个有正义感的蓝眼睛忍者
出征的原因：

加尔福特在服部半藏门下日夜进行忍者的修行，但这时天草悄悄逼近。天草抢走了与加尔福特一起修炼的半藏的儿子真藏的身体。为夺回儿子，半藏追赶天草而消失了踪影。为助师傅一臂之力，加尔福特从月山出发了。



◀师徒三人共同除魔。

娜科露露

出发地点：卡姆依的森林，卡姆依柯丹

卡姆依柯丹出生／18岁／

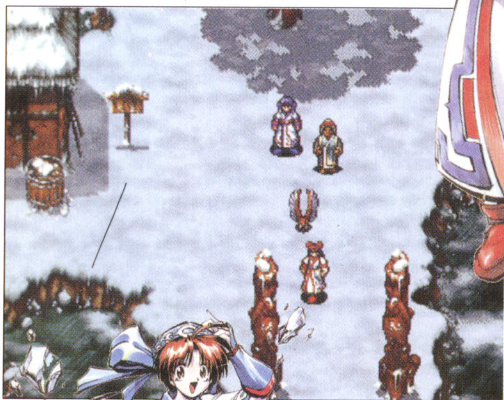
可听见大地的声音的女巫。

出征的原因：

娜科露露发现魔界的力量开始侵入大自然，在这种力量的影响下，她失去了父亲，为此，娜科露露决心彻底铲除邪恶势力。她坚信父亲对她说的话，“到江户的十兵卫那里去”.....









利姆露露

出生地：阿依奴西毛利．卡姆依柯丹

她是一个见习女巫，十分崇拜她的姐姐娜科露露，为协助打退妖魔，她赴姐姐的后尘，从卡姆依柯丹出发了。

在游戏中娜科露露的起动方式中，就有她送娜科露露出征的不安的身影。担任这位活泼可爱的利姆露露配音的是松本惠小姐，她的配音与人物形象性格恰到好处，以后将会出现许多“活泼的利姆露露”迷，这是毫无疑问的。

恰姆恰姆

出发地点：南美的格林黑尔

南美．格林黑尔出生／14岁／

热带原始森林中长大的轻佻的姑娘

出征的原因：

在格林黑尔的太阳神殿上供奉着宝玉——巴林克斯顿和丹吉尔斯顿。保护这掌握世界命运的宝石，是恰姆恰姆家庭的使命。但是，突然出现的天草抢走了巴林克斯顿。恰姆恰姆为夺回这神圣的宝石，与帕克帕克一起奔向日本。





夏尔洛特

出生地：法国

夏尔洛特是一名女剑客，由于祖国法国出了异变，为追究其原因而到了日本。她美丽而强壮，在祖国得到广大民众的有力支持。

她虽是个集会角色，在“妖花恸哭之章”中她在巴黎相当活跃，其程度与主要人物不相上下。当然在“邪恶降临之章”中，她也有相当出色的表演。

疾风铃音

出生地：不详

疾风铃音是只在“妖花恸哭之章”出场的集会角色，为消灭罗将神水木而到处周游，是个沉默的“风使”。

在“妖花恸哭之章”中，在主要人物的旅途上，他悄悄地埋伏着，沉默寡言，是个神秘的人物。虽然他与故事情节有着很深的关系，但详细情况仍是个谜。

从情节画面上就可以知道，铃声的武器是一柄巨大的刀“毕兹克”。铃音挥舞大刀如同疾风一般，舞得飞快却没有声音，是个可怕的家伙。



千两狂死郎

出生地：江户

千两狂死郎在江户是十分受人欢迎的歌舞伎演员。他挥舞着得心应手的长刀的舞姿，迷倒了广大观众。

在格斗的游戏中，随处可见挥舞着刀的狂死郎。在再编程序中还设定了他在戏院的公演场面。狂死郎迷们耐心等待吧。





◀新增人物，铃音。



▶疯狂的戏子。

邪天降临之章

无数天主教徒血流成河的天草动乱已经过了近100年，抱着对现世的怨恨，天草四郎时贞的冤魂复活了，这跨越了一个世纪的怨恨给和平的日本带来了灾难。

武士们在自己的道路上预感到魔鬼天草的到来。对即将发生的战斗，有人高兴，也有人哭泣。

……故事由此开始。

以天草四郎时贞为主角的剧本中，以日本为舞台背景，武士们出没于日本全国的江河湖海。

6个主人公各自有不同的起动方式。在北方起动的娜科露露则从卡姆依柯丹开始，到恰姆恰姆周游南美圈……选这种方式的选手，可以了解各主人公人物对天草作战的音响和背景等。

武士们从江户开始，到富士、京、大阪、伊势……与陆续登场的再编程序中天草的手下们交战，捕捉天草的行踪，打遍全国。

在旅途中，与武士精神有缘的受人爱戴的人物，以意外的形象出场，与神出鬼没的天草遭遇了。由于魔鬼天草的阴谋诡计，各个街道出现许多混乱的场面。



妖花恸哭之章

武士们收到花讽院和仲寄来的一封信。

信中说要破坏太平盛世的最凶恶魔鬼出现了，这就是魔界的巫女——罗将神水木，她操纵凶残的妖魔鬼怪，欲将这个太平盛世变成魔界，征服全世界。

武士们热血沸腾，群情激愤，向魔界出征了。

此脚本是以罗将神水木为主角的。本章的舞台背景是全世界，也许你会感到奇怪“武士们怎么会周游世界？”这里有许多不得已的情况，才使武士们奔赴世界各地。事情的起因是，在日本的出云国，由于花讽院和仲的信中提到“要发生危险情况”，武士们集结起来了。大家在发现了罗将神水木的黑影的同时，也为粉碎水木欲称霸世界的阴谋，而决定“团结起来”向全世界进军。

此回介绍的“疾风铃音”与剧情有很深的关系，是故事最后的伏笔，当然，目前还不能泄密，请予谅解。

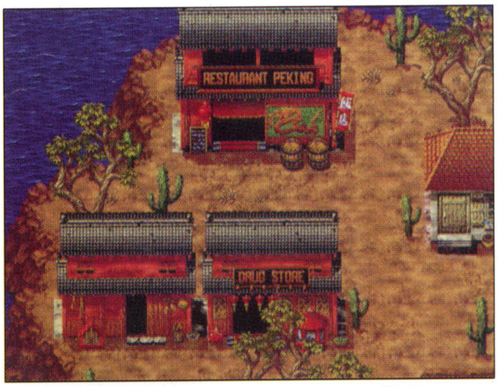
在以世界各地为背景的舞台上，武士们与恶魔格斗，拯救民众。在本章中也有“海外出身”的集会角色，这些人物有秘密法术，还有武士道的其他人物在意想不到的情况下出现，到时请看吧!



▲ 高崎关所。



▼ 提高武器攻击力的锻造屋。



▶ 加尔福特的故乡。



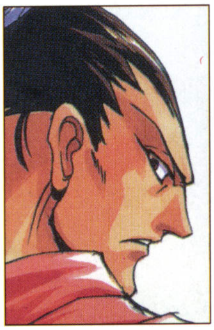
◀ 世界各地的洞窟。

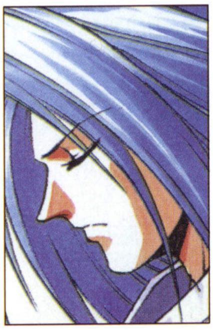
《武士道烈传》是SNK史上第一个RPG游戏。在游戏的战斗之中，可选用FGT的方式和敌人过招，大概这就是SNK作品的特色吧。从目前的图片来看，游戏之中的场景、人物和战斗画面都是非常漂亮的。尤其是在移动画面中，人物的外貌特征和身体比例与《侍魂》中的人物简直是如出一辙。但此游戏发售日一拖再拖，这种现象在SNK其它游戏上是很少见的。目前SNK所公布的发售日是12月，但愿不会再延迟了。



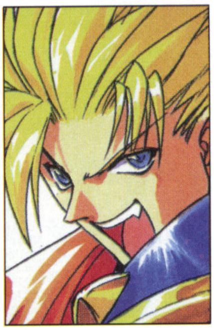
▶ 游戏中的北京。

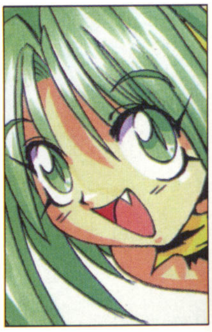












电子游戏年鉴 1996（上）

机械中心科技编辑部

总 策 划　　周秉稼

责任编辑　　平　凡

中 国 人 事 出 版 社

图书在版编目（C I P）数据

电子游戏年鉴96年:（上）/机械中心科技编辑部编.
北京: 中国人事出版社, 1996.11
ISBN 7-80076-983-6

Ⅰ.电… Ⅱ.机… Ⅲ.游戏卡-年鉴-1996 Ⅳ.G898.2-54

中国版本图书馆CIP数据核字（96）第20037号

电子游戏年鉴1996(上)

中国人事出版社出版
(100028 北京朝阳区西坝河南里17号楼)
新华书店经销
北京新华彩印厂印刷
1996年11月第1版 1996年12月第2次印刷
开本:16 印张:11 字数:400千字
印数:31001-62000
定价:22.80元

目录

彩色版

VR战士3 (AD)……1
街头霸王EX (AD)……2
X-MAN VS STREET FIGHTER (AD)……2
玛里奥64 (N64)……3
实况J联盟足球 (N64)……4
超越极限 (N64)……4
大盗伍佑卫门5 (N64)……4
实况棒球4 (N64)……4
疯狂直升机 (N64)……4
最终幻想Ⅶ (PS)……5
ARC THE LADL2 (PS)……6
狂热的武器 (PS)……6
女神异闻录 (PS)……6
恶魔城X月下的夜想曲 (PS)……7
生化危机2 (PS)……7
新山脊赛车 (PS)……7
太空战士外传 (PS)……8
SAGA异域篇 (PS)……8
铁拳2 (PS)……8
合金装备 (PS)……8
武士 之剑 (PS)……9
水浒传 (PS)……9
龙战士Ⅲ (PS)……9
梦幻模拟战Ⅲ (SS)……10
天外魔境第四次默示录 (SS)……10
电脑战机 (SS)……10
亚鲁巴外传 (SS)……11
三国志V (SS)……11
樱花大战 (SS)……11
梦游美国CIRCUIT EDITION (SS)……12
ENEMY ZERO (SS)……12
VR枪战2 (SS)……12
格斗之蛇 (SS)……12
大贝兽物语Ⅱ (SF)……13
星海传奇 (SF)……13
勇者斗恶龙Ⅲ (SF)……13
武士道烈传 (SNK)……14

游戏介绍

破坏竞技 (PS)……22
洛克人X3 (PS)……22
泡泡龙2 (PS)……23
响尾蛇 (PS)……23
爆笑方块 (PS)……24
俄罗斯方块X (PS)……24
Q版赛车 (PS)……25
STG工厂 (PS)……25
大盗伍佑卫门—宇宙海贼 (PS)……26
银河三号 (PS)……27
超速飞车 (PS)……27
吉克斯历险记 (PS)……28
太阳的尾巴 (PS)……28
金属骑士 (PS)……29
审判之塔 (PS)……29
天使帝国 (PS)……30
沙罗曼蛇 (PS)……30
天地吞食Ⅱ之赤壁之战 (PS)……31
GAME的达人2 (PS)……31
96橄榄球 (PS)……32
袭击 (PS)……32
异形ALIEN (PS)……33
卡通赛车2 (PS)……34
GT改 (PS)……34
POLICENUTS (PS)……35
网球 (PS)……35
七大文明 (PS)……36
天使之翼J (PS)……36
四神卷 (PS)……37
奥运会之96亚特兰大 (PS)……37
铁球 (PS)……38
街头运动 (PS)……38
空牙2001 (PS)……39
银河少女警察2086 (PS)……39
斗牌传 (PS)……40
荣光高尔夫球 (PS)……40
生化悍将 (PS)……41
机动战士高达V2.0 (PS)……41
解救专家 (PS)……42
冠军杯摔角大赛 (PS)……42
盘形世界 (PS)……43
摇滚乔尼 (PS)……43
真人快打3 (PS)……44
太空兔Ⅱ (PS)……44
疯狂攀登者 (PS)……45
NBAJAM (PS)……45

魔域战士（PS）……46
升龙三国演义（PS）……47
敏捷斗士（PS）……47
杀戮地狱（PS）……48
火焰摔角（PS）……48
信长疾风记（PS）……49
96J联盟（PS）……49
危险之旅（PS）……50
新行星（PS）……50
巫术Ⅵ&Ⅶ（SS）……51
太空战斗机Ⅱ（SS）……51
首领蜂（SS）……52
模拟大厦（SS）……52
翼龙Ⅱ（SS）……53
大冒险（SS）……54
黑色合金（SS）……54
剑与魔杖（SS）……55
伟大的龙珠传说（SS）……55
月花雾幻谭（SS）……56
水浒演武—风云再起（SS）……57
J联盟之新俱乐部（SS）……57
96胜利足球（SS）……58
96FIFA足球（SS）……59
1945打击者（SS）……59
三国志英杰传（SS）……60
96航空管理（SS）……60
精灵王传记（SS）……61
独闯黑暗Ⅱ（SS）……61
庆应游击队—活剧篇（SS）……62
GOTHA'Ⅱ—天空骑士（SS）……62
盖博克尔斯（SS）……63
信长之野望—回归篇（SS）……63
梦幻居住者（SS）……64
逃亡者（SS）……64
新世纪之战（SS）……65
极度反响（SS）……66
复活之星（SS）……66
正义之纹章（SS）……67
大力神之战（SS）……68
三只眼—吸精公主（SS）……68
街头霸王Ⅱ电影版（SS）……69
96J联盟足球赛（SS）……70
实况野球3（SF）……70
超级炸弹人4（SF）……71
传说最速战斗（SF）……72
J联盟足球'96（SF）……72
超级棒球5（SF）……73
魔装机神（SF）……73
伍佑卫门外传（SF）……74
魔导物语之大幼稚园（SF）……74
DOOM毁灭战士（SF）……75
超级玛里奥RPG（SF）……75
玩具总动员（SF）……76
信长之野望—天翔记（SF）……76
正义与邪恶（SF）……77
星之卡比（SF）……77
革命X（SF）……78
咖喱方块（SF）……78
忍者乱太郎2（SF）……79
超级火焰摔角大奖赛X（SF）……79
战场3050（SF）……80
机动战士Z高达（SF）……80
伊苏V精致版（SF）……81
咖喱方块之铁腕繁盛记（SF）……81
RPG工场2（SF）……82
魔法阵2转转转（SF）……83
音乐小说（SF）……84
鲛龙（SF）……84
美少女摔角手列传（SF）……85
新机动战记高达W（SF）……85
职业高尔夫球（SF）……86
风水回廊记（SF）……86
阿拉伯骑士—沙漠之精灵王（SF）……87
GT赛车（SF）……87
王国的厨师（3DO）……88
胜利足球'96（3DO）……89
三荣书房·短路（3DO）……90
皇家摔角大赛（3DO）……90
QUAZAR上尉（3DO）……91
DEFCON5（3DO）……91
蓝色森林物语风之封印（3DO）……92

游戏攻略

火炎之纹章2—圣战的系谱（SF）……93
生化危机（PS）……103
幕末降临传（SF）……109
圣龙战记（SF）……111
鲁多拉秘宝（SF）……114
宝物猎人G（SF）……116
第四次机械人大战S（PS）……118
太阁立志传Ⅱ（PS）……119
龙的力量（SS）……122
前线任务枪之危机（SF）……123

对打出招

霸王忍法帖（AD）……126
龙虎拳外传（SNK）……131

饿狼REAL BOUT (SNK)……132
恶魔战士Ⅱ (SS)……135
神凰拳 (AD)……138
95搏击王 (SS)……140
饿狼传说3 (SS)……142
双截龙 (PS)……143
街霸ZERO (SS)……144

秘技&目录类

SNK隐藏技大全……145
1996上半年超精典秘技……151
1996上半年游戏目录表……156

年鉴纪念品

卡片1 心跳纪念品×12
卡片2 95搏击王×8

封面封底

封面 96搏击王
封二 96搏击王、侍魂——天草降临
封三 VR KIDS
封底 斩红郎无双剑

游戏机、游戏类型、软件公司对照

游戏机

AD……街机
PS……PLAYSTATION
SS……SATURN
SF……SUPERFAMICOM
NG……NEO.GEO
3DO……3DO

游戏类型

STG……射击类
ACT……动作类
SPT……体育类
AVG……冒险类
SLG……模拟类
RPG……角色扮演类
A.R……动作角色扮演类
S.R……模拟角色扮演类
RAC……赛车类
TAB……桌面类
PUZ……方块类
ETC……其他类

软件公司

SEGA……世嘉
KONAMI……柯纳米
NAMCO……南梦宫
SQUARE……史克威尔
TAKARA……塔卡拉
ASCII……通信
ATLUS……阿特拉斯
DATAEAST……东方数据
SCE……索尼电子娱乐
CAPCOM……卡普空
ASMIK……阿斯米克
TAITO……台托
BANDAI……百代
SUNSOFT……太阳电子
BANPRESTO……班普瑞斯特
WARP……三荣书房
KOEI……光荣
HUDSON……哈德森
ENIX……艾尼克斯

致 读 者

随着经济的发展，人们的业余生活丰富多彩起来，电子游戏作为近年来出现的一种娱乐方式，也经历了从无到有，从小到大的发展过程，目前仍以较快的速度向前发展。尤其是家用游戏机，更新换代、种类繁多，与之配套的游戏节目层出不穷，那些智力型、竞技型、故事情景型的游戏，多得让人眼花缭乱。在这五彩缤纷的世界，如果手头能有一本既节省时间，又能够纵观游戏界、了解游戏节目信息及动态、提供攻略与秘技的媒介，将会为玩者带来多大的方便，于是，《电子游戏年鉴》1996年上册，应运而生了！

《电子游戏年鉴》1996年上册，刊登了今年上半年各种家用电子游戏机游戏总目录，重点介绍了近200个游戏，其中150余个游戏内容介绍，让你大饱眼福；10个文字攻略，保你过关；9个对打出招，招招必胜；超精典秘技，令你事半功倍；还随书送上20帧精美画片。《年鉴》不失为一本既实用又有保存价值的游戏书籍。

在《电子游戏年鉴》1996年上册的出版过程中，我们得到了高云鹏、孙谦、周波、简抗、常旬、路飞及日本友人小本大介、富坂 豪等的大力支持和帮助，在此表示衷心的感谢。我们的工作难免会有不尽如人意之处，欢迎读者提出批评建议，使我们于明年第一季度出版的《电子游戏年鉴》1996年下册，更能令您满意。

《电子游戏年鉴》工作室

破坏竞技 Destruction derby

PS			
厂商	SCEI	类型	RAC
发售日	2月9日	媒体	CD-ROM

这款《破坏竞技》是PS上新近登场的美版赛车游戏。好怪的名字，说是赛车，不如说是拆车更好。因为整个游戏过程中，就算你的车不撞别人，别人的车也会撞你，而且经常是连续追尾，撞成一锅粥。好像所有的车都只有油门，而没有刹车似的。让人感觉这哪里是在赛车，分明是在开碰碰车，时常会被撞得天旋地转。好不容易从车堆里绕出来，开出还不到十米，哎呀，逆行，快调头，咣当，又被撞了。赛车经常会停在半路，因为谁也别想开动。

如果你是一个赛车迷，如果你又想体会一下那种金属间剧烈碰撞的感觉，不管你是红本、白本、还是没本，一起加入我们的《破坏王——大竞技》吧！



▲ 碰撞感大满贯！



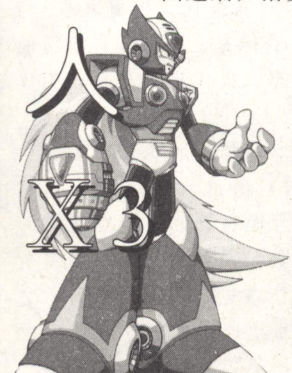
▲ 小心开车，不然会搞成这个样子！

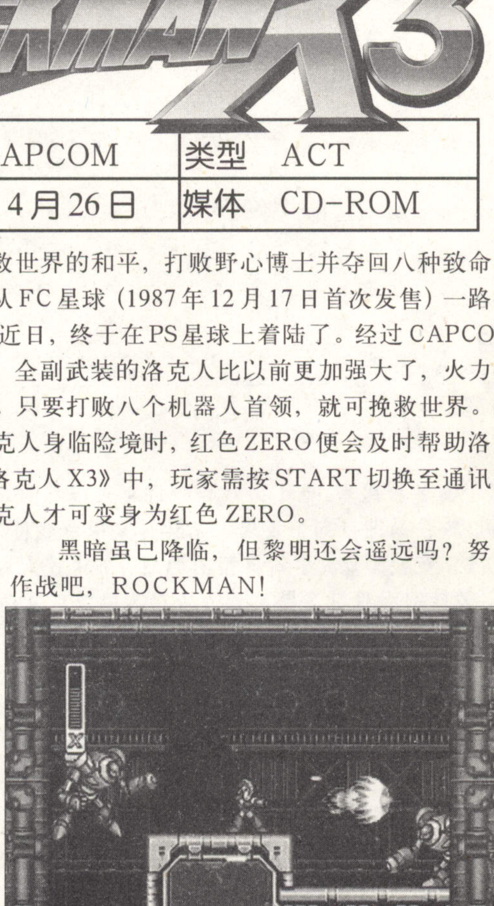
ROCKMAN X3 洛克人X3

PS			
厂商	CAPCOM	类型	ACT
发售日	4月26日	媒体	CD-ROM

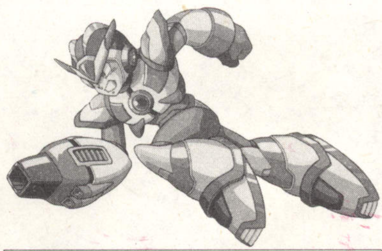
为了挽救世界的和平，打败野心博士并夺回八种致命武器，洛克人从FC星球（1987年12月17日首次发售）一路打到SF星球。近日，终于在PS星球上着陆了。经过CAPCOM的重新包装，全副武装的洛克人比以前更加强大了，火力也更加强劲了。只要打败八个机器人首领，就可挽救世界。以往游戏中洛克人身临险境时，红色ZERO便会及时帮助洛克人，但在《洛克人X3》中，玩家需按START切换至通讯画面之后，洛克人才可变身为红色ZERO。

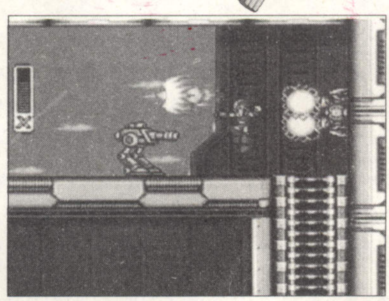
黑暗虽已降临，但黎明还会遥远吗？努力作战吧，ROCKMAN！





◀ 我是不会老的！





▲ 战斗吧可赛！噢，对不起，战斗吧ROCKMAN！

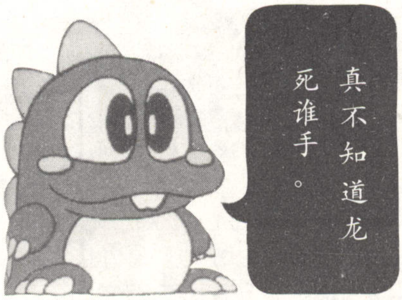
（生于一九八七年十二月十七日，算起来也该有一、二、三、四……哇！都有九岁了，为什么不见它长大？）

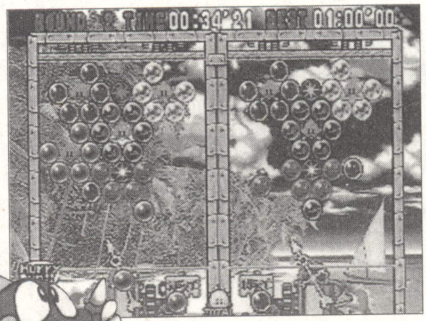


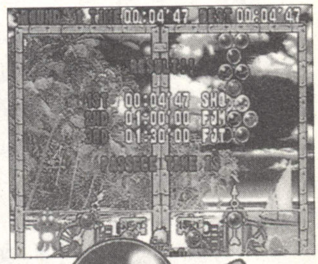
PS	厂商 TAITO	类型 PUZ
	发售日 3月29日	媒体 CD-ROM

TAITO公司设计的著名游戏《泡泡龙》，以前曾在AD、SF、3DO等机种上推出过，都大受玩家的好评。这次，亦不例外地移植到了PS主机上。

此款游戏十分上手。只要使3个以上同色球聚在一起，使其消失，即达目的。游戏可两人同时进行，亦可人机对战。

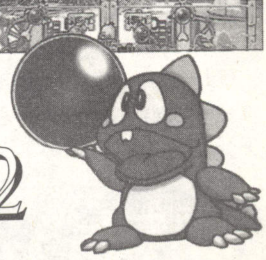








泡泡龙2





▲ ARE YOU READY?

SIDEWINDER

响尾蛇

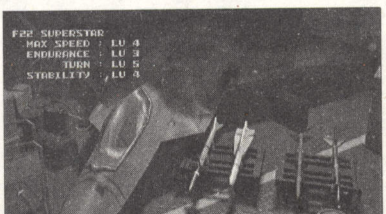
PS	厂商 ASMIK	类型 STG
	发售日 1月26日	媒体 CD-ROM

此款游戏提供了六种飞机F4E、F14D、F15E、F18C、FA18和F22，游戏方式包括：作战演习、执行攻击任务和双机通信对战。执行攻击任务又分为对空战斗及对地战斗。注意：飞机在短时间内加速过快，会过多地消耗油量。飞行中，如果高度大于12000米或速度在450以下，都会导致飞机失控。如果屏幕上出现红色及DAMAGE字样，说明你已被敌机锁住，这时，必须迅速翻转机身，并调头，直至屏幕恢复正常。对地攻击有两种方式：一是飞行高度在500米以下时，要保持飞行高度及方向，用光标圈住目标，发射导弹即可。二是飞行高度在10000米以上时，要将机头向下，圈住目标后发射，并在高度1500米以上时，务必将机头抬起。本游戏分8关，难度相对较大，但操作性比较灵活，而且画面非常细腻，如果你是一个模拟驾驶的爱好者，那它对你再合适不过了。

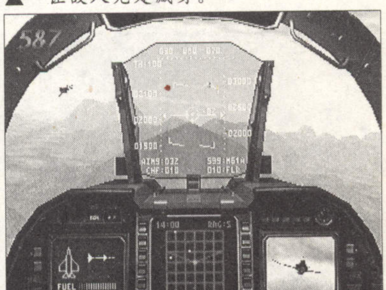
（双机通信对战所需设备：双机、双盘、双电视、通信线，当然还要有双人。）



▲ 让敌人无处藏身。



▲ 整装待发。



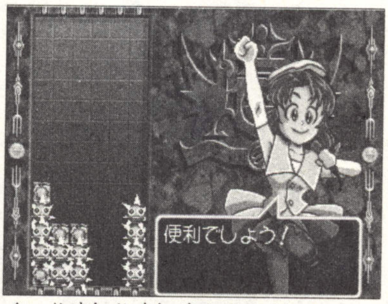
▲ GOOD LUCK!

進め！対戦ぱずるだま

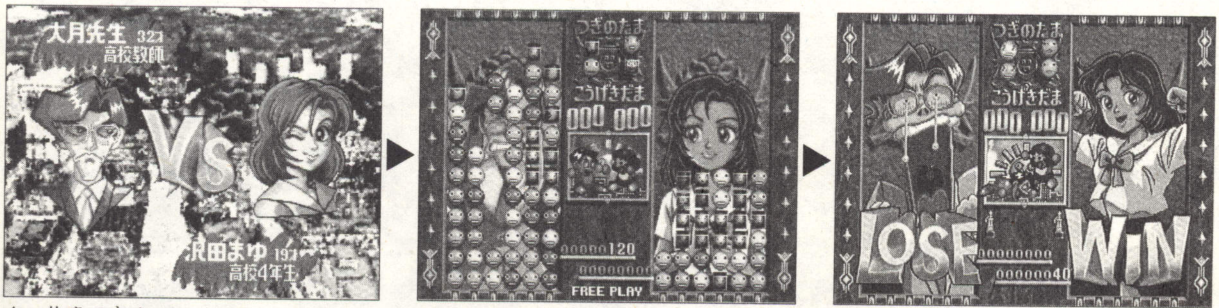
爆笑方块

PS			
	厂商　KONAMI	类型　PUZ	
	发售日　3月1日	媒体　CD-ROM	

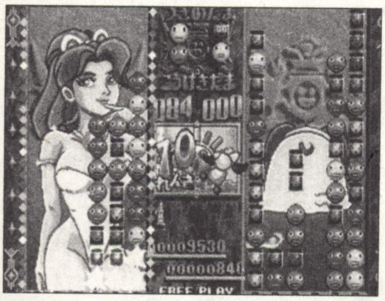
这是由著名的KONAMI公司在次世代机种PS上推出的方块类游戏。参赛选手来自各行各业，哎！居然还有两只动物。游戏的规则同以往同类游戏差不多：也是将同色圆球放在一处使其消失，并给对手制造麻烦。和其他方块类游戏不同的是，这个游戏中还增加了一种封闭起来不能消的方块，它们只有靠其它方块消除时所产生的冲击，打破封闭，才能变成一般的圆球，这就增加了游戏的难度与趣味。普通球分为红、黄、蓝、绿四种颜色，魔法球有三种，黑子可封闭普通球，白子可将封闭的普通球释放出来，紫嘴被释放后，可将面对它的球全部吃掉。不过，这个游戏最有趣的地方还不在于此，而在于可以给竞争对手施展连续攻击技（HIT!），也就是说，如果光靠一次消一组的方式不能给对手形成威胁，那就要尽量通过一次消行所产生的冲击带动其它方块一起消除（n^n连击！！！）。每到这时，画面及音乐都会变得异常激烈，占便宜者自然手舞足蹈，兴奋异常，而遭到打击的一方则祸从天降，悔恨不已。不过，此时万不可大意，说不定对方马上就会以牙还牙。所以，不到最后胜利，千万不要放松啊！



▲ 快来！快来！演出开始了！



▲ 输赢三部曲。



▲ 连击后的变身。

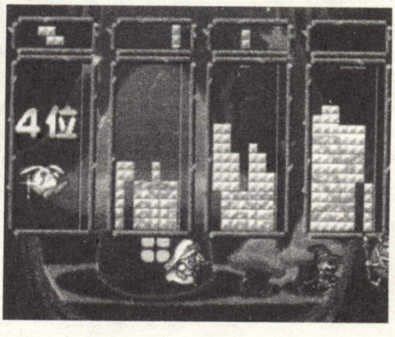
俄罗斯方块X

PS			
	厂商　BPS	类型　PUZ	
	发售日　3月29日	媒体　CD-ROM	

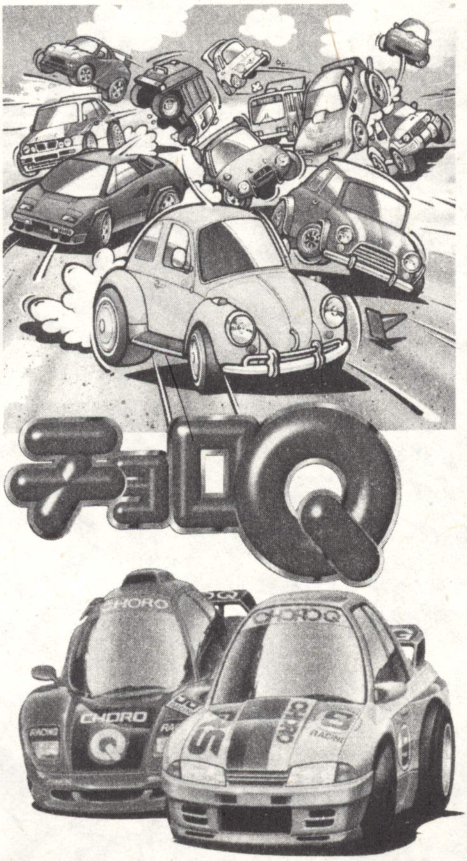


▲ 何时才能破纪录。

在FC和SF上火爆数年的方块类游戏——《俄罗斯方块》，近日，终于在PS上推出。这个最新版本，采用的是正统的俄罗斯方块游戏模式，并且推出4人同时PLAY的游戏环境（当然你还得买一个分把器）。就目前而言，这是次世代机中唯一的正统俄罗斯方块游戏，如果你们是个方块迷，那就马上作出决断吧！

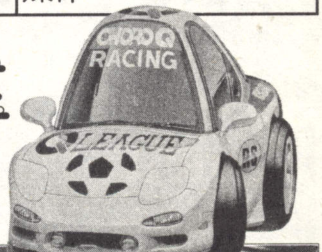


▶ 大家一起上！



PS	厂商 TAKARA	类型 RAC
	发售日 3月22日	媒体 CD-ROM

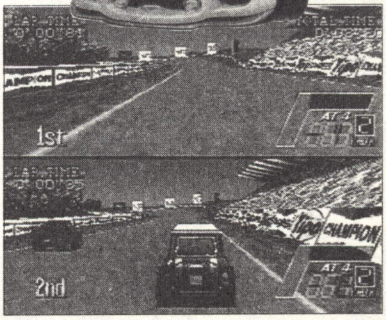
Q版赛车



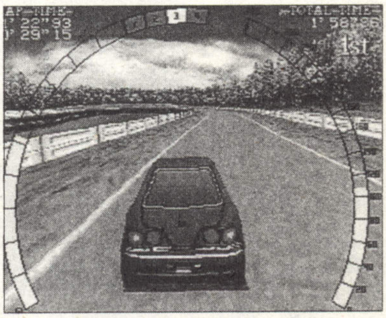
《Q 版赛车》中的所有车型，均以十几年前畅销于日本的一种卡通车为原型，所以，每辆车的样子都非常可爱。游戏开始时，共有 6 辆车可供选择，随着游戏的进行和奖金的积累，你可购置新车，最多时可拥有 24 款不同的赛车。

赛前进入画面后，买你所选的车，任意染成你喜欢的颜色，并可修改其内部结构，把你的车装配得更强大。

游戏共 9 关，有高原、海滨、森林和室内赛等。整个游戏难度不大，但是要想购齐 24 辆赛车，打通 9 关并都出现 You are first，可也不易呀！



▲ 既可双人对战，又可变换视角。



▲ 真像一只甲壳虫。

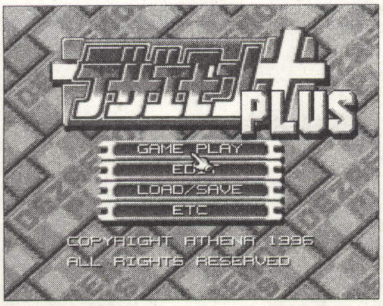
PS	厂商 ATHENA	类型 ETC
	发售日 5月24日	媒体 CD-ROM

STG工厂

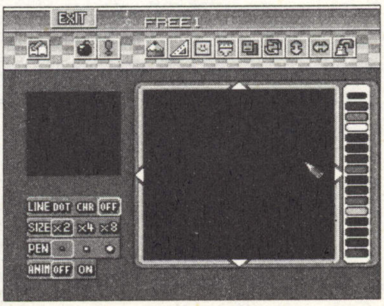
以前在 SF 上曾发售过一个名叫《RPG 工厂》的游戏，内容是自己创作 RPG 类型的游戏。新近由 ATHENA 推出的《STG 工厂》，则是一个自己创作 STG 类游戏的软件。

开机后选 EDIT，第一画面出现十一个选项，分别是战机、火炮、每关敌机及关头等。选后用笔画在下面的稿纸上，确定后，选左上角标，然后将图输入到坐标纸上。选第二画面，有数种子弹及保险可供选择，选第二项是游戏中的音乐，你只要在五线谱上做一段主旋律就可以了。

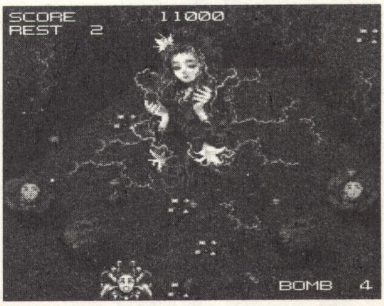
整个程序用起来得心应手，另外，还附送了几款他人制作的游戏，既可给你提供参考，又可玩上一番。



▲ 准备好 PS 专用鼠标。



▲ 尽情发挥你的想像力。



▲ 当然，这样就太夸张了。



大盗伍佑卫门
——宇宙海贼



PS

厂商	KONAMI	类型	A.RPG
发售日	3月22日	媒体	CD-ROM

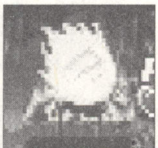


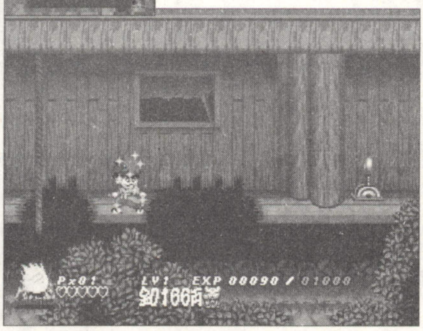
曾在SF上大出风头的伍佑卫门，终于在PS上亮相了，只不过这次的合作伙伴是一名宇宙特警。

江户时代，一名宇宙特警在外太空正被宇宙海贼追杀，经过一番激战，海贼的飞船被击落了，但特警的飞船也被击伤了，正好落在伍佑卫门家的后山上。伍佑卫门和他的伙伴一起解救出宇宙特警后，便开始了他们的冒险历程。

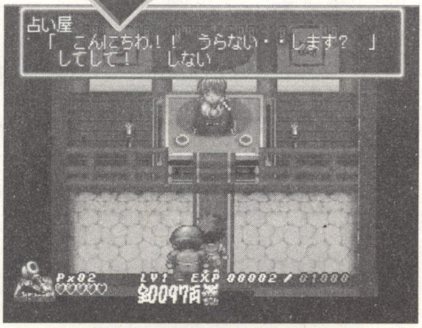


▲ 真心英雄：大盗伍佑卫门。





◀ 冒什么金星，其实在蓄镖。



▲ 什么！你也不知道我们该去哪？

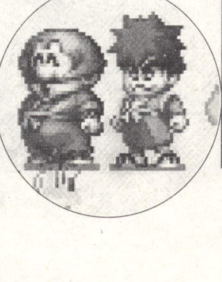
游戏的特别之处在于3D和2D画面在不同场景下的交替使用。3D画面以RPG为主，有很多情节和对话；2D画面则全是ACT，以刀和飞镖为武器，并有关头的BOSS。而且，游戏中有钱挣，用来买东西；找经卷，用来长经验值；找到四个猫的雕塑，就会长一格血。

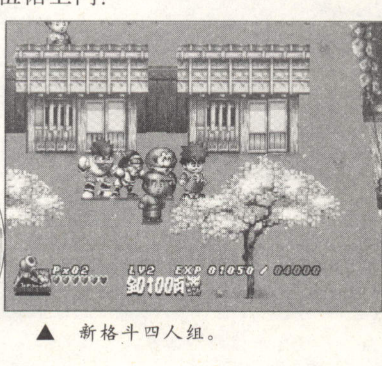
游戏进行不下去时，就回到村里，去算上一卦（当然是不收费的），她会告诉你该去哪儿。

努力吧！伍佑卫门！



更换主角





▲ 新格斗四人组。

武器升级



lv1 武器级别



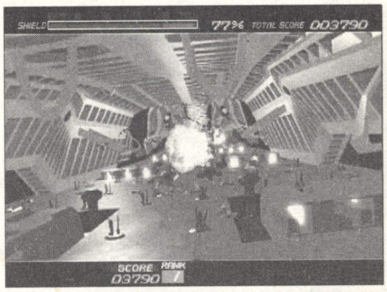
lv2 武器级别





银河三号 GALAXIAN³

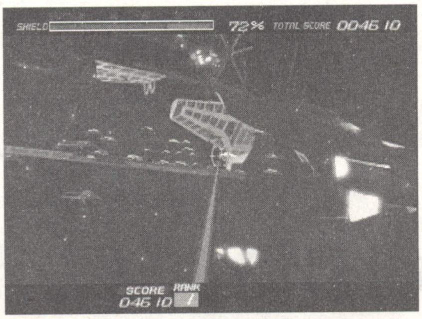
PS	厂商 NAMCO	类型 STG
	发售日 4月26日	媒体 CD-ROM



这是一款3D射击游戏，情节上很简单，仍像以往以破坏敌人的基地为最终目的。

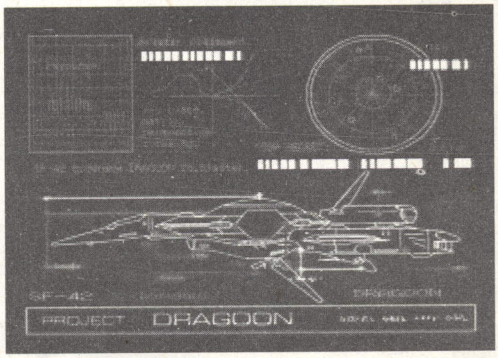
游戏大致分两部分：一、外太空的战斗。目标无外乎陨石、敌机及一些较大型战舰。二、外星上的决斗。敌人以大量战机为主，亦有地面的防空设施，最后攻入要塞，破坏敌人的战舰及基地。

此款游戏是从街机上移植的，最多供四人同时游戏。玩家要注意的是，在游戏Option画面中，可以设定你的移动速度、攻击速度。当然，还有游戏难易度等。



◀休走，看枪！

在96年上半年推出的不少3D射击游戏中，它的画面算得上较为华丽，并插有大量CG制作的动画。其空间的穿梭感和速度感绝对值得你回味。



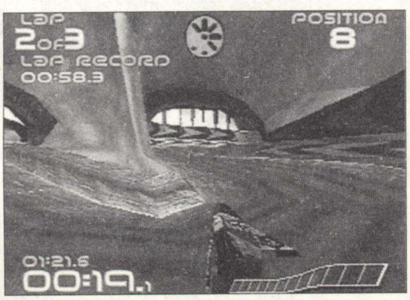
超速飞车 wipEout



PS	厂商 SCE	类型 RAC
	发售日 3月22日	媒体 CD-ROM

由于交通日益拥挤，人们总想研制出新的交通工具，终于，在21世纪初研制出一种超能飞行器—F3600GP。根据人们的不同要求，飞行器分为4个类型，高速型、加速型、回型和安定型。为了试验它的各项机能，需要在8个国家不同类型的试验场地飞。而你，就是这次试飞的飞行员。

这种飞行器的感觉，既不像飞机那样遨游于蓝天，也不像赛车那样奔驰在赛道上，而是像一只贴在地面飞翔的鸟，它的阻力小，身体又灵活自如，更能让你体会到什么是Speeding。



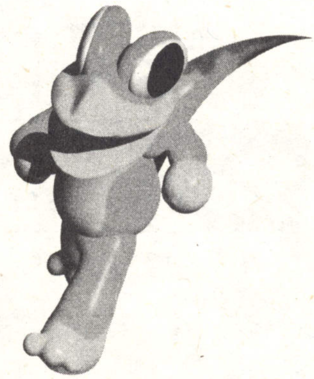
◀TURN LEFT!



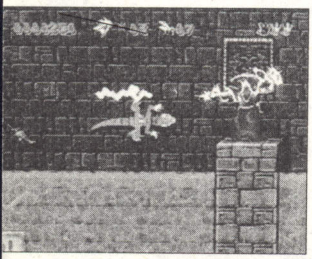
◀GO GO!



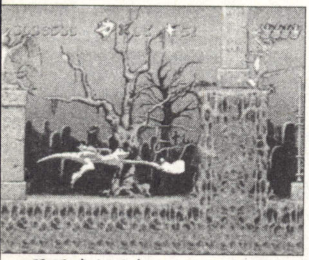
GEX 吉克斯历险记



PS			
厂商	BMG	类型	ACT
发售日	4月8日	媒体	CD-ROM



▲ 小心！ GEX。



▲ 肠胃真好啊！

活泼可爱的GEX是一只小蜥蜴，这天，它在家看电视，突然被吸入电视里，于是，GEX为逃出电视并消灭魔头开始了它的艰辛旅程。

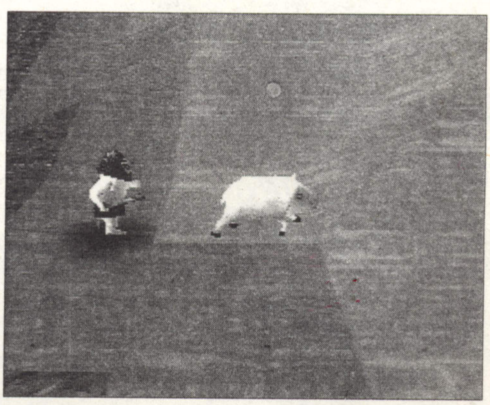
GEX的武器是那条长长的尾巴，他的攻击方式颇像超级玛里奥，只是多了条尾巴。游戏中有许多金色的昆虫，是用来加命的，每吃100个奖一条命。还有许多浮在空中不同颜色的球，用舌头吃入后，可在短时间内加强攻击力。每一关里都有一个成像机，这是一个记忆点，在那里照完像后，每次可利用记忆从那里出现。每关将近结束时，都有一些通迅器材必须收集，如步话机、天线等，否则无法进入下一关。

如果你喜爱GEX，就帮它逃出这电视魔窟吧！

太陽のしっぽ

太阳的尾巴

PS			
厂商	ARTDRINK	类型	ETC
发售日	4月26日	媒体	CD-ROM



▲ 第一反应：一堆跑动的肉。

玩腻了传统游戏，不妨来试一下这款《太阳的尾巴》。它用3D画面，将一群石器时代原始人的生活展现在玩家眼前。玩家所要做的便是在不断的狩猎中获取食物以增加体力，并使武器得到进化。在食物充足的情况下，部落的人数便会增加，同时，更会有新型工具被发明出来。游戏中有很多神秘的东西有待玩家前去发掘。在武器进化到一定程度后，便可以猎取长毛象，使象牙塔不断增高，最终捉到太阳的尾巴。



◀ 大象越走越近！

在紧张的工作学习后，做个石器时代的人，过过日出而作，日落而息的生活，不也是一种享受吗？



▲ 砸开宝藏。

金属骑士

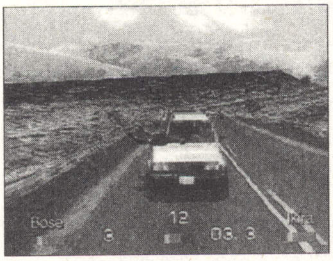
PS

厂商 EAV	类型 RAC
发售日 3月22日	媒体 CD-ROM

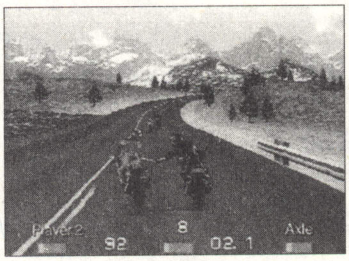
曾在3DO上大受好评的《金属骑士》，终于可以在PS上玩到了。一群闲得无聊的小太保和小太妹，纠集在一起飞车，路上的行人被撞得满地乱爬，汽车也被迫躲在一旁。但是，巡警会开着警车到处追捕你，如果不小心被抓到，不光要罚款，还要被塞进警车的后备箱里（因为车里已塞满了其他小太保），只好委屈一下了！如果取得胜利的话，不光会赢得奖金（以购置新车），还会赢得美女的青睐，如果输了还不服气，那就会被人群殴。

整个游戏METAL味十足，背景音乐全部是重金属摇滚乐。开车时，不要只顾欣赏音乐，因为你会经常遭到金属棍棒和大铁链的袭击。可要小心啊！

▶名符其实的金属碰撞！



▶第一名是我的，赶快给我消失！



▶行啊小子，晚上请我们吃中国菜。



审判之塔

PS

厂商 ASMIK	类型 RPG
发售日 3月1日	媒体 CD-ROM

ASMIK公司新近推出了一款既不是单纯的RPG，也不单纯的FGT，而是将两种游戏合二为一的新类型游戏。其中，战斗场面的效果甚至可与TAKARA公司制作的《斗神传》相比。

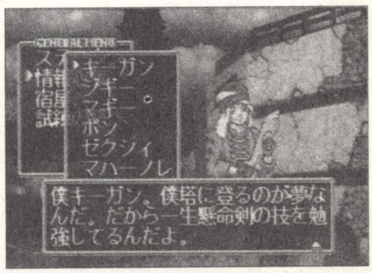
游戏开始前，可以选择主角的血统，以决定主角的性格和作战方式。

为了解并解开古塔内的秘密，你必须登上古塔的最高层，而当你进入古塔的瞬间，也就进入了黑暗与恐怖之中。塔中每一层都有大量的敌人和各种机关，稍不留意就会葬身于此。游戏的基本步骤包括调查、格斗前的准备、战斗以及休息。可是，就在你休息时，也会遭到怪物的袭击。另外，游戏还有时间限定，现实中的1分钟约合游戏中的9个小时，所以必须于限定时间内结束战斗，否则出现TIMEOVER那就前功尽弃了。

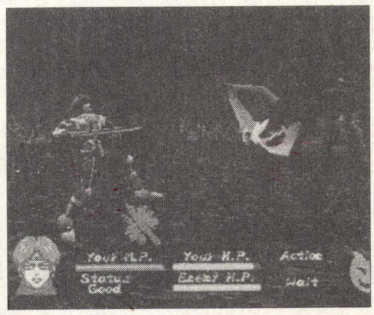
游戏主角的级别变化与SF上的《不可思议迷宫2》有着异曲同工之处，即：在你每通过一层塔之后，你的级别也降回到原始状态。

尽管《审判之塔》的难度较大，但它那新颖的游戏风格，精美的画面和良好的操作系统，一定会吸引你前去那里冒险的。

来吧，让我们一起攻占审判之塔，去解开那千古之谜吧！



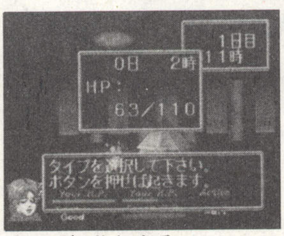
◀我听不懂日文。



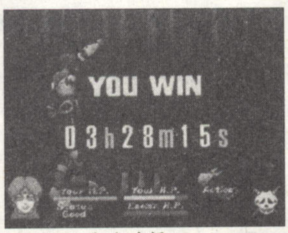
◀吃一堑。



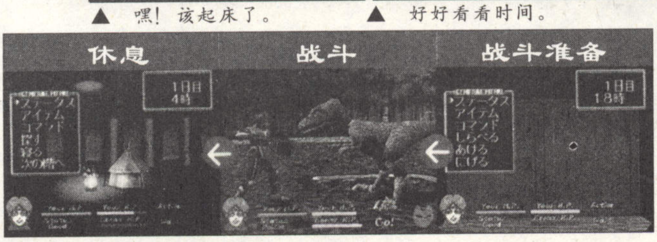
◀长一智。



▲ 嘿！该起床了。



▲ 好好看看时间。



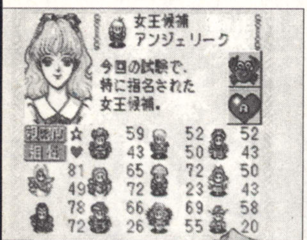
アンジェリーク Special 天使帝国

PS			
厂商	KOEI	类型	SLG
发售日	3月29日	媒体	CD-ROM



这是一部一改KOEI以往模式的模拟育成游戏。这部游戏以其精美的人物头像及背景设计而在SF上颇受欢迎。今年三月份的PS版本推出后，又让许多唯美主义游戏迷们大掏腰包。

两位天界新女王的候选人，在一个荒芜的行星上开创文明，限期之内开创多者为胜。但这两位候补女王本身并没有能力去发展文明，而是要依靠天界中的九个守护圣来完成。所以，要通过各种方法搞好和守护圣的关系。不过，想脚踩九只船是肯定行不通的，必须先找到几个和主人公星座血型关系相性近的守护圣，并且相处好，然后再慢慢演变与对手相性近的几位守护圣相处好，使其倾向中立，在每月的定中获得多数拥护，取得增加行动力的红心，才是获胜的关键。游戏中所有对话全部都是真人配音，动画也得亦真亦幻，非常美妙，看来KOEI的模拟游戏又多了一条创新之路。



▲ 关系恶化可要及早提防。



▲ 蓝妹妹的正确选择。



▲ 湖边悄悄话。

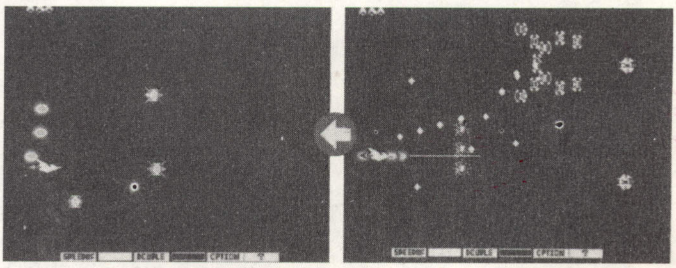


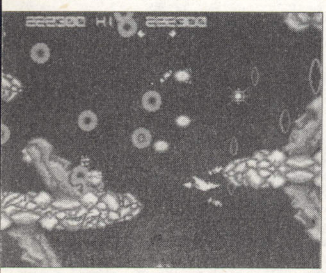
▲ 今天你有约会吗?

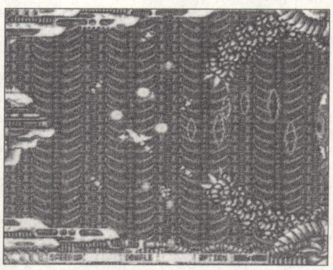
沙罗曼蛇 GRADIUS DELUXE PACK

PS			
厂商	KONAMI	类型	STG
发售日	3月29日	媒体	CD-ROM

用“新瓶装旧酒”这句话来形容KONAMI刚PS制作的《GRADIUS》，可以说是再合适不了。不过，这瓶里的酒，确也是陈年佳酿。这是KONAMI早在1985年和1988年在街机上出并火爆一时的沙罗曼蛇 Ⅰ 和 Ⅱ。


▲ 没有枪没有炮，敌人会给我们造。


完美的街机移植版。


▲ 这是套圈游戏吗?

可能是近两年各种3D射击游戏推出得实在是太多，将玩家的胃口都搞坏了，也可能是因为复古之风? 不会吧，那还是玩《小蜜蜂》好了! PS商联合KONAMI这次将沙罗曼蛇 Ⅰ 和 Ⅱ 合二为一，作为保存版推出 (以前还有《雷电》)，还真受到不少玩家的欢迎。

时尚是轮回的。这点无论在服装、饮食、汽车、甚至在次世代机上，都得到了充分的体现。



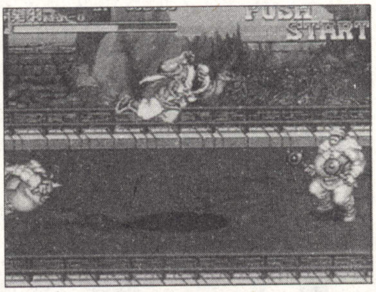
PS			
	厂商　CAPCOM	类型　ACT
	发售日　3月22日	媒体　CD-ROM

在街机厅火爆数年的人气大作《天地吞食Ⅱ之赤壁之战》，在众多PS玩友的强烈要求下，终于在基地上登陆了。这是CAPCOM于今年春季推出的四大SCOOP(重要的内幕消息）之一，其它为《恶魔战士》、《生化危机》和《麻雀上手》，足可见其重要性。

游戏是街机的完全移植版，保留了马上技和各种必杀技（这就是次世代的优点，不必像MD那般，由于机能而取消了非常酷的马上技)。此外，游戏中还增添了超必杀技，在标题画面中依次键入R1、△、L1、□、X、○、R1，战斗中就可使用超必杀技，方法为↓↑↓↑加拳。小兵遭到超必杀后，基本就可以到阎王爷那报到了。但碰上类似肥肥之类和赵氏兄弟以及各关BOSS时，如果他们不是只剩下一点血，千万不要用这一招。因为，此招破绽比较大，收招也比较慢，很容易失血。

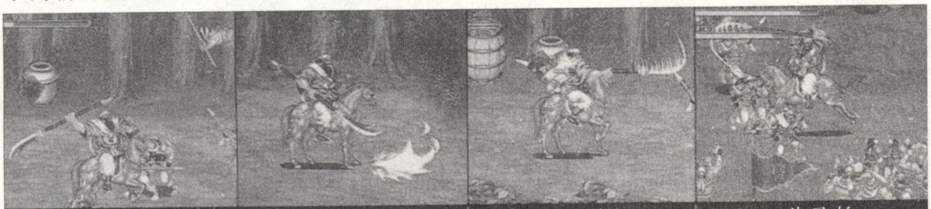
整个游戏同街机一般无二，所以就不再介绍了。就算你从未玩过这个游戏，也可以打到头，因为有数次的CONTINUE。





▲ 关羽扑食。

最后，再告诉你一点：如果在游戏中可以做到一次不续，直接打到头，那么在结尾画面中便会看到三美演示街霸的招式。



马上投　真空斩　流星剑　旋风斩



GAME 的达人2

PS		
	厂商　SUNSOFT	类型　TAB
	发售日　2月16日	媒体　CD-ROM

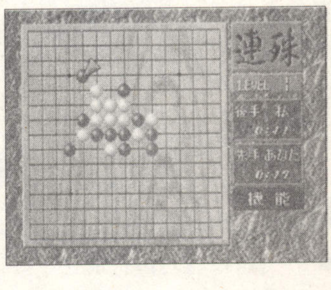
桌面游戏种类繁多，最受欢迎的有麻将、围棋、连五子、国际象棋和扑克类游戏等。但通常这类游戏都是单个推出，自成一体，玩家要想凑齐这些游戏，恐怕在财力、物力上都很难做到。

但是，现在你只要买一张光盘就可做到这一点，这就是由SUNSOFT公司推出的《GAME的达人2》，这张光盘收录了将棋、围棋、连五子、麻将、猜对、国际象棋和十五子游戏（一种双方各有十五枚棋子，掷骰子决定行棋格数的游戏)，而且每个游戏的内容都十分丰富，不但画面细腻，每个游戏还设定了不同的级别并在棋类游戏中设有读秒装置，真可谓是一应俱全。

如果你是个桌面游戏迷，又想事半功倍的话，请马上收入这张光盘。



◀ 七项铁人赛。

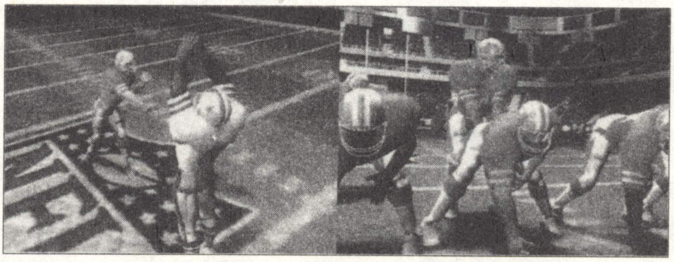


◀ 千万不要出三、三。

96橄榄球

PS

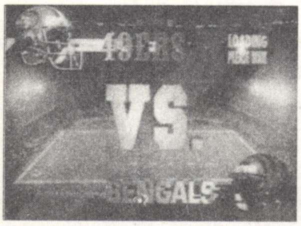
厂商	PLAY INC	类型	SPT
发售日	6月21日	媒体	CD-ROM



篮球、棒球、橄榄球，这是美国人最喜爱的三种球类活动，而橄榄球又以它的高度自由性、搏击性和冲撞性得到大多数美国人的喜爱。而以前在次世代机种上很少有此类节目。

日前，由PLAY INC公司推出的《NFL 96》填补了这类游戏的空白。游戏以真实的画面和详实的资料再现了美国职业橄榄球联赛。首先，选择你所在的赛区及球队，然后选择上场的队员，接着，就可以开始比赛了。游戏中共可设定400种以上的战略意图，这就大大丰富了游戏的趣味性和真实性。你所要做的，就是把球送到对方的底线（当然不像说起来这么容易），也就是达阵。赶上罚点球（这可与足球不同，一定要将球踢到横梁以上，而不是横梁以下，就可得分），一定换上队里专职罚球的人（在选项里寻找）。比赛中没有什么苛刻的要求，什么越位啦，手球啦或是持球超过5秒，带球撞人，阻挡犯规什么的。我们要的就是手脚并用，就是拿球，就是带球撞人，跟对方持球的人过意不去，不过，别跟对方不持球的队员过意不去，要是那样的话，你就可以在替补席上休息了。

让我们一起穿上防护服，充实我们的肌肉，戴上头盔，保护我们的大脑，一起加入这真汉子的运动吧！



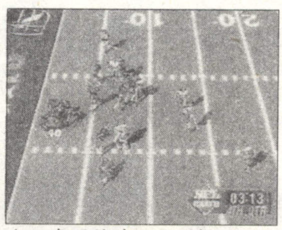
▲ 49人VS本格斯。



▲ 各就各位。



▲ 预备。

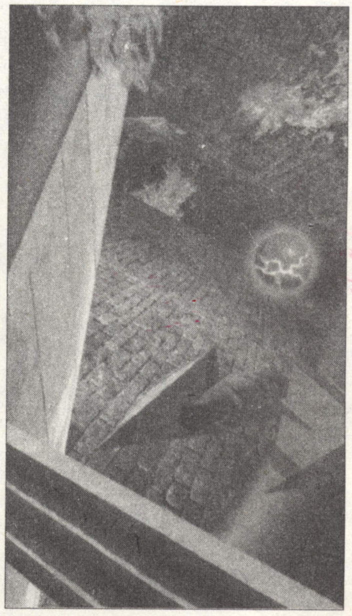


▲ 我还没喊开始呢！

袭击 DESCENT

PS

厂商	INTERPLAY	类型	STG
发售日	1月26日	媒体	CD-ROM



你沉浮于轻轻摇摆的迷途之中。

随着高科技的飞速发展，带有人工智能的机械人终于被研制出来了。在大量地生产之后，这些人工智能机械人开始被派到对人类来说很危险的星球上进行采矿、挖掘等又苦又累的劳动。由于程序设计师的疏忽，在冥王星上的机械人因具有人类的部分思想，开始消极怠工，抵制命令并进行反抗。程序师被派到这个星球上给这些机械人修改程序。结果，程序师被擒，他被迫将人类的全部智能移植给了这些机械人。他们（现在不能称之为“它们”）不但占据了整个冥王星，甚至还要反攻他们主人的星球——地球。

你，作为我们地球最英勇的战士，驾驶飞船冲向冥王星，去击毁这些智能机械人赖以生存的能源动力炉。

在飞往冥王星的途中，你会遭遇到智能机械人的飞船，你要在高速飞行中，躲避敌人的袭击并击毁对方。最后进入敌人的基地，只要炸毁能源动力炉，所有的智能机械人便失去动力能源，就将不战自败。

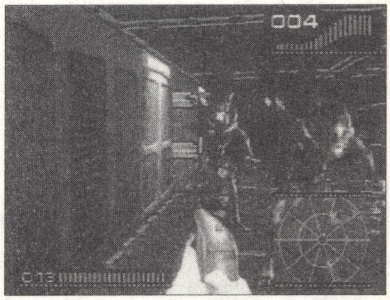
游戏以全新的视觉角度呈现在玩家眼前，飞船在行进中为了避免敌人的袭击，左躲右闪，在摆动中前进。天空在转，飞船也在转，这就是129600°（$360°^2$）的3D射击游戏，DESCENT！



异形 ALIEN

PS			
厂商	ACCLAIM	类型	STG
发售日	5月31日	媒体	CD-ROM

此游戏取材于美国好莱坞的同名影片。该影片当年曾风靡一时，获得各类特效及音乐奖不计其数，并拍有两部续集，前两集都是将异形抛于太空之中，最后一集将异形投入熔炉，女主角也同归于尽。



▲ 异形出现了。

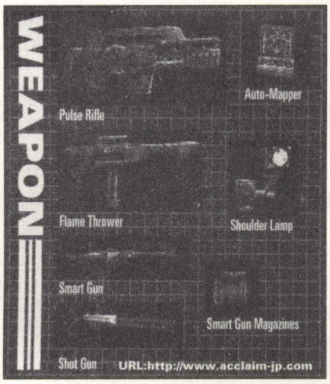
在不远的未来，人类随着航天技术的发展，开始向太空移居。国家这个概念也渐渐消逝了。人们在不断地向外太空的进发过程中发现，在一颗名为LV426的行星上，存在着异种生物，而发现这一秘密的人全都没有回来。为了消灭异形，救出人质，人类派出了配备有最先进武器的海军陆战队。



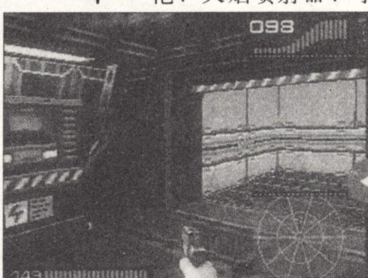
▲ 暗藏杀机。

游戏刚一开始，队员就遭到了异形的袭击，死的死，散的散，只剩下你一人孤军奋战了。武器也只剩下一把手枪。屏幕上显示有剩余的子弹及生命值，右下角是雷达，能够测到附近有生命的物体。其中大多数是异形，一定要小心前进，以最快的速度将其消灭。游戏中可收集到别人遗留下的各种武器和一些装备：散弹枪、火焰喷射器、手枪和自动导向仪、肩头灯及子弹。

就在你杀死最后的异形后，才发现，这里隐藏着一个更大的阴谋，一个足以毁灭人类的阴谋。究竟是什么阴谋，怎样才能挽救人类？这一切就全交给你了。



▲ 武器装备表。



▲ 原来是机关。

▼ 这是什么？



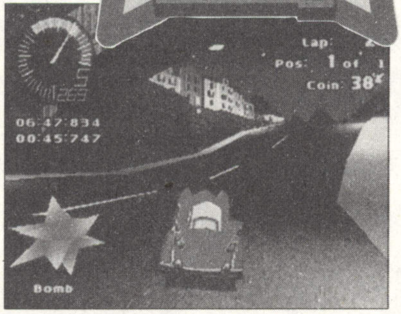


PS	厂商 SCE	类型 RAC
	发售日 5月24日	媒体 CD-ROM





卡通赛车 2



▲ 好在手急眼快。

这是一款与众不同的3D赛车。游戏中无论是人、动物、车或周围的房屋，都是卡通化的，就连车在拐弯时，也像卡通片里那样变成扭曲状。游戏共8位主角（三位新人爆机后出现），每个人的车也都各具特色。

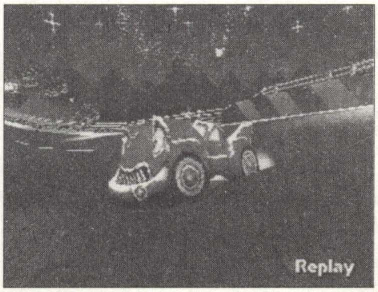
游戏中不光要注意速度，在保护自己的同时，还要向对方进攻。马路上有巨大的金币，从上面开去，便可获得各种不同道具的使用权。

游戏分为5关，分别是乡村、岛屿、晃动的海岸、格里弗的家、闹鬼的城堡。而每关又分为4或6个小关。

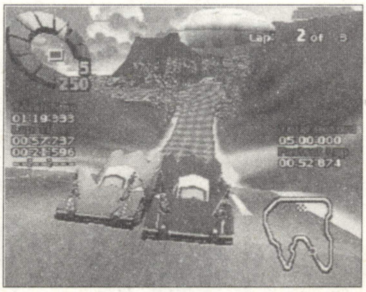
游戏可单人进行，也可以双人联机通讯对战。在玩赛车游戏的同时又可欣赏美妙绝伦的卡通，真乃游戏人生之一大快事。



◀ 拐拐拐，手柄坏了。



◀ 自我陶醉。



◀ 多么亲热呀！

PS	厂商 KANEKO	类型 RAC
	发售日 2月23日	媒体 CD-ROM

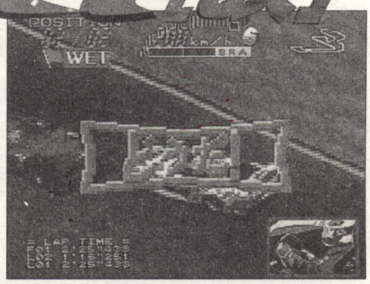
GT改



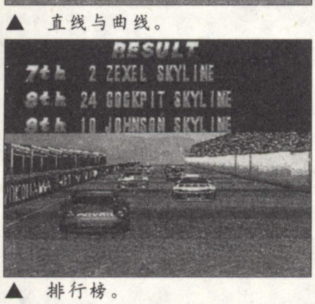
▲ 直线与曲线。

《GT改》是曾在SF上推出过，并非常受欢迎的45°角俯视视点赛车游戏的复制版，是个极重视速度感的赛车游戏。此次在PS上推出，并重新制作了华丽的片头画面。

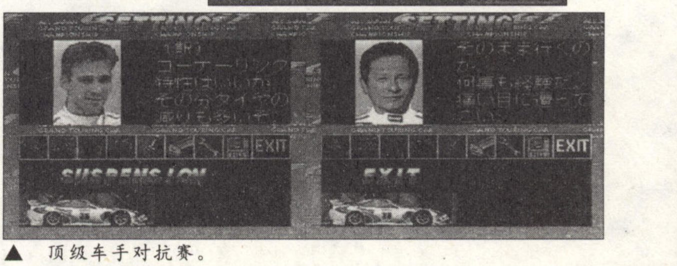
游戏以真实的画面和详实的资料再现了日本GT选拔赛的场景。所有车手均是日本的顶级高手，比赛亦是在正式的赛车场内进行的。无论是车在行进中的感觉（多视角变化），还是参赛选手的人数（全部29人）以及比赛方式（共四种），都是目前赛车类游戏中比较完美的。



◀ 左突右闪。



▲ 排行榜。



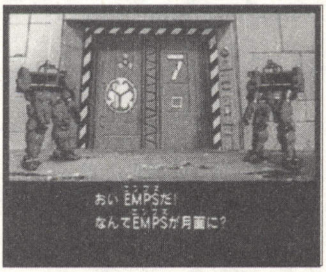
▲ 顶级车手对抗赛。

POLICENUTS

PS	厂商 KONAMI	类型 AVG
	发售日 1月19日	媒体 CD-ROM



▲ 男人装酷就要这个样子.

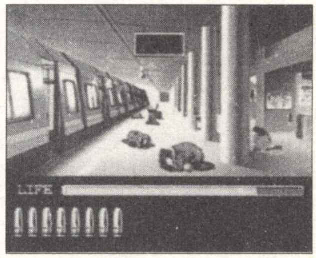


▲ 哼哈二将 .

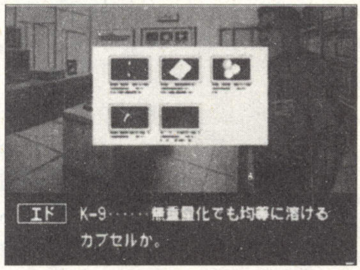
曾在个人电脑及3DO上推出并大受好评的AVG游戏《POLICENUTS》，现在已经在PS上推出了。

主人公庄尼芬在宇宙中飘流25年后，回到了地球。他发现自己的妻子已和别人结了婚，并且过着幸福的生活。他重操旧业后，接手的第一件案子就涉及到前妻的丈夫失踪一案，而当他刚接受委托，前妻罗丽又被人暗杀了。于是，庄尼芬带着罗丽交给他的四粒药丸和半片树叶，再次踏足太空殖民卫星。

在调查的过程中，庄尼芬感觉案子涉及到了一个大阴谋，一个有关大企业的阴谋，而他的前妻的丈夫也和这个企业有关。为了粉碎阴谋，为前妻报仇，庄尼芬开始了艰难的调查。随着调查的进行，他发现离这个阴谋越来越近了。在一系列奇怪的事情发生后，非但没有吓倒庄尼芬，反而更激起他粉碎这个阴谋的念头。



▲ 后悔没买人身保险.



▲ 有没有PS光盘.

Hyper Final Match TENNIS 网球

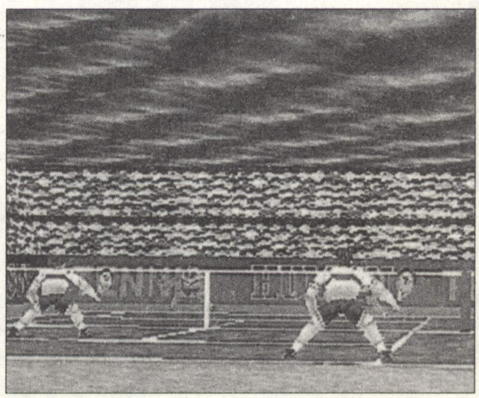
PS	厂商 HUMAN	类型 SPT
	发售日 3月22日	媒体 CD-ROM

网球作为一种高雅的体育活动，深受人们的喜爱，而网球运动又因其受到场地和器材的限制不能在群众中推广。而现如今，HUMAN公司以世界网坛的重大赛事为题材制作了这个游戏，我们可以在游戏基地里进行这一体育活动了。所不同是，手里拿的是手柄而不是拍子。

比赛中可供选择的一共有12人，其中男女各半，既可人机对战，亦可和朋友一起比赛。游戏模式包括单打、双打和混合双打，比赛中设置了多达九个的视点，更有六个杯赛等你前去挑战。

游戏在正规的场地上进行，四周是观众席。游戏所营造的现场气氛很浓，每得分一次，观众都会予以热烈的掌声。场地周围是护栏，像真正的比赛一样，护栏上面是赞助商的广告，可HUMAN杯的赞助商却只有一个——“HUMAN”。

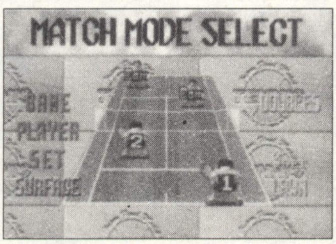
希望你玩得开心，而且把这种感觉带给你周围的人，就像HUMAN的中文意思：“人人所共有的”。



◀ 演出开始了。



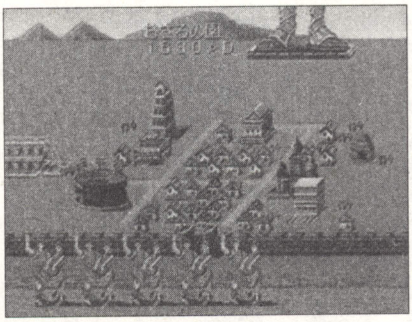
◀ 选美?



◀ 排兵布阵。

七大文明

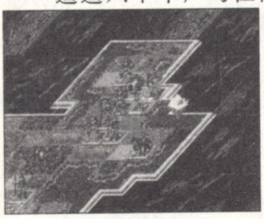
厂商 ASMIK	类型 SLG
发售日 4月26日	媒体 CD-ROM

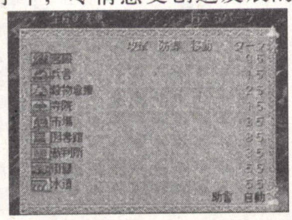

▲ 规模宏大的建筑群。

一部史诗般的模拟游戏，其PC版本《文明》及SF版本《世界七大文明》都受到玩家的好评。而PS使得游戏画面更加细腻和立体化，整个游戏充满了历史的苍桑感。

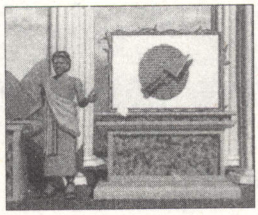
游戏可选择十四个不同民族进行，每个民族都由其存在的地理位置进入游戏。开始时，每个民族只拥有一个开拓者，这时，需要四处飘泊，寻找一些小的部落加入，以壮大自己。并要找到合适的地点建筑城市，城市建成后，可以生产其他东西，技术力越高，生产的速度越快。在一开始，需要有足够的军队，开创、扩大地盘以及保卫国土，同时，不断会有邻国的统领要求同盟或交流技术。这时，你可以先表示同意，以作缓兵之计。当然，想要富国还需要不断开垦土地、灌溉农田及修路，让人民安居乐业。同时，城市内的设施也越来越多，越来越美丽，你的信心与喜悦也会与日俱增。当你强大时，便可以向他国发动进攻，完成统一世界的愿望。

遥遥六千年，均在你手中，尽情感受创造发展的快乐吧！


◀ 战争在进行。

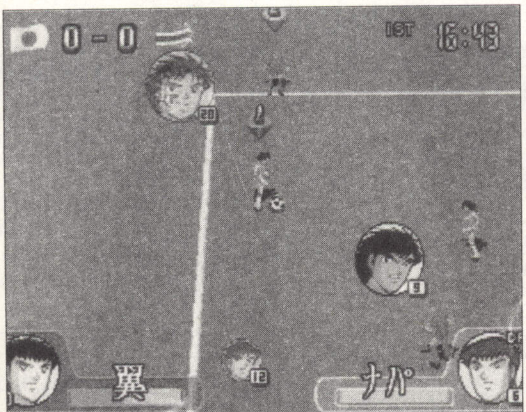

◀ 多样化的建筑物。


◀ 多个国家供选择。


◀ 工具的出现。

天使之翼 J

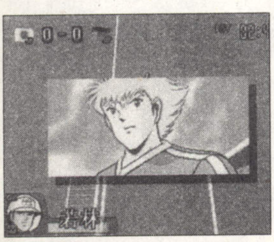
厂商 BANDAI	类型 SPT
发售日 5月3日	媒体 CD-ROM

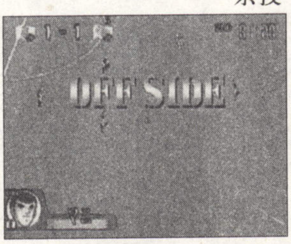


▲ "翼！就看你的了。"

我们的小翼终于长大了，开始了他从童年梦想的职业球员生涯。《天使之翼J》描述的正是以大空翼为首的一批足球小将们长大以后，在绿茵场上奋斗的故事。

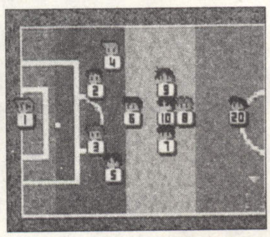
游戏共分为十五节，第一场比赛便是与世界冠军德国青年队的对抗，这看上去是一场实力相差悬殊的比赛，面对强大的对手，大空翼能取得胜利吗？那就要看看玩者的技术啦！同前几代游戏相比，本节目的SPT因素大大加强，玩起来和普通的足球游戏差不多，操纵球员在场上传切跑位、体力及队员状态可以由队员的照片来确认。当然，《天使之翼》系列所独有的必杀技，还是要保留并且强化的。翼、泽田等都增加了新的必杀技，使用时也不必中断比赛去选项，而只要按住L1或R1，再输入类似波动拳、旋风腿的指令，并按射门键，便可欣赏到华丽的必杀技（必杀技在练习模式中均有授出）。


▲ 游戏中的大量动画。



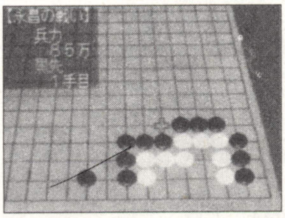
▲ 不小心又越位了。


▲ 准备必杀射门！


▲ 任意变换阵形。

四神卷

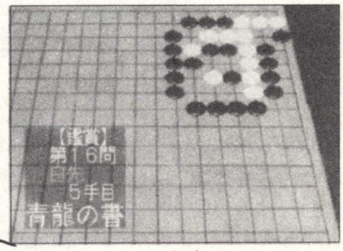
PS			
厂商	VAP	类型	TAB
发售日	2月2日	媒体	CD-ROM



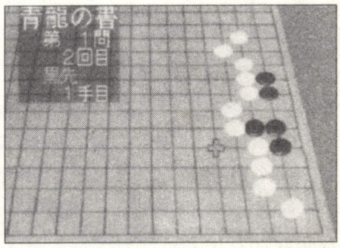
目前市面上所发售的有关三国的游戏种类繁多。基本上可分为RPG、SLG及ACT三种。而现在，居然又出了个有关三国的围棋游戏。

游戏的大概内容是通过围棋的输赢来决定土地的归属。游戏中的战役都是通过棋局的胜负来决定的。而之所以称为四神卷，是因为棋局分为四类，分别是青龙卷、白虎卷、朱雀卷和玄武卷，每卷都有不同的残局等着你应战。

看来，要想结束三国鼎立的历史，统一各国，不能光靠武力和政治，还要看看你的棋艺如何。



▲ 又可以多一座城了。



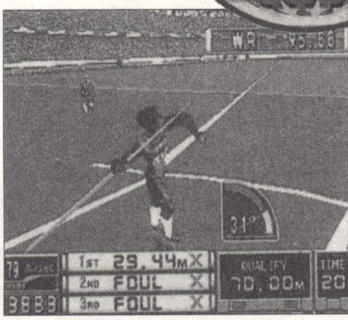
▲ "孔明，孔明!"

ATLANTA OLYMPIC GAMES

ハイパーオリンピック イン アトランタ

奥运会之96亚特兰大

PS			
厂商	KONAMI	类型	SPT
发售日	6月28日	媒体	CD-ROM



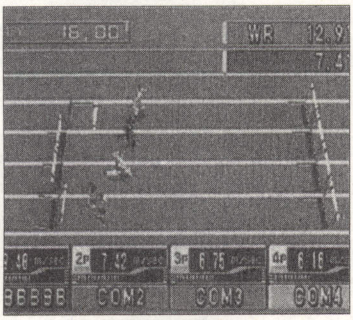
◀ 大家让让。

为了迎接百年奥运的到来，经奥委会认可，KONAMI新近制作了一款反映亚特兰大奥运会的游戏软件——《ATLANTA OLYMPIC GAMES》。

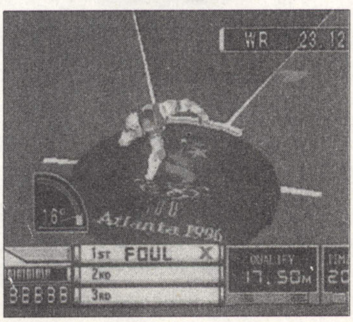
游戏中共设置了100米跑、三级跳远、跳远、跳高、标枪、撑杆跳、铅球、链球、铁饼、100米自由泳等项目，基本上是奥运会上热门的田径项目。

游戏基本的操作方法就是以最快的速度交替地按两个键（用于跑或助跑及游泳），而在跨栏、跳高、跳远等项目中跳的动作，还需要按第三个键（以上各键均可自由设定），较难的是跳远，助跑开始后，要想办法控制运动员的起跳角度，如果能保持在35°—45°之间起跳的话，就能跳出好成绩。

游戏中只设定了一些主要国家，例如：美、英、法、俄，当然也有我们中国。你不想击败别人，使我们成为体育强国吗?让我们一起加入《ATLANTA OLYMPIC GAMES》吧!

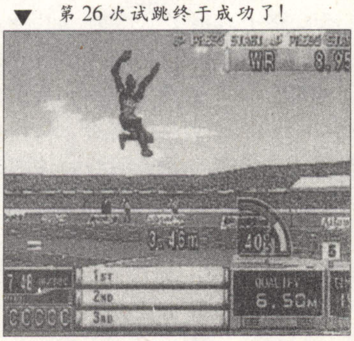


◀ 手指都快折了。

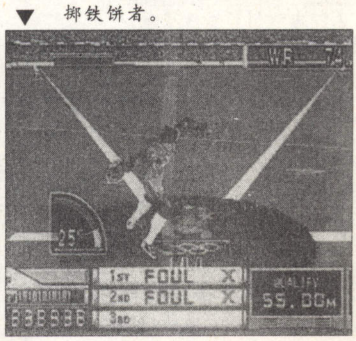


◀ 小心别闪了腰。

▼ 第26次试跳终于成功了!



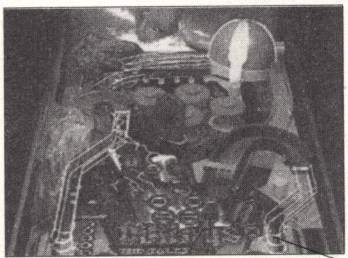
▼ 掷铁饼者。



铁球

PS

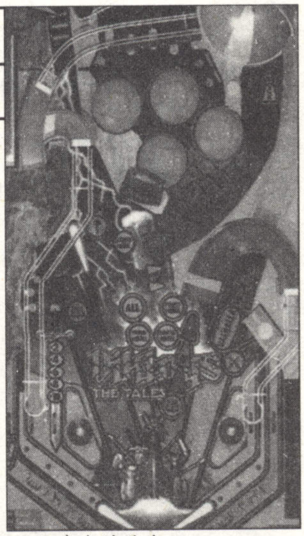
厂商 DIGITAL	类型 ETC
发售日 4月5日	媒体 CD-ROM



▲ 全新感觉。

弹子球是早年流行于美国酒吧、游戏厅的一种游戏，玩家只需将硬币投入机内，拉动左右的扳手即可。弹子在机内狂奔，不停地碰撞各种得分机关，看最后的总分，就可决定你的胜负。

早年，红白机上曾做过这类游戏，但只限于平面图，始终没什么大的突破。PS这次推出的名为《TRUE PINBALL》的弹子球游戏，看上去与真实的弹子机无异。



▲ 来电的滋味。

游戏中有四种机型，每种机型的机关都很多，而且不尽相同。当游戏进行时，弹子四处乱碰，瞬时间，电光闪烁，铃声大作，并伴有刺激的音乐。游戏还提供两种不同的视角，一种是3D MODE，另一种是TOP MODE。

整个游戏动感十足，异常刺激，将弹子游戏又推到了一个新的高峰。

街头运动

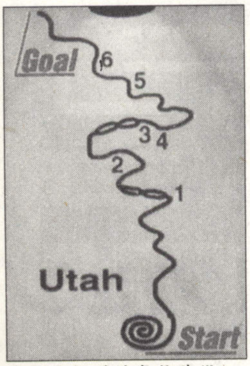
PS

厂商 SCEI	类型 SPT
发售日 5月24日	媒体 CD-ROM

ESPN® Street Games™



▲ 据说是在找感觉。



▲ 由他州的赛段路线。

跨越障碍，急速前行，躲避袭击并攻击对手，这就是《街头运动》。

供玩家选择的有四种交通工具：自行车、轮滑、滑板和背滑式滑板。整个游戏共分5个场景，可以任意选择。比赛前的设定一共有16个人(包括你在内)，你可以亲自为每个人设定他们的交通工具，既可以只有一种，也可以有多种。



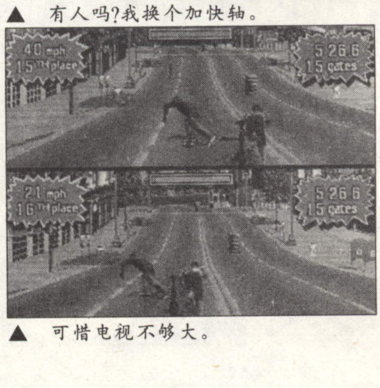
▲ 有人吗?我换个加快轴。

游戏情节很像3DO以前推出的《ROAD RASH》(PS上也于今年3月22日推出)。在行进过程中要小心对手的进攻，同时也要想办法阻碍对手的行动。路上有很多障碍物，如大石头和草堆，还有各种各样的门，从中间跳过去的话，就可得到奖励。游戏结束后，如果你取得了良好的名次，便可获得奖金。你便可以用这些奖金更新你的交通工具，以便取得更好的成绩。

游戏中X是滑或骑，○是溜，下坡时用可增加速度，△是急停，□是跳(不适用于自行车)，L、R分别是打和踢。



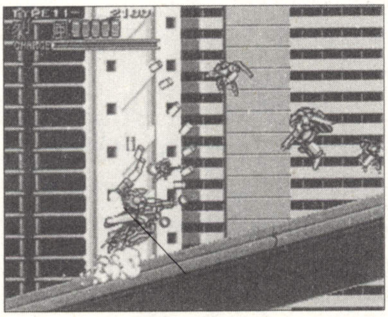
▲ 撞了人还跑，没门!



▲ 可惜电视不够大。

空牙 2001

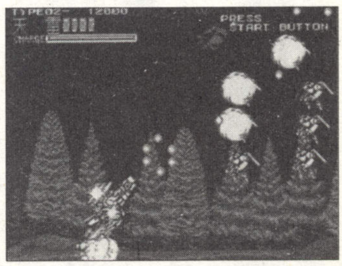
厂商	DATAEAST	类型	STG
发售日	5月31日	媒体	CD-ROM



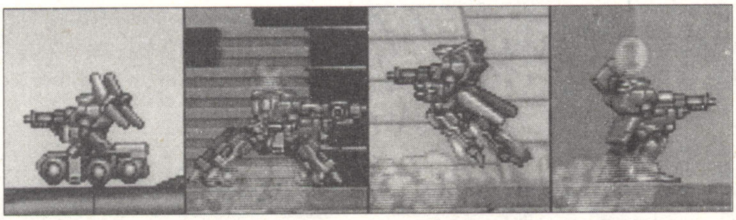
▲ 向前！向前！

这是一款让人喘不过气来的射击节目。好久没这么痛快过了！记得有这种感觉的时候是上次玩《海底战争》。

游戏的主角是一些可以自由组合的机器人，任务就是毁灭黑暗的势力。游戏中共有12种部件，可以组成64种不同形状的机器人，每种机器人都有不同的行动方式和攻击方式。其中性能比较好的有四种，分别是：青龙、龙王、吹雪、虎撤。游戏可单人进行，亦可双人配合，确实是一个不可不玩的优秀射击类节目。



▲ 举头望明月，开火！



▲ 四大天王。

银河少女警察 2086

厂商	TENKEY	类型	SLG
发售日	3月22日	媒体	CD-ROM

这是一个育成类的游戏，同以往同类游戏规则相同，要求玩家把六位美丽可爱的少女培养成出类拔萃的优秀警官。



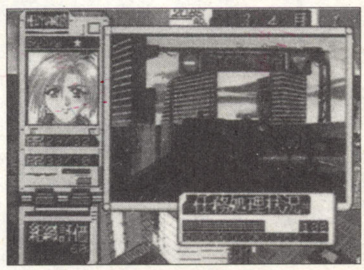
▲ 教官，什么时候放假呀？

本游戏的特色在于溶入了一些RPG的特点：如漂亮的战斗画面以及在不断缉拿罪犯情况下增长经验值（评价值），并且随着评价值的增长，武器装备也可以得到增强。但这些只不过是游戏的辅助情节，主要任务还是辅助这些少女警察完成任务。

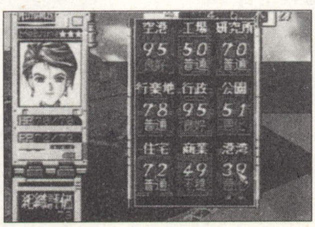
玩家在游戏中所扮演的就是这些少女警察的辅佐官（教官）。在平时执行任务时，要特别注意有没有紧急任务。如果发生了紧急情况，而正巧大家又都出去执行任务，没人能去处理紧急情况，那么就会降低她们的个人评价值和组织评价值，最终会影响她们的升迁。

如果遇上紧急情况，最好是将敌方的首脑生擒，万不得以的情况下，再将其击毙。平时巡逻的时候，遇上一些流氓、小偷类的罪犯，最好也是将其生擒，这样的话，你可以获得更多的评价值。

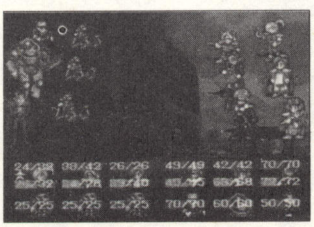
另外，在每次周末休假的时候，你一定要注意每个少女的情况，并根据其情况及时地找每个人进行谈话。如果你经常找一个人谈话，还会出现一些特殊的情节。当然，这就要看玩家自己的努力了。



▲ 今晚我值班。



◀ 评价不错。



◀ 警花出更。

总之，游戏最终任务就是获取足够的个人评价和组织评价，最终成为一名优秀的警官。

整个游戏类型比较新颖，画面和音效也是一流的，是一个不容错过的育成类作品。

斗牌传

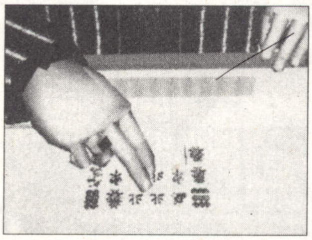
PS		
厂商　MICRONET	类型　TAB
发售日　1月26日	媒体　CD-ROM



▲ 赌王对千王。

一个名叫赤木的少年犯在躲避警方的追捕时，误入了一个黑帮的牌庄。几个黑帮头子正在这里豪赌，对突然闯进来的赤木，似乎使他们不大高兴。正当他们想有所“表示”时，一位牌客冒认赤木是他的熟人，并将他留了下来。

这位牌客名叫南乡，人倒蛮好，可惜手气实在是太差，好容易上听了，对家的黑帮头子龙崎却也正在憋一把大牌。赤木胸有成竹地让南乡继续赌。结果，南乡顺利地赢了这一局。南乡感到赤木非同凡响，于是让赤木替他继续赌下去。就在赤木抓上一把大牌——三元牌时，一名刑警出现了。而南乡怎么可能让到嘴的肉溜走呢，于是想尽了办法，又将赤木留下，当他们回到牌桌时，南乡发现那副三元牌不知何时竟已上了听。这时，南乡才醒悟，并不是赤木手壮，因为赤木是个老千。


▲真笨，“北风”留着早和了。

本游戏运用POLYGON（多边形）技术营造出一个3D环境的麻将桌，游戏中运用了大量电影片段，CG画面并配有人语，这是一般麻将游戏所难以媲美的。

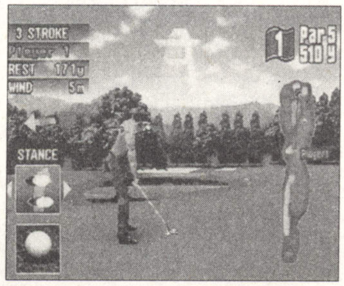
游戏分为胜负和对战两种模式，有一点要提醒大家的就是，赤木在游戏中并不像DEMO中所说的是个老千，你没有任何特殊技，完全是靠自己进行这个赌局的。还有一点，这个游戏的规则和其它的日本麻将的规则是相同的，即：不能胡吃乱碰，必须在够番的情况下才可以和，否则会因诈和而被扣分！

荣光高尔夫球

PS		
厂商　KONAMI	类型　SPT
发售日　6月21日	媒体　CD-ROM

在介绍游戏前，先简单地向大家介绍一下高尔夫球的规则（当然是电子游戏的了）。

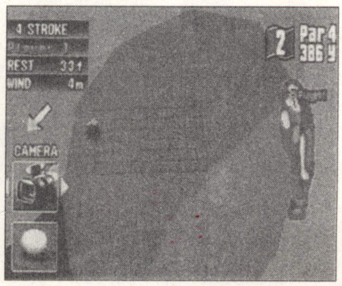
玩家的目的就是将球打入洞内，在正规比赛中，有十八个洞要打，由于场地大，需数天方可完成。所以，一般玩家只是象征性地打几个洞，以锻炼身体为目标。在打完规定洞后，所用杆数最少的一方即为赢家。



▲ 球洞在哪边？

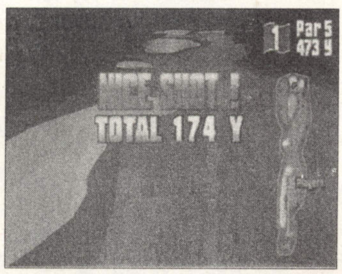
高尔夫球的球具估计是所有球类运动里最多的了，细算起来，竟有几十种，大致可分为五类：[W] 木质、较沉、击球最远；[I] 金属制品，适于短距离；[PW] 用于越过较高障碍物的挑杆；[SW] 当球落在沙坑内时用此杆；[PT] 用于近距离推球入洞的杆。

一个球从开球到入洞，基本上要注意以下几点：开球前根据地图，决定击球方向和力度的大小，尽量避开湖泊、沙坑和树林，察看风向及风力，不同情况选用不同球杆。

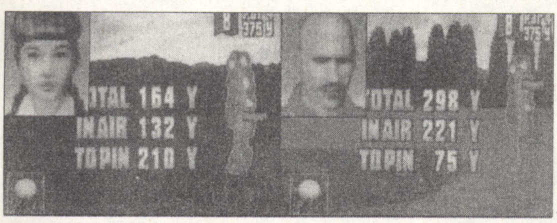


▲ 地形图。

特别推荐《荣光高尔夫球》，它是KONAMI的优秀作品。游戏中可供选择的共有6人，每个人都有各自的能力表，你可根据自己的喜好选择。当你每打完一个球后，画面上会出现你击球的距离。在击球前，你可做各种设定，最重要的是调整球被击打的位置，这可决定球的高度和距离。游戏是在3D环境中进行的，逼真的环境和清晰的击球声让人难以忘怀。



▲ 痛快的一击。



▲ 牧羊女VS秃头鹰。

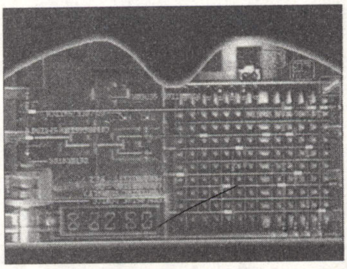
阳光（打开灯）、草地（地毯）、新鲜的空气（玩游戏时最好打开窗子），这就是《荣光高尔夫球》。

生化悍将

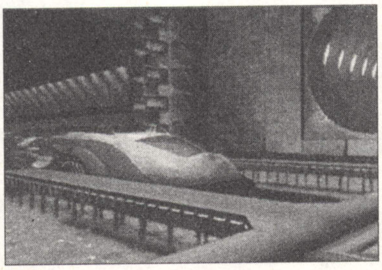
PS			
厂商	INTERPLAY	类型	AVG
发售日	2月16日	媒体	CD-ROM

“将ACT和STG完美结合的具体表现”，这是一位PC玩友对《生化悍将》的肺腑之言。终于，查克（生化悍将的主角）一路过关斩将，在基地中和我们见面了。游戏属于PC机完全移植版，剧情和画面没有什么太大的改变，不过，用手柄和用键盘、鼠标的感觉还是不一样的。

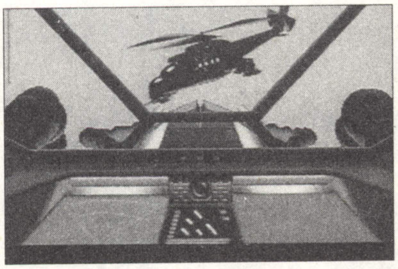
在潜入敌方基地后，每走一步都要考虑再三，稍有差错就会葬身于此。游戏中除了打斗、射击，还要用头脑去思考问题，比如上飞机前有异样的声音，仔细一看，原来机翼下有炸弹。要收集所有的道具，说不定什么时候就会派上用场。没玩过这个游戏或对此类游戏不够精通的朋友也不必担心，因为游戏中可设定难度，对于实在头痛的内容，重新设定就行了。不过，那就丧失了游戏原有的趣味。



◀太复杂了。



◀新式地铁。



◀空中格斗。

机动战士高达V2.0



PS			
厂商	BANDAI	类型	ACT
发售日	3月29日	媒体	CD-ROM

提起高达，大家也许并不陌生，因为BANDAI公司不知和高达私下签定了什么合约，先是为SF做了高达的SLG的版本，而后为PS做了STG的版本，然后又为SS做了ACT的版本，现而今，BANDAI又为PS做了一个ACT的新版——《机动战士高达V2.0》。

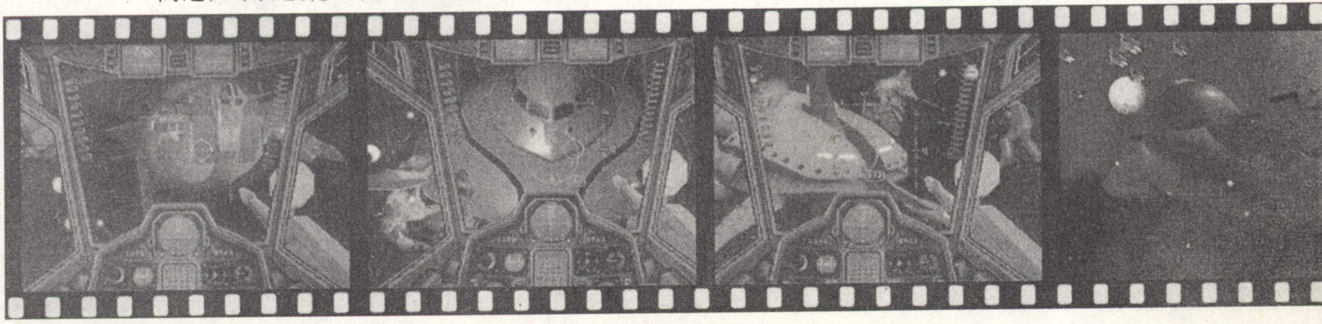
BANDAI这样推宠高达，想必是众多玩友对高达这类既有人类的思想，又有着钢铁身躯的机械人的喜爱所造成的。的确，无论是动画版的高达、电影版的高达、还是游戏中的高达都英勇善良，受到人们的喜爱。

游戏无论是从登场人数、武器种类、CG画面还是操作环境，都比以前有了很大的提高。其中登场的机动战士由28人增至39人，CG画面从内容和时间上来说，比前一代提高了将近20倍，可令众多玩友大饱眼福。

同前作一样，高达的武器仍以电光剑、盾牌和机枪为主，只不过威力更加强大了，游戏仍以坐舱式的战斗画面呈现在人们面前。各种仪表如雷达、能量表、瞄准器等共13件，足可以让你了解到高达及身边的一切。

游戏共十四关，有赤色慧星，大气层突入砂尘中的敌人，血染大西洋，脱出等。游戏难度适中，只要用心去玩，不用很长时间就可爆机。

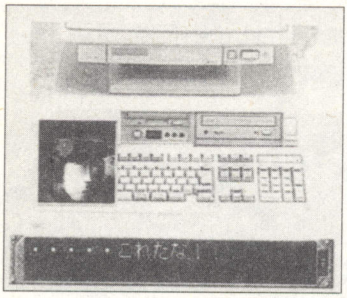
高达，不知疲倦的高达，但愿这是他最后一次参加战斗，因为他确实该好好休息了。



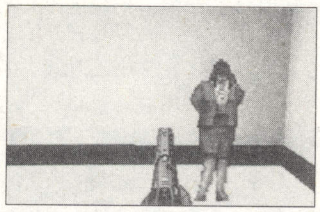
解救专家 EXPERT

PS			
厂商	日本物产	类型	STG
发售日	5月31日	媒体	CD-ROM

故事发生在200X年，一座100多层的建筑物被恐怖分子占领了。为了不让恐怖分子得逞并顺利地解救出人质，特务机关EXPERT决定派出一名得力干将去执行这项任务，挑来挑去，最后便选定了你。



▲ 就是你了！



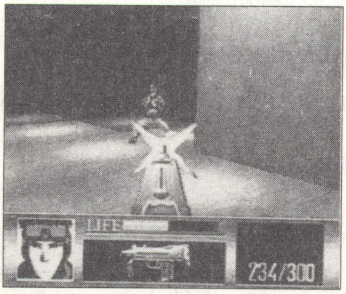
◀ 英雄救美。

经过简单装备后，你从地下停车场进入大厦，路上到处都埋伏着恐怖分子，在你射杀他们的同时，要小心不要误伤到人质。你的武器有匕首和手枪，还可以使用微型冲锋枪和手雷等武器。不过手枪和冲锋枪的子弹是有数的，所以在节约使用的同时，也要注意收集。



◀ 浪费子弹的下场。

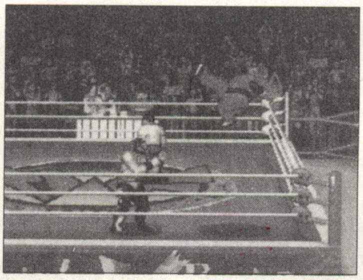
整个游戏很像以前的《DOOM》，但图像，音效都有了全新的改观。如果你看过布鲁斯·威利斯的《虎胆龙威》，也想成为他那样的英雄，那就快到EXPERT来报到吧！



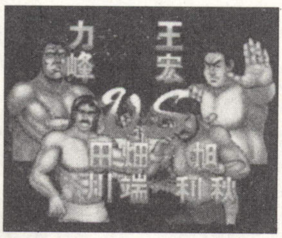
▲ 看谁手快？

冠军杯摔角大赛 CHAMPION WRESTLER

PS			
厂商	TAITO	类型	SPT
发售日	2月23日	媒体	CD-ROM



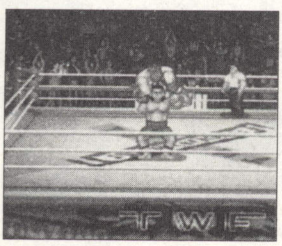
◀ 打不过就跑。



▶ 4×2只眼。

为了争夺冠军杯摔角赛的金腰带，34个来自不同国家和地区的摔角好手，云集一堂，开始了这残酷的决斗。

作为玩家的你来说，这次可真是熊掌与鱼皆可得。因为游戏不但设置了34个角斗士（可算是PS游戏中比较多的了），而且其华丽的必杀技也非常之好搓，基本上分为四种：N技：△+○，上技：△+○+↑，下技：△+○+↓，横技：△+○+←或→，而且每个键在空手或和对手接触过程中的出招也不同。例如"□"键，空手时是轻踢，与对手接触时就会将对手抱起，然后大头朝下扔在地上。不但如此，游戏还设定了可4人同时竞技的程序，设想一下，4个人在台上互殴，不乱成一锅粥才怪！另外还有练习程序，你可练习各种连击。或者，在比赛中被人殴倒，一局没赢，也可以到这儿来撒撒火（因为拳靶是不会还手的）。游戏中每位选手都有关于身高、体重的资料，你大可选择一些非常强壮的重量级选手参加比赛。



▶ 扔到哪一边好呢？

准备好了没有，比赛就要开始了！

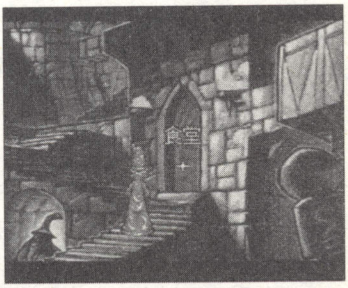
盘形世界

PS			
厂商	MEDLD	类型	AVG
发售日	3月15日	媒体	CD-ROM

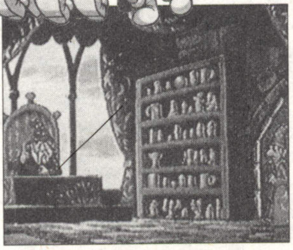


此游戏是根据畅销日本的小说改编的，在忠实于原著的基础上，增添了不少游戏的成份，所以深受玩家的好评。

故事发生在神话世界。在一片汪洋大海中，有一只巨大的海龟，龟背上面有四只大象，而四只大象的背上，则驮着这个被我们称之为DISC WORLD的圆盘形世界。



▲ 学习可以不饿的法术。



▲ “我想请半年事假。”

故事的主人公是一名魔法师，是大学内的一名学长。本来他有着幸福、安宁的生活，可是突然有一天，恶运降临在这个世界上。为了解决问题，他带上会走的宝箱和可爱的翼龙，开始了艰辛的冒险历程。



游戏全部以动画形式呈现在玩家眼前，无论是人物还是建筑物都是典型的欧洲风格，很像动画片《蓝精灵》中那种样式。游戏中共有近800个不同人物登场，还特别邀请了日本的著名演员——高田纯次为游戏中的主人公配音。

在这魔幻的世界，运用你的法术，伸张正义吧！

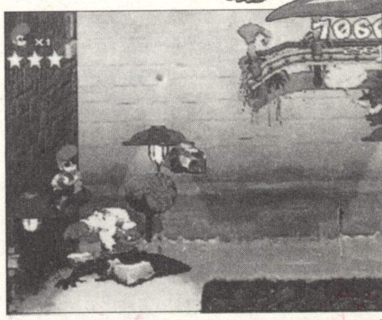




▲ 高瞻远瞩。

摇滚乔尼

PS			
厂商	COCONUT	类型	ACT
发售日	4月26日	媒体	CD-ROM

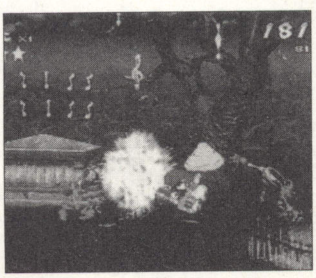


◀ 没人吧？

不知大家是否记得，以前在街机上曾有过一个以麦克·杰克逊为主角的打关游戏《外星战将》，使出绝招时，麦克便做旋风状在原地飞转(MD上曾有过移植)，游戏中的摇滚也非常好听，害得大家没少掏银子。

近日，由美国和日本的公司联手又制作了一个以摇滚歌星为主人公的打关游戏，名字就是《摇滚乔尼》。乔尼留着一头像猫王一样的红色头发，戴副墨镜，他手中的武器是一个颇像粒子炮的大功率电吉它。由于大量地运用了各种音乐和CG画面，给故事平添了不少趣味。

游戏中的乔尼要历尽千辛万苦，经过医院、刑务所、餐厅、饭店。监狱等数关才能达到目的。路上碰到敌人，就用吉它弹出电波（怀疑是噪音），将敌人击毙。真是走一路，唱一路，就像一个巡回性的慰问演出。在行进过程中，如果找到1000个音符，便可得到奖励。



▲ 大功率电吉它。



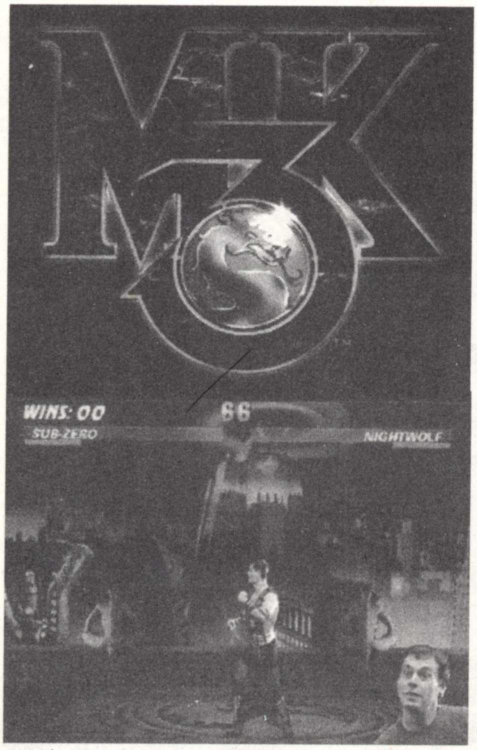
▲ 大闹食堂。

毕竟是次世代机的作品，无论从CG画面、游戏背景、音效还是情节，都是比较不错的。相信你在玩过这个游戏后，也会喜欢上乔尼的。



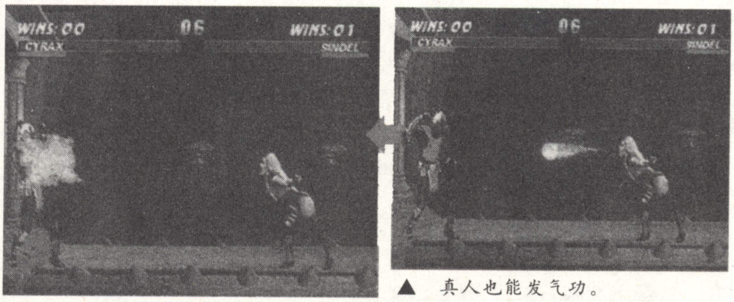
真人快打3

PS		
	厂商　SCEI	类型　FGT
	发售日　6月14日	媒体　CD-ROM

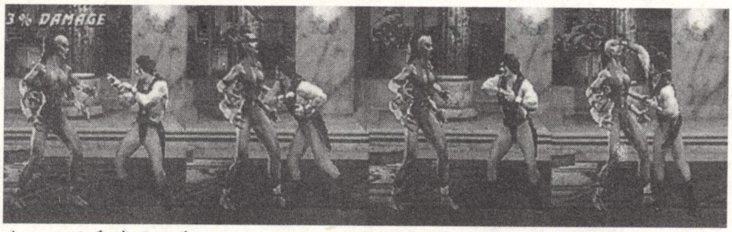


在欧美等地大受欢迎的《真人快打》系列，终于在PS上推出了第三代，《真》中的人物和背景画面都更加立体逼真，招式也更加残暴血腥。

“这场架快没法打了”，玩家如是说。为什么呀?对手越来越多，招术越来越黑，战斗越来越残酷！为了尽快结束这血腥的战斗，用你的双手双眼和坚不可摧的斗志去战胜邪恶的力量吧！



▲ 真人也能发气功。



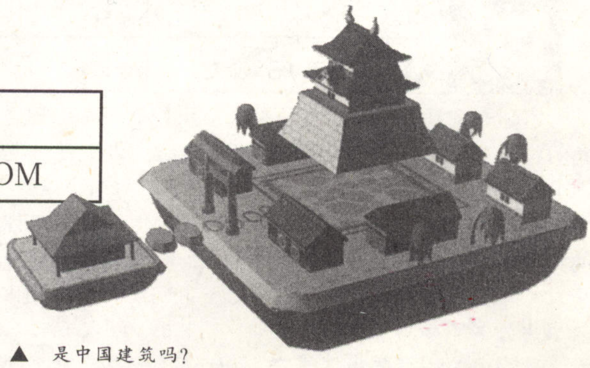
▲ 打得不错吗，小伙子！

▲ 四只手对两只手。

太空兔Ⅱ

PS		
	厂商　SCE	类型　ACT
	发售日　4月26日	媒体　CD-ROM

AROHA男爵并未因为失败而放弃他的野心，突然有一天，一名劲敌出现，男爵的MUUMUU星人却被困在了某些地方，他只好向太空兔求救了……



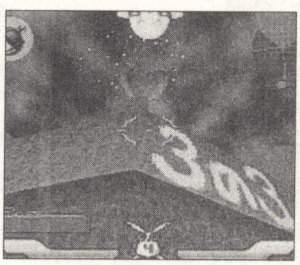
▲ 是中国建筑吗?

游戏与前作大致相同，依然是在每个地形里找到四个举着英文字母的小人便可过关。武器也还是用枪或是跳起后用脚去踩。游戏共分为六关，每关里又分为三个小关。而六关打穿之后，更有另外六个超难关在等着你。

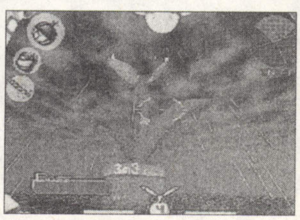
游戏的难度比前作稍有提高，画面和音乐也更加细腻。游戏在日本发售后，得到了很高的评价，甚至还特别为游戏制作了系列漫画。来，不爽之，不为快！



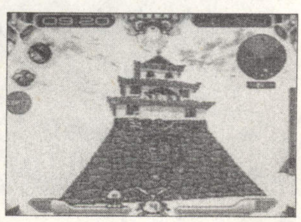
▲ 看看是什么字?



▲ 什么是3の3。



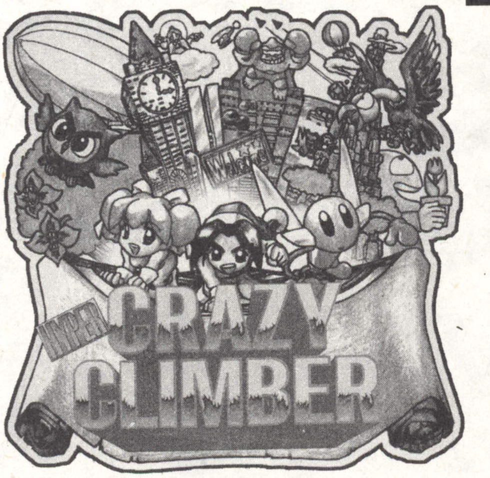
▲ 化肥施多了。

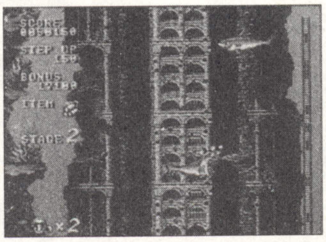


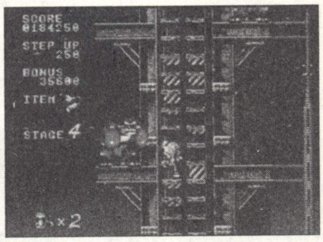
▲ 金字塔＋布达拉宫。

疯狂攀登者 PS

厂商	日本物产	类型	ACT
发售日	2月23日	媒体	CD-ROM





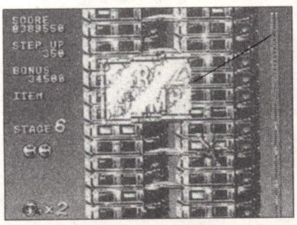


这是根据八十年代的同名游戏改编而来的一个游戏。

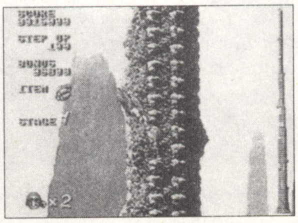
游戏的主角有三个人：登山者、兔女郎和机器人。登山者的速度和耐力适中，兔女郎速度快但耐力稍差，而机器人耐力好但速度稍差。你要选择其中一个，去完成这危险又刺激的任务。

游戏共分七关。第一关是岩山，在这里要小心飞鹰的袭击，第二关是海底神殿，到处都是鲨鱼，第三关是钟楼，第四关是铁塔，第五关是豆木，第六关是摩天大楼，最后一关是……都告诉你还有什么意思，自己去慢慢爬吧！每关的画面都非常漂亮，尤其是第五关，就像迪斯尼动画片中的神豆，长得又高又壮，郁郁葱葱，特别好看。

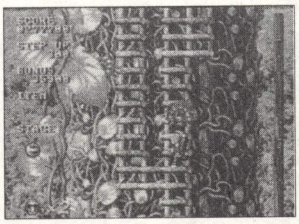
游戏中有保险、助力能和魔表，这些东西都要注意收集。作为一个疯狂的攀岩者，你不想征服这些高峰吗？



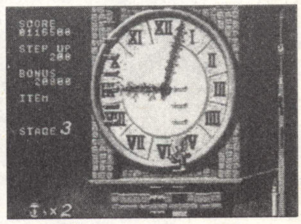
▲ 已经是一百多层了。



▲ 爬呀爬，爬呀爬。



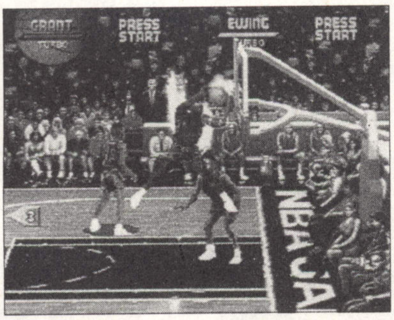
▲ 小心菜青虫。



▲ 钟楼怪人。

NBAJAM PS

厂商	ACCLAIM	类型	SPT
发售日	5月17日	媒体	CD-ROM



▲ 强行上篮。

恐怕没有哪个国家的篮球联赛能像美国NBA这样吸引世人了。就在95—96赛季最后超音速与公牛队的决赛中，全球共有一百多个国家和地区转播了这一赛事，共有几亿人观看了比赛。

精明的游戏商当然不会放过这么好的题材，以NBA为内容的游戏可谓是层出不穷。NBAJAM就是一部有代表性的人气大作，该游戏不但在街机和SF上广为流传，更于近日登场PS。

比赛以实况转播的形式进行，可人机对战，也可与朋友以二打二的形式一起玩。比赛中经常会有出乎意料的事情，如超人般球员的超必杀扣篮、突然变成火球的篮球等。比赛解说全部使用英文。游戏中队员在场上跑动时发出的声响、观众的加油声和主队进攻的音乐声汇合在一起，让人有一种身临其境的感觉。除了进球后的REPLAY之外，游戏中还安插了大量的电影画面，如精彩的扣篮画面，还有休息时啦啦队在场上跳舞的场面。

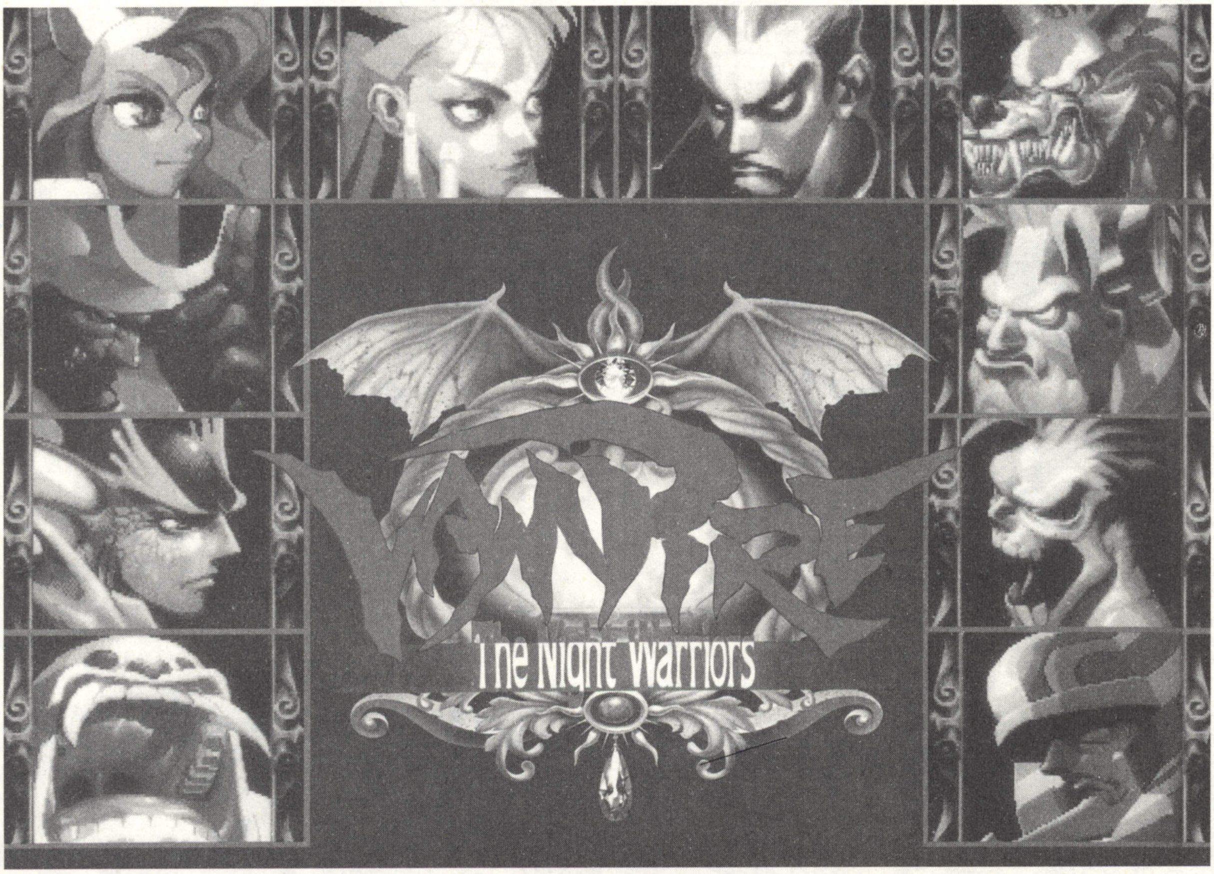


◀ 精彩表演。



◀ 必杀投篮。

I LOVE THIS GAME！因为NBA是一件使人快乐的事。



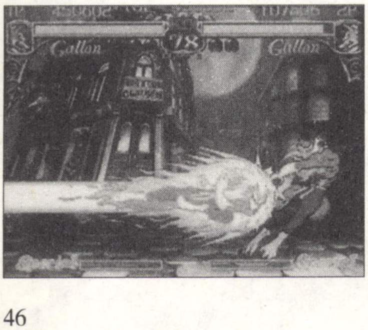
魔域战士

PS			
厂商	CAPCOM	类型	FGT
发售日	3月29日	媒体	CD-ROM

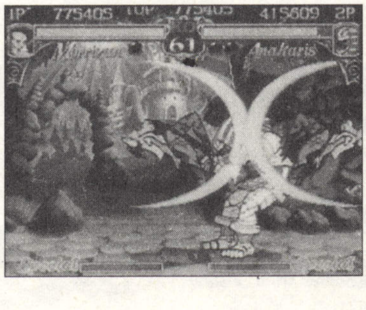
夜幕降临，十个传说中的人物（怪物），又汇集在一起，为争夺真正的黑夜之王的头衔，进行对决。这十个人可谓是百毒俱全：从罗马尼亚的吸血男爵到喜马拉雅山的雪人，从人狼到猫女，还有埃及的法老，澳大利亚会弹吉他的僵尸，谁都想证明自己是最具实力的黑夜之王。游戏的主角就是那位吸血男爵，不可否认，他的知名度是最高的。恶斗在诡秘的气氛中进行，十个人各显其能，展开血腥的厮杀，胜者为王，败者为寇。

游戏的背景多采用黑夜中欧洲的古堡或是墓地或是伦敦街头，这就突出了黑暗和恐怖的特点，因为吸血鬼的故事大多发生在这些地方，再加上背景音乐和恶斗中的各种音效，更给人一种毛骨悚然的感觉。好在游戏中还增添了不少搞笑的成份，像海马怪中招以后，就会被烧成海马的原型；雪人在防御的时候，会举起它那硕大的脚丫来挡住身体，而它发出超必杀后，就会将对手一口吃进肚内，折磨一番后再吐出等。游戏中采用了目前对打游戏中比较流行的蓄气和连击技，确实也增色不少。

游戏中无论人物还是背景，卡通味十足，可算是 CAPCOM 的 2D 格斗代表作。



◀炮打活人。



◀双月斩。



◀拍蒜瓣。

升龙三国演义

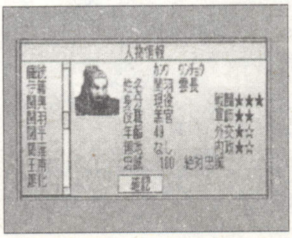
PS			
厂商	IMAGINEER	类型	SLG
发售日	2月16日	媒体	CD-ROM

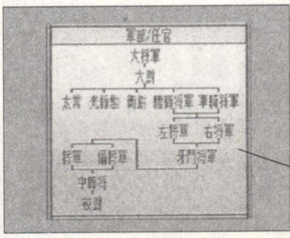
三国以其博大的地域、众多的人物和精彩的故事情节吸引了广大的玩家。各游戏软件商也推出了不少以三国为题材的节目。这次，IMAGINEER将其在PC机上的人气作品《升龙三国演义》移植到PS机上，受到不少玩家的欢迎。

这部同样以三国为题材的游戏可以说与众不同。首先，游戏全部采用即时制(基本单位为小时)，不过，不善于此道的朋友也不必担心，因为时间是可调的。其次，游戏中出场人物众多，你只要封给他们一个合适的职位，他们便会自己发展，自动升级(游戏中有很多种官职，如果你搞不明白，最好再看一遍三国，以免封错职务，贻误战机)。还有，在游戏中你可直接指挥战役，但效果通常不太好，而且又费时间，所以，你可将一些战役交给军师或武将去完成。这时，像诸葛亮、关羽这类忠诚度高的下属就比较重要了。另外，游戏中武将的攻击力和防御力等也不再用数字表示了，而是根据武将的级别和配属来决定的，只要他身经百战，就可升级并开发出终极武器。游戏中还取消了金钱，部队的招兵买马每年一次，由你的状况决定兵马的数字。

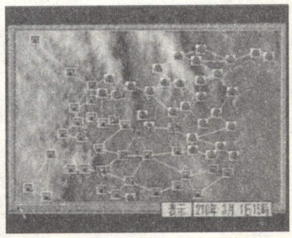
游戏另创一路，给人一种耳目一新的感觉，美中不足的是取消了多种数值，又不用挣钱，总觉得不够真实。另外，游戏中的人物最多也只能获得三个星(级别标志)，没有太大的差距。

虽然有些缺点，但是瑕不掩玉，为了统一中原，一起努力吧!


▲ 绝对忠诚。

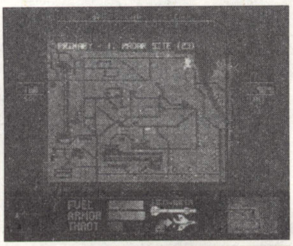

▲ 职务真多。


▲ 听听意见。


▲ 地域广阔。

敏捷斗士

PS			
厂商	VIRGIN	类型	STG
发售日	1月13日	媒体	CD-ROM


▶ 目标指示。


▶ 锁定目标。


▶ 击毁目标。

这是一个以美军最先进的F-111X战斗机为题材的坐窗式3D射击游戏。

游戏中你要执行多种任务，从破坏敌方的基地到袭击敌方的地面部队，从打击敌方补养设施到和敌机战斗。在你每执行一个任务前，指挥官都会亲自对你布置任务，告诉你要袭击的目标是什么。

飞机有机关炮和各种导弹，在对敌方攻击过程中，要时刻注意剩余的弹药数量。另外，游戏中还设有空中补养，要充分利用这一点，这样就可以增加巡航距离。

游戏中的画面做得十分逼真，尤其是敌机或敌方地面设施被击毁后，冒出股股浓烟，你驾驶着战机穿越过去，简直就像真的一样。另外，每关的背景也设计得非常出色。

“上尉，执行完这次任务你就可以放假了!”

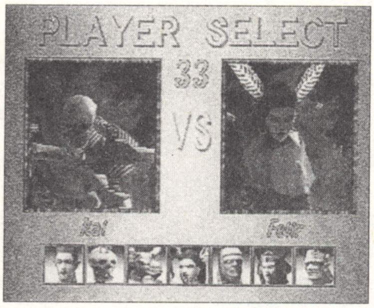
还等什么？马上进入战斗状态!


▲ 前方发现敌机。


▲ 俯冲攻击。

杀戮地狱

PS	厂商 NAXAT	类型 FGT
	发售日 3月29日	媒体 CD-ROM

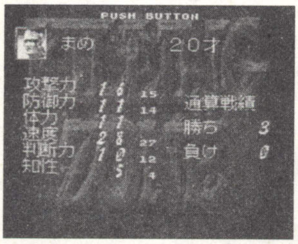


▲ 生死斗。

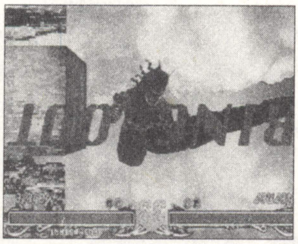
这是一款带有RPG性质的FGT游戏。

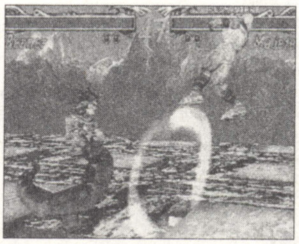
游戏中共七位主角，除主人公是人类以外，其余都是半人半妖，有骷髅、魔女、牛头怪和蛇身人面怪，一个个丑陋无比。战斗全部在深山峡谷中的擂台上进行，如果你被对手打出擂台，或是血被扣光，那么也就标志着你的失败。游戏中无论是出招，还是视角变化，都和《铁拳》有相类似之处，但它又有着自己的特点，那就是利用输入指令方式来控制选手，进行战斗，随着战斗经验的积累和年龄的增长，能力值和战斗指令便会增加，好像RPG一样。

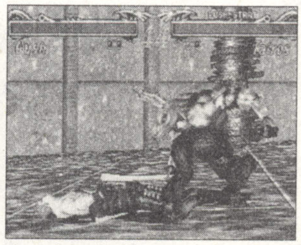
游戏的背景优美，战斗中除普通的招术较多外，各种妖怪的能力也设计得很有新意。在96年上半年推出的众多利用POLYGON技术制作的3D格斗游戏中，也算是较出色的。



▲ 能力表。


▲ 逐出场外。

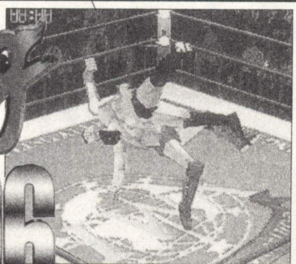

▲ 人面蛇身。

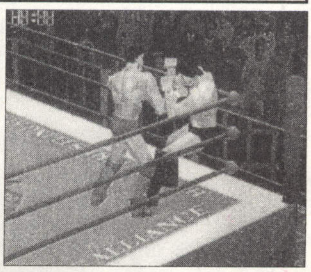

▲ 欺人太甚。

火焰摔角

PS	厂商 HUMAN	类型 SPT
	发售日 3月15日	媒体 CD-ROM

Fire Pro Wrestling IRON SLAM '96

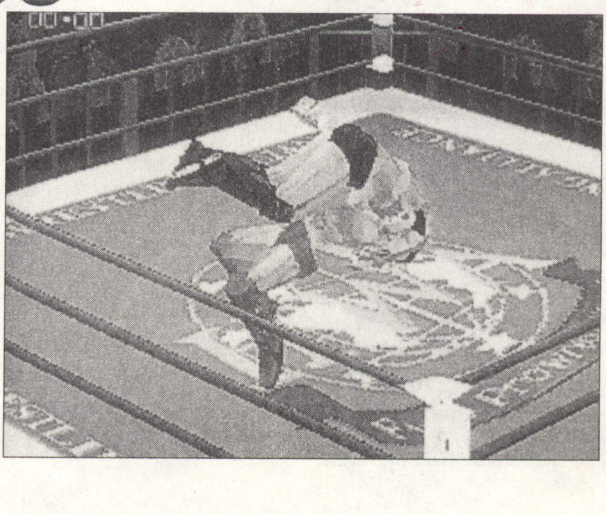

▲ 真摔呀？


▲ 救命啊！

摔角在西方是一种非常受欢迎的表演性的体育运动。之所以说它是表演性的，是因为运动员在赛前都相互切磋好了，否则在比赛中使用那样这样的“必杀技”，岂不是场场要出人命？

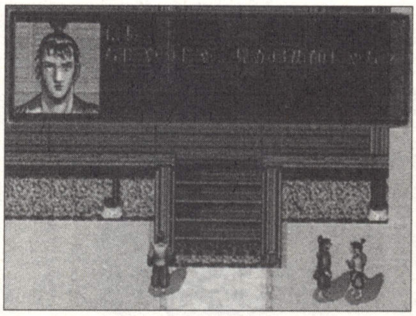
现如今，你大可不必考虑这么多，你只要尽情发挥你的各种普通技和必杀技，在竞技台上想尽一切办法将对手击倒即可。游戏与众不同的地方在于，如果你将对手从台上摔出去还不过瘾的话，尽管从容不迫地跳下竞技台，再给对手来个致命的一击。

96摔角大会就要开始了，如果你想出人头地，成为众人心目中的英雄，那么就努力战斗吧！


◀ 这是什么摔法？

信长疾风记

PS		
	厂商　BPS	类型　SLG
	发售日　4月26日	媒体　CD-ROM



◀ 独特的形象。

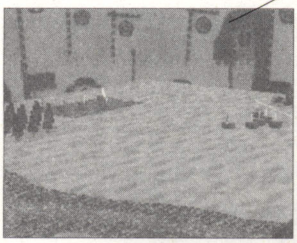


织田信长，作为日本青年心目中最为知名的历史人物，多年以来一直是游戏制作业的热点。尽管历史上的信长曾经做过许多有违正义的事情，但是他优异的军事才能，不拘一格选拔人才的魄力以及勇于打破陈俗树立新规的思想，一直为人们所称道。而PS的这部《信长疾风记》，则是近期来又一部以信长个人战斗经历为主题的战略模拟型游戏。

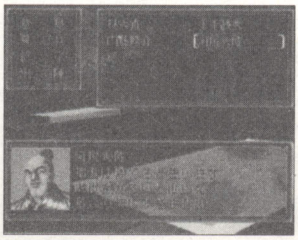
游戏以信长第一次参加战斗开始，每个战役为一章，非常像几年前SF的《织田信长——霸王之军团》，却又比其设计精细得多。战役之中穿插的情节，以及画面上人物的穿着、语言及建筑物的风格无不依照历史而设计，使玩者仿佛亲自置身于战国之中。而游戏最为可贵之处，就是描写了许多信长在统一尾张前的战斗，使大家对信长成长的历史能够有很详细的了解。

游戏中的战斗分为野战和笼城战。每次出战前可以决定出阵武将及兵数，由于战斗中武将可以像RPG游戏一样升级，所以尽量让那些历史名人伴随信长征战，玩起来也更有真实感。

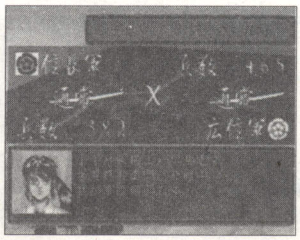
在战斗中，决定胜负不单单靠兵力和将领，地势与阵形也非常重要。怎样才能扬长避短，减少损伤，取得胜利，让织田军战无不胜呢?就看你的了!



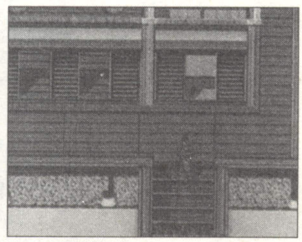
▲ 战斗时地形很重要。



▲ 出阵武将。



▲ 军事对比。



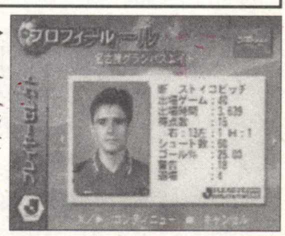
▲ 历史情节。

96J联盟

PS		
	厂商　EAV	类型　SPT
	发售日　4月26日	媒体　CD-ROM



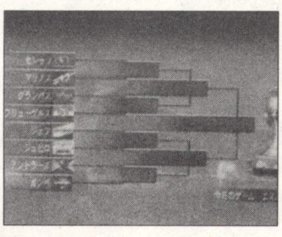
此款游戏是由EAV为3DO开发并在发售后得到了不少玩家好评的游戏。PS于今年移植后，增添了两支今年新近进升的福冈队和京都队。游戏是以日本职业联赛为背景展开的，96J联盟中共有16支球队，你选择一支球队后，便可开始联赛了。游戏中有非常详细的设定，而且还有每个队员的详细资料，包括出场次数、时间、进球数、红黄牌累积等。另外，联赛中还有天皇杯赛（类似我国的足协杯）。



▶ 个人档案。



▶ 绿茵场上的角逐。



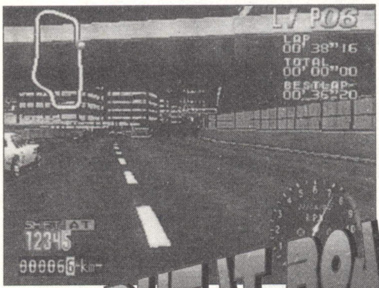
◀ 生死抽签。

比赛中视角有数种可供选择，操作环境同以往的足球游戏差不多。比赛中的现场气氛被渲染得十分突出，观众的欢呼声和加油声足以让你热血沸腾，跃跃欲试。

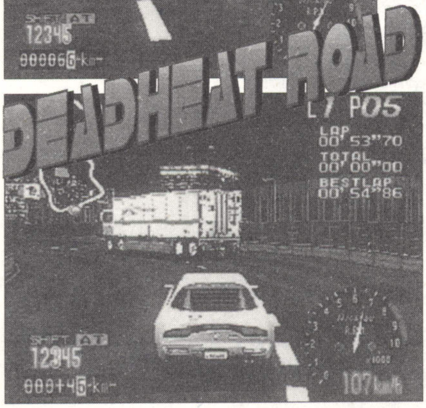
还等什么?一起来争夺双料冠军吧!

危险之旅

PS		
	厂商　日本物产	类型　RAC
	发售日　4月12日	媒体　CD-ROM



◀夜色多美。

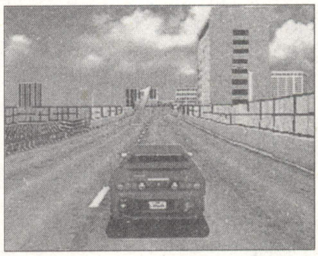


◀小心前方。

这又是一个疯狂赛车的游戏，选手在高速公路上风驰电掣般地飞车，看谁能得到第一。

游戏中有三款赛车可供选择，虽然每辆车的性能指标差别不太大，但一跑起来就会发现区别还是不小的。所以，进行比赛前，要挑选一辆比较适合你的车型。比赛场地分为关东赛区和关西赛区，相对而言，东部赛道的难度比较高。游戏中最大的敌人就是货柜车，因为它会严重阻碍你的行进。

无论游戏中的画面还是音效，都算是不错的，比赛中随着时间的推移，天色也会变化，到夜晚的时候，公路两侧万家灯火，景色非常迷人(别光顾着看，小心出车祸)。游戏的操作环境更不用说，油门、刹车加无极变速，拐弯也比较舒服。Are You Ready? go!



◀急速前行。

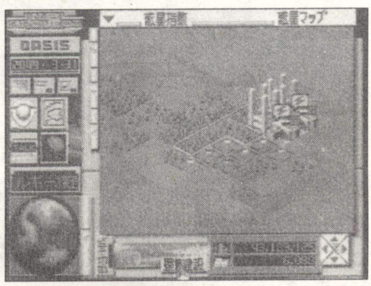


◀路在何方？

新行星

PS		
	厂商　MAP	类型　SLG
	发售日　4月26日	媒体　CD-ROM

2049年，地球上的自然环境受到了极度的破坏，温室效应导致南极冰川融化，水位上涨，大气也受到严重污染，已不能再说臭氧层又多了几个空洞，而应该说臭氧层还剩下多少块，热带雨林不复存在，生态系统遭到毁灭性破坏……



◀建设发电场。

鉴于这种情况，联邦政府决定在宇宙中挑选一颗与地球环境极为相似的星球，将全体人类移居到新的星球上。但在这之前，需要先将它建设成一个适合人类生存并能进行生活工作的环境，而这一历史重任，就交给你来完成了！

首先，挑选一个星球，决定后即可进行开发，开发项目基本上分为住宅型、工业型、商业型、观光型、娱乐型等几种模式。建设过程与《SIMCITY 2000》很相似，但有一点要注意，无论是建设过程中，还是以后的使用中，都要注意环境保护。游戏特别设有一些诸如植树造林、各种生物的繁衍和各种保护区的开发等。也就是说，在建设的同时，更要注意环保问题。

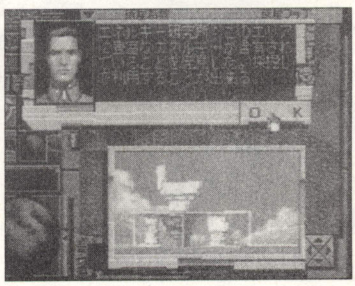
这个星球的开发周期为50年，虽然50年后，星球建设好你可能没几年活头了，但创造一个美丽富饶，工农业和科技高度发展，环境又清新的世界，不正是我们人类梦寐以求的吗？



◀投资项目。

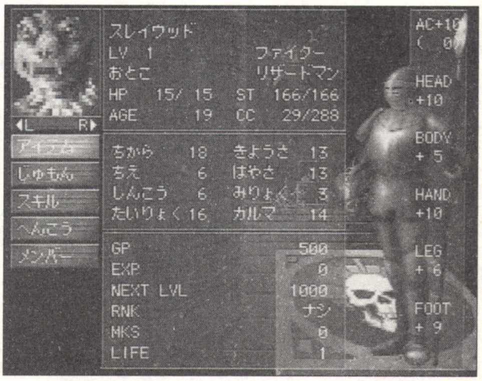


◀八种不同工作。



◀发现资源。

巫术VI & VII



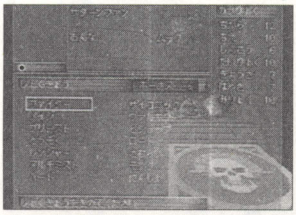
▲ 能力表非常细致。

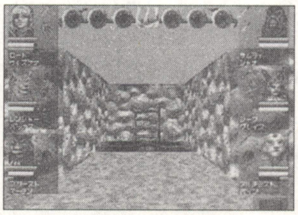
SS		
	厂商 DATA EAST	类型 RPG
	发售日 5月31日	媒体 CD-ROM

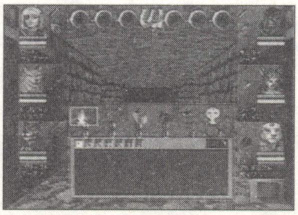
《巫术》是很受欢迎的系列RPG游戏，自从一代问世以来，就不断得到好评。而今，DATA EAST公司又将此节目的第六代和第七代放在一张光碟上推出，的确是一创新之举。

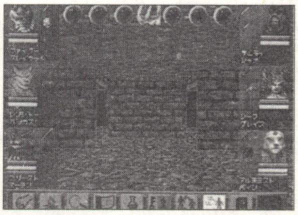
《VI》讲述的是，战士们为了夺回被邪恶之王抢走的宝物而进行的战斗，战斗场景基本是在地下迷宫内，敌人多是巫师、骷髅之类。在《VI》通关后，便可以进行《VII》的游戏。这一次，故事发生在外星，为了阻止魔人破坏隐藏着宇宙生命起源之迷的天球仪，战士们又乘飞船到达外星与一些不知名的生命体展开激斗。

游戏以3D方式进行，背景做得非常之好，强烈的雾气，再加上中世纪式阴森的建筑，给人一种身临其境之感。在战斗中，主角们的攻击方法与防御方法也设计得多种多样，以不同的攻击法如砍、刺、远程攻击等来对付不同的敌人，在设计上的确合情合理。而主角们的职业也由前代的五种增加到了十一种，不同职业的战士，具有大不相同的个性。选择适当的战士组合在一处，可以相互弥补，各扬所长，取得胜利。


▲ 复杂的选项。


▲ 外星战斗。

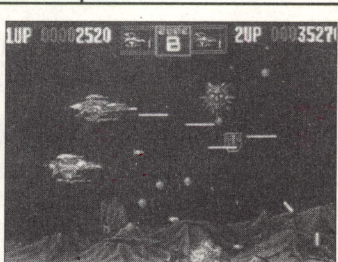

▲ 坑道探险。

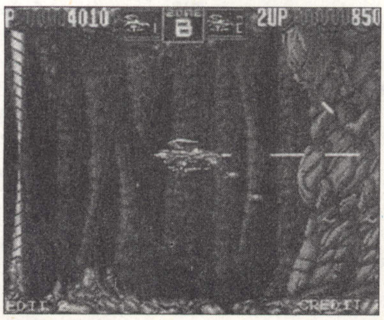

▲ 迷宫般的场景。

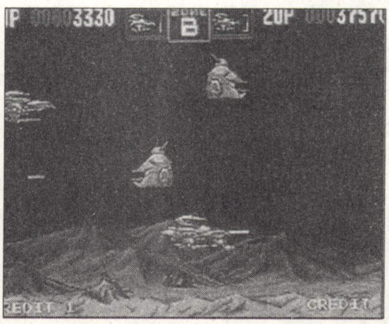
太空战斗机II

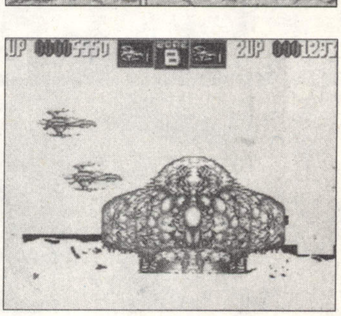
SS		
	厂商 TAITO	类型 STG
	发售日 6月7日	媒体 CD-ROM

这是几年前曾经在街机上亮相的著名横版射击游戏《太空战斗机》的续集，如今，已然登陆土星，并且使用了次世代画面扩大缩小的功能，可随意更换。在两人游戏时，随着1P与2P距离的远近，画面也会发生变化。游戏主要是在海底进行战斗，一些早已灭绝或根本不存在的海底动物及机器人是你的敌人，游戏难度并不大，但是关底都设计得非常可怕。仔细找出它们的弱点，可千万不要被吓住呀！


◀ 一场混战。


▲ 大战爆发前的平静。


▲ 放大画面。


◀ 不要手软。

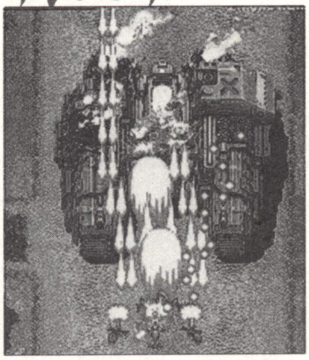
96年鉴(上)

首领蜂 DonPachi

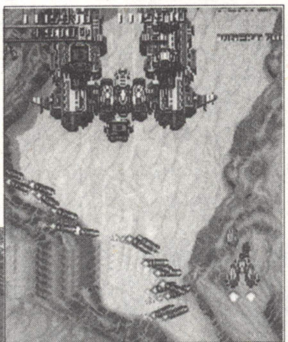
SS		
	厂商 ATLUS	类型 STG
	发售日 4月26日	媒体 CD-ROM

密集的火力，够威够力的保险，巨大的BOSS……无论从哪一方面来说，《首领蜂》都算是一款标准的射击游戏。但是千万不要把他们搞混，因为这部游戏比起以往的射击类游戏确有一些不同。

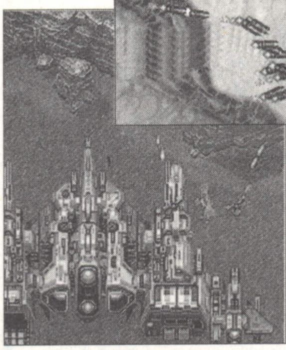
首先是增加了连击的设计，即在打死第一个敌人以后的0.5秒内打死第二个敌人，即可算为连击，以此类推，连击越多，奖励的分数就越高，还可以进行双人连击比赛。此外，在图像设计上，无论是背景的草地、森林、大海，还是敌我兵器射击爆炸的景象都十分细致，充分利用了次世代的性能，玩者控制着战机用两种不同的武器，把一场火爆刺激的战斗展现给大家。



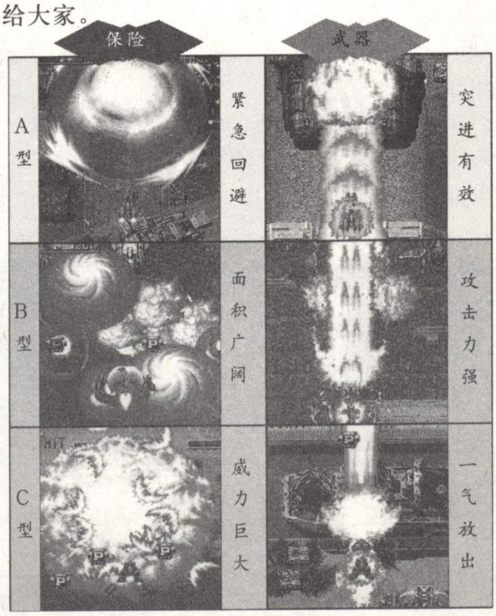
▲ 我认真地躲每一颗炮弹。



▲ 想说为什么你的眼中只有我？



▲ 我方的母舰，很威风是不是？





▲ 四十连击！还好不是FGT。

模拟大厦 The Tower

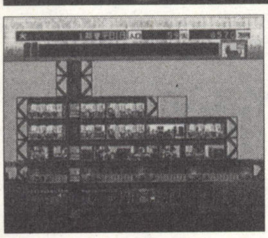
SS		
	厂商 OPEN BOOK	类型 SLG
	发售日 3月1日	媒体 CD-ROM

近期以来，模拟游戏似乎风靡世界，模拟城市、模拟公园、模拟动物园……无一不受到玩家的重视和好评，土星自然不甘人后，于今年三月也推出了曾在PC机上很受欢迎的《模拟大厦》。

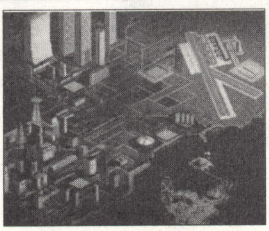
同规模巨大的《模拟城市》的不同在于，本游戏只要求玩家管理一栋大厦。

俗话说“细微之处见真功”，这管理大厦的难度并不比管理一座城市小。这里的每一个部门、每一间客房的布置，都直接影响着大厦的命运，所以，要求游戏者必须以极为认真、极为负责的态度去对待。10部电梯怎样安放？废品处理场置于何处？警员的配置应该多少？客房、办公室数目应怎样分配……唉呀呀！光是想想就够了。

不知你有没有信心管理好大厦？注意，千万不要破产啊！



◀ 房间配置。

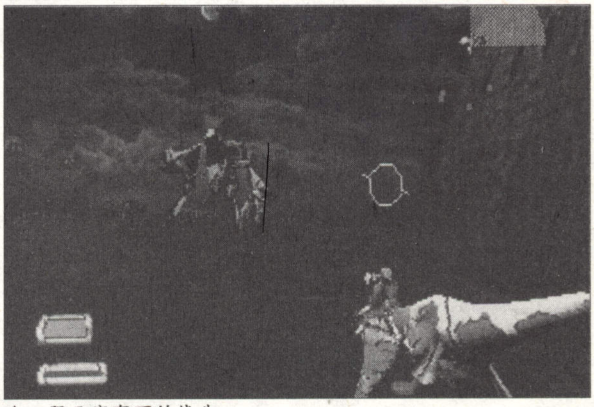


◀ 美丽的城市。

翼龙 II

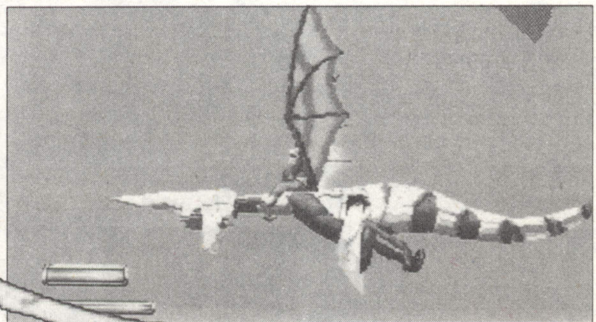
SS			
厂商	SEGA	类型	STG
发售日	3月22日	媒体	CD-ROM

这是SEGA3D射击游戏的王牌作品。游戏共分七关，游戏中，主人公骑在翼龙背上，为了维护正义，向邪恶挑战。在游戏中会有许多分支路，走不同的路，剧情也不同，而翼龙也不只是会在空中作战，有些版面中，会在陆地上奔跑着与敌人战斗，场面绝不逊色于空中大战。随着敌人越来越强，主角驾驶的翼龙也会逐渐成长，攻击力与防御力都会增加，模样也越来越酷了。当然，有时敌人实在太强时，会出现翼龙觉醒疯狂乱舞的景象，一时间翼龙会变得异常威武，敌人纷纷被轻松地打败，可这是非常少

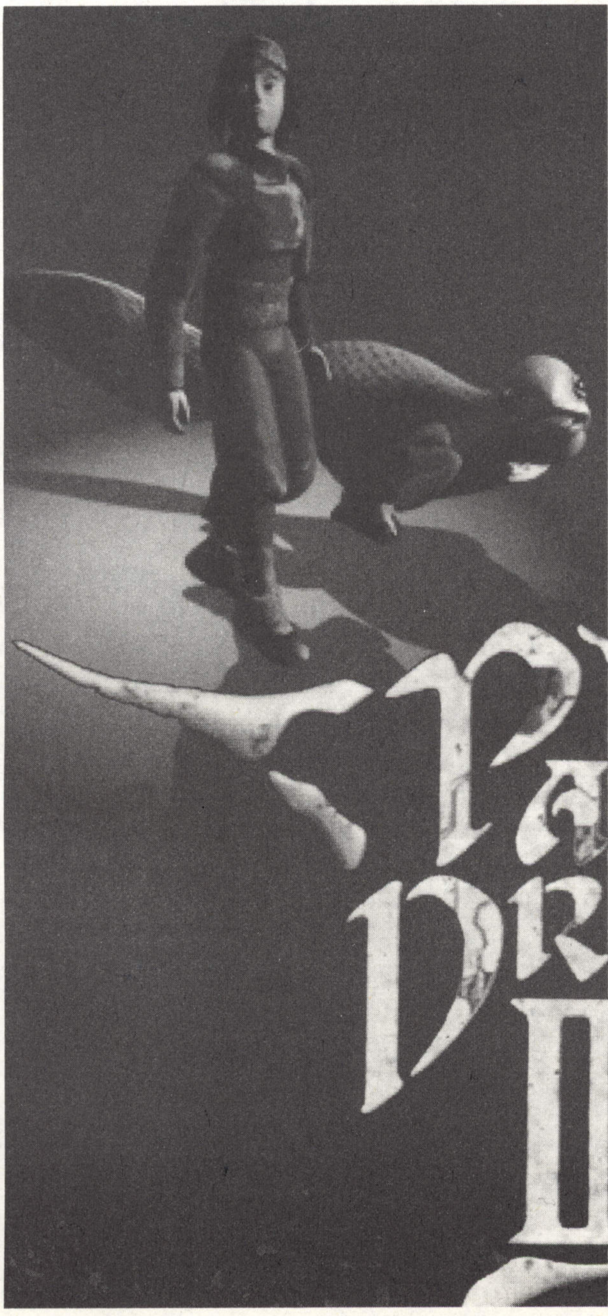


▲ 阴云密布下的战斗。

见的，所以要认真把握。视野不同于一般的射击游戏，画面可以随视线上下移动而放大或缩小，使操控感大大增加，而横方向的视角也使看惯了3D画面的玩家可以调剂一下视觉，此游戏还有一个很有趣的地方，即游戏的难度并不靠在OPTION中调节，而是在游戏中自行调节，如果你把敌人消灭90%以上，难度就会增大，而反之则会降低。怎么样，很有意思吧？和翼龙一起飞上天空吧！



▲ 翼龙可以成长。



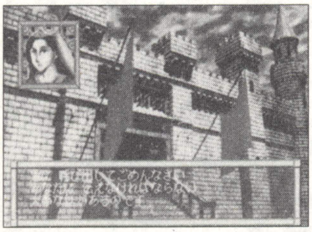


大冒險

Great Adventure

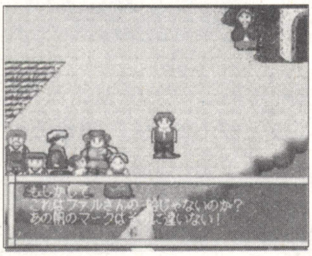
SS			
厂商	FAB	类型	SLG
发售日	4月19日	媒体	CD-ROM

这是一部以15至16世纪的“大航海时代”为背景的游戏。一位勇敢的少年接受了西班牙女王的命令，为讨伐怪兽并寻找在航海中失踪的父亲，他与好友一起开始了冒险的生涯。

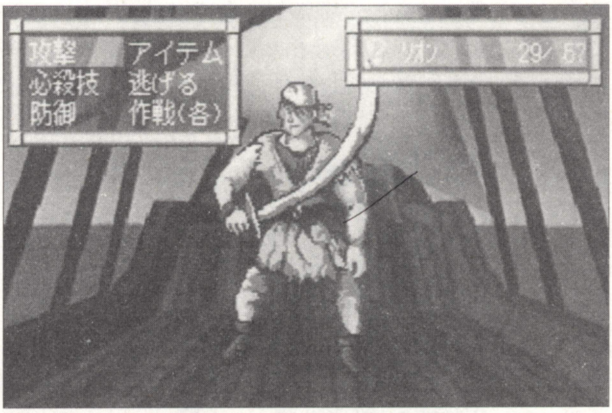


▲ 接受女王之命，讨伐怪兽。

游戏的主干是交易与战斗相结合。在冒险中，会发现许多新的港口，如果是敌方的港口，可以通过RPG式的战斗来收复；如果是在中立港，可以通过投资，使其变为同盟港（很像《大航海》），但开始时你的资金很少，需要利用航船运货，在各个城市、地区间进行贸易，积累财富。当然，这时会有不少邪恶之徒盯上你，无论是在陆地还是海上，随时会有激烈的战斗发生，在海战时，不但有炮击和短兵相接的场面，更有单挑的情形，怎么样？不要害怕，let' s go!



▲ 好像语言不通。

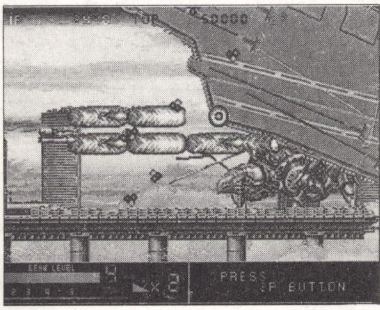


▲ 单挑场面很是迫人。

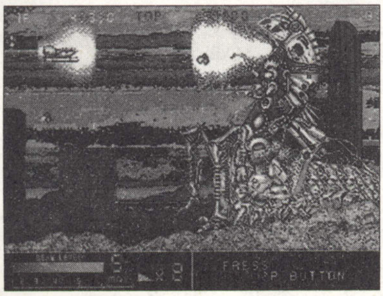
METAL BLACK

黑色合金

SS			
厂商	TAITO	类型	STG
发售日	5月24日	媒体	CD-ROM



◀ 无敌的火力。

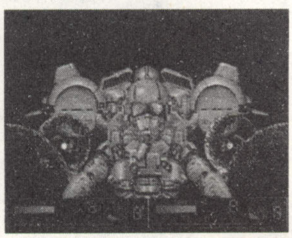


◀ 对着放保险。

公元2042年，木星的轨道上出现了一个幻星，影响了引力，造成大量土星陨石落到地球上。与此同时，外星生命也开始侵略地球，在对方压倒优势的兵器下，地球军节节败退。数年以后，地球联合军开发出了名为“黑色合金”的战机，开始了对外星生命体的反击。

游戏共六关，从地球杀到土星，最后与半机半兽可怕的会隐身的BOSS（罗将神？）决斗，胜利后即可解除地球的危机。

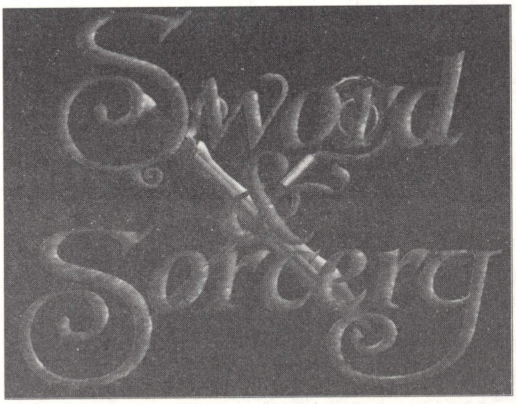
每一关的难度都非常之大，敌人的无敌飞行机及可怕的机关，会使你觉得生命是如此之脆弱，每一步都有危机。唯一让你觉得有安全感的就是你的保险，保险共分为五级，它可以消除敌机的炮弹，且攻击力也不错，还可以集中或分散使用，看到它，你的心中是不是踏实了一些？



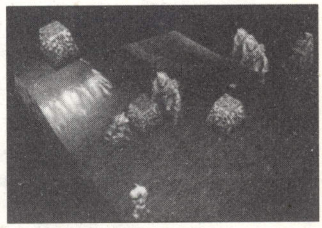
▲ 一看就是反派角色。

剑与魔杖

SS	厂商 MICRO CABIN	类型 RPG
	发售日 5月31日	媒体 CD-ROM



曾经在3DO上被称为RPG精品的《剑与魔杖》终于被移植到了SS机上。这是一部人气化的作品，情节并不太长，但整个游戏洋溢着一种个性的魅力。游戏中，无论战斗，还是行进，随时会受到主人公情绪与个性的影响，而主角那句［にゃはね］的口头禅则充满了整个游戏，这就使游戏增加了一种平易近人的感觉。与许多重视战术等级的RPG相比，这部游戏在战斗中更注重战术的使用。在不同的地形，攻击与防御的效果也不同，在树木与岩石后的防御力较高，而一旦敌人占据了有利地形，则先要摧毁对方的屏障，再攻击敌人。而在使用魔法时，魔法的效力也深受地形的影响。此外，队形的变化直接影响攻击的范围和力量。所以，制定正确的战术才是获胜的关键。



▲ 敌人都用岩石做掩护。



▲ 战斗地形很重要。

伟大的龙珠传说

DRAGON BALL Z

SS	厂商 BANDAI	类型 FGT
	发售日 5月31日	媒体 CD-ROM

唉呀呀！又是龙珠战士，孙悟空的故事什么时候才能完结呢？不过，好在这部游戏的打斗方式还是满新颖的，与龙珠前作单调的出牌式战斗和擂台式战斗大为不同。它采用了普通战斗场景与超必杀场景相结合的方式，只要在普通战斗中多打击对手，使图中的力量均衡槽全部变成蓝色后，我方即可发出必杀技。招数从悟空的神龟冲击波到魔人布欧的食物光线，一应俱全，且气势非同凡响。

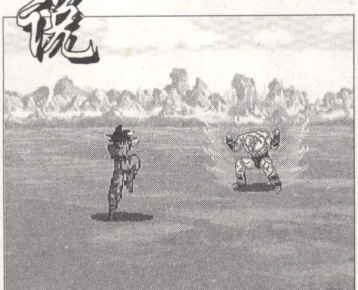
游戏共分为八章，从贝吉塔袭击地球，一直到最后魔人分身，邪恶布欧之诞生，可以说是贯穿了龙珠故事中最精彩的一段战斗故事。但可惜的是，游戏的难度设计略低了些，很容易就打穿了。不过，如果选择对战模式，就会有近三十多个供选择的战士，这在龙珠游戏史上是前所未有的(恐怕也是后无来者了)。无论是单挑还是群殴（三对三），龙珠战士们的激斗一定不会让你失望的。



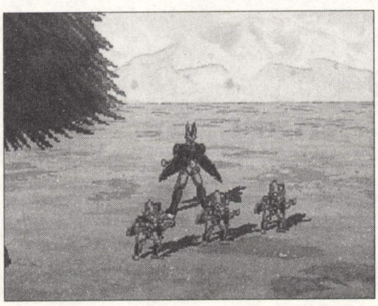
▲ 三种模式可供选择。



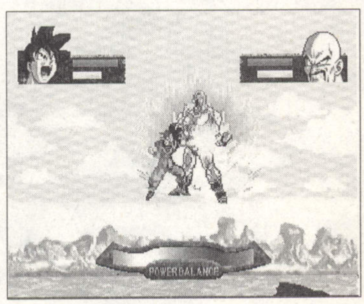
▲ 挑出喜爱的战士组队战斗吧！



◀ 什么招术？



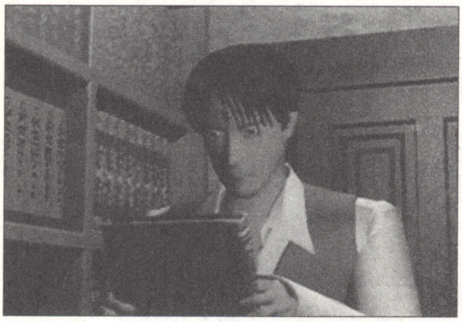
◀ 可爱的小沙鲁们。



◀ 百裂拳。

月花雾幻谭

SS			
厂商	SEGA	类型	AVG
发售日	6月28日	媒体	CD-ROM



▲ 这本书有什么不对吗？

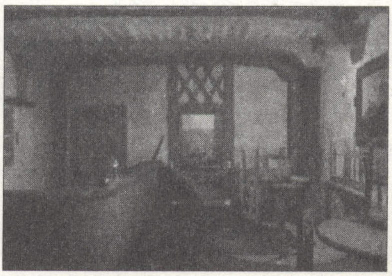
此游戏是由SEGA公司整整构思了三年，被称为解谜类型游戏的革新之作。

游戏的大概内容是，由于意外，一位男青年到达了如梦幻般世界的雾之街，青年被幽灵附身，失去一部分记忆，并且在额头上出现一个黑色标记。为了寻回失去的记忆，解开雾之街的谜，主人公开始了冒险。游戏包含两张CD，其中，第一部《凶兆篇》，浪漫色彩极浓，而后一部《崩溃篇》，则充满了恐怖与诡异。

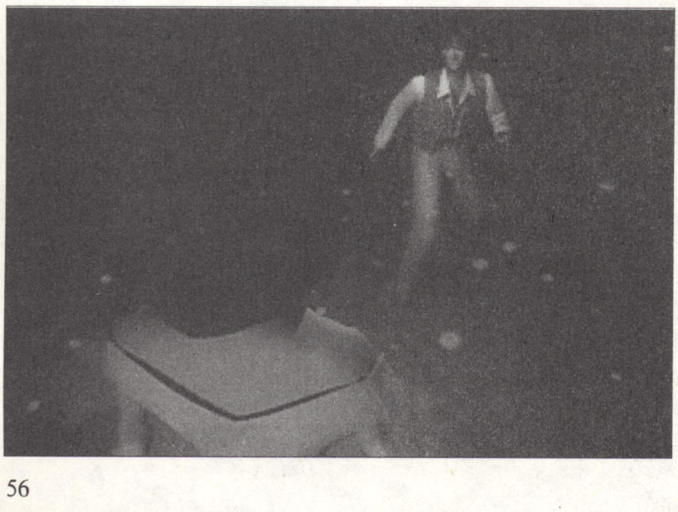
由于游戏中的对话都为日语，且无字幕显示，故难度较大，需要游戏者有足够的耐心及丰富的思考能力。要搞清出场人物之间的微妙关系并多利用剧情来获得线索，而游戏中那种强烈的临场感和神秘感以及人物细腻的表情变化都会大大增加游戏者的兴趣，所以，你大可放下一切急躁与不安的情绪，慢慢踱入《月光雾幻谭》中的奇妙世界吧。



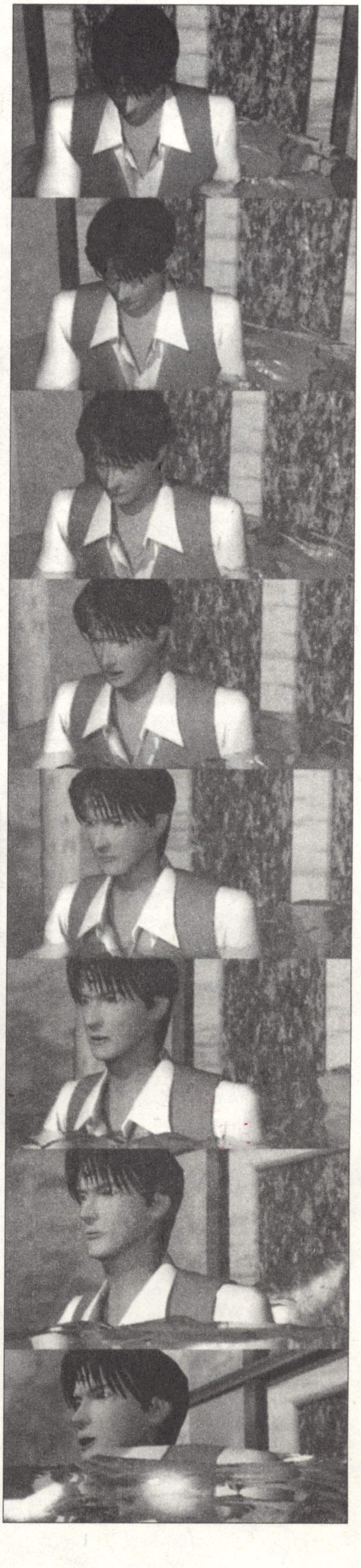
▲ 古堡式的建筑充满了恐怖感。是否敢进去探索一番？



▲ 装修一新的酒吧，为什么里面一个人也没有？



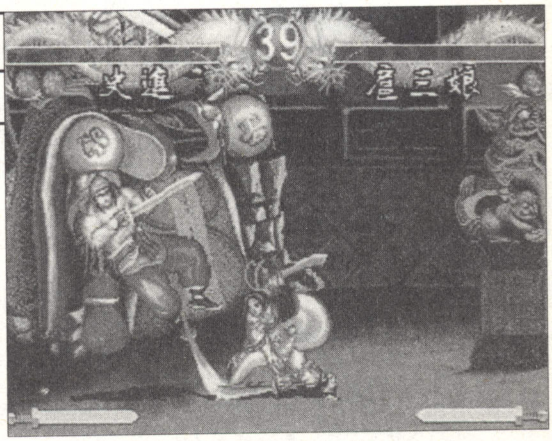
◀ 游戏中不时会遇到各种奇特的现象，可不要惊慌呀。



▶ 如此逼真的CG画面将主人公的表情及心理状态表现得淋漓尽致。

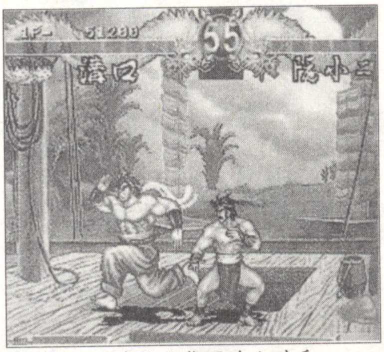
水浒演武——风云再起

SS			
厂商	DATAEAST	类型	FGT
发售日	3月22日	媒体	CD-ROM



▶男儿当自强。

这是以《水浒》中人物为主人公的同名格斗游戏的续篇。此款游戏增加了两名虚构人物，以吸引日本的游戏者。无论是游戏的流畅性还是画面方面，都比前作有了提高，并且根据水浒传的特点，使更多的英雄都有了武器。在战斗中可使用武器格斗，也可以把武器投掷出去，打击敌人，或放下武器徒手格斗。手持武器与徒手时的攻击力与秘奥义技都不相同，想要战胜对手，需要好好掌握。



▲ 阮小五在地上能否追上对手。

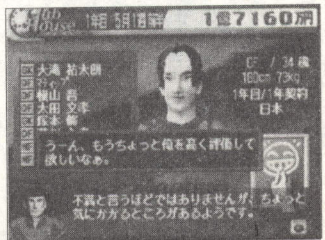


◀新加入主角。



◀梁山好汉。

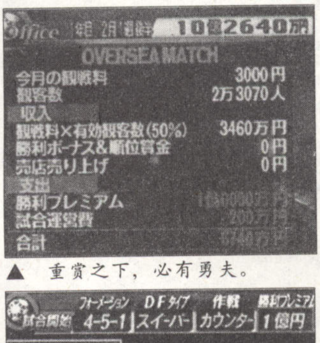
J联盟之新俱乐部



◀买进新人要慎重考虑。

SS			
厂商	SEGA	类型	SLG
发售日	2月23日	媒体	CD-ROM

这是由SEGA设计的一款非常细致的SLG游戏。正值日本J联盟如火如荼、国家奥运队冲击奥运会之时，故此游戏一发行，就受到欢迎，名列土星游戏排行榜前列。

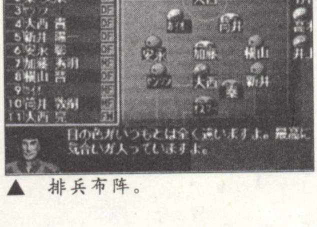


▲ 重赏之下，必有勇夫。

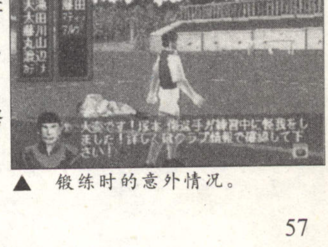
游戏中，你要管理一支新的业余队，通过一场场比赛的胜利，向日本最高水平的足球联赛——J联盟进军。

要达到进军J联盟的目的，首先是大本营的选择，共有609个城市可供挑选，而每个城市的人口、地价、交通、足球受欢迎程度都不相同，选择一个各方面条件都不错的城市，开始你的计划吧!接下来，就是要选择球员和教练，开始组队了，由于你的资金有限，所以尽量挑选一些年薪低的球员进队，多加强训练和宣传，搞好球队训练设施以提高效率。此时，如果从长远考虑，可以送一些年轻有希望的球员去外国留学，八个国家中，意大利、巴西、阿根廷都是很好的留学去处。等到一两年后，留学球员归国，虽不能像三浦知良一样风光，但各项能力也有显著提高，可以成为球队核心，那时便可以冲击J联盟了。

当然，这些职业球队和你以往的对手大不相同，一连几年你都名落孙山，但是不要气馁，只要不断努力，金光闪闪的奖杯一定会落入你手中。



▲ 排兵布阵。



▲ 锻练时的意外情况。

J.LEAGUE VICTORY GOAL '96

SS			
厂商	SEGA	类型	SPT
发售日	3月29日	媒体	CD-ROM



▲ 十六支联盟球队全部登场。

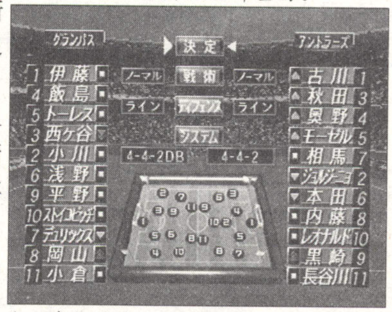
96胜利足球

由世嘉体育公司(SEGA SPORT)制作的胜利足球系列最新作《96胜利足球》终于在SS上登场，这对于既是土星迷又是足球迷的朋友来说，无疑是天大的喜讯。

由于这个游戏中的人物全部经过POLYGON处理，从而使人物的立体感大大增强，再加上世嘉体育公司将真人的动作，用新技术融于游戏中选手的动作当中，使你在玩此游戏时更有身临其境的感觉。

这款足球游戏不但画面制作得十分出色，操作性也很流畅。首先，游戏中每个键的功能可根据个人的喜好来设定，十分上手。而游戏中球员的动作更是让人眼花缭乱，漂亮的盘球过人、巧妙的二过一踢墙式的配合、隐蔽的脚后跟传球、准确的大范围转移等等。无论是喜欢突出个人技术的玩友或是注重整体配合的玩友都有表现的机会。

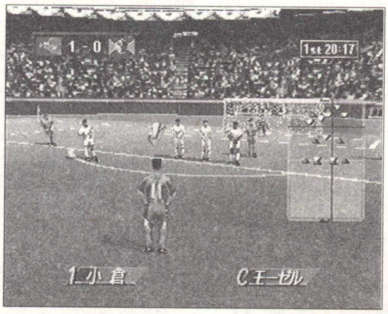
除此之外，游戏中还有三种比赛场地可供挑选，同时还可选择比赛的时间和天气。在比赛中，天气也会由晴变雨，由小雨变大雨等，非常有趣，充分体现了游戏设计的细腻。在比赛时有两位日本知名体育评论员来为比赛评述。虽然听不懂，但也大大增强了游戏的现场实况气氛。而你更可以从所有16支球队中，选出你最喜欢的16名队员，组成全日本明星队进行比赛，喜爱J联盟的朋友千万别错过这款《96胜利足球》。



▲ 球队的阵形十分关键。



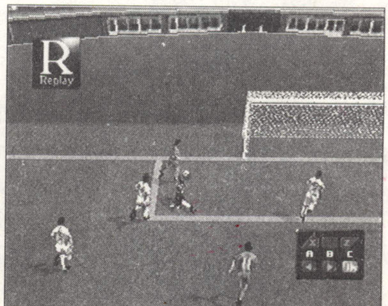
▲双雄会，鹿岛VS名古屋。



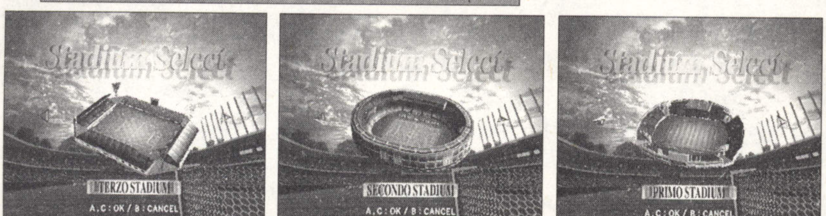
▲ 任意球场面非常细致。



▶二龙戏珠。



▲ 望球兴叹，无力回天。



▲ 三种场地可供选择。



▲ 进球了，没有越位。

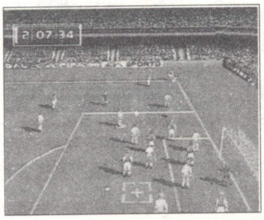
96FIFA足球

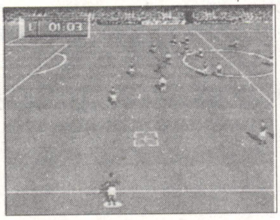
SS

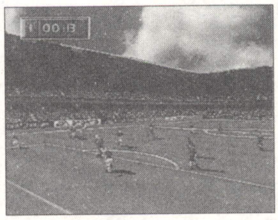
厂商	EAV	类型	SPT
发售日	3月15日	媒体	CD-ROM

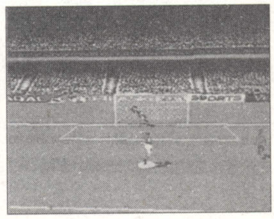
这是由著名的EAV公司最新推出的足球游戏。这款游戏共收录了上百支球队和几千名球员，并全部采用了真实姓名。每支球队及球员都设定了能力值，其中也有中国队，实力基本符合事实。只可惜球员阵容还是年初参加戴拿斯杯的阵容，而且队员的能力也不大对头，看来，EAV对中国的足球还是不太了解。

游戏的操作和前代差不多，进攻时分为加速、短传、射门，防守时可以铲球和冲撞，射门依然十分迅速有力，但就是不好进球，每次听到球迷热烈的加油声，却没能进球，多少有些遗憾。


◀众星待月。


◀进攻吧。


◀3D场景。


◀点球战。

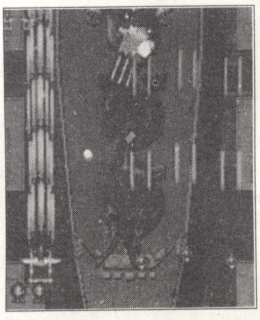
1945打击者

SS

厂商	PSIKO	类型	STG
发售日	6月28日	媒体	CD-ROM

如果说早期制作射击游戏的公司以TAITO为代表的话，近年来制作射击游戏的王者则数彩京了，在大大小小的游戏厅，几乎都可以见到彩京出品的游戏。而今，彩京又把作品扩展到家用游戏机上，在SS上推出了在街机上深受欢迎的《1945打击者》。

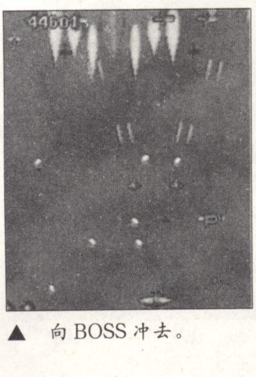
《1945打击者》以二战末期为背景，玩者可以从六种二战时期的著名战斗机中任选一种进行游戏。游戏中，按住射击钮一定时间再放手，可以使护卫机进行特殊攻击。不同种类飞机的特殊攻击与保险及速度都不相同，可以选择喜爱的机型进行游戏。


▲ 敌人在中间，看准打呀！

游戏共八关，每关的BOSS都非常巨大，且大部分具有变身能力，变身后发出的子弹更为密集迅速，往往给你以猝不及防的打击。而当你左躲右闪，历尽艰难打败关底后，一种成功后的喜悦与满足感就会涌上心头，这也正是此游戏的魅力所在。登场飞机介绍如下：

P－38闪电式战斗机：美国陆军主力战斗机，以击毁山本五十六座机而闻名。速度很快，但是火力及保险十分一般。

P－51野马式战斗机：该机被称为二战中性能最好的战斗机，特殊攻击可以消掉敌人的子弹，但飞行速度较慢。

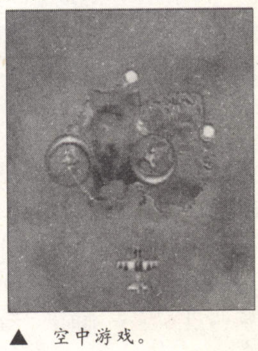

▲ 向BOSS冲去。

喷火式战斗机：英国引以为豪的战斗机，曾击落过成千上万架德军轰炸机，无论在飞行速度、普通攻击还是保险方面都不错。

梅塞109型战斗机：二战中生产数量最多的飞机，是德国空军的主力战斗机。特殊攻击威力巨大，但普通攻击力量不足。

零式舰上战斗机：日本海军战斗机，二战初期曾纵横太平洋上空。特殊攻击威力不错，保险时间长，但移动速度慢。

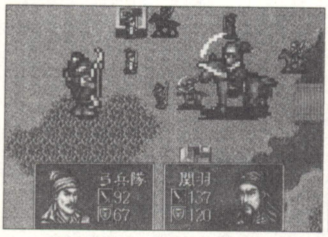
震电J7型战斗机：日本在战争末期开发出的战斗机，据称，性能优越，但未能投入实战。速度极快，但攻击范围小。

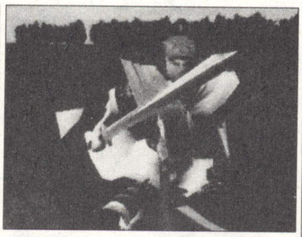

▲ 空中游戏。

96 年鉴(上)

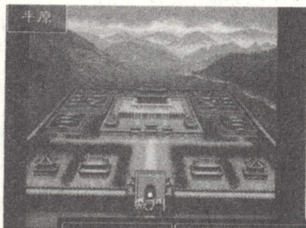
SS	厂商　KOEI	类型　S.RPG
	发售日　3月29日	媒体　CD-ROM

三國志英傑伝

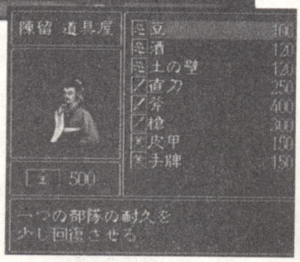




KOEI 出品的角色扮演类三国游戏。这款游戏控制刘备为光复汉室而战斗，从讨伐董卓开始到最后与曹操的邺城之战，共四章数十场战斗。共有二百多名熟悉的武将登场，每名武将都有自己的兵种属性，并且相生相克。游戏中人物造型非常出色，远远超过以往的三国游戏，道具种类也非常之多，分为恢复性道具和攻击性道具，这些道具可在商店中购买或占领敌军宝物库获得。但要想战胜敌人，还需要良好的战术安排，使攻击、恢复、策略、补给各个单位能够有效组合。

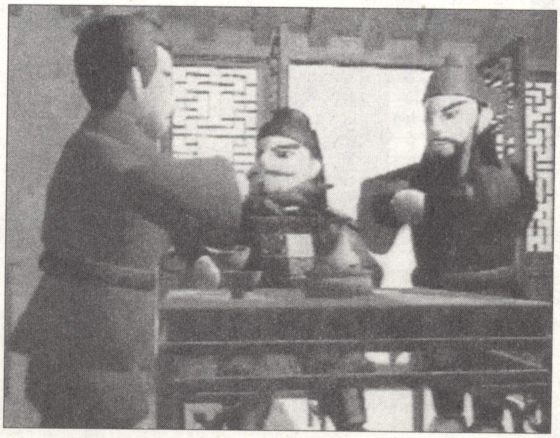


◀城中设施。



▶光顾商人。

为汉室天下而战斗吧，刘备！





▲ 但愿别走错了。



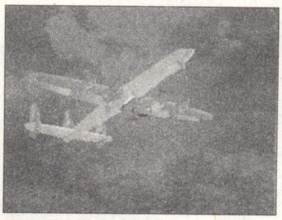
▲ 我不是汉贼。

SS	厂商　KOEI	类型　SLG
	发售日　3月22日	媒体　CD-ROM

96航空管理

能够管理一家航空公司，并使之成为世界上最大的航空公司，让世界各地都有你公司的飞机在天空翱翔……这一定是许多人的梦想，而在 KOEI 的《96 航空管理》上，则可以让你如愿以偿，实现这一梦想。

游戏中可选择不同的年代，不同的年代对应不同的人口、经济状况及飞机型号。你作为一家航空公司的负责人，应根据自身及外部条件，审时度势，选择人口多经济好的城市，开辟航线并购入飞机，建立海外航空支柱。还要大力投资相关项目，大力收集情报并加强宣传，不断随机调整票价，使自己的航空公司得以良性发展，最后，在所有的大都市都开辟航线，并达到运营目标，到那时，你的航空之梦就变成了现实！



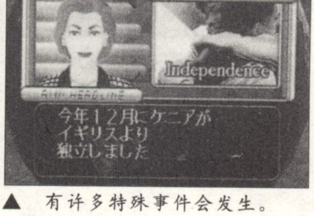
▲ 哈！又一条航线开通了。



▲选择好的根据地很重要。

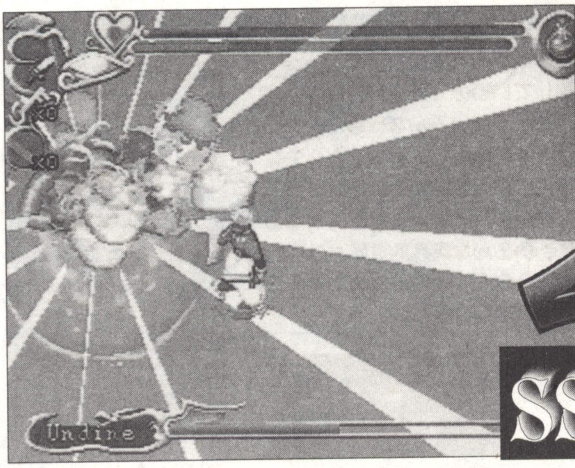


▲ 四名部下各有所长。



▲ 有许多特殊事件会发生。

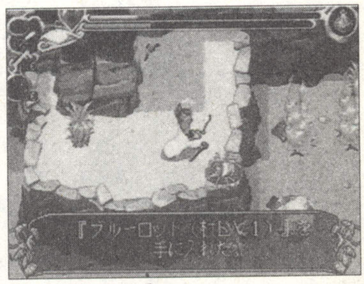
THOR トア 精霊王紀伝



SS	厂商 SEGA	类型 A.RPG
	发售日 4月26日	媒体 CD-ROM

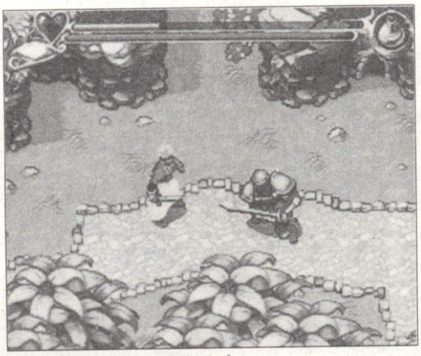
这款游戏是MD《光之继承者》的续作。继承伟大精灵王莱波尔血统的主人公莱昂，为了打败魔神奥布，又一次踏上战斗之旅。当然这一回是在SS上，画面和音乐都有了很大的突破。

莱昂最初的装备是短剑，攻击力软弱，所以，需要在战斗中或在隐藏的宝箱内获得杖、大剑、弓矢等武器，装备后攻击力和射程都会大幅度提高。除了普通攻击外，莱昂还可以使用跳跃攻击、冲刺攻击和必杀攻击，而对付强大的敌人时，爆弹也是十分有效的武器。

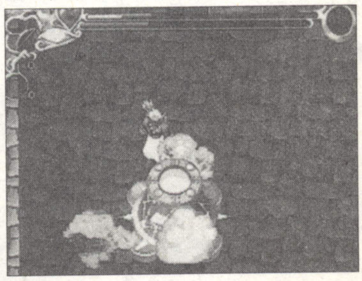


▲ 多彩的背景画面。

当然，精灵王最最厉害的招术还是召唤精灵。共有六种精灵可以召唤，每种精灵都有自己独特的魔法：如音之精灵可以使用音波攻击敌人；暗之精灵可以防御敌人的攻击；而炎之精灵和水之精灵更可以成为莱昂的伙伴同他一起战斗。水之精灵的回复魔法和炎之精灵的暴怒攻击可都是特别有效的，有了精灵的帮助和强有力的武器，还怕什么呢?冲锋吧，莱昂!



▲ 小子，有种放马过来!



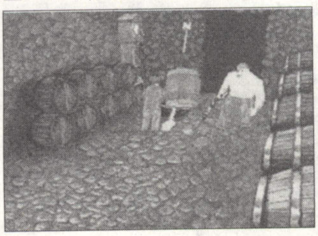
▶ 精灵，精灵，快显灵。

SS	厂商 INFOGRAMES	类型 AVG
	发售日 2月23日	媒体 CD-ROM

独闯黑暗 II

由INFOGRAMES推出的《独闯黑暗 II》，该游戏讲述了卡比为了粉碎魔女伊丽沙白的野心，而独闯黑暗解救翠丝的故事。

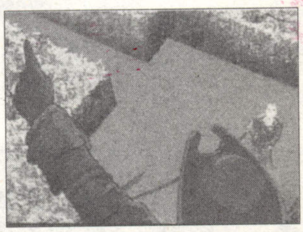
这是一个难度非常高的解谜游戏。游戏分为数个场景，如庭院、楼内、船上等等，图像并不算很华丽，但是难度非常高，许多谜题绝非一般思维可以考虑到的，需要仔仔细细地观察每一种出现过的东西及消息，当然，如果不懂日文的朋友就不要勉强了。



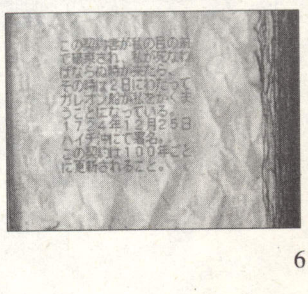
▲ 独自去探险。



▲ 好古怪!莫非是机关?

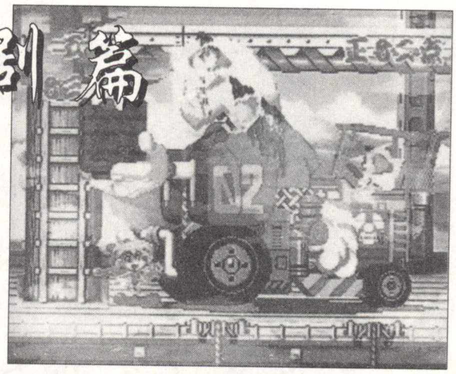


◀ 不祥的预感。



◀ 情报入手。

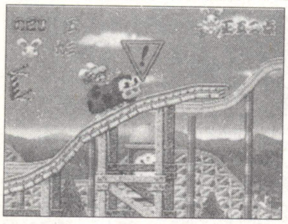
庆应游击队——活剧篇



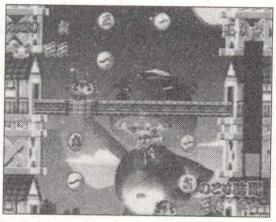
SS			
厂商	VICTOR	类型	ACT
发售日	5月17日	媒体	CD-ROM

神奇的兰末小妹妹又一次登场。她为了夺回被庞博士夺走的红星珠宝而登上这冒险舞台。当然，坏人们也不会善罢干休，讨厌的卑弥呼和变态的庞博士带领手下设置了重重障碍，兰末这一次还能够战胜他们，找到宝物吗？

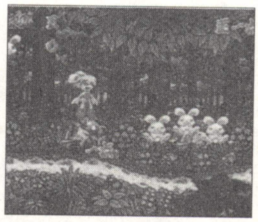
游戏中，兰末打倒坏人的方法多种多样，可以跳起把敌人踩死，也可以使用途中发现的武器打击敌人，每打中或打死敌人，就会得到正点数，点数越多，过关后的评价越好。当然，许多时候发生的事件并不是只靠勇力就能够解决的，开动脑筋，打败敌人吧，小兰末！



◀过山车。



◀随风飘荡。



◀美丽的森林。



◀CG画面。

GOTHA Ⅱ——天空骑士

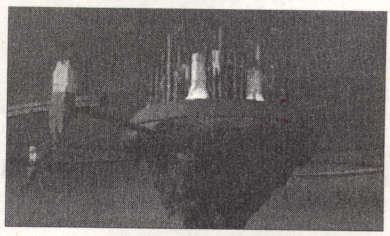
SS			
厂商	KOEI	类型	SLG
发售日	3月1日	媒体	CD-ROM



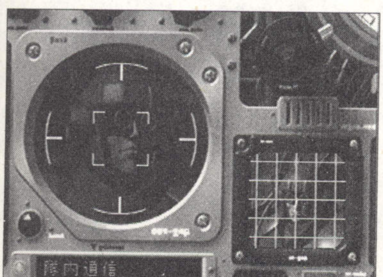
曾经作为SS第一个SLG游戏的《GOTHA》之续篇——《天空骑士》终于推出了，没有玩过前代作品的朋友，正好可以就此欣赏一下KOEI制作3D模拟游戏的水准。

游戏中你扮演的是一位飞行队队长，你将带领飞行船小队执行同叛军作战的任务。出发前，可以先参考一下作战任务，再确定装备合适的武器，火箭弹、导弹、雷击弹都是非常强大的武器。装备好武器后，便可出发执行任务。由于是群体作战，故队形很是重要，共有八种队形可以选择，各种队形的攻击力、防御力、移动力都不相同。

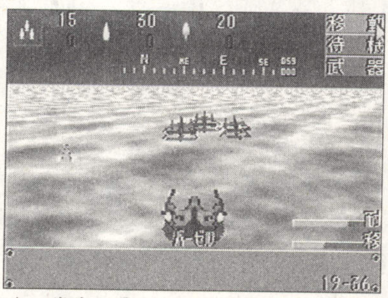
那么，摆开合适的队形，待敌人进入射程，SHOOT—光荣的天空骑士！



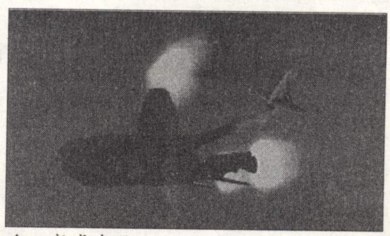
▲ 巨大的太空堡垒。



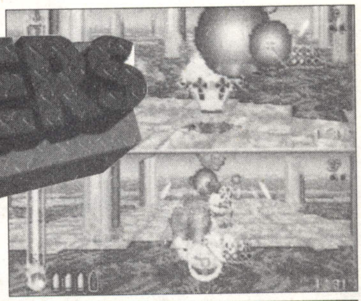
▲ 确定出发前的任务。



▲ 战斗场景。

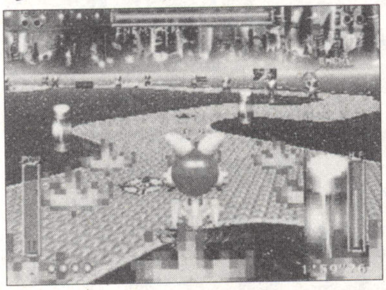


▲ 新式武器。



盖博克尔斯

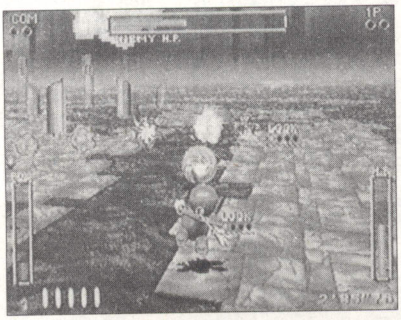
SS	厂商　RIVERHILL	类型　STG
	发售日　2月23日	媒体　CD-ROM



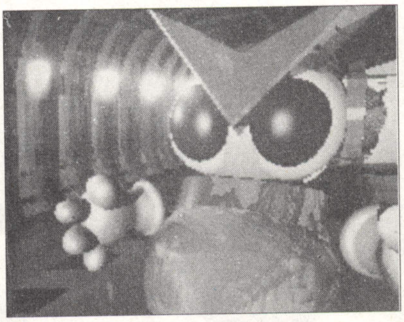
◀普通射击。

“不许动！笨蛋，把枪放下，我是警察。”不要以为这是在演西部片，这是SS新的3D射击游戏《盖博克尔斯》中，主角盖博克尔斯逮捕恶党时的台词。当然恶党们也不会乖乖就范，于是，一场激烈的枪战发生了……

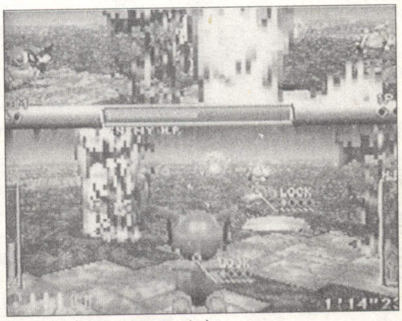
游戏中共有八个对手，全部打败后，可以和最后的首领决斗。所有的战斗都采用1对1方式。双方相距一段距离用枪或者用爆弹进行攻击。操纵方法十分简单，十字键与A、B、C三键组合，可以使用出十种以上的动作。初玩者只要稍稍熟悉，便可体会其中的乐趣了。



▲ 爆弹威力强大。

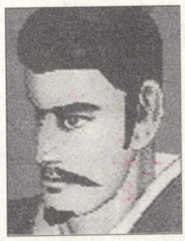


▲ 哈哈哈，我很酷吧！



▲ 双人对战分屏进行。

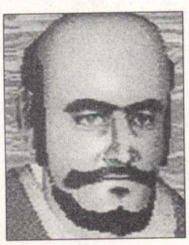
信长之野望——回归篇



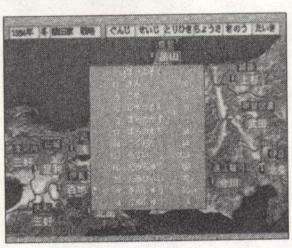
◀织田信长

SS	厂商　KOEI	类型　SLG
	发售日　3月29日	媒体　CD-ROM

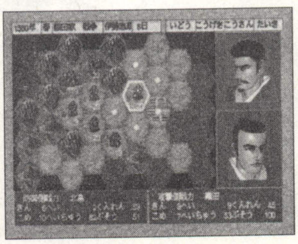
又一个“新瓶装老酒”式的节目。KOEI为了纪念其优秀的历史游戏《信长之野望》出版发售14年，而将《野望》系列的第一部作品，拿到次世代机重新包装了一番，同时，在音乐和图像方面都作了改进，但内容依旧。游戏的指令非常简单，分内政、军备、外交三个部分，地图也只包含了日本中部和关东的17个国家而已。玩惯《天翔记》繁杂指令的人，一定会很不习惯。但简单归简单，富国强兵、远交近攻的战略思想，在游戏中还是可以很好地贯彻。吃多了大餐，再尝尝萝卜青菜，感觉也定会很好的，不是吗？



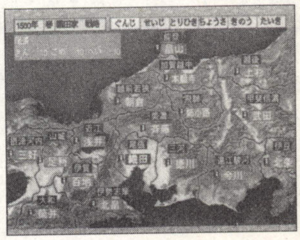
◀武田信玄



◀每年收支。



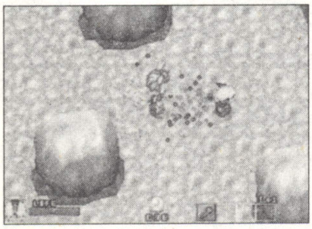
◀合战画面。



◀统一重任。

梦幻居住者

SS		
厂商　SEGA	类型　A.RPG
发售日　3月15日	媒体　CD-ROM



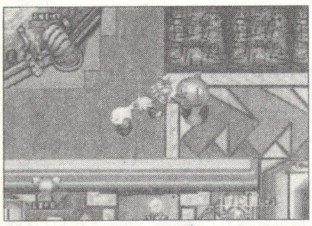
▲ 狂奔的主人公。



▲ 善意的劝告。

提起RPG游戏，许多人可能都会想到ENIX、SQUARE、SUNSOFT等善于创作RPG的公司，但是，你玩过SS上的《梦幻居住者》后，也许会对SEGA本身制作RPG游戏的能力刮目相看。

游戏讲述的是一个童话式的故事，主角是一位动物族的少女，而助手却是一个自由自在空中飞舞的植物孢子，整个游戏的背景非常之美，婉如梦境一般。广阔的草原、茂密的森林、美丽的山坡，游戏始终可用一种轻松的心情来进行。当然，敌人也还是有的，样子滑稽的敌人可不简单，想要战胜他们，需要强有力的武器，游戏中的武器不像以往RPG那样，去商店买，而要靠自己种植出来，不同的种子，不同的土壤，可以生成不同种类的武器。想领略自己种植武器的趣味吗？请进入梦幻世界吧！



◀ 可笑的敌人。



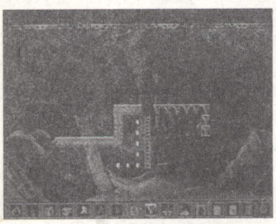
▲ 奇怪的脸。



▲ 栽培武器。

逃亡者

SS		
厂商　FAB	类型　PUZ
发售日　3月8日	媒体　CD-ROM

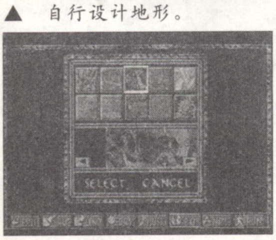


▲ 自行设计地形。

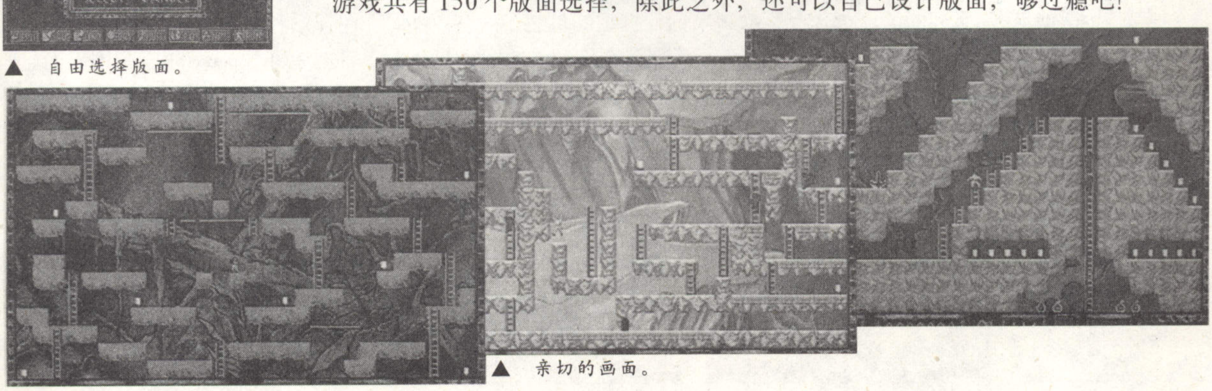
近来，软件制造业似乎刮起了一股怀旧之风，先是任天堂时期的《鲁宾三世》(又译《鲁邦三世》)，被移植到次世代上，接着《信长之野望》第一代作品也被KOEI重新包装。而这里要做介绍的是，曾于十年前风行一时的《逃亡者》(也称《警察抓小偷》)，现如今也在SS重新推出，不知《打坦克》一类，是否也会被做成“N64”的卡带发行呢？

游戏的控制和原作基本相同，但增加了两人同时游戏选项及一些辅助道具，当然，游戏的难度也增大了，有时还会遭到怪物的袭击，小心啊！

游戏共有150个版面选择，除此之外，还可以自己设计版面，够过瘾吧！



▲ 自由选择版面。



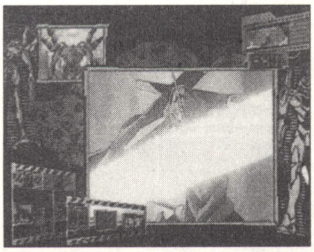
▲ 亲切的画面。

公元2015年，新东京遭受袭击，城市损失重大，在此危机时刻，3位少年挺身而出，操纵新开发出的EVA型战斗机器人与来犯者展开了激斗……





以上是SS改编自动画片《新世纪之战》的同名游戏之内容。游戏中用了大量动画来表现非战斗情节，包括主人公在一次战斗中丧失记忆后，离开了战斗伙伴，信步于街头的情景，以及后来在学校参加文化祭时发生的故事。此外，游戏中人物的性格非常突出：碇的内向与消极，绫波的冷酷无情，铃原的冲动与放纵，都在游戏中得以充分体现。更有趣的地方是，在游戏的每一章结束后，还会出现下回预告，仿佛真的动画片一样。当然，如果完全照搬原作，似也说不过去，游戏中增加了许多分支情节，在战斗时的不同结果，以及接受命令时的不同选择，都会使剧情产生变化。



▲ 机械人战斗。



▲ 穿插许多剧情。

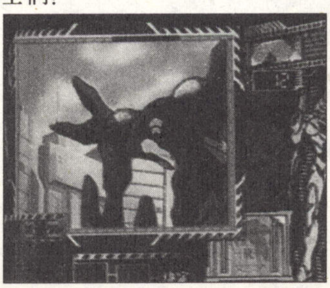


▲ 关切的目光，对面是谁？

不过，无论怎样，与敌人的残酷战斗是在所难免的，打起精神战斗吧，新世纪的战士们！



▲ 丧失记忆后无助的眼神。


▲ 怪物入侵。



▲ 可爱的女主角。

新世纪之战 SS

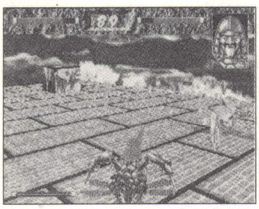
厂商　SEGA	类型　AVG
发售日　3月1日	媒体　CD-ROM

极度反响

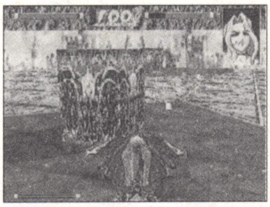
SS		
厂商 TECHNO	类型 STG
发售日 5月24日	媒体 CD-ROM

为了集齐传说中的神晶，八位战士驾驶各自机械兽展开了一场射击加格斗的大战。只要打败其他七位战士，集齐神晶，就可以实现自己的愿望了，谁都想这样，可是，谁又能保证一定能在这场势均力敌的战斗中取胜呢？

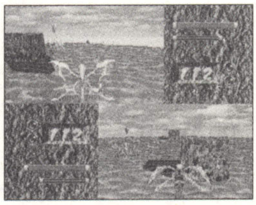
游戏采用3D对战的形式，可以使用枪和爆弹进行远程攻击，也可以抵进对手进行格斗，格斗中，可使用近战武器或是投掷技打击对手。当然，采用何种方式击败对手，还要看你驾驶的机械兽的特征，如果是速度型，不妨与对手远战，利用障碍物和回避的优势；如果是巨无霸型，那么就接近敌人，与其展开一场“街霸”大战吧！



◀ 奇怪的机械兽。



◀ 抵近格杀。



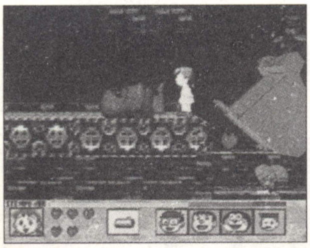
◀ 二人对战。



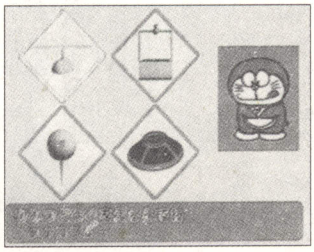
◀ 跟踪追击。

复活之星

SS		
厂商 EPOCH	类型 ACT
发售日 3月15日	媒体 CD-ROM



▲ 在荒芜的星球上冒险。



▲ 这回又是什么……

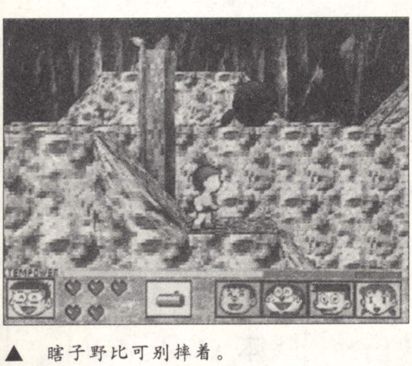
为了探明宇宙救生船坠落的原因，挽救将要爆炸的星球，永远不老的野比和神通广大的小叮当等几个小伙伴组成冒险小队，来到了处处充满危险的外星球。面对即将爆炸的星球，以及可怕的敌人，他们能够成功吗？这就要靠操纵者的努力了。

《复活之星》这个游戏，可以说是小叮当系列游戏中最新的一部了，该作品不但继承了原同名作品中道具较多、人物形象明快的特点，而且较好地运用了次世代机的放缩功能，使游戏的娱乐性大大增强。

游戏中共有五位角色可以使用，每位主角都有自己独特的武器，游戏者可以根据情况随时变更控制对象。此外，在CG画面中，也采用了与原TV版中同样的配音者，这样的搭配使玩游戏就像看动画片一样。

喜欢小叮当机器猫的朋友们，可千万不要错过呀！

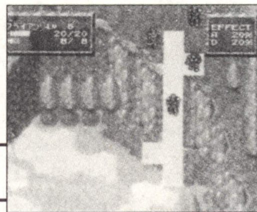


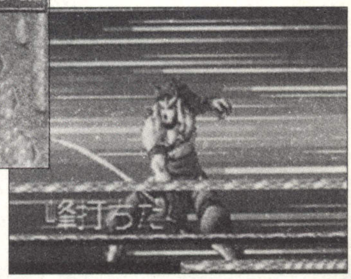


▲ 瞎子野比可别摔着。

FEDA Remake! THE EMBLEM OF JUSTICE フェーダ

正义之纹章





SS		
厂商 YANOMAN	类型 S.RPG	
发售日 5月24日	媒体 CD-ROM	

玩过SF的朋友，恐怕没有不知道《正义之纹章》这部S.RPG大作的，如今，这部人气极高的作品又一次被SS移植了。

游戏讲述的是由于不满帝国的暴政，布兰亚和艾以在打伤上司并逃离部队后，遭到了帝国军队追杀的故事。但《正义之纹章》不同于其他S.RPG的是，多杀敌人并不一定能得到好的评价，只有严格遵守每关下达的命令，不做无益的杀生，才能得到正义的称号，而称号级别提高后，属性与攻击力都会改变。随着称号的不同，跟随的伙伴也会改变。游戏中还增加了战斗中记忆以及解救被敌俘虏伙伴等等系统。怎么样？来做一个真正代表正义的战士吧！



▲ 被杀戮的村庄。



▶ 污名的代价。



▲ 我就是正义的朋友。



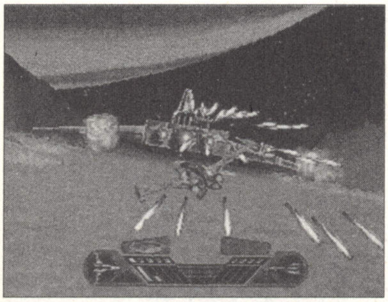
▶ 向邪恶进军。





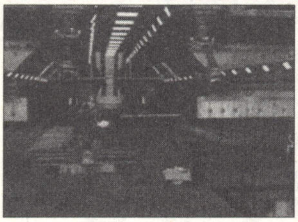
大力神之战

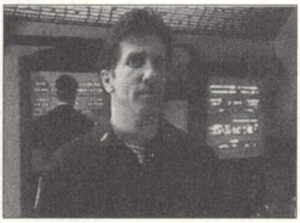
SS			
厂商	DMG	类型	STG
发售日	4月19日	媒体	CD-ROM

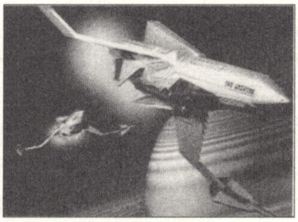

◀强劲的火力。

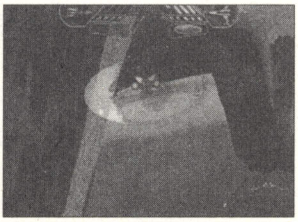
2092年的某一天，在土星的卫星，大力神星上，采掘矿产的基地突然发生爆炸。为了调查这一事件，ESCS派出了精锐小分队A WING。克罗斯中尉受命，驾驶太空战斗机飞向现场，可是，在真相还没有查明之前，又遭到来历不明的敌人的攻击……

克罗斯中尉率领的部队在飞往大力神星球的途中，会有许多敌军战斗机向你扑来。由于你飞机上的弹药有限，所以，要尽量节省!而当你好不容易飞到大力神星球时，不要以为大功告成，敌人真正的基地就在眼前。除此之外，行星上的障碍物也会使飞机受到损害，千万小心!


▲ 飞出机库。


▲ 英俊小生。


▲ 木星附近的战斗。


▲ 敌军基地。

三只眼——吸精公主

SS			
厂商	CREATE	类型	AVG
发售日	4月5日	媒体	CD-ROM



▲ 佩戴上帽子充满魅力。

这部游戏是根据高田裕三的漫画名著《3×3EYES》改编而成的，起先移植在PC机上就很受欢迎，现又在SS上以三张光碟的大容量出品，足以见到高田裕三作品的魅力。

故事从中国的万里长城开始，佩和八云正在搜索隐避的敌人，却碰到了宿敌娄妃。仇人相见，自不容情，八云与娄妃斗了起来，好不容易打跑了娄妃，八云额头上却出现了代表不吉利的黑色“无”字，难道又有什么凶事要发生吗?

果然，几天后，在四川省与台湾省都发生了奇妙的事件，到底是何人所为呢?佩与八云开始了新的调查与战斗……

游戏内容全部以动画表现，无论是平时场景还是战斗场景，可以说，都精美至极，喜欢佩与八云故事的朋友，千万不要错过呀!


▲ 面临险境的八云发怒了。



▲ 失踪了家人当然好悲痛。



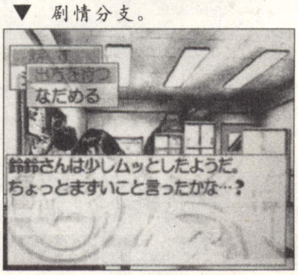
▲ 请教一下除妖高手。



▲ 大街上会发生剧情。


▲ 最大的敌人娄妃。

▼ 剧情分支。

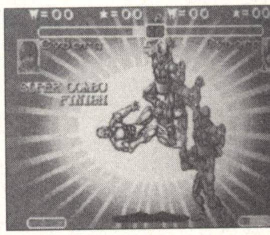


STREET FIGHTER II MOVIE

街头霸王II电影版

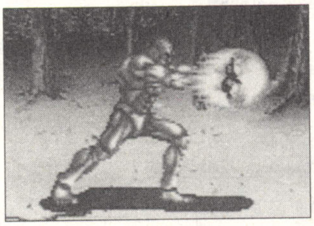


这是根据1994年在日本公映的《街头霸王II》电影版改编而成的游戏。由于该部影片在日本博得好评，故游戏中动用了大容量动画，以展现剧情及登场人物的资料，而游戏内容反倒有些空洞。

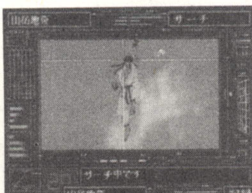


▲ 终于学会了。

SS			
厂商	CAPCOM	类型	ETC
发售日	3月15日	媒体	CD-ROM



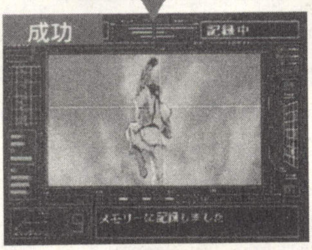
▲ 怎么样，很像吧？



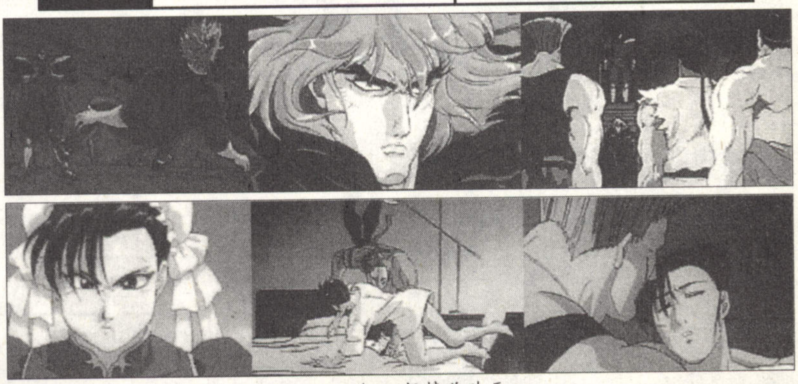
◀ 全身拍照。



▶ 近景。



▲ 终于成功了。



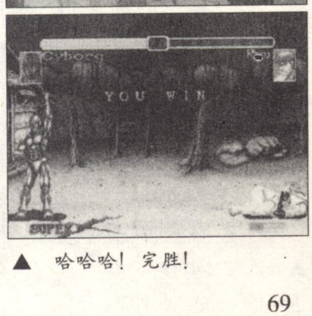
▲ 超精美动画。



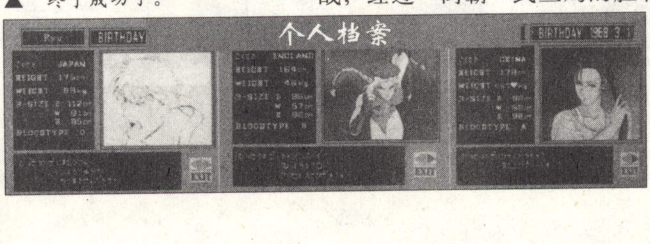
▼ 向隆发出挑战。

游戏中，玩者控制一位叫做CYBORG的机器人，为了打败最强的武术家隆，开始了不懈的修炼。由于是电影版，故整个游戏除了主人公以外的情节，全部为电影情节。而每当隆出现并使用其必杀技时，即是你学习的好机会，用头部安装的摄影机拍下隆使用波动拳及升龙拳图像，然后加以模仿，将速度、力量及反应加以提高。直至你有实力向隆挑战，经过“街霸”式三局的胜利的战斗，如果能够打倒隆的话，就能看见和电影不同的结局。

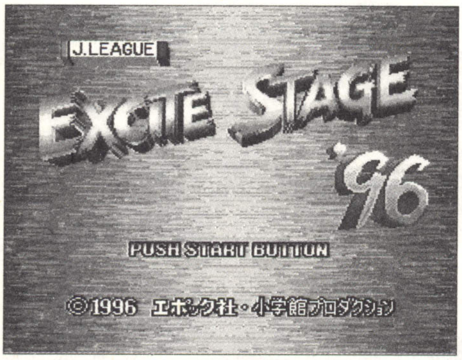




▲ 哈哈哈！完胜！



96年鉴(上)

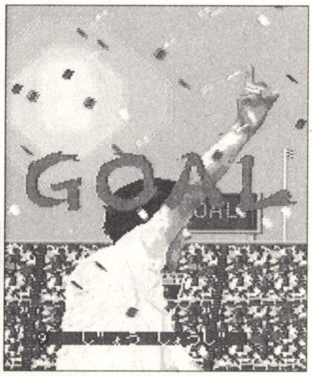


96J联盟足球赛

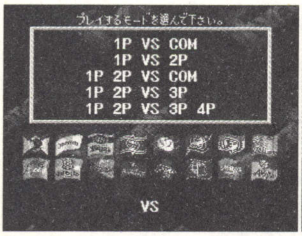
SF			
	厂商 EPOCH	类型 SPT	
	发售日 4月26日	容量 16M	

这是EPOCH第三部以日本J联盟为题材的足球游戏。本游戏中增加了福冈、京都两支队伍。队员是根据最新资料编辑而成，久违的三浦知良也回到母队为川崎效力。

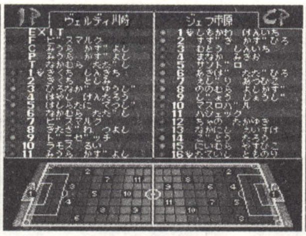
同前两部作品相比，《96J联盟足球赛》设计得更为细致，每位球员的状态都有显示，并直接影响队员在比赛中的跑动及射门。如果你的某位球员状态不好，就算他是著名球员，还是不让他上场为妙。除此之外，游戏对发定位球、点球的球员也做了适当的规定。而前作的手控守门亦在这代做了改进，增加了前扑、击球等动作，游戏时十分上手。喜爱、熟悉J联盟的朋友一定会爱不释手。



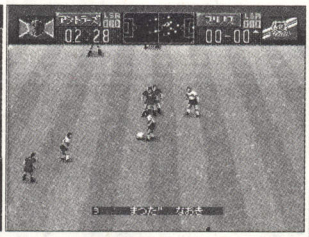
▲ 进球了！为我欢呼吧！



▲ 什么时候才能玩上甲A足球赛？



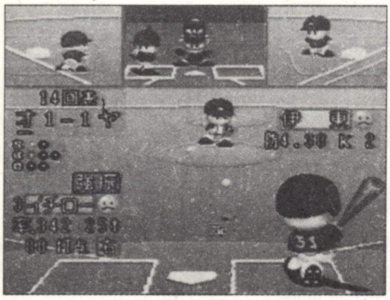
▲ 状态不佳最好不要上场。



▲ 在球场上站着不动的后果是……



▲ 别理我，烦着呢！



▲ 又没打出全垒打。

实况野球3

SF			
	厂商 KONAMI	类型 SPT	
	发售日 2月29日	容量 24M	

可爱的大头棒球手终于又和大家见面了，这次比赛仍以日本解说员不停地说的那种“实况”形式进行。如果你对这种体育项目还不是很熟悉的话，那么也不必担心，因为游戏中设定了一个练习程序，你可以在这里大打出手（就算是打得很差，也不用担心名次）。游戏的操作方式与前代及其它的棒球游戏基本相同，这里就不多介绍了。

大脑袋、小身子，从每个人的脸面无法分出谁是谁，所以记住每个选手的名字就很重要了。此外，游戏中还经常会出现一些搞笑的场面，有时打到最后一棒时，队员竟会出现扭伤，以致最后退出比赛。送到医院后，医生还会根据伤情做出不同的诊断，不过，经常是全休数周，这样的话，便无法让他参加比赛了。队员的场上状态也是用笑脸来表示的，状态不好的话就不要派上场，否则是很容易受伤的哟。

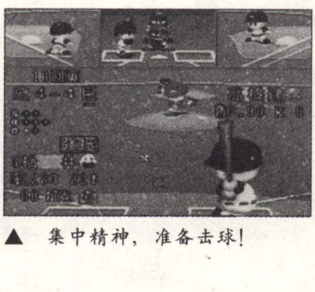
喜爱棒球的朋友们，一起在《实况野球3》中切磋一下吧！



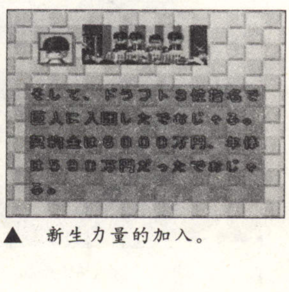
▲ 这可怎么办？



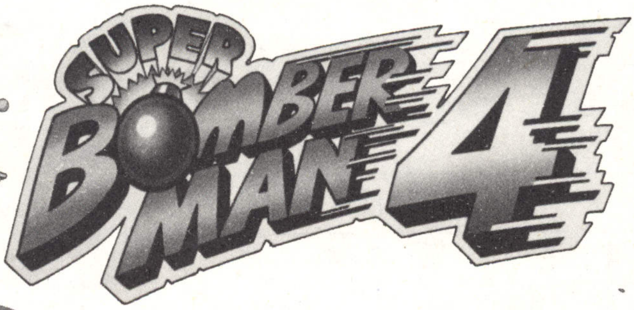
▲ 疯狂地练习投球。



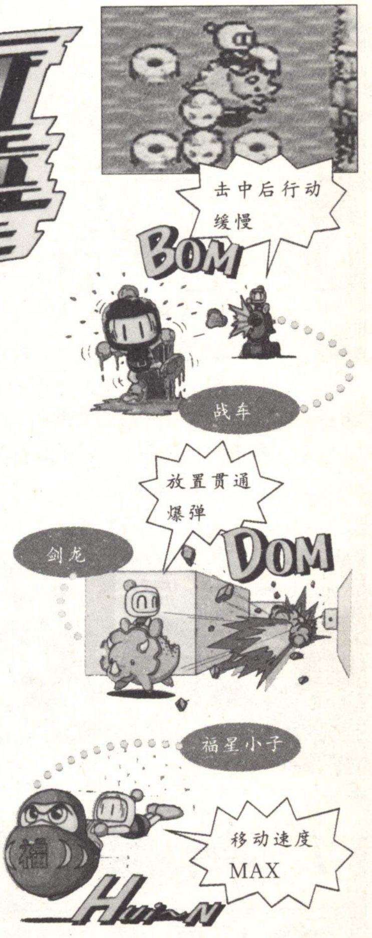
▲ 集中精神，准备击球！



▲ 新生力量的加入。



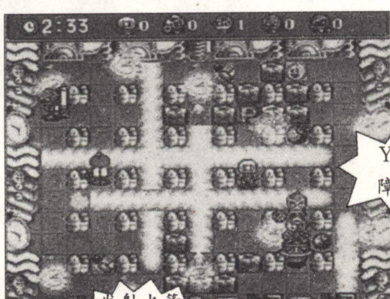


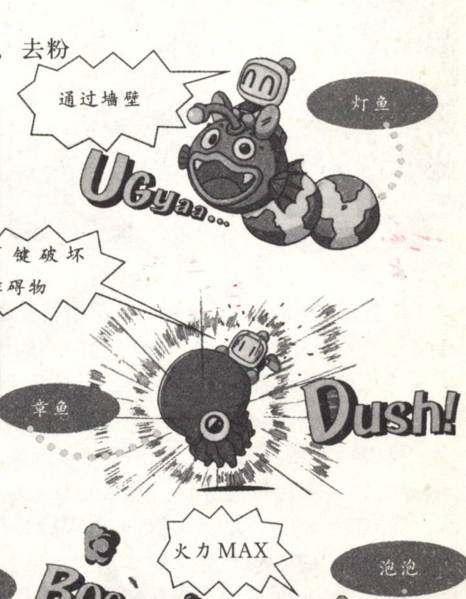


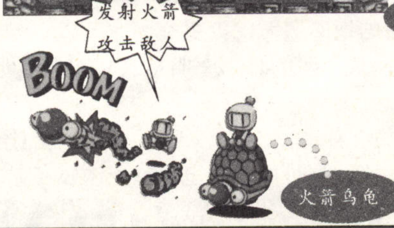
提起炸弹人，朋友们都不会感到陌生。早在红白机时代，炸弹人便携着炸弹，到处破坏，BOOM的声音不绝于耳，使破坏狂在心理上得到了极大的安慰和满足。之后，在红白机被他“炸”得体无完肤后，又来到了SF，开始他新的破坏之旅。一代、二代、三代再加上现今刚推出的四代，不知道炸弹人在SF上还会有什么突破。

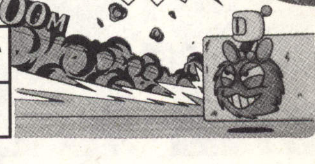
为了暗杀炸弹人，炸弹魔王派出了手下的暗杀特种部队——炸弹四天王。这四个人各有所长，都是很难对付的角色。值得庆幸的是，玩家在游戏中可以选择这些人并加以利用，只要按自己的性格与习惯选择就可以了。每关里都设定了一个你的助手，但是他被锁在笼子里，需要你用炸弹把他救出来。救出后，他就会走一路炸一路，而且具有不死之身，为游戏增添了不少趣味性和可玩性。

BOOM，让我们继续安装炸弹，去粉碎黑暗的世界吧!









SF	厂商 HUDSON	类型 ACT
	发售日 4月26日	容量 16M

96年鉴(上)



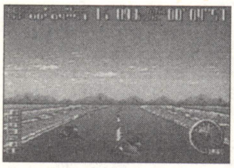
◀传说最速战斗终于开始了。

传说最速战斗

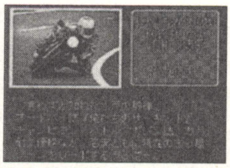
SF			
	厂商　BPS	类型　RAC	
	发售日　3月22日	容量　24M	

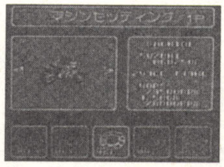
来自全日本的赛车高手为了挑战速度的极限，展开了公路上的决斗。比赛中共设定了11位摩托车高手，玩家可根据自己的喜好选择。比赛场地分布在全国各个著名的赛车场，玩家可从地图上确定它们的所在地。每个赛车场都有各自的特点，熟悉比赛场地的形状和环境是至关重要的。当然，速度是胜利的关键，在弯道处合理地交替使用刹车和油门，会有效地提高你的行驶速度。比赛模式大致分为两种，一是全国巡回挑战赛，还有双人对抗赛(在电视中分上下屏)。如果取得好成绩的话，冲过终点后，车手会抬起前轮，以示胜利。比赛结束后，还会得到一个综合评价，全面评估你的驾驶水平。

以超任的机能做出这样的游戏，证明它暂时不会落伍。游戏由于有真的街头车手和专门杂志参与开发工作，所以，其逼真感是惊人的。在超任近年所推出的赛车节目中，它还是值得去尝试一下的作品。


▲ 忘记是第几圈了。


▲ 分布在全国的赛场。


▲ 选手介绍。

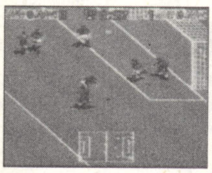

▲ 选择车型。


▲ 分屏式双人赛。

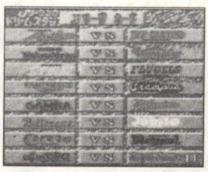
J联盟足球'96



SF		
	厂商　HUDSON	类型　SPT
	发售日　6月1日	容量　20M


◀起脚射门。


◀龙虎争斗。


◀赛事安排。



◀痛失一球。

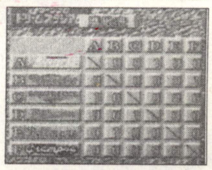


◀球又进了。

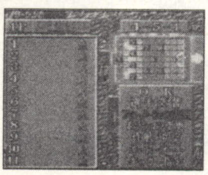
风靡日本的J联盟赛又开始了，让我们来看看这次同以往有什么不同？那便是《96》中新增加的两支新队：京都紫桑加队和福冈阿维斯帕队，这样，参赛队伍达到了16支，今后大家可能经常会遇到陌生的面孔和名字，可千万别见怪呀！

巧妙地运用各种不同阵形，是比赛胜利的关键，也就是说，光靠灵敏的反应和相互配合还不能完全保证胜利，要善于用头脑把问题考虑得更全面才可以。如果觉得联赛不够精彩激烈的话，就使用两支号称足球梦之队的日本全明星联队和世界明星联队，来进行比赛，保证能让你过瘾。

游戏中运用了大量的CG来表现球员的各种动作，细致入微的画面定会让你大吃一惊。现场气氛亦是本游戏的卖点之一，相信，到时你一定也想喊上两嗓子。

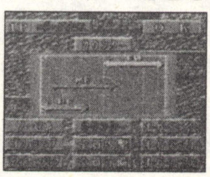

◀一目了然。

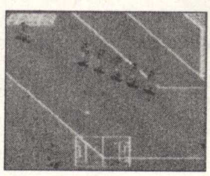

◀巧妙传球。

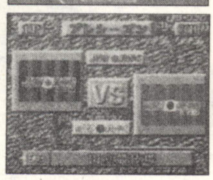

◀排兵布阵。



◀准备脚球。


◀战略意图。

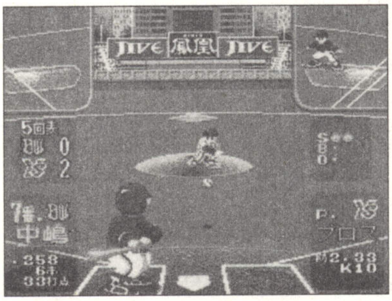

◀前场任意球。



◀冤家路窄。

超级棒球5

SF	厂商 NAMCO	类型 SPT
	发售日 2月29日	容量 20M



▲ 接招，小子。

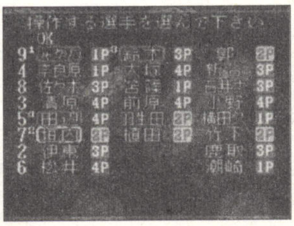
一年一度的超级棒球大赛又将揭幕了，让我们看看这次与以往有了什么进步。首先，比赛中增加了今年新加盟的选手。其次，投球手的掷球方法又增加了几种，更增大了比赛难度和趣味性。还有就是可参加比赛的选手今年也增至到了4人，这样，排队等候的人少了。总之，比赛中还增添了不少新的要素，留心观察就可以了。

游戏方式增至6种，分别是，“一战定胜负”：14支队循环比赛，胜者可进入梦的FA；“梦的FA”：由入选的12支球队竞赛，得出最后的梦之队；“程序打法”：可四人同时参加比赛；“OB挑战赛”：可挑选不同年代的著名选手进行挑战赛；“联战”：参赛人数及比赛场数均可设定；“群星赛”：由日本联赛的12支队伍中所挑选出的各位置上的最佳球员，组成一支全明星联队，由这支球队向各国的棒球队发出挑战。六种方式，每种都够你打一阵的。

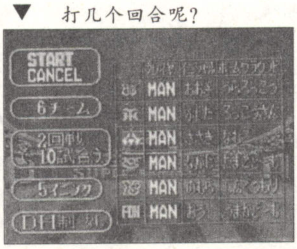
▼ 打中了没有？



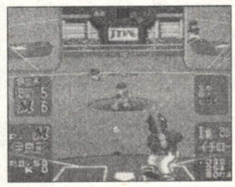
▼ 可四人同时对战。



▼ 打几个回合呢？



Quickly, quickyl. It may have begun alreadg!



◀ 又来了。

SF	厂商 BANPRESTO	类型 SLG
	发售日 3月22日	容量 24M

魔装機神 THE LORD OF ELEMENTAL



▲ 了解一下情况。

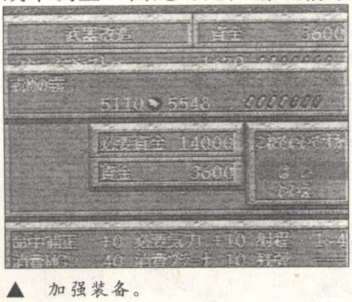


▲ 威力真大呀！

又一个令喜好“机械人大战”的玩家们疯狂的节目。

勇敢正直的少年安腾正树被召唤到地底世界的神圣王国——拉古兰，接受了一项艰难而又伟大的任务——消灭潜伏在王国里伺机夺取政权的恐怖分子。于是，安腾正树乘上最火爆的魔装机——西巴士达，成了一名机甲斗士。

游戏过程中有很多分支，玩家大可按照自己的意愿做出选择，因为这些选择并没有严格的对错之分。但是不同的分支可能会使故事情节发生变化，加入队伍的同伴也会有所变化。所以，玩家要根据这些情况及时做出战术调整。由此可见，游戏情节的发展是有多种可能性的。与正树一起作战的数位同伴中，有被一同召唤的巴西军官、正树的师妹、拉古兰的公主和拉古兰的骑士及近卫军。各种魔装机也由于分属于不同魔法的精灵守护而发挥不同的效力。所以，在作战中一定要注意攻击次序的安排。



▲ 加强装备。

游戏中各种机械人一改往日的Q版形象，全部都是很棒的样子。地形绘制得非常精细，游戏的战斗画面也制作得很漂亮，无论是魔法还是出招都给人耳目一新的感觉。

马上乘上魔装机，一起投入战斗吧！



◀ 看我的绝技。

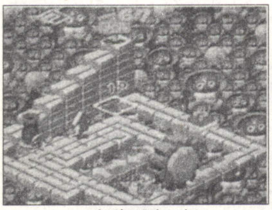
伍佑卫门外传

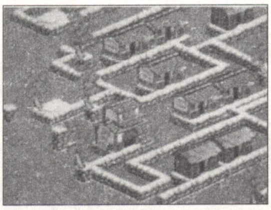


SF			
厂商	KONAMI	类型	TAB
发售日	3月29日	容量	8M

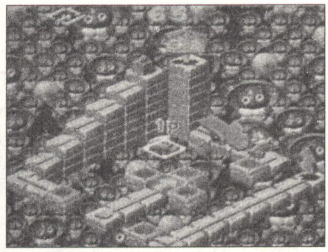
此次推出的“大盗伍佑卫门”系列作品《伍佑卫门外传》，是一部不同以往的作品。首先，游戏一改往日 RPG 或 ACT 的风格，而是以 TAB 的形式推出。其次，游戏的主人公也只有惠比丸一个人了。

惠比丸在游戏中一边搜集情报，一边寻找伍佑卫门。如果碰到机关的话，便会进入迷宫画面中，而玩家此时所要做的就是以转格的方式将惠比丸救出迷宫。迷宫中有许多可供惠比丸使用的道具，可以用来回避敌人的袭击或是攻击对方。游戏中设置了诸如民家、商店及赌博屋等，这倒是很像伍佑卫门在 RPG 游戏中的某些场景。游戏以斜 45 度的视角呈现在眼前，所以场景有些立体感。人物也同以往一样，滑稽中透着可爱。迷宫是非常复杂的，想帮助惠比丸过关并找到伍佑卫门，可不是件容易的事哟!


▲ 小心暗藏的机关。


▲ 怎么才能找到伍佑卫门呢？

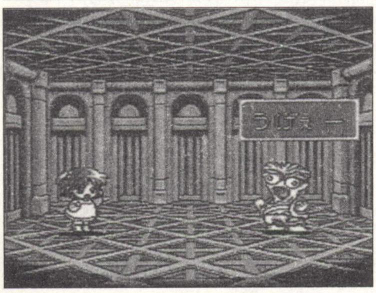

▲ 买些什么东西好？


▲ 再次误入迷宫。

魔导物语之大幼稚园

SF			
厂商	德间书店	类型	RPG
发售日	1月12日	容量	16M

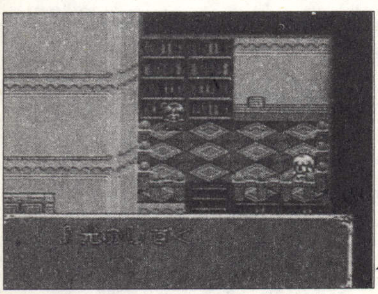
这是一个发生在幼稚园里的故事。我们的小朋友阿露露为了获得幼稚园的毕业证而开始了不同寻常的冒险旅程。

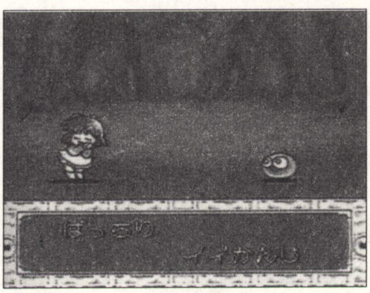

▲ 这就是可爱的阿露露。

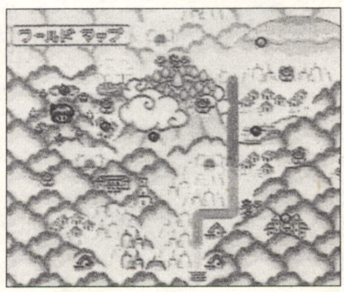
也许此款游戏真的是为了幼稚园的小朋友设计的，各种选择的文字使用率在游戏中被降到了最低限度，取而代之的是各种卡通味非常浓的画片，比如选择袋子便是使用回复道具，跑动的小人则意味着选择后可以逃离险境。阿露露的状态同样是通过她的脸来表示的，一定要多多注意，不高兴的话，就赶快使用回复道具。此外，战斗画面时，阿露露的对白也会暗示她的体力状况。

由于这是一个典型的 RPG 节目，所以搜集线索必不可少。完成某些情节后再去和曾对过话的人接触，可能还会得到一些新的线索。除了对话以外，图书馆也是一个搜集线索的好去处，将所有的图书看上一遍，其中有些线索虽然暂时还用不上，但最好将其记录下来，以备今后要用时再来翻阅。

作为 96 年 SF 所推出的第一个游戏就以幼稚园为题材，倒也真有意思。


◀ 多到图书馆调查。


◀ 想欺负小姑娘吗？

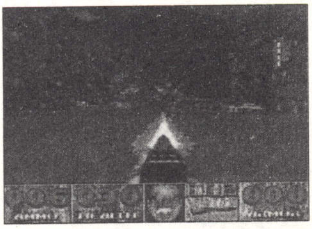

◀ 路途漫漫。

DOOM 毁天战士



◀ 深入虎穴。

SF		
	厂商 SOFTWARE	类型 STG
	发售日 3月1日	容量 16M



◀ 基本武器。

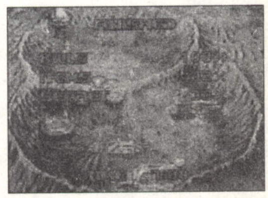


◀ 飞行道具？

PC 机上的人气大作——3D 游戏《DOOM》，竟然在 SF 上以 16M 的容量粉墨登场了。当年，《DOOM》以它阴森的迷宫、种类繁多的机关和各式各样的敌人给玩家造成的恐怖感而风靡了很长一段时间，大家都以见过、而不是玩过引以为荣，当时真的羡慕那些 PC 玩家。今天，终于可以用手柄，不是鼠标，也不是键盘，在迷宫中驰骋一番，尝试一下那痛快淋漓的杀戳感了。

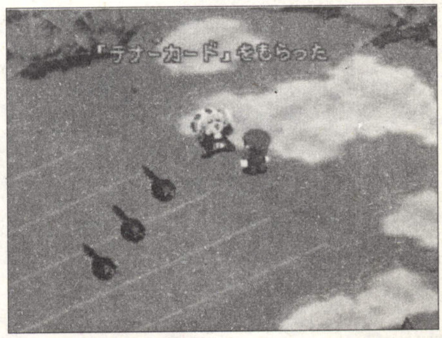
游戏的画面和内容没有什么太大的改动，玩家只需利用六种不同的武器，在迷宫般的宇宙基地横冲直撞，最后杀出重围，找到出口就可顺利过关。如果你是个路盲（不分东南西北），尽量利用地图，不小心受伤的话，可用急救箱回复体力。

▼ 成绩单。



为了在这 360° 的 3D 异世界生存，尽你全力战斗吧！

SUPER MARIO RPG



▲ 超级玛里奥隆重登场。

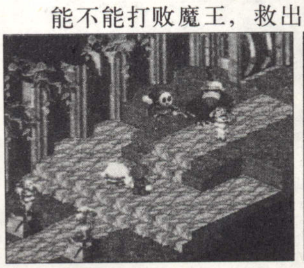
SF		
	厂商 任天堂	类型 RPG
	发售日 3月9日	容量 32M

超级玛里奥 RPG

家喻户晓的玛里奥故事终于以RPG的形式在超任上登场。由于本款游戏是由游戏巨人任天堂（玛里奥之父）和制作RPG经验丰富的史克威尔联手开发，故制作水准是不容置疑的。游戏的故事同以往一样，美丽、善良的公主被魔王抓走，为了救出公主，玛里奥一路突破重重难关，最后和魔王决战，成功地救出公主。

整个游戏采用45° 角的俯视画面，加上鲜艳的颜色，大幅度地提高了画面质量。战斗时对敌人的攻击采用新颖的指令输入方式，只要你按键够快，那么就可以轻松使出“必杀”来对付敌人。故事共分为6章，游戏的中心就是“玛里奥世界”中永衡不变的主题——吃金币，每得到100个金币，就可以交换极重要的道具。

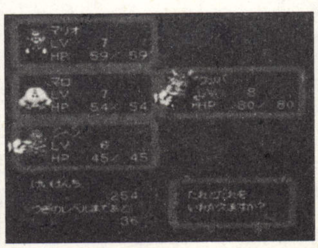
能不能打败魔王，救出公主，就看你的本事了。



▲ 准备战斗吗？



▲ 精致的画面。



▲ 能力显示。

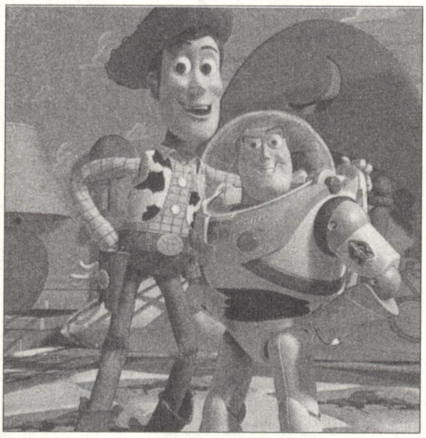


▲ 还是投降吧！

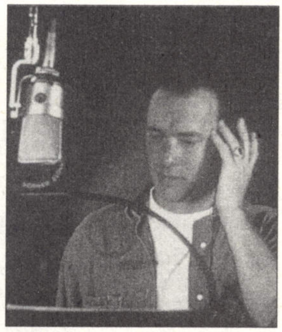
96年鉴（上）

玩具总动员

SF	厂商　CAPCOM	类型　ACT
	发售日　4月26日	容量　32M



▲ 电脑动画的杰出产物。



▲ 配音演员，汤姆汉克思。

近年，由迪斯尼制作的不少动画片都被制作成了游戏软件，《TOY STORY》也不例外。

由美国迪斯尼公司制作，著名导演拉赛拉执导的这部长达83分钟纯电脑3D影片，所用资讯占用的储存空间多达1000GB，影片荣获第65届奥斯卡特别贡献奖。

影片一经推出，便立即受到了大众的极度欢迎，CAPCOM公司不失时机，及时地推出了此款以西部牛仔伍迪为主人公的ACT类游戏。

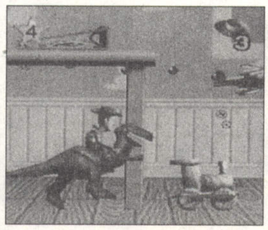
伍迪为寻找同伴并逃出坏孩子的家，一路上遇到种种障碍以及别人对他的袭击。当然，有一条恐龙可作为伍迪的坐骑。游戏中设计了以赛车为内容的插关，蹦跳之余还可以开车兜兜风，但要小心驾驶，如果出车祸的话，那可就要返回起点，重新Ready GO!

游戏中的人物设计很是独特，立体感都非常强，与电影中的人物形象颇为相似，与大金刚倒是很像。当然，比次世代机的人物做得要差一点，不过在SF上以32M容量制作的此款游戏，相信是不会让你失望的。此外，它的成功之处还在于紧跟时尚，电影面世尚没几天，游戏便应运而生，这就是日本游戏商的精明之处。

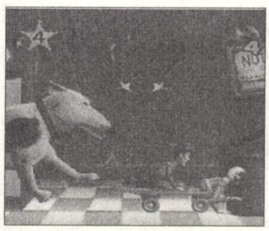
美国电影加上日本游戏，让我们坐享其成吧！



◀ 何去何从。



◀ 骑恐龙的伍迪。



◀ 快跑！

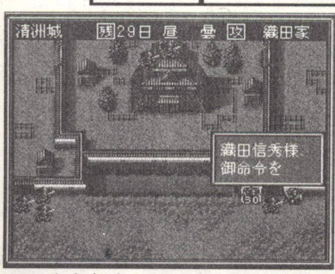


◀ 准备起跳。

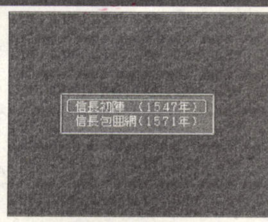
信长之野望——天翔记



SF	厂商　KOEI	类型　SLG
	发售日　1月26日	容量　24M



▲ 谁来帮我们呢。



◀ 所提供的两个年代。

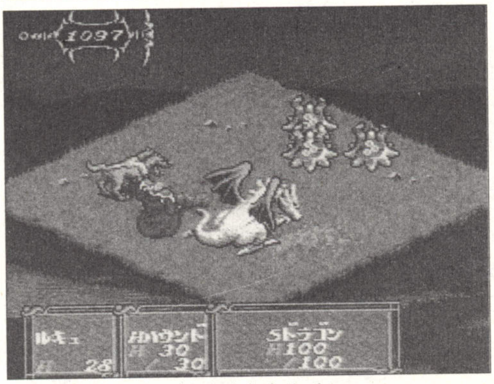


◀ 就让我们开始吧！

这是KOEI人气系列游戏“信长之野望”的第六作。虽然比起PC与SS的同名版本有很大省略，但在SLG作品日渐稀少的SF上仍可一玩。游戏在进行方式上与前代差别很大，主要是加入了很强的RPG因素，登场的所有武将在开始时都比较弱，要通过战斗和学习不断地提高。同时武将的身份决定了其带兵数目，只有多多斩将立功方能提升身份，所以，要培养一些文武全才的带兵将领还是很有挑战性的。在战争方面，《天翔记》由原来的一次攻一城，改为一次攻数城，周围的国家会根据形势决定其立场，有时四、五个甚至更多国家卷入一场战争，场面甚是壮观，战斗分为野战和笼城战，以最后占领对方本丸为胜利。由于本游戏有200多城，敌人的攻击性十分强，所以，必要的外交也不能缺少，怎样运筹帷幄，决胜千里，可要多多考虑好。

正义与邪恶

SF	厂商　ENIX	类型　RPG
	发售日　5月31日	容量　16M



▲ 准备采取什么样的攻击方法呢？

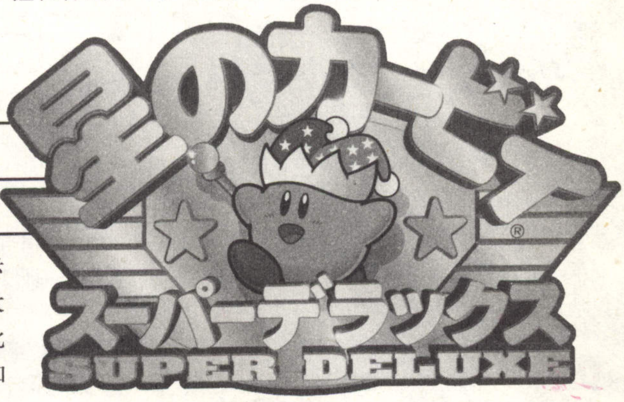
1000年以前，可怕的魔王被英雄福斯特封印在“魔王之眼”中，经过1000年的平静，无知的人们却又将手伸向了“魔王之眼”，可怕的灵魂被唤醒了。剑术高手福格在挖掘神秘古迹之时，无意间得到了邪恶的“魔王之眼”，可怕的传说变成了现实，恶魔再度复活，福格命丧黄泉，而魔王再次踏上了血腥之路，发誓要杀掉1000年前战胜自己的英雄福斯特。

游戏就此展开，玩家既可以操纵邪恶的魔王去毁灭世界，又可以作为死而复生的福格去拯救生灵，一切的一切只有七天时间。

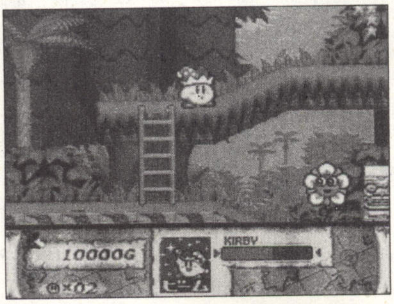
游戏中最重要的是能量问题，魔王和福格在行动时都要消耗能量。此外，魔王在使用魔法时，也会大量耗费能量，而且一旦用光就会GAME OVER。魔王要想恢复消耗值，就必须到街上去杀人或者怪物，以夺取精髓；勇者则要将**ファティア**宝石交给“开封士”之后，才能得到恢复。此外，本游戏的最大特点就是无经验值一说，魔王和勇者都需要通过各自特有的方法来提高等级。魔王拥有支配一切怪物的力量，他可以通过招收怪物作部下，来加强自己的实力，升级后，可以掌握新的咒文，而且每一次战斗结束，魔王的血格上限就会增高一些。选用勇者时，可以通过两种宝物来升级，**カオスオーブ**可以提升能力值，但提升哪种能力值和提升多少，则完全是随机的。**マジックオーブ**可以提升咒语等级，主要是扩大攻击范围。因为，这种世界里无所谓金钱，所以，要想得到武器之类的宝物的话，只有将**ファティア**宝石交给炼金士，让其帮助你煅造。

凝重的黑云已经弥漫整个世界，生存与死亡完全掌握在你的手中，出发吧（愿你选用勇者福格）！

星之卡比



SF	厂商　任天堂	类型　ACT
	发售日　3月21日	容量　32M

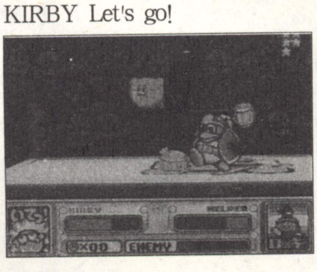


▲ 滑稽可爱的卡比。

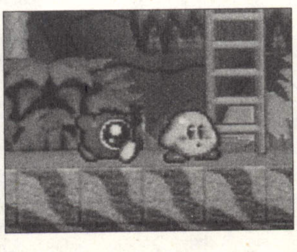
滑稽可爱的卡比登场了。相信大家一定会记得卡比以前在红白机上和GB上的表现。

此次出场不同以往，其六个相对独立的游戏等待卡比前去冒险，每关都有不同的敌人和各种地形。当然，不光是卡比一个人，还有一个HELPER（助手）帮助你打关，而且，不同的帮手会起到不同的作用。游戏中照例设置了各种宝箱以及许多食物，注意收集，会对你有很大的帮助。

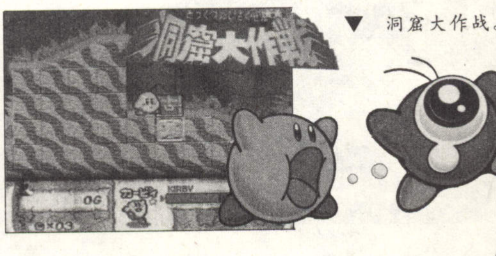
游戏中还有一些迷你游戏，卡比和对手格剑，或是参加Megaton Punch（百万吨级打拳）的冠军争夺战，甚有意思。KIRBY Let's go!



◀ 迷你游戏。



◀ 忠实的伙伴。



▼ 洞窟大作战。

革命 X

SF			
厂商	ACCLAIM	类型	STG
发售日	3月1日	容量	24M



▲ 不小心中弹了。

这是一个以美国著名摇滚乐队 AEROSMITH 小组成员为主角的STG类游戏。为了推翻反动政府，小组成员们要一路过关斩将，击倒最终的BOSS。

在近期推出的众多美版游戏中，可以说它是比较精彩的。其玩法与早年的《野狼敢死队》(街机及红白机上皆曾推出) 有些相似，但画面效果和音效绝对是最棒的。

游戏中的敌人多种多样，有普通士兵、土著人、装甲运兵车、甚至还有武装直升机。此外，敌人的攻击能力也是非常强的，机枪、手榴弹、导弹等威力强大且攻击频率非常高。所以，首先要破坏敌人的武器，如导弹、手榴弹等，同时攻击敌人本身，就会顺利过关。由于主人公是摇滚小组，所以游戏中所要收集的既不是宝箱，也不是什么吃的东西，而是CD唱片。CD通常放在比较隐蔽的地方，所以攻击敌人的同时还要破坏一些箱子、门窗之类的东西。

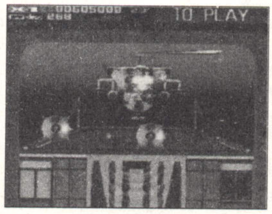
游戏中经常会出现一些出乎你意料的东西，像从画面上突然跳下来的士兵，或是与敌人装甲车同时出现的土著人，本以为是要解救的人质，却突然向你发出攻击，可要时刻小心呀!



◀ 何处藏身。



◀ 子弹卡壳了。



◀ 强大的直升机。



◀ CD在哪里?

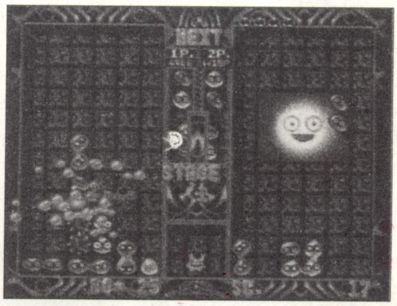
咖喱方块

SF			
厂商	COMPILE	类型	PUZ
发售日	3月8日	容量	16M

首先声明，此游戏和牛肉及鸡块等没有任何关系，只因此游戏让人感觉味道十足，刺激又不失幽默，故称《咖喱方块》。

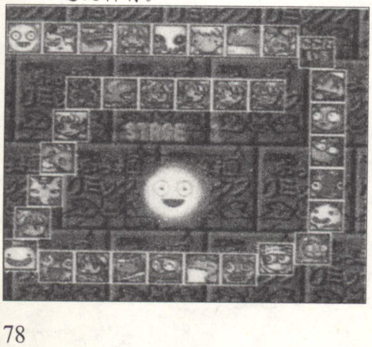
此前，曾有BANPRESTO做过这个游戏，这次由COMPILE重新制作，不但继承了前作的优点，而且增设了连锁讲座、高手模式等新项目和四人打机的程序。只是众玩家须将家中电视机换一台大一点的，否则四个人谁也看不清。

游戏规则同一般PUZ游戏没有太大的区别，只需将同色圆形放在一起，它们就会消失并出现在对手的头上。所以，连续技在这里就显得十分重要。如果一次消掉一大堆的话，你就可以放下手柄，告诉你的对手，“你可以料理后事了”。当然，在没有绝对把握之前，最好还是坚守阵地，说不定什么时候自己的头上也会出现一大堆方块。



▲ 我都快睡着了。

▼ 过关斩将。

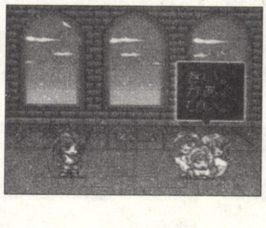


游戏依然充满了可笑的成份，方块们刚开始落下来时还瞪着个大眼睛，可一旦时间长了却还没消失的话，就会做出一副疲惫不堪甚至睡着了的样子。仿佛在说，你不理我，那我就先睡会儿吧!

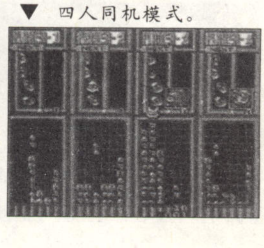
▼ EASY MODE 比较容易玩。



▼ 要向高手挑战吗?



▼ 四人同机模式。



忍者乱太郎 2

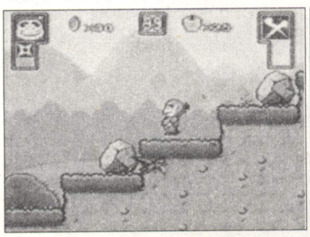


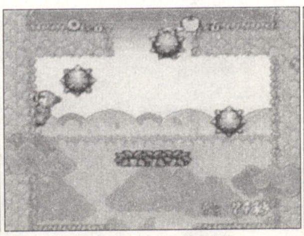
SF		
	厂商 CULTUREBRAIN	类型 ACT
	发售日 3月29日	容量 12M

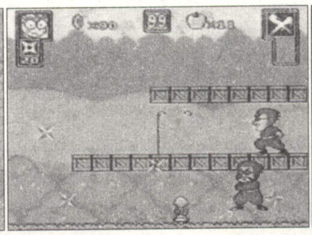
提起忍者乱太郎，想必大家都不会感到陌生。无论是动画片《忍者乱太郎》，还是超任上的同名前作，一定都给你留下了很深的印象。此番推出的《忍者乱太郎 2》中，除了前作提及的乱太郎、小丸和新丁外，还增加了三位女性，雪子、友美和丝美。这三人的外表和能力似乎都与三位男性对应，不知道是否以他们的女友身份出现，还是另有什么安排。在选择 MINI GAME 时，玩家可以选择六人中的其中一人使用，可是选择 STORY MODE 后，玩家在第四关，才可使用三位新队员。

在一个阳光明媚的早晨，乱太郎所在班级突然出现了一阵骚乱，原来，他们班的门牌不翼而飞了，而后备门牌，似乎也不见了。正当大家慌乱时，乱太郎从小狗那里得知，校长知道门牌在哪里。事情原来是这样的：由于乱太郎的班学习成绩实在是太糟了，所以，校长提出六个条件，全部做到的话，即可取回门牌，否则，就会被降级。六个条件分别是：在限定时间内找通路，打敌人，跑步，找人等，虽不很复杂，但规定的时间却很短。如果能顺利取回门牌，就不用降级了。不过，也不要高兴得太早，因为，乱太郎的父亲被困在了城堡里……

游戏的风格非常独特，虽是 ACT 类游戏，却插进了不少对话，其情节也非常丰富。无论是人物形象还是精彩的对白，都会让你爱不释手。


▲ 往哪去呢？


▲ 快点爬，就要碰到了。


▲ 动作快一点！


▲ 真是郎才女貌。

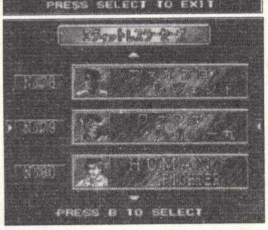
超级火焰摔角大奖赛 X

SF		
	厂商 HUMAN	类型 SPT
	发售日 3月29日	容量 32M

“此款游戏实现了火焰摔角系列作品中参赛人数的重大突破。”这是日本游戏界人士对这个由HUMAN公司新推出的摔角游戏的评价。确实，HUMAN 公司近年来为了顺应潮流，在各个机种上都推出了以火焰摔角为主题的各种节目，而且受到了广大玩家的欢迎。此次推出的《大奖赛 X》，不光是在参赛人数上有重大突破，实现了以量取胜之外，游戏的内容也是比较精彩的。



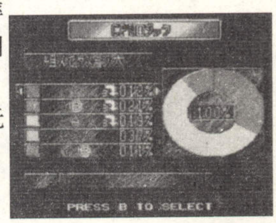
◀ 选择摔角技。



◀ 摔角手 HUMAN。

首先，80 位角斗士都有各自的形象与名字，其中，还有一名由 HUMAN 公司派遣的角斗士 HUMAN FIGHTER，此人编号为 NO. 80。其次，游戏中还设置了可以选择不同摔角技的选项。玩家可以根据自己对不同摔角技的喜好，来选择并组合。另外，游戏中各键的功用亦可按玩家的喜好来调整。

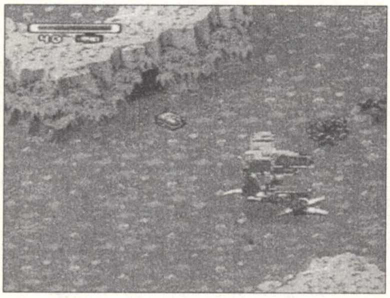
以 80 人的阵容所展开的角斗大赛，短期内恐怕是无人能比的。连 HUMAN 公司自己在宣传海报上都写道：“最高境界，最后的 X”。



◀ 各键的组合。

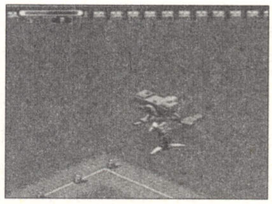
战场 3050

厂商	ASK 讲谈社	类型	ACT
发售日	2月23日	容量	12M

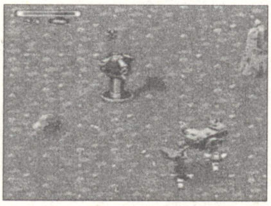


▲ 瞧我的样子多酷呀!

如果你要执行艰巨的任务，那么，冷静的判断力、过人的勇气及对武器的正确选择，是你必须具备的条件。根据上司的命令，你将操纵目前最先进的机器人去执行各项不同的任务。根据战前的任务解说，你可选择各种武器：机关炮，按住后威力倍增；冲锋枪，可连射，威力较高；长距离飞弹，正面攻击的高速武器；导弹，可进行自动跟踪；燃烧弹，发射后可持续燃烧；地雷，放置一段时间后自动爆炸。



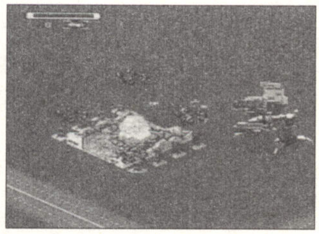
▲ 小心地雷!



▶ 破坏固定的炮塔。

战斗以斜45° 角展现在眼前，战场上包括各种不同的地形和环境，有城市废墟、平原及半丘陵地带等。战斗取胜的关键在于根据不同地形、不同任务选择恰当的武器。

整个游戏虽只有12M，但是游戏的场景是非常精彩的，其人物造型很像《前线任务》。此外，枪炮的爆炸声做得也十分逼真。喜爱ACT的朋友终于可以在此一显身手了。

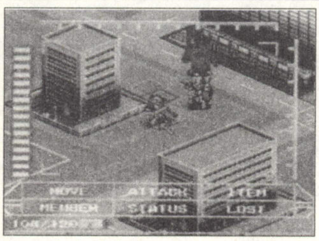


▲ 大功告成。

机动战士 Z 高达



厂商	BANDAI	类型	SLG
发售日	3月1日	容量	24M



▲ 英勇的战士。

高达的故事似乎永远也讲不完，这次是以发生在遥远的未来联邦政府与叛军之间的战争故事为背景展开的一场生死之战。幸亏BANDAI每次都会别出心裁，将故事演绎得如此完美，使我们这些GUNDAM FANS不得不追随着高达再次开始这危险之旅。

遥远的2087年，联邦政府为了铲除残余的反联邦势力，成立了一支以消灭反联邦势力为目的的独立部队——泰坦斯。由于泰坦斯的专横和暴政，再次激起了人民的怒火，于是，新的反抗组织——奥干诞生了。七年后，爆发了战争。

与前作《机动战士高达0097》的明显区别在于：除了近距离作战仍以类似战棋的形式进行外，远距离作战则是敌我双方轮流射击并有回避的可能。形式上很像以前的《SD GNEXT》。

近距离战斗的选项，依然用各玩家头痛的英文，这里小做解释。MOVE：移动。ATTACK：攻击指令（攻击又分为三种，CLOSE：以武器如激光剑作肉搏战，A-GUNS：激光来福枪，B-GUN：火箭），LTEM：道具的使用，如恢复体力或装填弹药，MEMBER：查看同伴的方位及情况，SETATUS：检测自身体力，LOST：说是投降，其实是权宜之计，因为选择该项便可保存目前经验值，并可从此重新游戏。远距离作战以视窗形式进行，上面有多达八种关于作战及自身状况的显示。一，光标，用于锁住敌机；二，特殊攻击，锁住敌人后趁视窗未消失及时输入攻击指令，便可发出特殊攻击，同时，右侧对应位置会有攻击成功率的显示；三，弹药数量；四，状态，ACT表示处于进攻，DEF则表示防守，中间的格数则表示状态转换时间；五，体能表；六，雷达；七，辅助视窗，平时显示敌机数量及类型，攻击前亦作为选择武器的装备表；八，所在状态显示。游戏中每通过一次战斗，驾驶员便会得到一定的经验值，升级后可使机动战士的性能得到提高。

准备好了，让我们坐上高达，投入战斗吧！



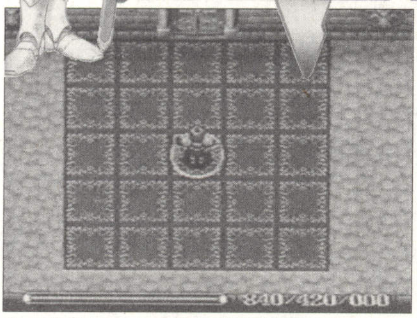
伊苏V精致版

SF		
	厂商　KOEI	类型　A.RPG
	发售日　3月22日	容量　24M

一个游戏如果能做到再版的话，就足以证明它对众玩家的吸引力有多么大。由FALCOM推出并由KOEI再版的《伊苏V》，就是这样一个典型的例子。

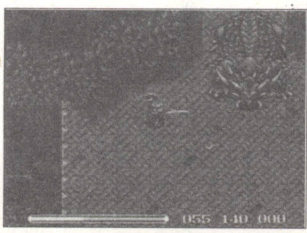
早在数年前，《伊苏》就在MD和SF上有过出色的表现，其精美的画面和曲折的故事情节相信众玩家还会记得。日本一本以伊苏为题材的小说。一经发表，便吸引了大批读者，当然，这其中不少是游戏迷。

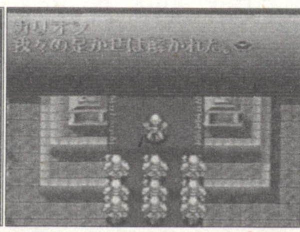
此次推出的《伊苏V》无论是活动范围、战斗画面还是地形图案，都比前代有了较大进步。首先，活动地域扩展为草原、沼泽、湖泊、沙漠等。其次，各种不同的地形也绘制得十分精细，比如，山和悬崖的制作有很强的3D感。战斗画面亦不像以往只是拿着剑去撞对方，而是有挥剑去砍的动作。魔法也更加强劲，多姿多彩的法术定会使你眼花缭乱。

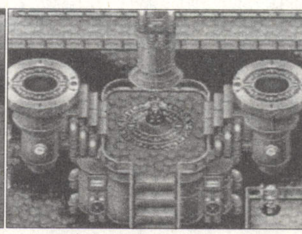


▲ 再版的画面确实进步不小。

如果有人问你，什么游戏REMIX版推出的最快，那就是《伊苏V》。


▲ 活动范围扩大了。


▲ 集体训话。


▲ 奇怪的建筑物。


▲ 精美的人物形象。

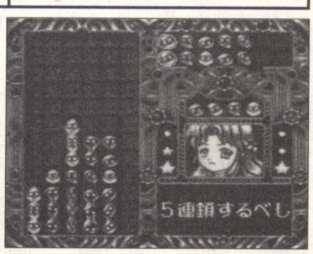
咖喱方块之铁腕繁盛记

SF		
	厂商　COMPILE	类型　PUZ
	发售日　6月28日	容量　16M

以咖喱方块为题材的游戏真是愈来愈有意思。这不，COMPILE公司于年中又制作了一款以咖喱方块为内容的新类型游戏《铁腕繁盛记》。之所以称之为新类型，是软件制作商巧妙地将RPG和PUZ两种本来毫不相关的游戏类型融和在一起的缘故。

玩家在游戏中需要解开一些问题，而途径呢？对，就是通过咖喱方块。你一定会说，这有什么难的，我可以持续不停地玩上好多个小时！当然，这确实很容易做到，但是，要想顺利解答问题，光靠这样是远远不够的。

真正的关键在于，能否成功地设计出连锁计，即一次连续消掉两组以上的方块。玩家只需按要求设计出相应的连锁计，就会得到答案。当然，要想设计出合乎要求的连锁计，可不是件容易的事，所以，进行连锁大修行是绝对不可少的。

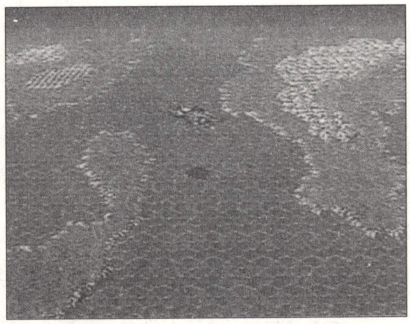


▲ 痛快的五连击。

除了需要丰富的方块经验和坚持到底的精神外，RPG的经验也是不可缺少的，否则，在游戏中就算你能设计出100个连锁技，而对RPG一窍不通的话，那也是枉然。不知道下一次咖喱方块会以什么样的形式出现，但愿别是ACT。

RPG工场2

厂商	ASCII	类型	ETC
发售日	1月31日	容量	16M



在游戏中可以设定神奇的交通工具。

继《RPG工场》发售后，应广大玩家的要求，ASCII于年初推出了它的续作《RPG工场2》。

本游戏着重于给玩家创造一个可以按照自己的意愿去制作RPG类游戏的环境，或者可以说，这就是一个制作游戏的软件。创作程序大致可以分为四个主要部分：

一、游戏主角及伙伴的设计。

程序共设定了72个不同人物造型，玩家可自行选定其中12人，名字可用中、英、日三种文字表达，但最多不能超过5个字符。然后，就是设定主人公及伙伴的初期级别、道具的装备和魔法级别。初期级别中，要设定每次LEVEL UP的提升数值，最高级别可设定为99，但设定得太高会使初期LEVEL1的强度大大削弱。道具包括武器、盾、兜、铠及戒指等，初期道具应适当装配，过多，打起来显得过于简单，太少，又无法进行战斗。魔法可设定为达到一定的LEVEL时才可使用，或是特别的魔法必须由专门的角色才可以使用。此外，还有交通工具和BMG的制作，选择只要大体得当就可以了。关于主角及伙伴的设定，是非常重要的，哪怕是一个小小的缺陷，也有导致全军覆没的可能。

二、活动地域的创作

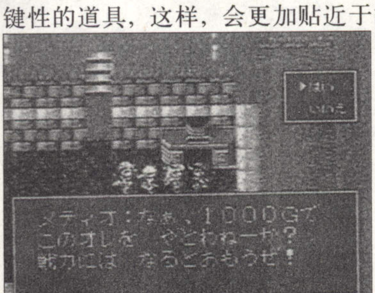
首先，玩家须确定所需地域的大小，程序中提供了三种尺寸，16×16、8×8和4×4。根据你所要制作的故事情节的多少以及个人能力来决定。通常8×8的舞台是比较适合一般玩家的。确定大小后，便可选择一套你比较满意的地图，安装时只需移动上下左右，用L键确定就可以了。当然，这还只是地图，具体的村落、城市及迷宫还需要做进一步的安排。这里共提供了256种不同的配件，从木石冰土到桌椅板凳，从花草树木到各种道路，基本上在各式RPG游戏中所见到的场景，都可以利用这些配件做出来。基本程序是：首先确定物质属性，如木屋就选择木，然后选择你所满意的样式逐个搭配，最终即可做出你心目中的样式。COPY是很重要的，小到一个房屋，大至整版地图，只要你觉得有必要，尽管COPY而不必再去重新制作。COPY后只需略微改动并换个基本属性，很快一座新城便拔地而起了。

三、魔法、道具和敌人的创作。

程序中的魔法和道具可谓一应俱全，将不同魔法安排在不同级别时可以掌握，把道具放在已设置好的城镇中的道具屋即可。道具的价格可以自己设定，千万不要搞得太便宜，那样的话，将是自欺欺人。敌人的设定也很重要。如果想尽快爆机，就安排一些LEVEL比较低的敌人。敌人的位置相互之间不要太近，密度要适中，否则，刚结束一场战斗就又要投身于另外一场战斗。

四、故事情节的建立。

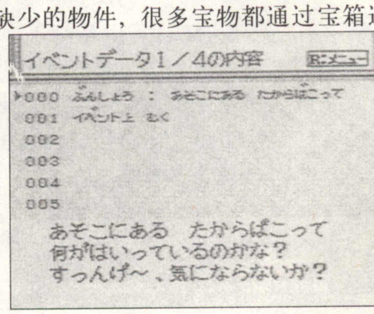
既然是RPG游戏，自然会和很多人对话以期得到线索，而这些对话都是以故事情节为依托的。首先，要确定是英雄救美，还是除暴安良，当然，都是自己编啦！然后选用看写文章指令进行与人直接会话的事件。无论他是国王还是乞丐，这回都得听你的。如果想精益求精，不妨试着根据对话的不同内容而改变背景颜色和BMG的声音。适当安排一些情节于旅馆和道具屋中亦是很重要的，通过对话使主角得到重要情节，或是可以买到关键性的道具，这样，会更加贴近于故事情节。宝箱更是RPG游戏中不可缺少的物件，很多宝物都通过宝箱这种



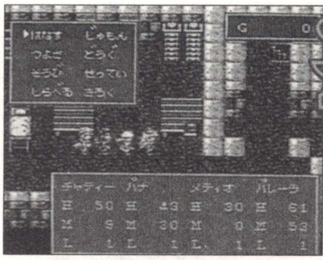
吸收仲间。



怎么过河呢？

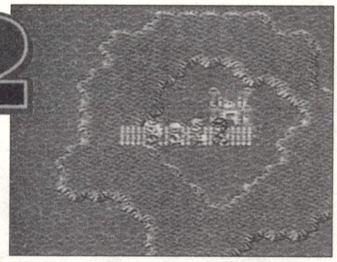


创作事件的内容。

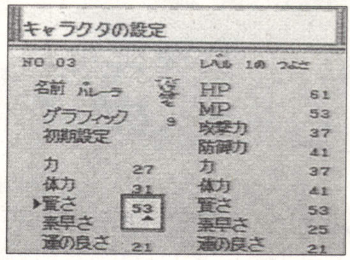


▲ 最初的阵容。

RPGツクール2

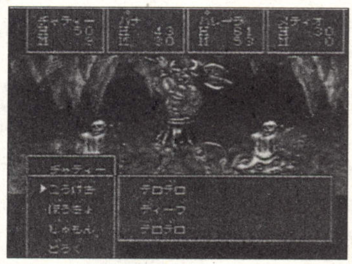


途径到达主角手中的。当然，宝物的内容也是事先设定好的，而且还可以通过增加道具这一命令，放置各种道具于宝箱之中。事件中，还有与敌人发生战斗的情节，这与前面所提及的在地图上所遇敌人而引发的战斗不同。玩家需选择与敌人战斗的程序来设定敌人，确定后更可选择战斗画面时的BMG。想增加趣味性，可以在战前及战后加上对话内容。此外，还可以设计击倒敌人后得到道具的情节。孤胆英雄可能是一部分玩家所崇拜的偶像，但拥有数个志同道和的伙伴一起战斗，想必也是广大玩家所希望的。所以，刚开始设计的12个角色就可以派上用场了。只要创作一段吸收同伴的剧情，外加增加主角的程序就可以了。只是上场人物包括主人公最多只能保持4个人，所以，要根据不同的剧情替换相应的伙伴。招收同伴也不一定是无偿的，招收同伴之前可以设定对话以及一定的剧情。如需要一定数目的金钱或是以得到某些道具为前提条件，这就看你自己的了。



◀数值最高可设定为99。

这款制作游戏的软件，从某种意义上来说设计得非常精细，基本上RPG类游戏所涉及的因素在这里都能得到体现，无论从背景、地图、人物、对话、道具到故事情节，足以让你创作出一个完美的故事，一个完美的RPG游戏。



◀对手出现了。

魔法阵2转转转

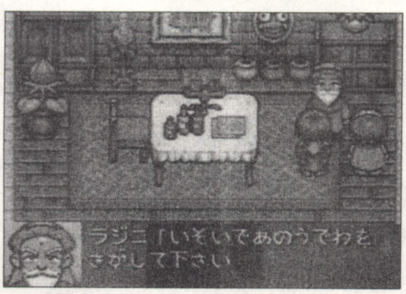
SF			
厂商	ENIX	类型	RPG
发售日	4月12日	容量	24M

继《魔法阵》推出后，加上以奈克和柯瑞为主角的动画片的出现，该游戏受到广大玩家的欢迎，因此，ENIX又于今年推出了它的续作《魔法阵2转转转》。故事情节仍以打倒最终魔头为线索，主人公仍是勇者奈克和他的伙伴魔法师柯瑞。其实在RPG游戏中，主人公如此之少还真是不多，幸好敌人不很厉害，况且和忠实的伙伴一起作战，既可相互照顾，又可取长补短。

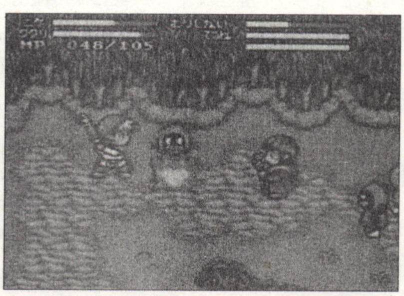
续作中的魔法比前作更加威猛，活动区域也比以往扩大了，其中一些人物形象还是保持原来的模样，这样似乎有利于玩家开展情节，都是老熟人，有事好商量么！

战斗画面依旧非常有意思，根据不同的战斗情节，主角会呈现出不同的面目表情。攻击敌人时，会做出一副很酷的样子，而受到敌人攻击时，亦会表现得痛苦万分、泪流满面。主人公和敌人的体力值也不是类似其它RPG类游戏单纯地用数字来表达，而是采用体力槽加数字的双重表达方式，使玩家可以更加直接地观察到敌我双方的体力情况。

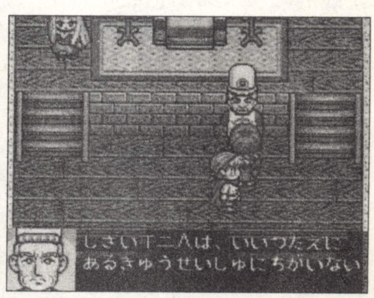
与其它RPG游戏相同的是，故事情节要靠与各种人物的对话、反复与敌人的战斗，以得到更多的线索和使战斗升级而不断地进行下去。



▲ 对话场景设计十得分精致。



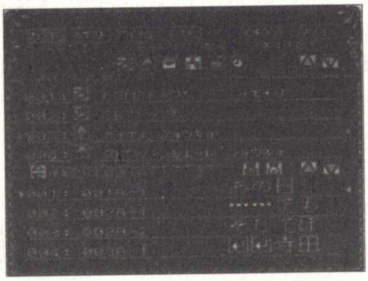
▲ 进行攻击。



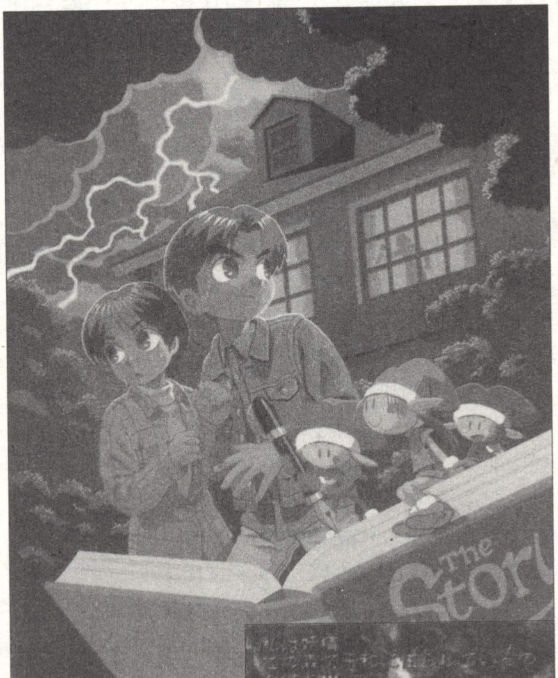
▲ 说话时还东张西望。

音乐小说

厂商	ASCII	类型	AVG
发售日	5月31日	容量	24M



▲ 详细的制作程序。



游戏的最高境界恐怕就是情节发展由玩家决定，即所谓“游戏生活化”。《SOUND NOVEL》正是这样一部让玩家彻底融入其中的“SF ”GAME。而且除了情节之外，连背景效果音乐都可以由玩家控制。如此一来，倒不如说它是让玩者尽情设计游戏的一个软件更贴切。

游戏的自由设计性可谓极大地满足了年轻人对梦幻世界的追求。你可以选用洋房，或是选用森林、学校做背景，还能在外面摆一辆电车什么的。建筑物不但外表真实，而且内部设备也很齐全，当然，背景色调也是由玩家自选的。

其次便是音乐、音效。该游戏有许多音乐供游戏者选择，音效种类更多，从走步声到惨叫声应有尽有，只劝各位别挑花了眼（告诉你们一个确切数字，共有256种音效）。

最重要的是动画设计。玩者可以充分发挥想象，创造出晃动的房间、飞散的液体、地震、雷电等等等等各种惊心动魄的场面，实在是热闹非凡。

游戏怎么进行？很简单，只要边看游戏提示，边输入自己设定的情节即可，但事先提个醒，只能用日语，也许许多的玩家打算放弃，别怕，车到山前必有路！年轻人喜欢幻想，而玩其它游戏时只不过是在别人设定的程序里绕圈子，现在好了，你可以自己安排一切，尽情享受“人生游戏”的特殊快感了。

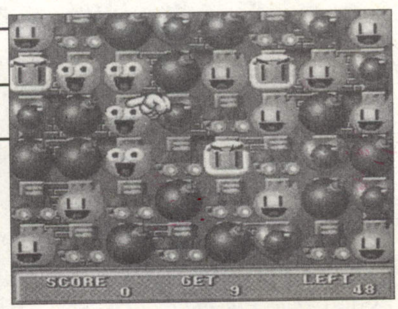


▲ 又一个恐怖的故事。

来吧，创造你的天与地！

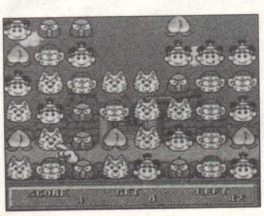
鲛龙

厂商	HUDSON	类型	PUZ
发售日	3月1日	容量	8M

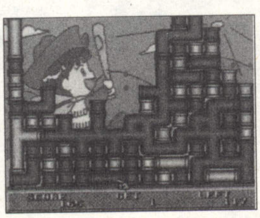


除了以往类似方块节目的玩法，这个不管东南西北的图案，只要将两个以上的相同图案放在一起，就会消失以外，游戏中还增添了两个部分。一是爪龙，这是个回答问题的节目，题目共有50道之多，不会日文，对方块节目又不十分精通的朋友恐怕要费一番周折了。二是里龙，它属于二人对战的项目。如果想取胜的话，就要记住曾经只翻过一次的地方。《鲛龙》属于很简单的方块类游戏，一次消掉的图案越多（连锁式进行），所得分数就越高。在规定对间内得分高者为胜利。

此外，这个游戏还可以利用日本的卫星通讯，不过，国内的朋友暂时做不到。



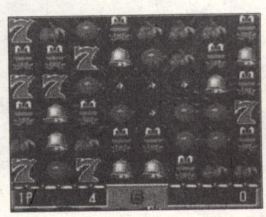
◀ 形式各异。



◀ 鲛龙共和国。



◀ 可爱的造型。



◀ 老虎机吗？

美少女摔角手列传

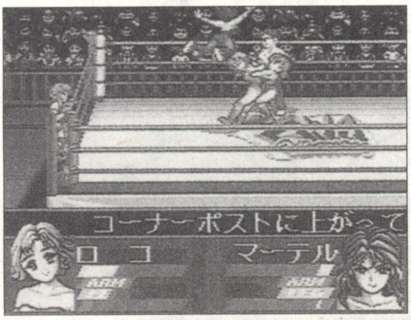


SF			
	厂商　KSS	类型　SLG
	发售日　3月29日	容量　16M

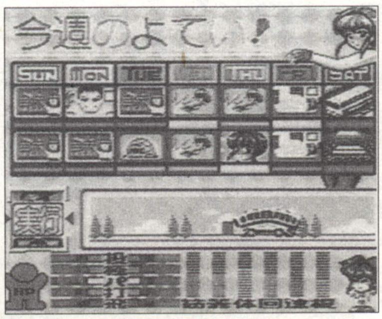
摔角成为继棒球、赛马、足球之后最受日本人欢迎的体育项目，各种有关摔角的商品更是层出不穷，从角斗服到奇形怪状的装饰品，从角斗士们的海报到有关重大比赛的录像带，应有尽有。当然，漫画和游戏软件也不甘人后，此番由KSS公司推出的《美少女摔角手列传》，就是根据一本畅销于日本的漫画书改编的。故事讲述的是几个美少女经过艰苦而又曲折的奋斗，终于成为真正的摔角手的经过。游戏大致可分为五个相对独立的部分，其中，培养摔角手和经营俱乐部两部分还是比较有意思的。

首先，选择合适的人选，根据她的身体状况和摔角经验等进行训练安排。训练时间的安排通常是以周进行的，七天为一周，分上下午，共可安排14种不同活动。选择项目全部以卡片的形式出现，即使不太精通日文的朋友，只要有点责任心，还是有能力将训练安排得井井有条。比赛时会有战斗场面出现。多注意缺点，以期在今后的训练中得到补充。经营俱乐部是很需要长远眼光的，玩家不但要负责购买队员，安排她们的训练，还要安排她们外出参加比赛。同时，还要精心经营整个俱乐部，如果破产的话那就惨了。

此外，几个部分无非是由你控制队员来进行比赛，几个队加起来有60人之多，倒也很有意思。如果和前两项相比的话，就显得有些黯然失色了。



▲ 完了，被抓住了。



▲ 这一周干些什么好呢。



▲ 目标，金腰带。



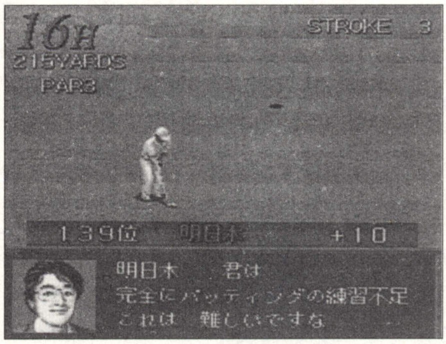
新机动战记高达W

SF			
	厂商　BANDAI	类型　FGT
	发售日　3月29日	容量　16M

喜爱机械人尤其是高达系列的朋友，这次终于可以满足了。由BANDAI公司推出的《新机动战记高达W》，收录了高达系列游戏中共计9个精典机动战士，而且游戏一改以往RPG的类型，以FGT的崭新形象出现。

虽然机动战士的形象看起来似乎比较笨拙，好像只善于使用枪炮，其实，一旦进入游戏，你就会发现一切都出乎你的意料。首先从外表来看，每个机动战士都有华丽的外表，其立体效果直逼次世代机。其次漂亮的招式及连击技也会使你目不暇接。每个战士各有特长，这些都可通过能力表得到体现。既然是机动战士，剑和盾是必不可少的装备，而且在远距离攻击中还可使用枪作为攻击武器。华丽的必杀技亦是FGT类游戏中所不可缺少的，游戏中每位机动战士都有数种必杀技可供使用。此外，作为游戏中的主角还配有超级变身（很像龙珠中的超级赛亚人），当然，变身后的必杀技会更加多，攻击力也会变得更强。作为机动战士高达的系列作品之一，这款游戏不但推陈出新，以FGT形象出现，且所收录的众多机动战士绘制精细，面部表情也非常丰富。如果你是个高达迷的话，可一定要收入此款游戏。

职业高尔夫球



◀排名太靠后了。

SF		
	厂商 ASCII	类型 SLG
	发售日 6月14日	容量 24M

作为一名高尔夫球俱乐部的经理，你的职责是，选择并培养一名16岁的少年，使其成为职业高尔夫球界的赏金王。

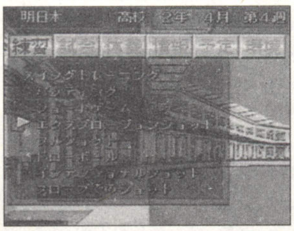
首先，要挑选一名天资好，对高尔夫球又感兴趣的少年。此后，根据教练的意见以及球手的身体状况和经验值等，安排他的训练科目，包括轻击、重击、挑杆等不同击球动作的训练，以及对身体素质的训练。球手开始只能参加一些业余性的比赛，这些赛事都会在你的记事簿中有所显示。预先看看，会对你安排训练有所帮助。当然，如果觉得妨碍训练的话，可以选择不参加比赛。

如果想检验一下球员的训练成果，可以在比赛中选用观战模式，虽然不是全部18个洞的演示，但是，会显示最漂亮的入洞和最差的一杆等比较重要的场面。这样，就可针对球员的缺点进行训练。

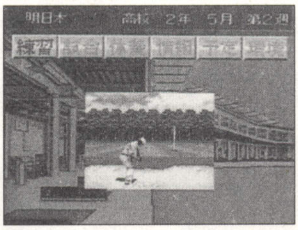
随着球员技术的进展，可让其参加职业等级考核，如果顺利通过的话，可以参加更多的比赛，直至参加职业选手的比赛。

此外，游戏中还可参加和职业高手同场竞技的表演赛，不但可以锻炼自身，同时又可以学习别人的经验。

如果想让你的球手成为高尔夫球界的赏金王，那么，就努力吧！



▲ 练习什么项目好呢？



▲ 基本项目，击球。



▲ 天资还不错嘛。



▲ 赛事安排。

风水回廊记

SF		
	厂商 TAITO	类型 A.RPG
	发售日 3月15日	容量 20M

这是一部典型的A.RPG。作为主人公，你并不是对敌人进行直接的攻击，你的任务是建造各种设施，每过一定时间，自会有敌人来检验你的各种设施。

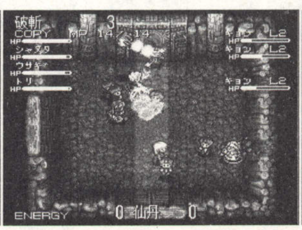
游戏一开始，就会给你一片土地供你开发，图中的亮点意味着各种资源。你根据自己的开发能力进行适当的开发，然后建造各种部屋，即各种部门，包括生产部屋、攻击部屋、炼丹部屋、召唤部屋、掘削部屋和索敌部屋。不同部屋发挥着不同的作用。开发时间是有一定限制的，时间一过，妖魔鬼怪就会前来捣乱。如果各部屋配制不齐或不能发挥作用的话，各种设备便会被破坏，从而影响开发进度。顺利的话，每炼够一定数目（视各关而异）的丹，便可顺利过关。各开发区一定要有通道相连，这样就可以互通有无，敌人进攻时，也可以相互帮助，从而达到消灭敌人的目的。

游戏中至关重要的是主人公的LEVEL，如果不够高的话，就算有太上老君和你一起炼无数的丹，也是枉然。

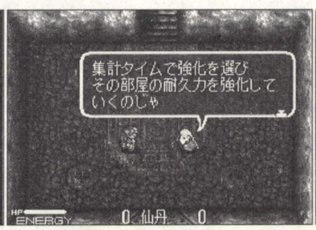
好了，自己努力吧！



▲ 打通墙壁。



▲ 练习基本攻击方法。



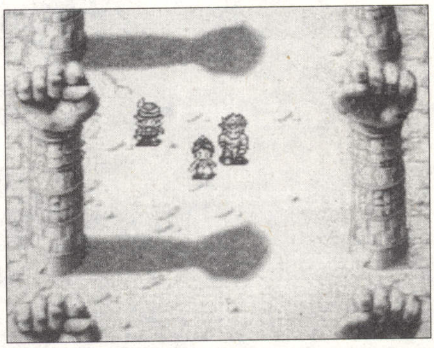
▲ 师傅的谆谆教导。



▲ 各种不同的部屋。

阿拉伯骑士—沙漠之精灵王

SF	厂商　TAKARA	类型　RPG
	发售日　6月14日	容量　32M



◀沙漠大冒险。

故事发生在荒凉的沙漠，这是以中东为舞台的精灵传说。

又一个斩妖除魔的RPG，只是地点选在了阿拉伯地区（这倒不太常见）。主人公修克拉虽是阿拉伯人，但看长相绝对是一个典型的日本美少女，估计是日裔吧。

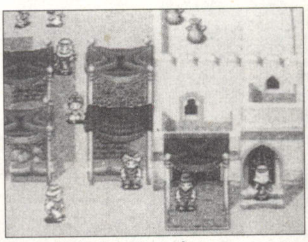
一次偶然的机会，修克拉捡到了一枚契约之戒，其神奇的力量可以永远保证世界和平。在沙漠怪物泰普们四处作乱的中东，这枚圣戒或许是拯救众生灵的唯一希望了。但圣戒的使用离不开它的主人，为了和平，修克拉不辞辛劳地找到了圣戒的拥有者——精灵王依菲利特。依菲利特虽为精灵王，可其魔力已经被封在八块魔水晶中，只有将它们都找回来，精灵王才能恢复全部实力，圣戒也才能真正发挥作用。

一无所能的精灵王和一个弱女子便想闯荡中东？似乎与自掘坟墓无异。但别担心，依菲利特的力量虽被封印封住，但还不致于落魄到干挨打的地步，只要找回一块水晶，就可恢复八分之一的力量，而修克拉也具有召唤精灵的特异功能，何况还有盗贼帕提的协助。帕提擅长的是麻痹术和降低敌人防御力的技能，且每长一级便会增加一种特技。

好了，人物找齐了，各位也该出发了。估计凭众玩家的IQ，战胜这些沙漠怪物是不成问题的，当然，如果电脑作弊的话，玩家只好自认倒霉了。

顺便说一句（最重要的往往压轴），在作战中取胜的话，可以取得一种卡片，用其可改变战斗中的地形属性，从而增加攻击和恢复的效果。但别忘了，敌人也能用！

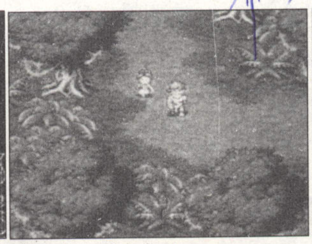
432 1234 1234 4321



▲ 典型的阿拉伯市场。



▲ 美丽善良的修克拉。



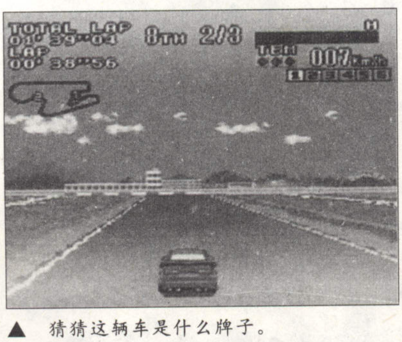
▲ 在绿洲中行进。



▲ 多么奇怪的宿屋。

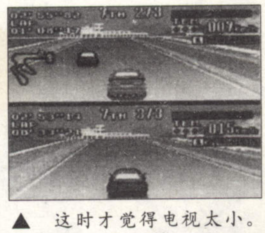
GT赛车

SF	厂商　IMAGINEER	类型　RAC
	发售日　3月29日	容量　16M



▲ 猜猜这辆车是什么牌子。

这是个以普通轿车为比赛工具的车赛。游戏中共有十个种类的汽车可供选择，TOYOTA、OPEL、HONDA和NISSAN等都是比较有名的家用轿车，而且每辆车都有详细的资料（同真车相同）。比赛模式分冠军争夺赛和双人对抗赛。比赛中，如果连续取得好成绩，就可得到升级的奖励。另外，还可以根据各种赛道的不同情况，进行对汽车的设定。比赛后，如果取得好名次，便可获得各种零件，用来提高汽车的性能以取得更好的成绩。



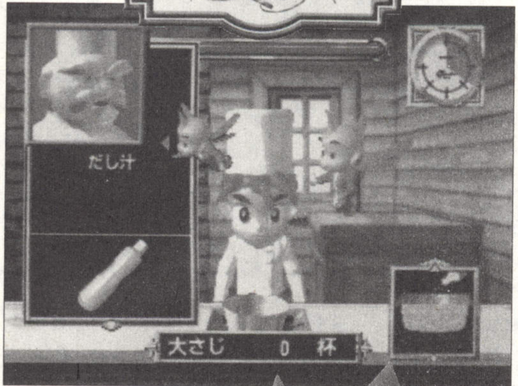
▲ 这时才觉得电视太小。

好了，让我们在赛车场上见吧！

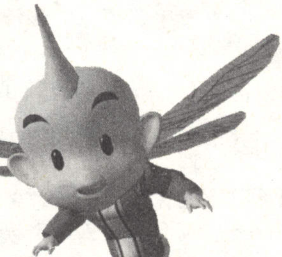
1315926

王国的厨师

3DO		
厂商　SALA	类型　RPG
发售日　3月1日	媒体　CD-ROM



▲ 厨师的必备工具。



如果你对RPG游戏和烹调（好像有些风马牛不相及）其中一者不感兴趣，那么，请立刻放弃此游戏。

故事发生在Gourmand（法语，意为贪吃的人）王国里。这天，人们起床后发现，原来美味的食物变得无滋无味，吃什么东西都像嚼橡皮一样。在这个以吃而出名的国度里，失去了味觉该是一件多么糟糕的事呀。国王下令，谁若能找回大家的味觉，就将公主嫁给他（谁也没见过公主，万一是个丑八怪，那可就……）。这时，御膳房里的一个小伙子站了出来，他愿意去完成这项任务——因为，如果大家都没有了味觉，他这个厨师也就没有存在的意义了（冠冕堂皇的理由，该不是为了得到公主吧），这个小伙子就是故事的主人公——法鲁。



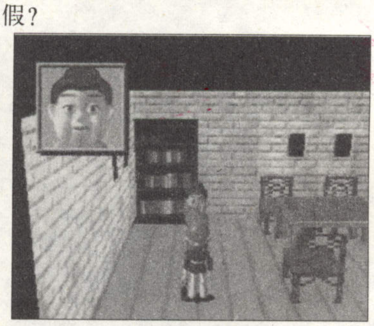
法鲁带上他的利剑和宝箱，开始了寻找味觉的历程。一路上，法鲁要和各种各样的敌人作战，并且要寻找做各种食物的原料，最终目的就是找齐所有原料，做出美味可口的饭菜，帮助人们恢复失去的味觉（破除魔法）。

游戏的特点在于需要比较丰富的烹调知识，因为在制作食品的过程中，经常会出现类似于放糖还是放盐？放多少克?使用胡椒面吗?一斤面放几斤水等细节问题。如果你乱做一气的话，那么，结果（砍头、绞刑）可就不好说了。

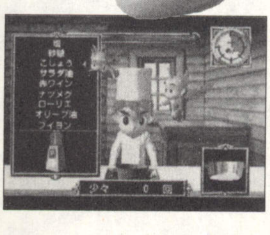
当然，游戏中的RPG情节还是很多的，其漂亮的战斗场面比比皆是。相信众玩家在游戏中一定会领略到COOKING的快乐，听说又要出一个《王国的裁缝》，不知是真是假？



▲ 用红烧还是清炖魔法？



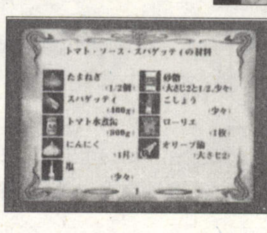
◀ 进行交谈。



◀ 刻苦学习。



◀ 请挪开脚好吗？



◀ 多种原料。



◀ 考试通过了。




◀能力显示。


▲选择场地。


▲准备必杀计。

胜利足球'96

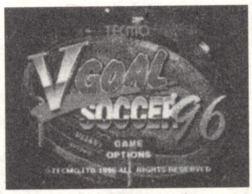
3DO	厂商 TECMO	类型 SPT
	发售日 3月22日	媒体 CD-ROM

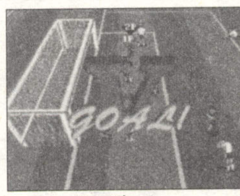
以足球为题材的游戏在各个机种上屡见不鲜，3DO也不例外，它以世界杯为背景，发售了这款名为《V GOAL SOCCER '96》的游戏。

游戏中分为6个赛区，共42支队伍。选择画面设计得十分特别，彻底摆脱了以往菜单式的选择，而换以地图式的选择方法。玩家只需调动几大赛区的地图，便可清楚地看到各赛区的参赛队伍。各队的能力也不再用以往那种格长短的方式表达，而是用极坐标来表示，坐标中五个顶点分别代表各队的各项能力、综合评价，让人一目了然。

此游戏操作环境比较舒适，方法同其它足球类节目基本相似。值得一提的是，射门动作的多样化和队员在场上的表现，只要布阵得法，队员状态又好，精彩的射门便会层出不穷，令你大饱眼福。而当球射进门时，胜的一方手舞足蹈，自不必说，输的一方则有垂头丧气的，有坐在地上哀声叹气的，乃至有抱头痛哭的。游戏中浓郁的现场气氛亦是此游戏的卖点之一，鼓掌声，欢呼声定会让你热血沸腾。

游戏还增设了必杀技、得意技这一项目，届时，球场上如果突然出现什么飞行道具一类的东西，可不要惊慌失措（TECMO也真够可以的，《天使之翼》还没闹够，竟然又将必杀技搬进了"WORLD CUP"，真是无法理解）。如果想夺得世界杯，只有靠玩家自己努力了。

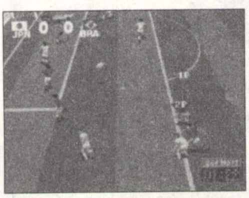

▲非常熟悉的标志。


▲临门一脚。


▲欧洲，足球的天堂。


▶多么可爱的吉祥物呀！


◀全家福。


◀远射！



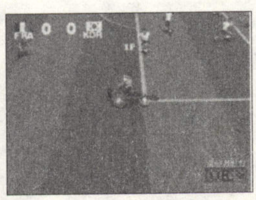
◀战况一览。



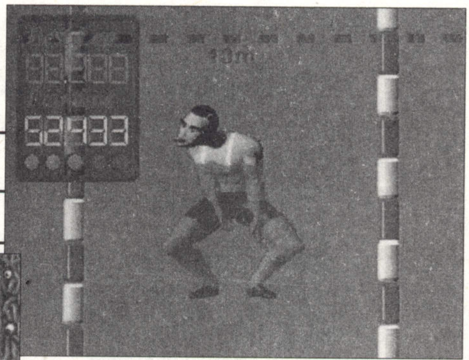
◀仔细挑选。



◀目标，世界杯。


◀带球过人。

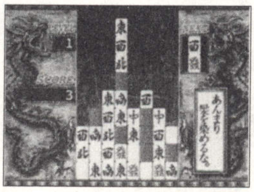
三荣书房·短路



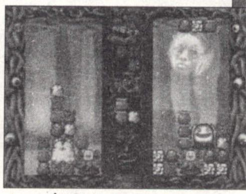
3DO		
厂商　WARP	类型　ETC
发售日　1月15日	媒体　CD-ROM



▲ 打搅信长休息的下场。



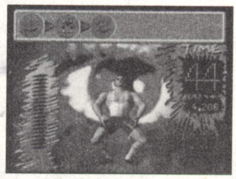
▲ 东南西北中发白。



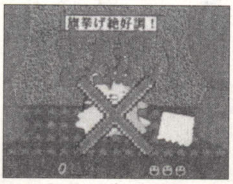
▲ 宇宙方块。

“WARP”，眼熟。对，这就是制作3DO人气大作《Dの食卓》的“三荣书房一WARP”。难道今次三荣书房又有什么巨作出手吗？不，三荣书房一改往日风格，这次是一部号称短篇小说集的九合一游戏软件《SHORT WARP》。

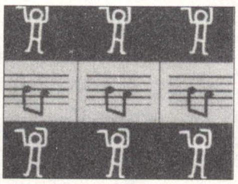
这九个游戏虽说容量都不大，但各具特色。有用麻将牌中各式风头制作的方块类节目；有据说能够治疗神经衰弱并能增强大脑记忆力的牌类节目；还有以日本著名历史人物织田信长为题材的搞笑节目《信长的卧室》等。每个游戏虽然都很简单，但玩后才会发现，其实他们都是非常有意思的。此款游戏在日本的售价为2800日元，每个游戏才折合311日元（约合人民币25元）。真是名符其实的物美价廉！



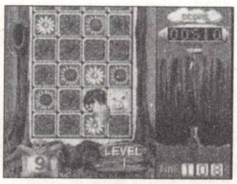
▲ 健将级运动。



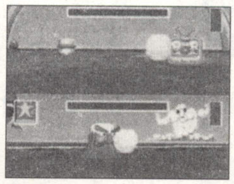
▲ 锻炼反射神经。



▲ 音乐的天堂。



▲ 治疗神经衰弱。

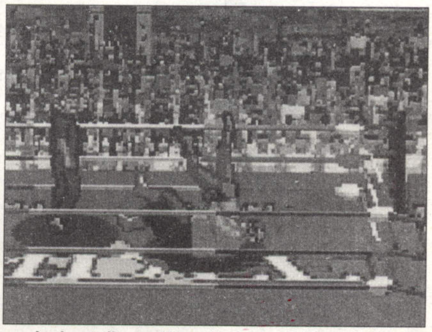


▲ 一决胜负。



▲ 连打的运用。

皇家摔角大赛

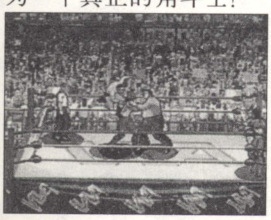


3DO		
厂商　NATSUME	类型　SPT
发售日　2月23日	媒体　CD-ROM

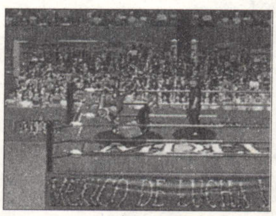
摔角是一种搏击性非常强的体育运动，它粗犷、火爆、甚至残忍，这些特点在此款《ROYAL PROWRESTLING》中得到了充分的体现。

游戏中共设定了WWA、JWA和MDLL三个组织的三十名摔角好手，大家云集一堂，为决出谁是最强的摔角手而展开决斗。不同以往的是，除了选手可供选择外，比赛场地也有四种可供挑选。格斗中充满了华丽的必杀技和惨不忍睹的各式出招。当然，你绝不能心慈手软，否则，躺在担架上被抬出场地的，就是你而不是你的对手了。切记，进攻就是最好的防守。

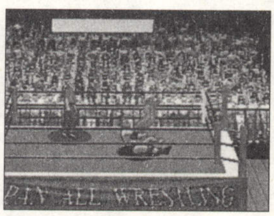
比赛中，观众是异常热情的，无论谁被摔倒，观众都会给予热烈的欢呼声（因为没有主客场）。相信你会成为一个真正的角斗士！



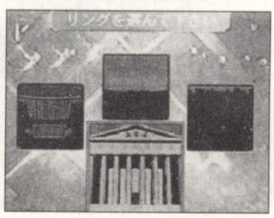
◀ 抓助脖领子。



◀ 使用背计。

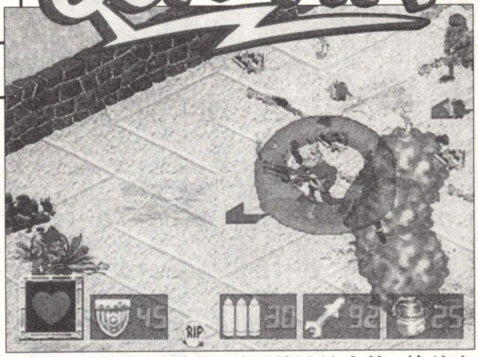


◀ 花坐。



◀ 角斗场。

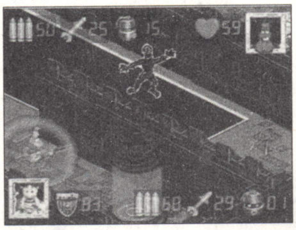
QUAZAR上尉



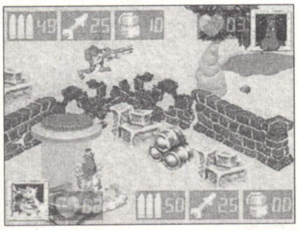
3DO	厂商 THE 3DO COMPANY	类型 ACT
	发售日 2月6日	媒体 CD-ROM

3DO的各类节目加在一起也有几百种了，但是由3DO公司自己开发并制作的ACT类游戏还真可谓是凤毛麟角。大概是为了改变一下不太景气的市场，3DO公司于近日发售了一款很别致的游戏《CAPTAIN QUAZAR》。身为宇宙特警的快兹上尉，刚刚接到一项由总部亲自签发的绝密任务，前往一个外星去追捕毒贩。由于贩毒组织的人混入了警方，几次大的搜捕都因走漏了风声而告失败。所以，总部这次只派快兹上尉一人去执行这艰巨而又伟大的任务。

游戏以很特殊的45°俯视的视角展现在玩家面前。玩家可在画面内自由移动，其活动空间相对还是比较大的。快兹上尉有三大武器，分别是：Missile（火箭）、Cromp（炸弹）、和PulseGun（脉动枪），玩家可根据不同环境选择不同的武器。



▲ 触电了吗？



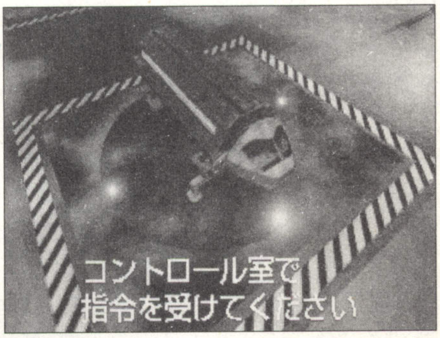
▲ 横冲直撞。



▲ 双手赞成。

游戏是典型的美式风格，无论是快兹的模样，还是敌人中弹的样子以及游戏中穿插的CG画面，处处都流露着好莱坞式警匪片的特点。作为3DO的忠实玩家，快去帮帮快兹上尉吧！

DEFCON 5



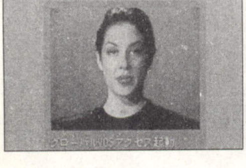
3DO	厂商 MULTISOFT	类型 STG
	发售日 5月17日	媒体 CD-ROM



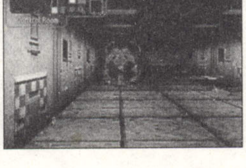
喜欢3D射击的朋友们终于又可以发泄一下了。鉴于3DO发售情况不够理想，再加上M2尚在研制之中，众软件商纷纷把目光转向PS及SS，弄得众多3DO玩友无处消遣。这次推出的《DEFCON 5》真是一场及时雨，其精彩的射击场面、丰富的CG画面和难度适中等特点，瞬间便扑灭了玩家们心头的怒火。

故事发生在2204年，人们早已能在宇宙内自由穿梭，大家过着平和而安宁的生活。然而有一天，这份平静被打破了。一个巨大的企业企图独霸世界，于是爆发了战争。眼看敌人的势力越来越大，并将魔爪伸向了能源动力基地—MRP-6F。如果基地被敌方占领，那么形势将对我方极为不利。作为基地的负责人，保护能源动力基地—MRP-6F的重担自然就落在你的肩上。

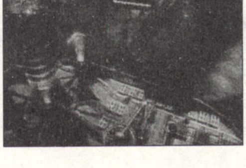
游戏中既有外太空的战斗，又有室内迷宫中的搏杀，场画异常火爆，堪称是3DO近年来不可多得的佳作。开火，让我们为保卫MRP-6F而战斗吧！



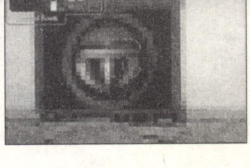
◀ 交代任务。



◀ 狭路相逢。



◀ 外敌入侵。



◀ 在3D迷宫作战。

蓝色森林物语 风之封印

3DO

厂商	RIGHT STUFF	类型	RPG
发售日	4月26日	媒体	CD-ROM





▲ 细致入微的画面。

据日本游戏界称，这是继人气大作《剑与魔杖》后，又一部出现在3DO上的超大作RPG。

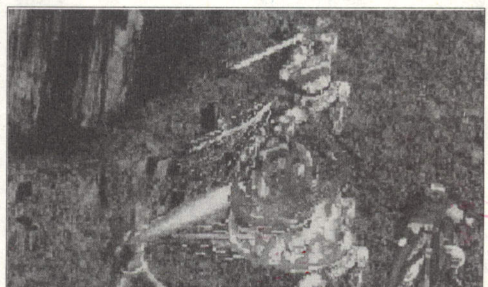
巴尔维斯是一位年轻而又勇敢的猎手，有一次，他不小心掉下山崖，奇迹般地认识了故事中的女主角兰克。二人分手后，巴尔维斯准备回村，却发现村子被魔族攻占了，而妹妹琳奈还被关在村中，为了解救妹妹，巴尔维斯与魔族展开了战斗。由于敌人十分强大，轻易就将巴尔维斯打倒在地。但稍后，大概是巴尔维斯的本能觉醒了，使其拥有了强大的力量，一下便将魔族打了个落花流水。村民们看到这一景像，生怕巴尔维斯会伤害到自己，便将他囚禁起来。琳奈偷出钥匙，将哥哥放了出来，村子里是不可能再呆下去了，俩人只好踏上了流浪的旅途。



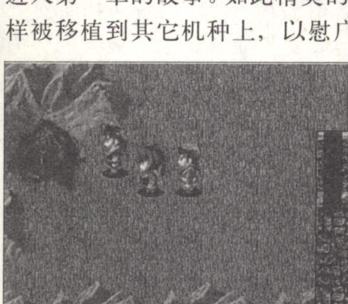
▲ 人物之间的对话。

途中，他们路过一个村庄并在那里过夜，半夜，巴尔维斯被恶梦惊醒，发现妹妹竟然不见了，而整个村子的人，都是魔族的人变的。在村子的神社中，降魔教团正在准备以琳奈为祭品进行祭神仪式。之所以魔族袭击村子，只因为琳奈正好符合祭神的标准。巴尔维斯怎能眼看妹妹被杀，但一个人又怎能对抗庞大的降魔教团，万般无奈之下，投奔了卡拉英。他们在进攻降魔教团的大本营时，却又中了早已设置好的陷阱。就在寻找出路之际，发现了以前结识的兰克，原来，兰克为了报杀母之仇，也前来与降魔教团作战。故事从此全面展开，几个人齐心合力，决心与降魔教团以死相拼。

游戏设计得十分精细，不同情节采用不同的视角。人物也设计得独具特色，主角的性格分为四种，分别是情爱、试练、斗争和苦恼，这些性格均是在故事刚开始的序章中，由玩家控制发展剧情所形成的。而主角所形成的性格会以密码表现出来，有了它，才可以进入第一章的故事。如此精美的游戏，不知会不会像《剑与魔杖》一样被移植到其它机种上，以慰广大的玩家呢？



▲ 用法术与魔族战斗。



▲ 为了解救巴尔维斯的妹妹琳奈，三人一道前往寂静山。

▼ 这就是降魔教团的三大护法，威力可是很强呀！



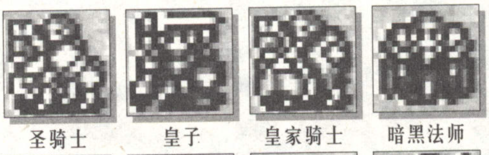


火炎之纹章2—圣战的系谱 彻底攻略



SF			
厂商	任天堂	类型	S.RPG
发售日	5月14日	容量	32M

职业一览：

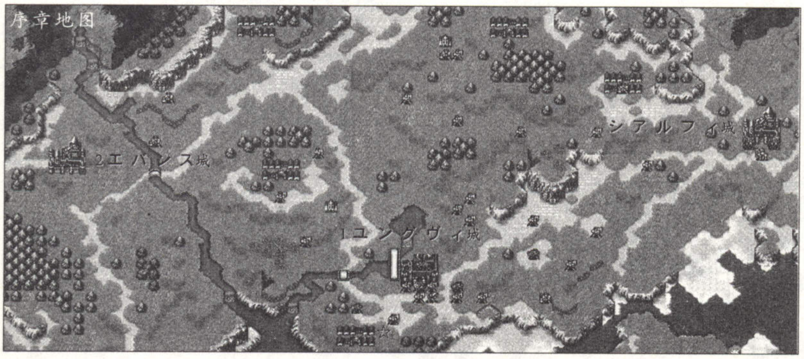




正文之前，先说明一下游戏中需注意的地方。⑴游戏从序章开始，便时常出现“はなす”的选项。让对话的两人走到一起，便可出现对话情节。这些情节都很重要，如说服同伴、相爱度、友好度、增加能力、传授武器等都是靠对话发展关系的。故出现对话选项时，要尽量让两人接近对话。⑵游戏从第六章起开始转为第二部，主角和同伴几乎全是新人。但因父母的关系，有些同伴可能会有所不同（样子、能力等），故本攻略在涉及到可能不同的人物时，没有写出人物名称，只介绍其职业。⑶当两名同伴从相好到相爱时，在两人紧靠并攻击敌人的情况下，会发生特殊攻击，往往一招灭敌。战斗中要好好利用，则会逢凶化吉。如想将两名同伴关系变亲密，经常让两人紧靠行动则可。⑷游戏之中每章攻城顺序是固定的，所以请按照地图中指示顺序攻打敌方城池。村子中的宝物也在地图中用“☆”标出，请充分利用一目了然的全体地图，并结合地型效果取胜。

第一部

序章　圣骑士诞生



敌方兵力：

(1) **ユングヴィ**城：守城：**デマジオ**（强盗Lv10）；弓弩手Lv1 × 3；山贼Lv1 × 14 / Lv5 × 3/Lv10 × 4 ；蛮族Lv1 × 5；增援：无

(2) **エバンス**城：守城：**ゲラルド**（强盗Lv20）；弓弩手Lv5 × 5；山贼Lv5 × 8/ Lv10 × 2；增援： 无

攻关指引：

由于这是最初的一章，故敌人并不很强，是让较弱的同伴提高等级的好机会，如果能在蛮族毁坏村子前将其消灭，进入村子后会得到不同程度的金钱（以村子被毁坏程度计算，最多可得到5000**ゴールド**）。顺便提一句，本游戏中没有交换道具或武器的设定，当想将武器转给同伴时，需先到城中的中古屋中卖掉，再让同伴买回。在**ユングヴィ**城下方面的村子中（☆），可得到速度值＋5的指环，装备后可使回避值增加，是很有用的道具。增援的同伴会分别在第二、三回合时到达。这时，可将部队分为两支，到**ユングヴィ**城前会合，将守城敌人**デマジオ**消灭后，让**シグルド**王子移动到城门前，会出现“**せいあつ**”的选项，选择后即可占领**ユングヴィ**城并使弓骑兵**ミデェール**成为同伴，回合结束后，**エバンス**城中会出现许多敌人，可事先派防御力高的同伴守在桥边，骑兵攻击后离开，再配合其他同伴间接攻击，反复几回合，即可将桥前的敌人全部消灭。最后，可派魔道士或级别高的同伴消灭守城的敌人**ゲラルド**，占领**エバンス**城后，本章结束。

第一章　精灵の森の少女

敌方兵力：

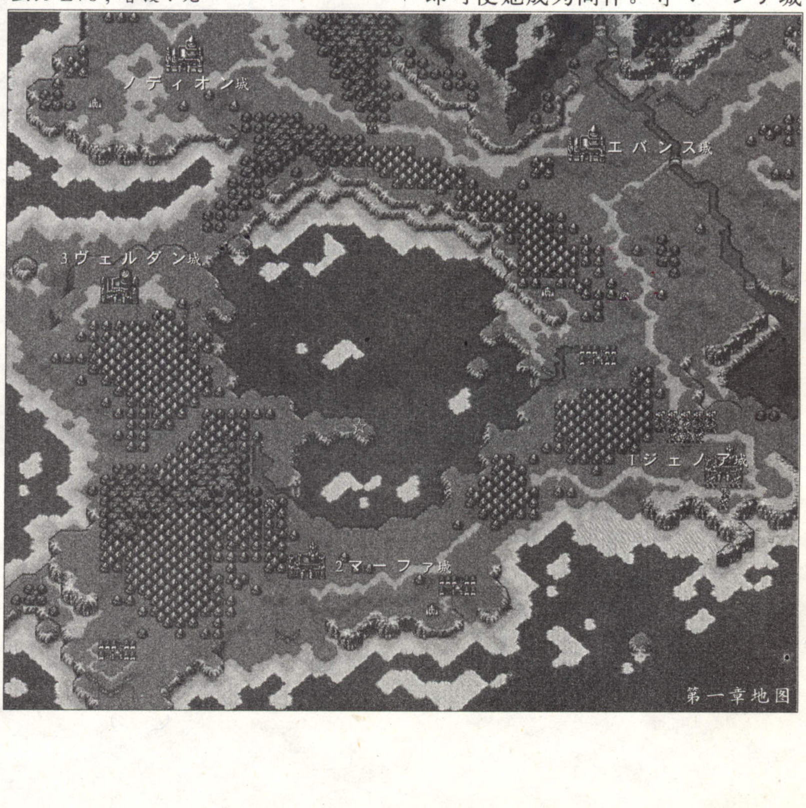
(1) **ジェノア**城：守城：（凶贼Lv10 ）；强盗Lv1 × 6；弓弩手Lv1 × 4；山贼Lv1 × 5；凶贼**キンボイス**Lv10；女剑士**アイラ**Lv4；蛮族Lv1 × 2；增援：**キンボイス**回城后会带出增援敌兵

(2) **マーファ**城：守城：**ガンドルフ**（凶贼Lv20）；弓弩手Lv5 × 3；山贼Lv5 × 16；强盗Lv10 × 1；增援：每二个回合：有一个Lv5的山贼出城增援

(3) **ヴェルダン**城：守城：**サンディマ**（暗黑司祭Lv10）；弓弩手Lv5 × 8；山贼Lv10 × 11；强盗Lv10 × 2；弓兵**ジャムカ**Lv6；增援：无

攻关指引：

出战前，可在**エバンス**城中练级，从本章开始前的情节中可得知女剑士**アイラ**并不是诚心为敌方作战。第一回合结束后，弓兵**ジャムカ**会将女僧侣**エーディン**和盗贼**デュー**从**マーファ**城中放出。但立刻会有大批敌人追来，这时要让**エーディン**和**デュー**赶快向己方的大部队方向移动，切不可让**デュー**在教堂处阻挡敌人。一旦被围攻，即使利用速度快的优势回避敌人的攻击，也难逃脱武器很快用完的厄运，想练级的话，可让**デュー**到达森林处待机，等敌人到来，再和敌人交手，因为**デュー**本身的速度很快，加上森林的地型效果，在这里战斗时敌人命中值会变成0，绝对没有危险，只要且战且退便不会被围攻，另一方面，要尽快将凶贼**キンボイス**带领的敌兵消灭（尤其是**キンボイス**，因为他回城后会带出很多援军）。虽然山贼并不难对付，但为了不和**アイラ**发生冲突，还是速战速决的好，让**シグルト**王子占领**ジェノア**城，并与**アイラ**对话，即可使她成为同伴。守**マーファ**城



第一章地图

的凶贼ガンドルフ可用魔法攻击消灭占领マーファ城后，会有一少女从城中跑进森林里，让シグルト王子行动至森林的通道处待机，她便会出现，并成为同伴，还要记得让斧骑兵レックス装备ひつのおの（铁斧）行动到通往湖中部的狭窄陆地尽头（☆）待机，会出现得到“勇者の斧”情节，弓兵ジャムカ可用女僧侣エーディン说服，成为同伴，守ヴェルダン城的是暗黑司祭サンディマ，他的魔法攻击范围很大，注意不要进入攻击范围。最好的方法是让女法术师ディアドラ使用サイレスの杖，封住サンディマ的魔法，再让ジャムカ行动到城门前和サンディマ战斗，会发生特定情节，并且ジャムカ会用一击必杀技杀死サンディマ。占领ヴェルダン后，本章结束。

第二章 アグストリアの动乱

敌方兵力：

(1) **ハイライン**城：守城：**ボルドー**（将军Lv14)；重铠Lv8×5/Lv9×2/Lv7×2；发石器Lv10×2；枪骑兵Lv8×6；斧骑兵Lv8×3；僧侣Lv16×1；圣枪骑士**エリオット** Lv15；将军**フィリップ** Lv18；增援：**エリオット**回城后会带出增援敌兵

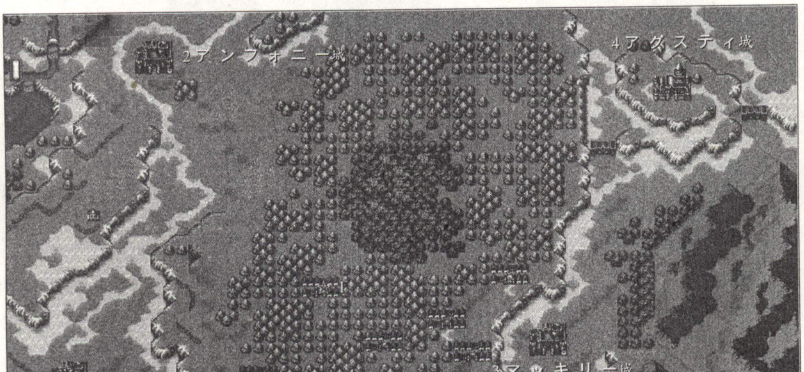
(2) **アンフォニー**城：守城：**マクベス**（将军Lv22)；枪骑兵Lv10×2；重铠Lv14×10；圣枪骑士Lv12×1蛮族Lv1×4；增援：剑骑兵Lv7×11；自由骑士**ウォハツ**Lv20；剑骑兵**ベオウルフ**Lv6

(3) **マッキリー**城：守城：**リレメント**（大司祭Lv18)；重铠Lv12×2；弓兵Lv10×2；魔法师Lv8×3 佣兵Lv12×5；发石器Lv8×4/Lv12×1；增援：无

(4) **アグスティ**城：守城：**シャガール**（大将军Lv10)；重铠Lv10×5；枪骑兵Lv12×4；发石器Lv6×3；轻骑兵Lv12×4；圣枪骑士Lv15×1；护卫骑士Lv14×1；天马骑士Lv3×4/**フュリー**Lv6；增援：女轻骑士Lv12×3；枪骑兵Lv13×6；弓骑兵Lv9×4；斧骑兵Lv10×4；圣枪骑士**ザイン**Lv21

攻关指引：

战斗开始前，又可以到城中斗技场练级，如果队中某人能通过七关（弓骑兵和弓兵除外），就可意外遇到**ホリン**成为同伴。做好战斗准备后，出击开始，全军首次以援军的身份登场，去增援被敌人围攻的**ノディオン**城。消灭敌军后，让**シグルド**王子到城下与守城的**ラケシス**公主对话，并使其成为同伴。如果保护公主的三名护卫骑士都生存，过版后可得到重要道具**ナイトリング**（可使步兵攻击后移动），至于将军**フィリップ**和**ボルドー**都要尽快干掉，并占领**ハイライン**城，回合结束后，右上方村子的门打开，法术师**レヴィン**和跳舞女孩**シルヴィア**以同伴身份出现，正好消灭破坏村子的蛮族，左上方（☆1）和最下方（☆2）的村子中分别可得到“**ねぎりのうでわ**”（半价卡）和**ざんてつの**剑（重铠特效剑）。在**アンフォニー**城的增援骑兵中，剑骑兵**ベオウルフ**可用带有10000**ゴールド**以上的任何一名同伴说服，占领**アンフォニー**城后，从**マッキリー**城和**アグスティ**城中同时杀出许多敌兵，守**マッキリー**城的大司祭**クレメント**会使用睡眠魔法，最好先将敌兵引到魔法射程之外消灭，然后全力对付**クレメント**。飞马骑士**フュリー**可用法术师**レヴィン**说服，加入队伍。占领**マッキリー**城后，会有很多骑兵增援部队出现。其中圣枪骑士**ザイン**身上带有**ナイトキラー**（骑士特效矛），守城大将军**シャガール**可围攻消灭，占领**アグスティ**城后，本章结束。



第二章地图

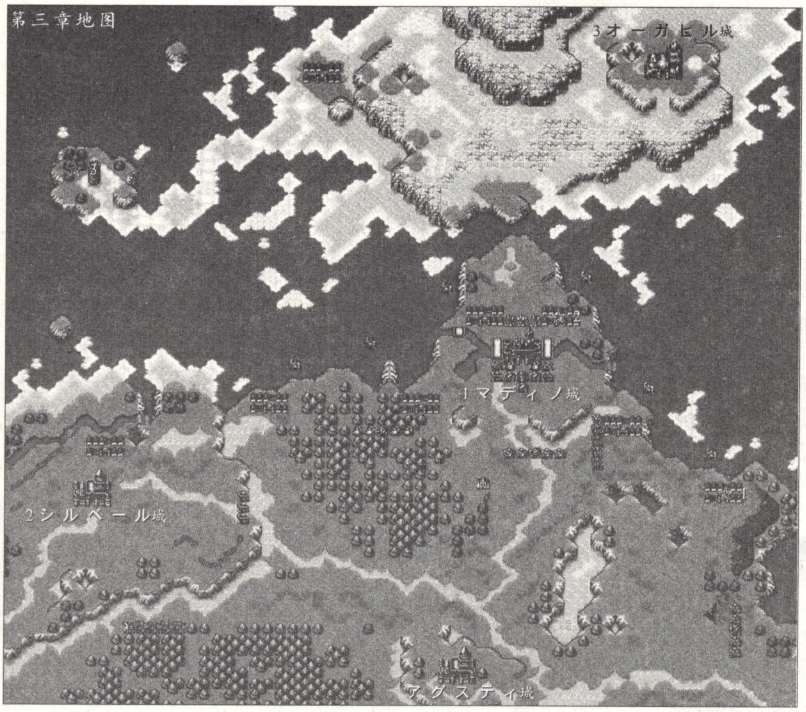
第三章 狮子王ユルトシヤン

敌方兵力：

(1) **マディノ**城：守城：**シャコバン**（勇者Lv20)；投石器Lv8×2；抛石器Lv13×1；魔道士Lv15×2/Lv8×4；重铠Lv10×8 /Lv12×3/Lv11×2/Lv13×2；魔法师Lv13×1；将军Lv15×2；大司祭Lv18×1；弓骑兵Lv8×4；强弓骑士Lv13×1；枪骑兵Lv8×4；圣枪骑士Lv13×1；增援：无

(2) **シルベール**城：守城：（**シャガール**大将军Lv25)；重铠Lv10×2/Lv12×11；枪骑兵Lv15×14；护卫骑士**エルトシャン**Lv25；增援：飞龙骑兵Lv8×7；飞龙骑士Lv20**パピヨン**

(3) **オーガヒル**城：守城：**ドバール**（凶贼Lv20)；海贼Lv10×2/Lv12×15/



Lv14 × 15；弓弩手 Lv12 × 4；佣兵 Lv10 × 4；凶贼**ピサール** Lv20；增援：**ピサール**返回城中可带出增援敌兵。

攻关指引：

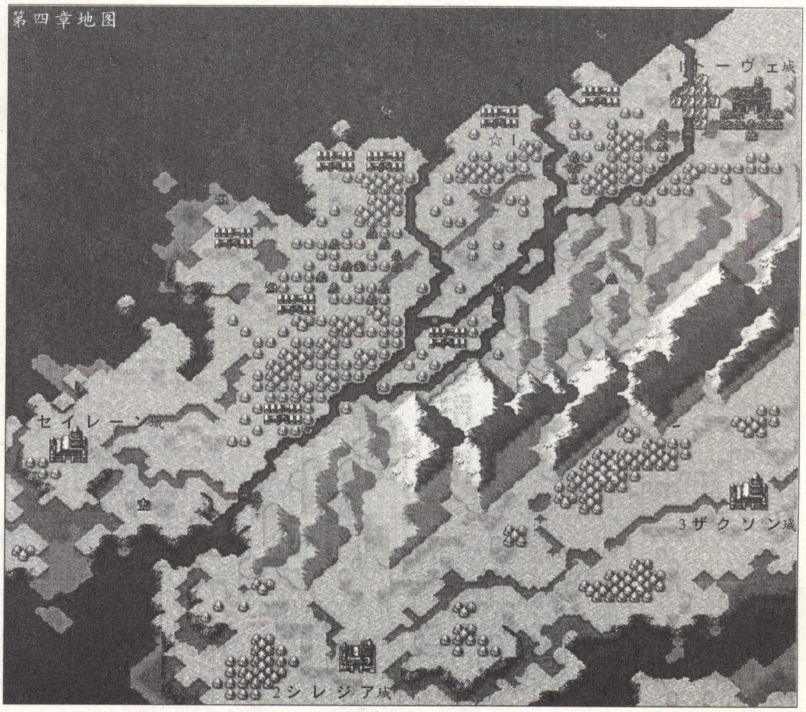
这一章中敌人的种类很多，但以骑士和重铠为主，上一章得到的“重铠刀”和“骑士矛”都可派上用场，几回合后，女法术师**ディアドラ**会被敌方的暗黑大司祭抓走，应在出战前将她的武器及道具尽量卖掉，在最左方的村子（☆1）中可得到**レストの杖**。守**マディノ**城的勇者**シャコバン**，虽持有间接攻击的魔法剑，但他的魔力很低还是以魔法消灭为妙。在城右上方村子中（☆2）可的到**つばめがえし**（飞行系特效剑）。占领**マディノ**城后，**シルベール**城中会冲出很多骑兵，竟然是由护卫骑士**エルトシャン**率领的，因为他持有星级的圣魔剑，尽量避免与他交手，应在占城前将部队分成两组，一组以骑兵为主，去抵挡**エルトシャン**率领的骑兵队，另一组则是以两名剑士为首的步兵，挡在**マデイノ**城上方陆地的尽头，护卫骑士**エルトシャン**可由**カケシス**公主劝说后离去。几回合后，会有飞龙骑兵部队增援，为首的是飞龙骑士**パピヨン**，可用弓箭或魔法将其消灭。守城的敌人还是上一章的大将军**シャガール**，他并没比原来强多少，占领**シルベール**城后，会有女强弓战士、司祭及魔导少女三名同伴出现，但处境都不妙，好在他们不是等闲之辈。一边让女强弓战士与另两人会合，一边派飞马骑士去援助，主力部队在消灭众多海贼的同时，应尽快将凶贼**ピサール**消灭，否则，等他带出增援，又要陷入苦战了，另外，让盗贼**デュー**移动到最左端的塔底（☆3）待机，会得到**かザの剑**。守在**オーガヒル**城上的凶贼虽然配有力量值＋5的指环，但只有飞斧作武器，实力不强，还是用魔法将他消灭，占领**オーガヒル**城后，本章结束。

第四章　空に舞う

敌方兵力：

(1) **トーヴェ**城：守城：**マイオス**（大将军 Lv22）；海贼 Lv20 × 6；魔法师 Lv17 × 3/Lv18 × 3/Lv15 × 10；重铠 Lv19 × 7；魔法剑士 Lv20 × 1；佣兵 Lv15 × 2；大司祭**クブリ** Lv22；飞马骑士 Lv18 × 9；独角兽骑士**ディートバ** Lv21；增援：**ディートバ**回城可带出增援敌兵。

(2) **ザクソン**城：守城：**ダッカー**（大将军 Lv26）；将军 Lv20 × 3；飞马骑士 Lv18 × 11；独角兽骑士**ペメラ** Lv23；增援①：弓骑兵 Lv18 × 8；强弓骑士**アンドレイ** Lv22；**ペメラ**回城可带出增援敌



兵。注:シレジア城被敌人占领后;增援②:女弓兵 Lv22 × 2;僧侣 Lv22 × 1;女魔法师 Lv22 × 2;女剑士 Lv22 × 4;女剑豪**レイミア** Lv25

(3) **シレジア**城:守城:**ドノベン**(将军 Lv20);强盗 Lv12 × 6;魔法师 Lv18 × 3;凶贼 Lv15 × 3;增援:无

攻关指引:

这一章较短，开场的主要敌人是魔法师和飞马骑士。由于森林部位较多，故应该集体行动，先将敌方大司祭除掉，同伴再一齐冲上将大量魔法师杀之。要对付飞马骑兵，上一章得到**つばめがえし**(飞行系特效剑)就是最好用的了，可派一骑士装备在前抵挡，后面让弓兵支援，很快便消灭干净，至于独角兽骑士**ディートバ**即使出动飞马骑士**フュリー**，加上姐妹之情仍然不能劝服，不如一早杀掉，别让她回城带出援兵，跳舞女孩**シルヴィア**除了帮助同伴二次移动外，一定要记得让她到上方的一个村子(☆1)中得到防御值＋7的**まキリの**剑，这对她很有用，之后，让盗贼**デュー**到城边架桥，守城的大将军的实力并不是想像的那么猛，消灭他后占领**トーヴェ**城，不愿看到的情节发生了，当敌方从**ザクソン**城出动另一支飞马骑兵队增援时，**シレジア**城也出动了我军的同盟部队，正在交战时，敌方的弓骑兵增援部队赶来，很快我方的增援部队以全军覆没告终，**フュリー**的姐姐独角骑士**マーニセ**也战死了，在敌人占领了**シレジア**城后，从城中跑出一些村民，赶快去救吧，每救一个村民就可以升一级，好好利用这升级机会，消灭了守**シルジア**城的将军**ドノバソ**后夺回城池，这时，让法术师**レヴィン**进入城内(☆2)，得到星级圣风魔法书，会对决战发挥很大作用，最后守在**ザクソン**城上的大将军**ダッカー**虽然有些实力，但不用硬拼，不妨立即使用星级圣风魔法，让他尝尝“星风”的厉害。占城后，本章结束。

第五章　运命の扉

敌方兵力:

(1) **リューベック**城:守城:**ランゴバルト**(大将军 Lv30 持有星级圣斧);蛮族 Lv30 × 5;将军 Lv25 × 3/Lv20 × 2;重铠 Lv17 × 10;抛石器 Lv20 × 4;魔法师 Lv17 × 4;斧骑兵 Lv17 × 9;大斧骑士**スレイダー** Lv20;弓骑兵 Lv18 × 7;强弓骑士**アンドレイ** Lv22;增援:**スレイダー**和**アンドレイ**都可以从城中带出增援敌兵。

(2) **フィノーラ**城:守城:**ヴァハ**(魔法剑士 Lv21);魔法师 Lv18 × 7;僧侣 Lv15 × 2;增援:飞龙骑兵 Lv18 × 13;飞龙骑士 Lv25 **マゴーネ**;飞龙将军 Lv30 **トラバント**

(3) **ヴェルトマー**城:守城:**アイーダ**(魔法剑士 Lv23);将军 Lv22 × 3;勇者 Lv22 × 2;重铠 Lv22 × 5;魔法师 Lv22 × 2/Lv20 × 6;司祭 Lv22 × 1;弓箭战士 Lv22 × 2;女魔法战士 Lv22 × 2;大将军**レプトール** Lv30(持有星级圣雷魔法书);增援:无

攻关指引:

这是第一部最后的一章，斗技场是最后的练级机会，没转职的同伴要尽量长级、转职，章节刚开始，主城就处于敌人的包围之下，首要任务是解救**シグルド**王子的父亲(☆)，可派少量骑兵到城左方消灭敌人和解救村子，其它众人则全部向右方迎击敌人。王子和父亲对话后，可得到断坏的星级圣剑，赶快回城修理吧，虽然需要 50000 **ゴールド**的巨额，但毕竟是物超所值的，有了圣剑、圣弓及圣风等帮助，很快就可将敌人的斧骑兵和弓骑兵横扫，守城的大将军**ランゴバルト**持有星级圣斧，可直接或间接攻击。用星级武器还以颜色吧! 占领**リューベック**城后，下方关卡会打开，同时我方圣枪骑士**キュアン**会带领枪骑士援军从沙漠方向赶来，但很快就遭到背后的飞龙骑兵部队的攻击，又是只能看不能过去帮忙的情节。本来行动力惊人的骑兵在沙漠中的移动距离却还不如步兵。分散守在岩石上的魔法师有远距离攻击魔法很麻烦，好在唯一的飞马骑士**フュリー**魔防很高，且回避很好，就派她去消灭那些魔法师吧。守城的魔法剑士**ヴァハ**没有什么实力，消灭她后占领**フィノーラ**城。这时，从**ヴェルトマー**城中杀出以大将军**レプトール**为首的大批敌



人，在战斗前，可让同伴到フィノーラ城中把不需要的武器全卖掉，这样可在第二部时再买回。大将军レプトール持有星级圣雷魔法书，还是让王子持圣剑和レヴィン用圣风合力对付他吧，几回合后，守城的魔法剑士アイーダ会改变身份成为盟军，这下断了レプトール的后路，消灭他后，让シグルド王子到城下与アイーダ对话，本以为是迎接最后的胜利，没想到却走进致命的圈套。

第二部

第六章　光をつじもの

敌方兵力：

(1) ガネーシャ城：守城：ハロルド（将军 Lv10）；强盗 Lv3 × 12；重铠 Lv5 × 8/Lv7 × 3；蛮族 Lv5 × 5；增援：无

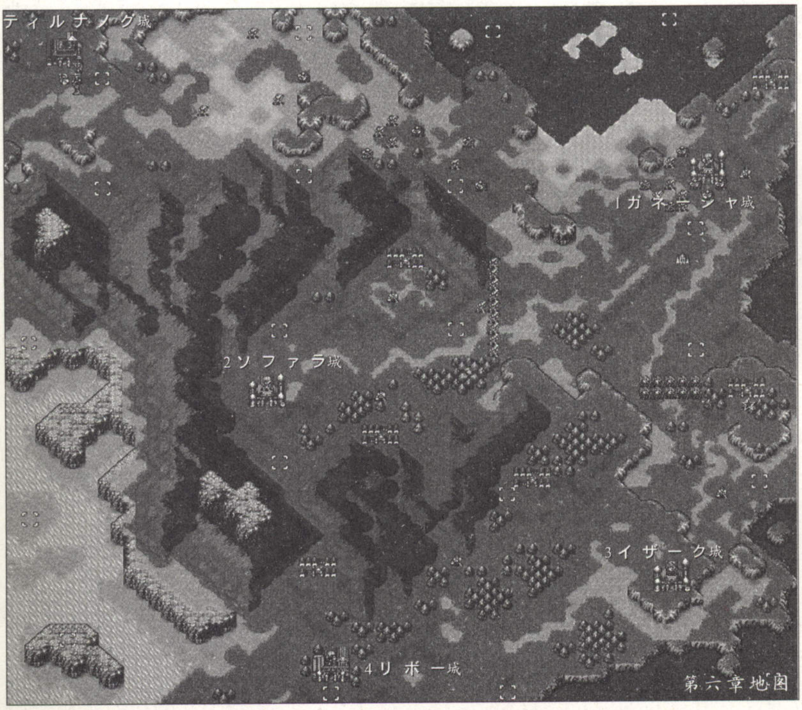
(2) ソファラ城：守城：(Lv7 强盗)；强盗 Lv7 × 9；强盗ヨハルヴァ Lv12；增援：ヨハルヴァ回城中会带出增援敌兵。

(3) イザーク城：守城：(斧骑兵 Lv12)；斧骑兵 Lv12 × 9/ヨハン Lv12；增援：ヨハン回城后带出增援敌兵。

(4) リボー城：守城：ダナン（大将军 Lv25）；斧骑兵 Lv12 × 11；大斧骑士シュミット Lv20；增援：シュミット回城中会带出增援敌兵。

攻关指引：

这一章一眼就能看出是第六章，而一点也不像是第二部的第一章，セリス皇子和几个同伴等级都很低，而敌人大多在Lv10左右，第三回合，我方的增援同伴会赶来，在三名骑兵同伴的帮助下，很快便可以占领ガネーシャ城，セリス皇子会在城内找到女魔法师ユリア成为同伴，这时，ヨハン和ヨハルヴァ会在父亲的命令下率领手下的斧骑兵和强盗部队开始行动，可派女剑士ラクチュ从两人中挑选一人说服成为同伴，在右下方的村子中(☆)，可得到必杀值＋5 的指环，占领ソファラ城或イザーク城后，开始向リボー城发动总攻。守城的大将军ダナン等级高得惊人，实在不像第一章应该见到的，虽然他的斧级为星级，但他并没有圣斧。而且只能直接攻击，可较轻松地使用飞矛、魔法一系列的间接攻击取胜，打败他并占领リボー城后，本章结束。



第六章地图

第七章　沙漠を越えて

敌方兵力：

(1) イード城：守城：クトゥーゾフ（暗黑大司祭 Lv20）；佣兵 Lv12 × 4；暗黑司祭 Lv1 × 4/Lv4 × 8/Lv7 × 3；蛮族 Lv8 × 6；增援：无

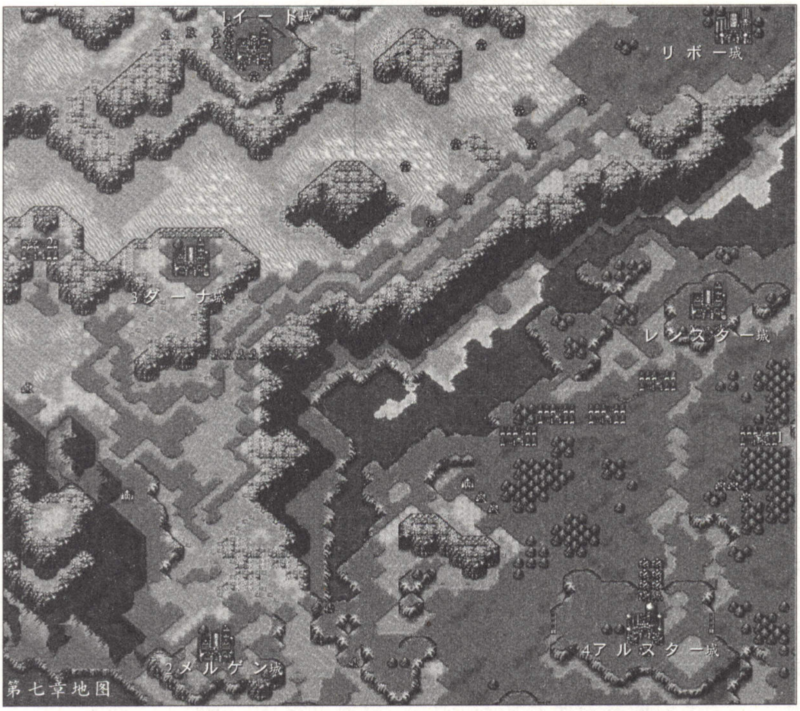
(2) メルゲン城：守城：魔法剑士イシユトー（Lv20）；魔法师 Lv6 × 3；重铠 Lv10 × 8；Lv10 × 5；发石器 Lv10 × 2；僧侣 Lv10 × 2；女魔法剑士ライサ Lv20；增援：无

(3) ダーナ城：守城：ブラムセル（将军 Lv16）；佣兵 Lv5 × 4；剑骑兵 Lv13 × 8；Lv12 × 3；弓骑兵 Lv13 × 3；自由骑士 シャバロー Lv20；增援：ジャバロー回城中会带出增援敌兵。

(4) アルスター城：守城：ブルーム（大将军 Lv25 持有“星级圣雷魔法书”）；将军 Lv12 × 3/Lv12 × 1；魔法师 Lv7 × 1；重铠 Lv5 × 6；增援：①领队将军 Lv12 回城中会带出增援敌兵。②每回合有两个重铠 Lv5 出城增援③魔导三姐妹：ヴァンパ Lv22；フェトラ Lv22；エリウ Lv22；魔导少女ティニー Lv3；魔法师 Lv12 × 5；将军 Lv12 × 1；魔法师 Lv7 × 1；指引 Lv5 × 6；

攻关指引：

这一章的难度较大，由于刚加入的同伴级别都很低（除了フィン外），却都受到大批敌人的威胁。首先在イード城边的剑豪シャナン与女盗贼对话后，可得到星级圣刀，装备后可使速度和必杀值大幅增加，有了圣刀和女盗贼手中的スリープの剑的帮忙，相信扫除身旁的暗黑司祭和佣兵问题不大，而另三位守卫レンスター城的同伴的情况则较为危险。如果在第一部中将フィン的级别练得很高则好些，否则，就要争取先将进攻敌人的领队将军干掉，不要让他回城带出援军。在レンスター城右下方的村子中（☆1）可得到速度值＋5 的指环。主城方面，只要消灭了城前的几个暗黑司祭，便可放心向左下方推进，占领イード城后，メルグン城中出现敌人，大多是魔法师和重铠之类，守城的イシユトー和魔法师配有远距离攻击的魔法书。只要



第七章地图

让速度较高的同伴在前面，这种魔法的命中率就会很低，占领**メルゲン**城后，会同时从**ダーナ**城和**アルスター**城中杀出敌人。主要还是派实力较强的同伴赶往**レンスー**城方向，帮助消灭来攻城的敌兵，**ダーナ**城中的轻骑士**アレス**会自动成为同伴，他身上带有父传的星级魔剑，装备后近乎无敌。在城旁村子中（☆2）可得到防御值+5的指环。占领**ダーナ**城后，记得让他进城找到跳舞女孩**リーン**成为同伴，另一方面，**アルスター**城的敌军中，有魔导少女**ティニー**，注意不要伤害她。让魔导士**アーサー**和她对话，会令其成为同伴。守城的大将军**ブルーム**持有星级圣雷魔法书，各方面都极强。由于武器很难命中，故只能先使用**ラナ**带有的**サィレス**杖或**スリープ**杖，再用圣系武器攻击，切不可用魔法、飞矛等对拼。这样往往会得不偿失，击败**ブルーハ**并占领**アルスター**城后，本章结束。

第八章 トラキアの龙骑士

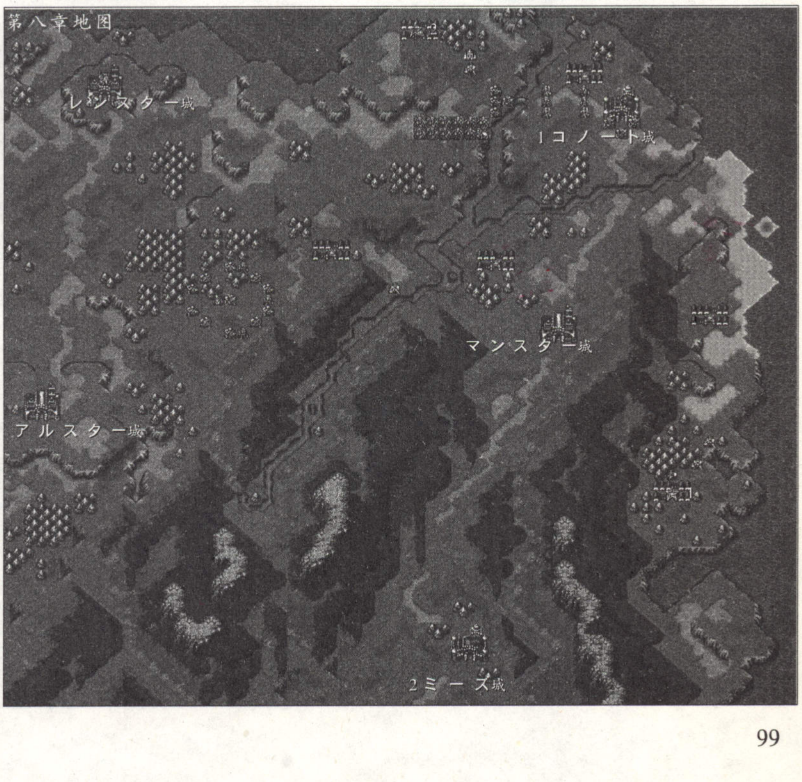
敌方兵力：

(1) **コノート**城：守城：**ブルーム**（大将军 Lv25）；重铠 Lv18 × 13；将军 Lv20 × 3/Lv25 × 1；将军**ムハマド** Lv25；魔法战士 Lv18 × 3/Lv20 × 1；大司祭 Lv22 × 1；魔导少女 Lv18 × 2；魔导三姐妹；枪骑兵 Lv18 × 6；女轻骑兵 Lv18 × 5；魔法骑士**オーヴォ**蛮族 Lv15 × 4；盗贼 Lv25 × 1；增援：弓兵 Lv9；大法术师**イシュタル** Lv22

(2) **ミーズ**城：守城：**マイコフ**（将军 Lv24）；飞龙骑兵 Lv16 × 18；发石器 Lv16 × 5；飞龙骑士 Lv19 × 2；Lv20 × 1；飞龙骑士 Lv17 **アルテナ**（持有星级圣枪）；飞龙骑士 Lv19 **コルータ**；飞龙骑兵；Lv12 × 8；增援：和城前飞龙部队发生冲突后，每回合有两只 Lv16 飞龙骑兵出城增援。

攻关指引：

这一章的一半任务是守城，需要攻占的城池只有两座。章节刚开始，上一章中负责守卫**レンスター**城的三名同伴又去守城。不过，这次级别比上次高些。再派几名骑兵过去帮助，相信问题不大。攻城的敌人主要持有飞矛，战斗前应先让圣枪骑士**フィン**到城中购买飞矛，并挡在前面。另外，要尽快杀死毁村子的蛮族。上方教堂边的村子中（☆1）可得到力量值+5的指环。第二回合和第三回合敌方分别有弓兵和大魔法师**イシュタル**增援。尽快让女盗贼和弓兵对话，使他成为同伴，至于**イシュハル**她持有星级圣雷魔法书，攻击力和命中值都高得惊人，实力比其父亲大将军**マイコフ**有过之而无不及，最好不要和

第八章地图


她交手，几回合后，暗黑法师**ユリウス**会出现把她带走。这下就没什么危险了，守城的还是大将军**マイコフ**，虽然上一章中他的实力还记忆犹新，但这回他没有了圣雷魔法书就没什么可怕了。占领**コノート**城后，**ミーズ**城中会出现大批飞龙部队，其中一队为首的是飞龙骑士**アルテナ**，她持有星级圣枪，实力有目共睹，不过不用担心，这章中她暂时不会和我方发生冲突。另外，**マンスター**城中的大法术师会以盟军身份占领**マンスター**城，并救出一些村民，又是升级的好机会。让皇子**セリス**到城前和大法术师对话，则可将他收为同伴，他的回避力较高，且风系魔法对飞龙部队很有效，可让他放心守在城上，弓兵和魔法师支援即可。三组飞龙部队中会有两组杀来，而另一组和飞龙骑士**アルテナ**都会按兵不动。注意攻击前两组飞龙部队时，不要进入停留在城前飞龙部队的攻击范围，否则它们也会参与进攻，到时定会陷入苦战。右下方的村子中（☆2）可得到**シーフのうでわ**（偷盗的工具），但旁边的盗贼战士持有飞行系特效剑，如派飞马骑士去救村子时，则要非常小心。消灭了前两组飞龙后，全力攻击第三组飞龙，守城的是将军**マイコフ**，实力并不强，将其干掉并占领**ミーズ**城后，本章结束，**アルテナ**也会撤退。

第九章　谁がために

敌方兵力：

(1) **カパトギア**城：守城：**カナッツ**（将军Lv20）；重铠Lv19×16；司祭Lv22×1；将军**ハンニバル**Lv20；增援：**ハンニバル**回城会带回增援敌兵。

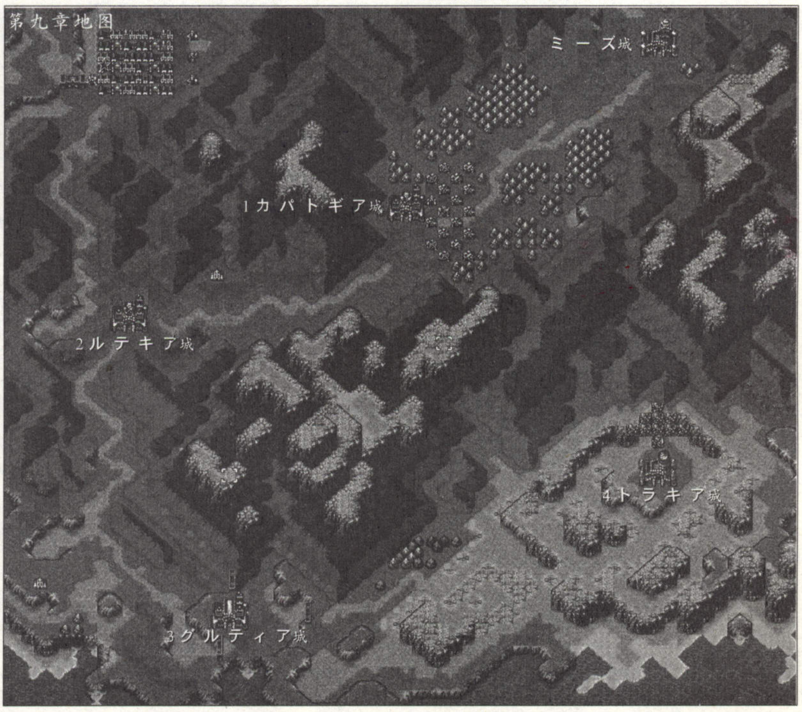
(2) **ルテキア**城：守城：**ディスラー**（将军Lv22）；蛮族Lv25×1；女勇者Lv20×1；勇者Lv20×2；增援：无

(3) **グルティア**城：守城：**ジュダ**（暗黑大司祭Lv22）；投石器Lv18×7；抛石器Lv20×1；增援：圣枪骑士Lv20×3；女护卫骑士Lv20×2；大斧骑士Lv20×3；自由骑士Lv20×3；魔法骑士**ムーサー**Lv30

(4) **トラキア**城：守城：无；飞龙骑兵Lv12×9/Lv15×27；飞龙骑士Lv20×9/Lv24×16；飞龙骑士**アルテナ**Lv17；飞龙将军Lv30**トラバント**飞龙骑士Lv23×3；飞龙将军**アリオーン**Lv27（持有星级圣矛）；增援：**アリオーン**回城会带出增援敌兵。

攻关指引：

本章中可加入最后三名同伴，但想让这三人成为同伴也并非易事。章节开始，飞龙骑士**アルテナ**会率领飞龙部队向主城进攻，这时需要尽快消灭飞龙骑兵，但又不要伤到**アルテナ**，有机会就赶快让王子**リーフ**和**アルテナ**对话，她便会暂时撤走，同一回合，**トラキア**城中又会杀出由飞龙将军**トラバント**带领的飞龙骑士团。向主城进攻，对他大可不必留情，用弓箭和魔法除掉，另一方面，要使**セリス**皇子尽快绕过**カパトギア**城，攻占**ルテキア**城，这样就可救出**ハンニバル**将军的儿子**コープル**，再由他去说服父亲，为了不与**ハンニバル**将军发生冲突，必要的时候可使用**スリープの**杖。**ルテキア**城上方的大片村子中（☆）可得到魔防值＋5的指环，但记住要让进入村子的同伴在说服**ハンニバル**将军前撤离，否则等增援骑兵来到，就凶多吉少了，几回合后，**アルテナ**会再次从城中出现，但这次她是特来投奔。只要让她主动和**セリス**皇子对话，就会成为同伴。**テルテナ**持有星级圣枪，除了魔防较低外，几乎无敌，相信以后只要有她在，战斗就会容易得多，让**コープル**说服**ハンニバル**将军成为同伴后，**カパトギア**城也会成为我方城池。同时，左下方的**グルティア**城中出现敌人，左上方村子旁也杀到了敌方的骑兵援军，大都是20级左右转职后的骑士，较难对付，应先将负责回复的两个护卫骑士除掉，其余的用围攻的方法将其歼灭。守卫**ダルティア**城的暗黑大司祭持有暗黑魔法，而且命中较高。我方攻击的同时要注意回复同伴的HP。占领**ダルティア**城后，**トフキア**城中会出现数量惊人的飞龙部队，因三组飞龙部队会向三座我方城池攻击，故每座城都需留同伴把守。带领主队的是**アルテナ**的兄长**アリオーン**，他持有星级圣矛，实力和**アルテナ**不相上



下，并且身上还带有**いのりのうでわ**（防御弓箭的道具），所以不要让弓兵攻击，只能用魔法攻击配合**アルテナ**，打败**アリオーン**并占领**トラキア**城后本章结束（尽量不要在打败**アリオーン**前占城，这样便得不到他身上的重要道具）。

第十章　光と暗と

敌方兵力：

(1) **クロノス**城：守城：**ヒルダ**（女暗黑法师Lv27）；蛮族Lv25×5；勇者Lv21×2；强弓战士Lv21×2；暗黑司祭Lv19×6/ Lv22×4；；暗黑大司祭Lv24×1；增援：无

(2) **ラドス**城：守城：**モリガン**（暗黑大司祭Lv25）；暗黑司祭Lv17×3；女轻骑士Lv16×2；强弓骑士Lv22×3；魔法骑士Lv22×3；圣枪骑士Lv22×3；大斧骑士Lv22×3；护卫骑士Lv28 **リデール**；增援：**リデール**回城可带回增援敌兵。

(3) **ミレトス**城：守城：**ザガム**（暗黑大司祭Lv27）；暗黑司祭Lv22×17；勇者Lv22×2；强弓战士Lv22×2　凶贼Lv22×2；女大法术师**イシタル**Lv27（持有星级圣雷魔法书）；暗黑法师**ユリウス**Lv30（持有星级暗黑魔法书）；增援：无

(4) **シアルフィ**城：守城：**アルヴィス**（魔将军Lv30持有星级圣火魔法书）；重铠Lv25×4；Lv30×4；魔法师Lv25×5；Lv30×4；强弓骑士Lv25×2；圣枪骑士Lv25×3；大斧骑士Lv25×2；魔法骑士Lv30×1；僧侣Lv25×3；大司祭Lv30×1；司祭Lv25×1；暗黑司祭Lv15×5；增援：无

攻关指引：

章节刚开始，主城不远处即聚集了许多会使用远距离暗黑魔法和睡眠魔法的暗黑司祭，最好第一回合先让骑兵消灭部分暗黑司祭，攻击时应先对付持有**スリープ**杖的司祭，再对付使用暗黑魔法的司祭。**クロノス**城上方的村子周围有六个村民，派需要升级的同伴去解救吧。守卫**クロノス**城的是女暗黑法师**ヒルダ**，用勇者等回避高的同伴攻击，将她击败后。便可让**セリス**皇子占领**クロノス**城，另外，**ラドス**城边的骑兵队正向**クロノス**城方向赶来，以骑兵作为先头部队迎击，再配合弓箭、魔法等间接攻击支援，就可全歼敌人，**ラドス**城上的暗黑大司祭**モリガン**持有暗黑魔法，城边的暗黑司祭身上有**ヘル**暗黑魔法书，虽然命中率低，但被打中后不管HP是多少，都会只剩下1，相当可怕，最好先将暗黑司祭消灭，再对付**モリガン**。**ラドス**城旁边的村子中（☆1）可得到魔力值＋5的指环，占领**ラドス**城后，**ミレトス**城中会出现大批暗黑司祭，并有**イミュタル**和**ユリウス**两人助阵。因两人都持有星级魔法书，故暂时不要接近，最好先将敌人引出，再逐一歼灭，一旦有同伴被睡眠魔法或**ヘル**魔法打中，便可让同伴使用**レスキューの**杖，将他召唤到后方治疗，消灭了大批暗黑司祭后，开始向**イミュタル**攻击（不要攻击**ユリウス**，因他带有的星级暗黑魔法书，可使对方攻击力减半）。将**イミュタル**打败后，两人便会撤退，守城的暗黑大司祭**ザガム**相比之下要弱得多，派魔防高的同伴将其消灭。占领**ミレトス**城后，**シアルフィ**城中出现最后一批敌人。应先让骑兵堵在桥边，并装备飞矛类可直接、间接攻击的武器，到我方行动的回合，一口气杀过桥去。先除掉敌方持有**スリープ**杖的大司祭，并派飞马骑士到**シアルフィ**城右下方保护大司祭**パルマーク**和村民。消灭了前面的敌人，即让**セリス**皇子和大司祭**パルマーク**（☆2）对话，可得到星级圣剑。守城的魔将军**アルヴィス**持有星级圣火魔法书。总体能力根本无可挑剔，魔法攻击力更是惊人。只有用星级圣武器围攻，才有可能将其致于死地。经过苦战，占领了**シアルフィ**城，本章结束。



终章　最后の圣战

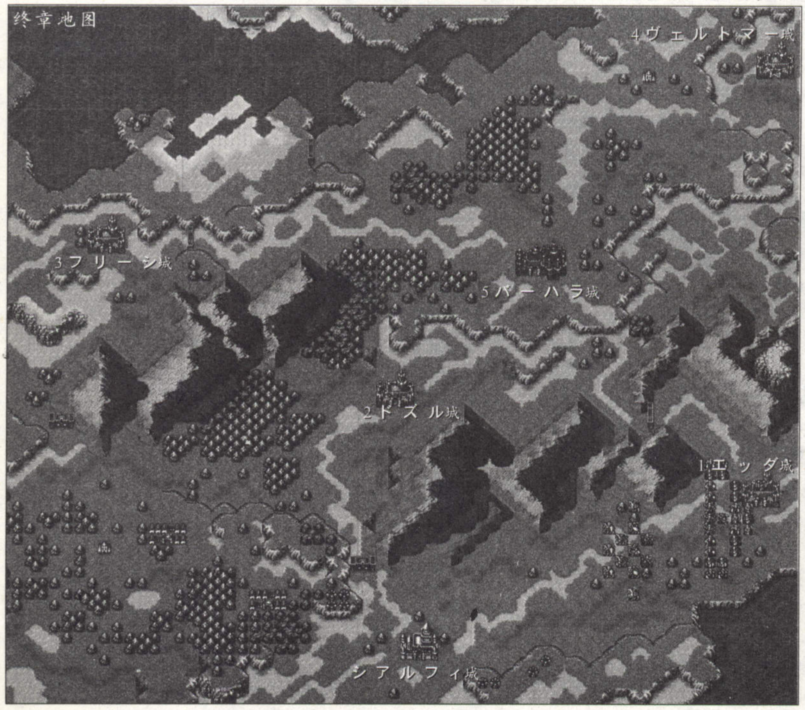
敌方兵力：

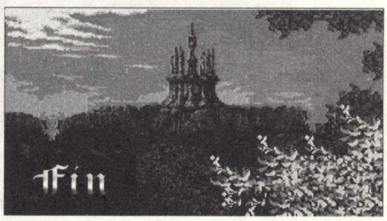
(1) **エッダ**城：守城：**ユフィール**（暗黑大司祭Lv29）；暗黑司祭Lv20×8；司祭Lv30×6；女司祭Lv27×3；大司祭Lv27×8；勇者Lv25×4；强弓战士Lv25×3；自由骑士Lv21×3；强弓骑士Lv21×2；圣枪骑士Lv21×2；魔法骑士Lv21×2；护卫骑士**ロベルト**Lv26；女轻骑士Lv21×2；大司祭**ロダン** Lv28；剑豪**ボイス**Lv27；增援：无

(2) **ドズル**城：守城：**ダゴン**（暗黑大司祭Lv29）；斧骑兵Lv25 × 9；女轻骑兵Lv26 × 3；大斧骑士Lv26 × 14；大斧骑士**フィッシャー**Lv27；统领骑士**ブリアン**Lv30（持有星级圣斧）；增援：**フィッシャー**和**ブリアン**回城后可带出增援敌兵。
(3) **フリーシ**城：守城：**バラン**（暗黑大司祭Lv29）；大将军Lv25 × 17；暗黑司祭Lv18 × 5；暗黑大司祭Lv25 × 1；女暗黑法师**ヒルダ**Lv27；增援：交手一回合后，强弓骑士Lv26 × 14；统领骑士**スユピオ** Lv29；女轻骑兵Lv26 × 3
(4) **ヴェルトマー**城：守城：**マンフロイ**（暗黑大司祭Lv30）；暗黑司祭Lv30 × 6；女大法术师**ユリア**；增援：无
(5) **バーハラ**城：守城：**ユリウス**（暗黑法师Lv30星级暗黑魔法书），大法术师Lv22 × 3；勇者Lv22 × 3；司祭Lv22 × 3；飞马三姐妹：**メイベル**Lv25、**メソグ**Lv25、**ブレグ**Lv25；强弓战士Lv22 × 3；女大法术师**イシュタル**Lv30；十二圣徒Lv30；增援：**イシュタル**回城中会带出增援敌兵；飞龙骑士Lv24 × 5；飞龙将军**アリオーン**Lv27

攻关指引：

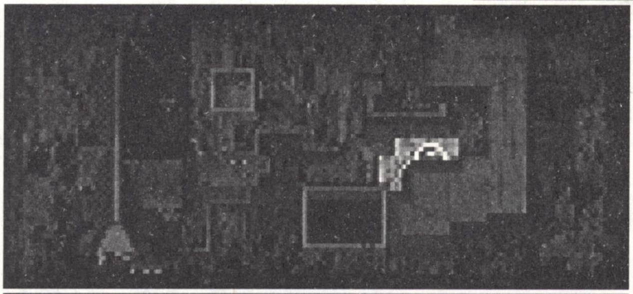
本章是整个游戏的最后一章。胜利就在眼前，但越是到最后，难度就越大，敌人也越疯狂。章节开始，主城的旁边便有些暗黑司祭，可让弓兵手或骑兵投掷飞矛干掉。**エッダ**城的战斗主要依靠骑兵。步兵可暂时留在主城的周围按兵不动。只让持有**レストの**杖的同伴和跳舞女孩跟在骑兵队后即可，因**エッダ**城前的敌人中很多都持有**スリープ**杖，所以，一旦有同伴被击中，则立即用**レストの**杖回复，骑兵队主要从**エッダ**城下方攻击，不要分散攻打上下两边，突破出口后，马上让**セリス**皇子赶到城下，消灭守城的暗黑大司祭**ユフィーリ**，占领城池后，剩余的敌人便会消失，如不快些占领**エッダ**城，便会有很多同伴被**スリープ**魔法击中，到时情况则很难应付，占领**エッダ**城后，**ドズル**城中会杀出两队斧骑兵，一队是以大斧骑士**フィッシャー**为首的斧骑兵，向**エッダ**城方向杀来，派几名骑兵应付则已，另一路是以统领骑士**ブリアン**为首的大斧骑士队，较难对付，**ブリアン**更持有星级圣斧，总体能力也很高，最好派勇者三人组和飞马、飞龙联手歼灭，占领**ドズル**城后，**フリージ**城杀出大将军阵，居然有十几人之多，想当初关底只有一人已经很难对付了，如今……只好使用车轮战一系列的办法。如果运气好，多出几次必杀一击的话，这场持久战该能早点结束。与此同时，左下角杀来敌人以统领骑士**スユピオ**为首的强弓骑士队，要留些同伴应付，幸好**スユピオ**身上没有星级圣武器。不然又要陷入苦战了。占领**フリージ**城后，城旁的暗黑司祭不会消失，要注意消灭。这时，同时从**ヴェルトマー**城和**バーハラ**城中出现敌人，**アリオーン**也会带领飞龙部队向主城方向飞来，虽然他以敌方身份出现，但只要让飞龙骑士**アルテナ**和他对话，便可将他说服，成为仲间（不能控制）。女大法术师**ユリア**被暗黑大司祭**マンフロイ**使用的魔法所操纵，成了敌人。要救她，就要绕过**バーハラ**城先攻占**ヴェルトスー**城，但想绕过**バーハラ**城也不是容易的事，尤其是天马三姐妹，和十二圣徒，实力和我方同伴相当，更加上有大法术师**イラュタル**坐阵。这时，需利用狭窄的通路，和飞龙部队的帮助，灵活击败敌人。**セリス**皇子的圣剑一定要一直装备，这样攻打**ヴェルトマー**城时才不会被暗黑司祭使用的**スリープ**魔法击中。占领**ヴェルトマー**城后，让**セリス**皇子和大法术师**ユリア**对话，即可使她苏醒，再次成为同伴，别忘了让她进入**ヴェルトマー**城中（☆）得到星级圣光魔法书，这是唯一可以将**ユリウス**彻底击败的武器，也是本游戏中最强的星级武器。在星级圣光魔法书的帮助下，暗黑大法师**ユリウス**终于被消灭了，暗黑族的势力终于再次从世界上消失，战斗结束了，胜利、和平又到来了。



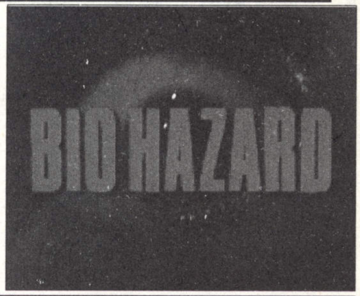


生化危机

PS			
厂商	CAPCOM	类型	AVG
发售日	3月22日	媒体	CD-ROM

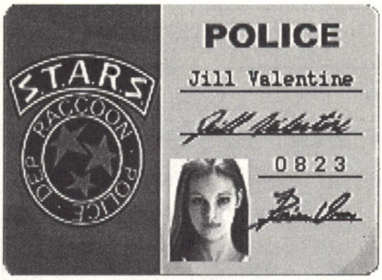


彻底攻略



全体地图





Jill Valentine篇

情节A　不知去向的ウェスカー

原来应该在前厅(7)门口处等候报告的队长**ウェスカー**确不见了，JILL和**バリー**决定分头搜索整个洋馆，两人分手时，**バリー**交给JILL一把可以开启洋馆（15）(16)两处房门的特殊钥匙。**→分支B1、AX1**

情节AX1　天井上方的机关

JILL通过前厅右侧的门，来到房间(23)，并取走挂在墙上的散弹枪，回到房间(22)，天井上方的石板开始压下来，紧急关头，**バリー**赶到，救出JILL。**→分支B2**

情节B1　发现フォレスト的尸体

当JILL独自进入房间（51）(2F）的门内，发现**バリー**亦来到这里，两人发现了S.T.A.R.S队员**フォレスト**的尸体。JILL从尸体旁得到了榴弹枪。**→分支C1**

情节B2　バリー找到的硫酸弹

经过AX1情节后，JILL来到房门（25）内，并拿到了除草药的场合，再来到过厅(36)或前厅(7)的时候，会遇到**バリー**，他交给JILL一包他发现的硫酸弹（这是很有用的弹药)。**→分支C2**

情节C1　不完整的遗书

JILL进入房间（43）后，发现**バリー**在房中，并从**バリー**那里得到一份缺少了前半页的研究员的遗书。遗书是**バリー**先发现的，但为什么缺少了呢？**→分支D**

情节C2　完整的遗书

JILL进入房间（43）时，从桌上得到了完整的研究员的遗书，JILL第一个发现了这份遗书，**→分支D**

情节D　受重伤的リチャード

JILL来到房间（46）时，发现中毒倒在墙边的队员**リチャード**，JILL看过他的伤势后，急忙去房间（1）处取血清。**→分支DX1、DX2**

情节DX1　リチャード的通信机

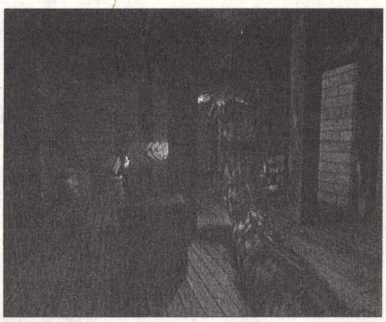
JILL在短时间内从房间（1）回到(40)，便可用血清给**リチャード**医治，但是没能起什么作用，**リチャード**死前，把他的通信机交给JILL **→分支E**

情节DX2　无能为力的JILL

当JILL没能在短时间内从房间（1）回到（46）的场合，再来到**リチャード**身边时，他已因伤势过重死去了，通信机则要到中庭回来后，在走廊(27)处得到。**→分支E**

情节E　巨大的毒蛇

在房间（49）处，JILL与咬伤**リチャード**的巨大毒蛇周旋，毒蛇的弱点是头部，最有效的武器是硫酸弹，经过苦战，JILL将毒蛇击退，并发现毒蛇逃走时留下的……**→分支F1、F2**



情节F1　巨蛇的毒

与巨蛇战斗后，当JILL回到房间(42)时，会因中毒而觉得头晕，如果这时持有血清，可立即使用，如果没有，则要赶快回到房间（1）用血清来给自己解毒。**→分支G**

情节F2　昏倒的JILL

与巨蛇战斗后，当JILL回到房间(47)时，会因中毒而昏倒在地，这时，有一个人影出现在房间(47)中……当JILL再次醒来时，发现自己躺在房间（1）的床上，并恢复了全部体力，但那人究竟是谁？**→分支I**

情节G　奇怪的对话声

当JILL来到寄宿舍房间（87）的门前时，屋内忽然传出了俩人正在对话的声音，俩人好像在争吵什么，其中一人的声音很像是**バリー**，这到底是怎么回事？**→分支H**

情节H　JILL的疑惑

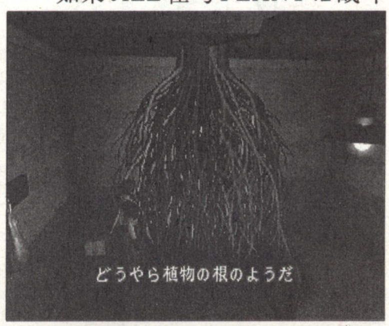
听过刚才的奇怪对话，JILL打开了房间（82）的房门，发现**バリー**果然在屋里，然而，当JILL问他刚才和谁对话时。**バリー**却说是因为自己年纪大了而在自言自语，并没跟人对话，JILL觉得很奇怪(明明是两个人的声音)，开始对**バリー**的举动产生疑惑。**→分支I**

情节I　恐怖的食人植物PLANT42

战斗后消灭了PLANT42 **→分支I1、I2**

情节I1　剧毒药水的作用

如果JILL在与PLANT42战斗



前，去过房间（90）并配得剧毒药水的场合，则可到寄宿舍B1的房间(93)中对植物的根部使用，这样会减弱食人植物的生命力，JILL便可靠自己的力量打倒可怕的食人植物PLANT42 **→分支J**

情节I2　バリー对PLANT42

在JILL没有配剧毒药水而直接和PLANT42战斗的场合，JILL



会被PLANT42的触手卷到空中，在危急的时刻，**バリー**赶到，用火焰喷射器烧死了食人植物PLANT42。→分支J

情节J　又见到了ウェスカー

消灭了食人植物PLANT42后，JILL经过走廊（86）时，忽然前面传来几声枪响，JILL急忙跑过去，发现是队长**ウェスカー**正在射击几只巨大黄蜂，**ウェスカー**好像对JILL仍然活着感到惊呀。（？）并让JILL继续回洋馆内调查。→分支K

情节K

JILL回到洋馆中，又遇到上次被击退的大蛇，经过战斗，彻底消灭了大蛇，当JILL正在调查地上被大蛇撞出的洞时，**バリー**也来到这里，并从洞口扔下一条绳子，让JILL顺着绳子到洞底查看，当JILL来到洞底时，绳子的另一端掉了下来，JILL就急忙问**バリー**是怎回事，**バリー**说脱手了，并让JILL在下面等一会儿，他再找一条绳子来。

→分支L1　L2

情节L1　密码门的开启码

经过考虑，JILL决定还是等他回来，果然，不一会儿，**バリー**又从洞口扔下一条绳子，把JILL拉了上来，并把他找到的一张记着密码的纸片交给JILL。→分支M

情节L2　墓碑下的秘密

JILL在洞底等候**バリー**时，忽然想起寄宿舍屋内对话的事件和队长**ウェスカー**的奇怪态度，不知道自己现在应该相信谁，便不再等**バリー**，来到洞底另一边的墓碑处，当JILL按动了墓碑上的机关时，墓碑移开了，下面出现了一个神秘的入口。→分支M　N2

情节M　再次遇到バリー

当JILL来到中庭B1地下通路（70）时，见到**バリー**也在这里。**バリー**问JILL是否跟他一起行动。→分支YES、NO（是否一起行动）。

第一次　选择YES的场合，信赖和不安

JILL说同意两人一起行动，但心中还有些犹豫，**バリー**决定自己在前面走，让JILL跟在他后面。→分支YES、NO（是否同意バリー的决定）。

第一次　选择NO的场合，JILL对バリー的怀疑。



JILL决定不和**バリー**一起行动，但**バリー**觉得让JILL单独行动可能会有危险，所以让JILL再考虑一下，是否一起行动。→分支YES、NO

第一次　选YES，再选NO的场合，正确的选择。

JILL觉得两人一起行动时，自己在前面好些，**バリー**答应了JILL的要求，JILL在前面，**バリー**在后面。

→分支N1

第一次　选YES，再选YES的场合，失误的选择。

JILL对**バリー**的提议完全同意，让**バリー**先走，自己留在后面。

→分支MX

第一次　选NO，再选NO的场合，单独行动。

JILL再次拒绝了**バリー**的提议，**バリー**无奈只好一个人先走，JILL单独行动。→分支MX

第一次　选NO　再选YES的场合，一起行动。

JILL经过考虑，觉得**バリー**的提议有道理，便决定和**バリー**一起行动。→分支N2

情节MX　传来的枪声

选择了单独行动或在后面走的场合。**バリー**离开后。JILL正准备行动，却传来一声枪响。于是，JILL急忙往枪声发出的方向追去。→分支MX1、MX2

情节MX1　追到バリー

JILL往枪声响处追去，发现是**バリー**正朝一只HUNTER（怪物）射击。JILL觉得这里很危险，还是一起行动比较安全。→分支N2

情节MX2　バリー失踪

JILL往枪声响处追击，但绕了半天，什么也没发现，只好继续一人独自调查。→分支N1

情节N1　伤心的エンリコ

当JILL和**バリー**来到通道（72）时，发现了受伤的队员**エンリコ**，奇怪的是，他好像不太愿意见到**バリー**和JILL在一起，为什么？

→分支P

情节N2　エンリコ之死

当JILL独自来到通道（72）时，发现了受伤的队员**エンリコ**，他告诉JILL在S.T.A.R.S队中有叛徒，但刚要说出那人名字时，被一枪击毙了→分支O、P

情节O　バリー死去

在JILL听到枪响但没追**バリー**的场合。JILL在追踪杀死**エンリコ**的凶手来到通道（69）时，发现了重伤的**バリー**，他临死前将一张全家合影交给JILL并拜托JILL寻找他的家属，这又是怎么回事？

→分支P

情节P　被囚禁的クリス



JILL来到研究所B3的通道（110）的尽头，见到一道看上去非常严密的铁门，当JILL上前查看时，却发现被囚禁在房内的就是一直下落不明的S.T.A.R.S队员**クリス**，但现在还不能将这道门打开，因为这道门的开关由动力室直接控制，只有研究所处于非常情况时，才能自动解除。→分支Q1、Q2、Q3

情节Q1　觉悟了的バリー

JILL和バリー来到研究所B4通道（119）处的时候，看到队长ウェスカー站在通道尽头的门前，在ウェスカー的命令下，バリー将枪口对准JILL，原来叛徒就是S.T.A.R.S的队长ウェスカー，正当ウェスカー要逼JILL进入藏有“究极生物兵器”的实验室”（118）内时，バリー从背后将ウェスカー击倒，并请JILL和他一起去消灭“究极生物兵器。”→分支R1

情节Q2　事实的真相



如果在情节O中バリー死去的场合，则是JILL独自来到研究所B4通道（119）处，队长ウェスカー说出了事实的真相，并逼JILL进入藏有“究极生物兵器”的实验室（118）→分支R2

情节Q3　ウェスカー和バリー

如果JILL在庭院地下通道（72），发现受伤的エンリユ时是独自一人，而且バリー没有死去的话，当JILL和バリー来到研究所B4通道（119）处，队长ウェスカー命令バリー离开这里，并逼JILL进入藏有“究极生物兵器”的实验室（118）。→分支R2

情节R1　和“究极生物兵器”对决

JILL和バリー进入实验室（118）后，发现被称为“究极生物兵器”的タイラント已经苏醒，战斗中，バリー被打晕，JILL经过苦战，击倒了タイラント。→分支S

情节R2　毫无人性的“究极生物兵器”

ウェスカー逼JILL进入实验室后，并使“究级生物兵器”——タイラント苏醒，想让它消灭JILL，但タイラント毫无人性，竟用锋利的手刀将ウェスカー杀死了，JILL经过苦战，击倒了タイラント，并在ウェスカー的尸体旁找到了开启囚禁クリス房间门的特殊钥匙。→分支T2

情节S　开动爆破装置

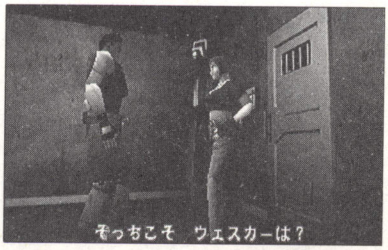
JILL击倒タイラント并和バリー离开实验室时，忽然发现原来倒在地上的ウェスカー不见了，这时传来爆破装置开动，研究所即将爆炸的警报。→分支T1

情节T!　救出クリス

收到警报后，两人分手，JILL来到囚禁着クリス的门前（这时门已经可以打开了），救出了她爱慕的クリス。→分支V1

情节T2　救出クリス

JILL拿着特殊钥匙，来到囚禁着クリス的房间（117）门前，打开了铁门，救出了她爱慕的クリス。→分支U、V2



情节U　永别了，バリー

JILL和クリス在逃离研究所途中，经过通道（101）时，发现了死去的バリー，在他的身边。两人捡到了一张バリー的全家合影……→分支V2

情节V1　紧急脱出

JILL和クリス来到研究所的紧急通道出口时，见到バリー已经在这里等候他们了，这时，响起了“3分钟后爆炸”的最后警报，三人正准备脱离，背后忽然传来了タイラント的怪叫声（原来它还没死），クリス让JILL先去停机坪等直升机，自己和バリー对付タイラント。→分支W1

情节V2　紧急脱出

JILL和クリス来到研究所的紧急通道出口处，这时，响起了“3分钟后爆炸”的最后警报，两人正准备逃离时，背后忽然传来了タイラント的怪叫声，（原来它还没死），クリス让JILL先去等直升机，自己去对付タイラント。→分支W2

情节W1　最后的决战

JILL来到停机坪发出信号弹呼叫直升机，在直升机正准备降落时，忽然停机坪一角的地面被撞出一个大洞，タイラント从洞里爬了上来，这回它的威力大增，JILL的武器好像对它起不了什么作用，当JILL不知如何击败它的时候，从直升机上扔下一支火箭筒，JILL急忙过去捡起，朝タイラント发射了致命的一炮，タイラント在一片硝烟中粉身碎骨了，三人一起乘上直升机，离开了这恶梦般可怕的地方，随着一声巨响，整个研究所化为灰烬。

→GOOD ENDING　好结局

情节W2　待续……

JILL来到停机坪，发出信号弹呼叫直升机，两人乘上直升机怀着悲愤的心情离开了这恶梦般的地方，但森林中，有一个巨大怪物的黑影正朝着天空中的直升机怪叫……

→BAD ENDING　坏结局

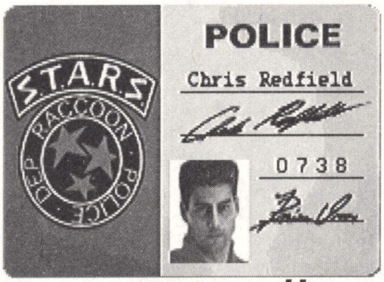
秘技1

当游戏以好结局结束后，再开始游戏时，会得到一把开启洋馆1F中房间29房门的特殊钥匙，打开这扇门，会发生什么呢？……

秘技2

当将整个游戏通关一次，并且时间在3小时以内，再开始游戏时，会得到威力强大的火箭筒，且弹数无限。





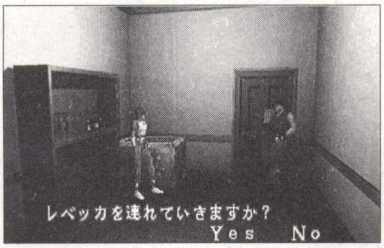
Chris Redfield 篇

情节A　神秘的洋馆

当CHRIS、**ジル**和**ウェヌカー**三人来到洋馆中时，忽然传来一声枪响。CHRIS前去调查——但没发现什么，等他再回到洋馆大厅（7）时，发现**ジル**和**ウェヌカー**都已不知去向了，在大厅的地上，CHRIS拾到了**ジル**的手枪。→分支B1、B2

情节B1　孤独的レベッカ

如果是CHRIS直接来到洋馆1F房间（1）的场合，他会在这里遇到B-**チーム**组织的幸存队员**レベッカ**，在她讲述自己的经历后，她问CHRIS是否愿意带她一起调查洋馆。→分支C（YES、NO）



情节B2　奄奄一息的リモセード

如果是CHRIS直接来到洋馆房间（46）的场合，他会发现倒在墙边已经奄奄一息的**リモセード**，CHRIS问过**リモセード**的遭遇后，急忙去房间（1）处帮**リモセード**取血清解毒。在那里，CHRIS遇到了B-**チーム**组织幸存队员**レベッカ**，她得知**リモセード**受重伤后，便要和CHRIS一起去救治**リモセード**。→分支C

情节C　レベッカ的演奏会

CHRIS来到房间（10）后，在柜子后面拿到一张乐谱，这无疑是和房间中的钢琴有关。CHRIS过去想试着弹奏几句，但很快就以走调而告终。正在CHRIS苦恼时，**レベッカ**走了进来，她对CHRIS说她曾经学过弹钢琴，但试了几次都不很流畅。于是，CHRIS让她独自练习，自己再趁机调查洋馆。→分支CX1

情节CX1　隐藏的门

レベッカ独自练习时，CHRIS可趁机调查一下大厅（7）和房间（34）顺路的地方，但只要是经过大厅（7）和房间（34）两个地方，再回到房间（10），这时**レベッカ**已经可以熟练地弹出乐谱上的名曲——“月光曲”，乐曲结束后，一扇隐藏的暗门打开了……→分支D1，D2

情节D1　同伴的友情

在分支B1选择NO的场合（不带**レベッカ**一起调查），CHRIS在房间（49）与大蛇战斗后，回到过道（47）时，会因中毒感到头晕目眩而昏倒。这时**レベッカ**赶来，并把中毒的CHRIS扶到房间（1）中用血清帮CHRIS解毒，而且一直守在CHRIS身边，直到他完全恢复了体力。→分支E1

情节D2　CHRIS的危机

在分支B1选择YES的场合（带**レベッカ**一起调查），CHRIS在房间（49）与大蛇战斗后，回到过道（47）时，会因中毒感到头晕目眩而几乎昏倒，但他还是坚持着来到房间（1）中，拿血清给自己解了毒，并用急救液（草药）补充了体力。→分支E2、E3

情节E1　巨大的食人植物

当CHRIS来到寄宿舍1F房间（93）时，发现了巨大的食人植物——PLANT42，经过苦战，CHRIS终于将恐怖的PLANT42消灭。→分支F

情节E2　援助CHRIS

在CHRIS自己去取血清，并很快找到血清，给自己解毒的场合，当CHRIS来到寄宿舍1F房间（93）时，发现了巨大的食人植物——PLANT42，在与它战斗中，CHRIS被PLANT42的触手缠住，危急关头，**レベッカ**赶来，她用配制的毒药把PLANT42的根部毒死，帮助CHRIS消灭了恐怖的植物。→分支F

情节E3　巨大的食人植物

在CHRIS自己去取血清，并用了很长时间才找到血清给自己解毒的场合。当CHRIS来到寄宿舍1F房间（93）时，发现了巨大的食人植物——PLANT42。经过苦战，CHRIS终于将恐怖的PLANT42消灭。→分支F

情节F　又见到ウェスカー

消灭了PLANT42后，当CHRIS来到走廊（86）时，忽然传来几声枪响，CHRIS急忙朝枪声响处跑过去，发现是队长**ウェスカー**在向几只大黄蜂射击。**ウェスカー**问过CHRIS调查结果后，交给CHRIS再度调查洋馆的任务。→分支H1、H2、I

情节H1　救出レベッカ

再度回到洋馆后，当CHRIS来到洋馆1F房间（1）附近的时候，不远处传来**レベッカ**的呼救声——原来是一只“HUNTER”正准备攻击**レベッカ**。CHRIS立即跑过去一枪击毙了“HUNTER”，救了**レベッカ**。→分支I

情节H2　救出レベッカ

再度回到洋馆后，当CHRIS来到洋馆1F（39）房间附近时，从房间（39）中传出了**レベッカ**的呼救声——原来是一只“HUNTER”正准备攻击**レベッカ**，CHRIS立即冲进屋里，一枪击毙了“HUNTER”，救了**レベッカ**。→分支I

情节I　谁杀死了ユンリコ？

当CHRIS来到中庭B1地下通道（72）时，发现受了重伤的B—**チーム**队员**ユンリコ**，他告诉CHRIS在S.T.A.R.S队中有一个叛徒，这些阴谋都是这个人策划的。当他刚要说出这人是谁的时候，一颗子弹飞来，将**ユンリコ**打死。是谁开的枪呢？→分支J

情节J　ジルの下落

当CHRIS来到研究所B3的房间（117）门前时，发现了一直不知去向的**ジル**，但这时还打不开这道门。CHRIS让**ジル**安心等待，自己去想办法开门。→分支K、L2

情节K　与レベッカ会合

当CHRIS来到研究所B3通道（120）开动电梯开关时，**レベッカ**也来到了这里，俩人决定一起把整个事件的真相查出来。→分支L1

情节L1　没有人性的ウェスカー

两人乘电梯来到研究所B4通道（119）尽头时，看见队长**ウェスカー**正拿着枪站在实验室（118）门前"等候"他们。到了这个时候，他已经不可能再隐瞒事实真相了，气急败坏的**ウェスカー**趁CHRIS不备，开枪打中了**レベッカ**，并用枪逼CHRIS进入藏有"究极生物兵器"的实验室。→分支M



情节L2　叛徒！ウェスカー

如果在"HUNTER"攻击**レベッカ**时，CHRIS来不及救她的场合，当CHRIS乘电梯来到研究所B4通道（119）尽头时，看见队长**ウェスカー**拿着枪站在实验室（118）门前等候他，**ウェスカー**在说出了事实真相和自己的隐藏身份后，用枪逼CHRIS进入藏有"究极生物兵器"的实验室。→分支M

情节M　与タイラントの对决

ウェスカー逼CHRIS进入实验室中，并使"究极生物兵器"——**タイラント**苏醒，想让**タイラント**将CHRIS杀死，但残忍的怪物**タイラント**根本不分敌我，竟先将**ウェスカー**杀死了，这就是叛徒的下场，CHRIS经过苦战，终于将**タイラント**击倒在地。→分支N1、O2

情节N1　意外的发现

当CHRIS走出实验室（118）时，竟意外地发现**レベッカ**站在他面前，怎么回事？**レベッカ**告诉CHRIS,原来她穿了一件防弹衣,哎（真是一场虚惊），接着，**レベッカ**又告诉CHRIS，她发现了研究所的爆破装置，正准备去开动，并让CHRIS去救**ジル**。→分支O1

情节O1　救出ジル

当CHRIS再次来到研究所B3房间（117）时，**レベッカ**已将爆破装置开动，因此，房间（117）的门也随之打开。**ジル**见到CHRIS后非常激动,扑到他的怀里。→分支P1

情节O2　救出ジル

CHRIS在**ウェスカー**身边捡到了一把特殊的钥匙，便立即回到研究所B 3房间（117）门前，用这把钥匙打开了囚禁**ジル**的房间的房门，**ジル**见到CHRIS后非常激动，扑到他的怀里。→分支P2

情节P1　紧急脱出

当CHRIS和**ジル**来到紧急通道门前时，**レベッカ**已经在那里等他们。当三人正准备脱离时，背后传来了**タイラント**的怪叫声，原来它还没死。**ジル**和**レベッカ**让CHRIS先去向直升机发信号，她们负责应付**タイラント**（真让人放心不下）。→分支Q1



"紧急脱出口"

情节P2　紧急脱离

当CHRIS和**ジル**进入研究所紧急通道出口前，正准备脱离时，背后传来了**タイラント**的怪叫声（原来它还没死）。**ジル**让CHRIS先向直升机发信号，自己去应付**タイラント**（真让人放心不下）。→分支Q2

情节Q1　最后决战

CHRIS来到停机坪中央，发射出信号弹，很快传来了直升机的螺旋桨声。正当直升机准备降落时，停机坪一角的地面被撞出一个大洞，"究极生物兵器"——**タイラント**爬了上来。这次它的力量增强了许多，CHRIS的武器对它好像也不再起作用了。在与**タイラント**无奈地周旋了几个回合后，从直升机上扔下一支火箭筒。CHRIS立即拾起，朝**タイラント**发射出致命一击，**タイラント**终于在一片硝烟中粉身碎骨了。即而，直升机降落，CHRIS、**ジル**和**レベッカ**三人乘上了直升机离去，随着一声巨响，整个研究所化为灰烬，这个恶梦般的经历终于结束了。

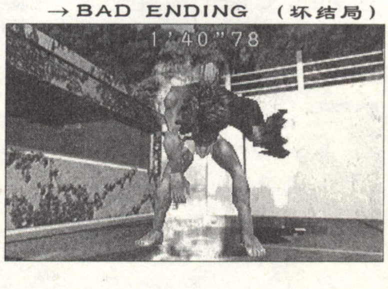


→GOOD ENDING　（好结局）

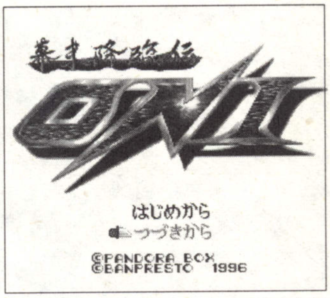
情节Q2　待续

CHRIS来到停机坪中央发射出信号弹，很快传来了直升机的螺旋桨声，直升机降落后，CHRIS和**ジル**俩人乘上了直升机，离开了这恶梦般可怕的地方，但一切并没有结束，在直升机飞过树林时，地上有一只巨大怪物的黑影正对着离去的直升机吼叫....

→BAD ENDING　（坏结局）



幕末降临传 彻底攻略



SF			
厂商	BANPRESTO	类型	RPG
发售日	2月2日	容量	32M

饭田町　探仓库中宝箱—见母亲—出村北行

丸山　救少年

饭田町　遇“十郎太”—见母亲—北行

富山村　见“十郎太”—出村东行

皆神山　开隐藏开关—打败妖怪—西南行



京　见“影の新择组”分别完成以下事：

新八仲间—右边屋内战妖怪

藤堂仲间—西边道具屋内右上方盒子内战妖怪

左之助仲间—北方神社战妖怪

源三郎仲间—西桥处战妖怪

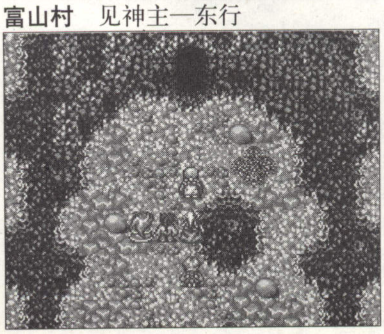
齐藤仲间—东北圭院战妖怪

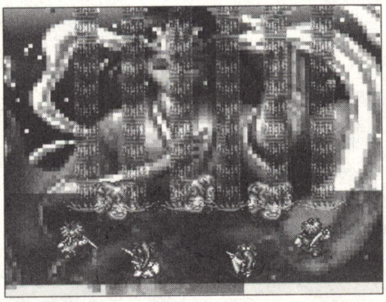
冲田仲间—出门四棵柳树中间战二鬼—出村北西行

出云村　见“夏芽”—南行

八束山　探洞口—东行

富山村　见神主—东行





大石神社　探最上层左数第二棵树—封印灵穴—东北行

宝珠山　见僧侣—西行

てえい山（出云村东）　取圣火

宝珠山　送回圣火—进侧门—封印灵穴—西南行

六甲村（京西）　见壬生家人　南行

六甲荒地　封印灵穴—东行

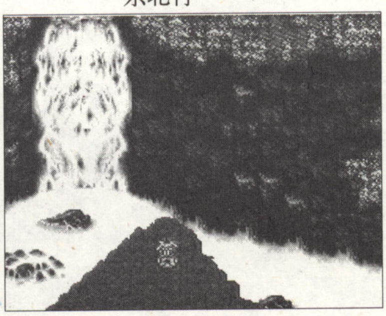


日光村（富出村东）　见村长

フタラ山　见冬夜—西行

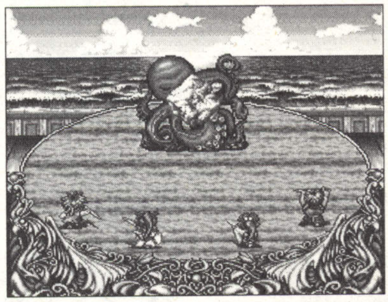
八束山　取秘笈—西行乘船

九州高千穗村　北部瀑布—封印灵穴—东北行



本州十和利山（宝珠山北）　见封印之门—西行探“森林”

户来村　见老人—西北森林取四棵草



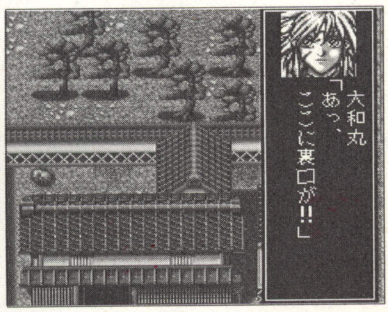
户来村　借石板—北行

十和利山　封印灵穴—西南行

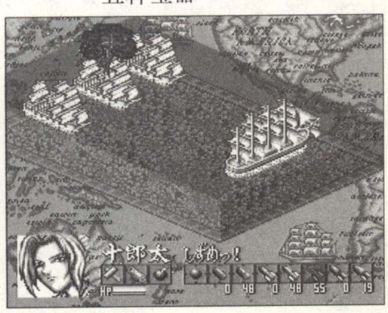
闪山村　见船夫—渡口乘船

四国别府村　见“龙马”

山城村　见右上方屋内女人—调查右上方屋后小房子—屋内救人—回到右上方屋内得知剑出秘密



分别在周围五个寺庙中得到五种宝器

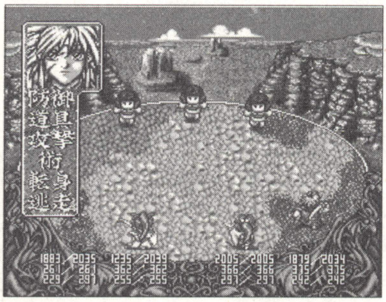




剑山　五个石座依次　上：水晶　左上：瓶　左下：指轮　右下：书　右上：钥匙—封印灵穴—北行

本州京　见将军—南行

石舞台　看岩石上文字—右数第三个石像打开开关—封印灵穴—东北行



海边の村　见船头—东南行

龙の森　打败老树，不要烧毁

海边の村　乘船

北海道　函馆村　宿屋问情报—东行

温泉处　战败敌人

函馆村　收集情报—东北行

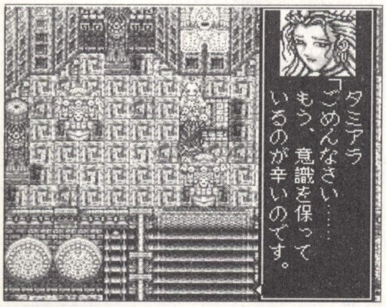
山洞　见将军—进入灵穴旁温泉

山洞　再见将军—西南行

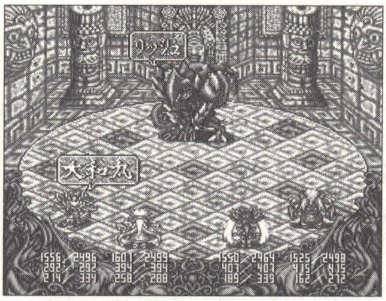
横浜　见右下方老人，多次改造船后—渡海东行

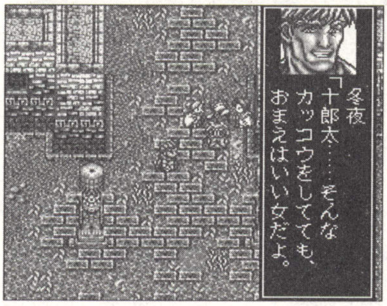
新大陆　东行

草原の村　左下方屋内与人交谈—南行



海边　遇“**セイレン**”—左行—出





海战水魔

虹の森　旁边的空地上战敌人（小女孩）直到得到10个“**クロス**”

虹の森　依次取“蓝の镜”、“黄の石板”、“紫の水晶”、“青の角笛”、“橙の腕轮”、“赤の水”、“绿のベール”—取羽根

海边　飞至对岸

ヒル村　收集情报—南行

人食い山　战食人怪—南行

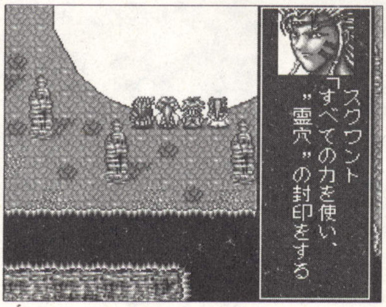
遗迹の村　见“**タミアラ**”—将“**黄金のテイアラ**”放在桌上—东行

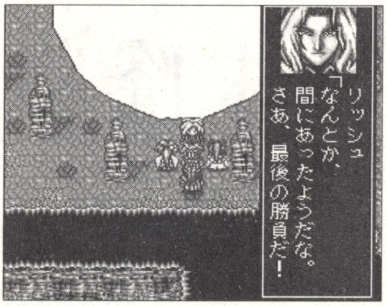
大山谷　见“**スクワント**”

遗迹の村　“**スクワント**”与“**タミアラ**”相见—宿屋—出门战三博士—冬夜与怪鸟同归于尽—北行

ヒル村　宿屋睡觉

海边　“**スクワント**”仲间—乘大船



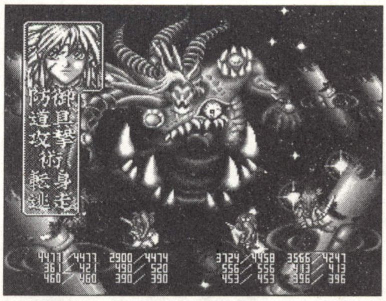


日本横滨　出村见将军—使用移动草“**くじゃくのはね**”

北海道函馆村　东北行

山洞灵穴　见三博士—山洞见将军—“**イヒカガ**”仲间

富士山（横滨西）　灵穴见冲田—出洞



九州　“高千穗村 北西水潭”—见长老

再行富士山　山顶进入塔内—下方山洞

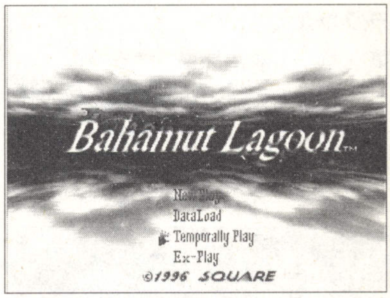
最终决战！





圣龙战记 彻底攻略

SF	厂商 SQUARE	类型 S.RPG	
	发售日 2月9日	容量 24M	

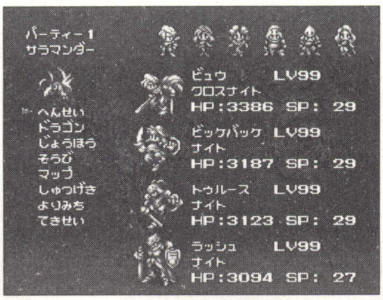


96年SQUARE又一力作——《Bahamut Lagoon》登场了!这是一个有着独特的培育系统和多种多样的职业及华丽壮观的魔法特技的S·RPG游戏，这是对游戏族的又一卓越贡献。现在，让我们进入这个神奇的世界去战斗吧!

指令简介:

1、编成画面(按从上至下的顺序)

①人员编制



②龙的编制 注意队伍中同职业的战士编在一起，会提高力量，龙的配制也同样会按属性提高力量。

③道具整理

④装备

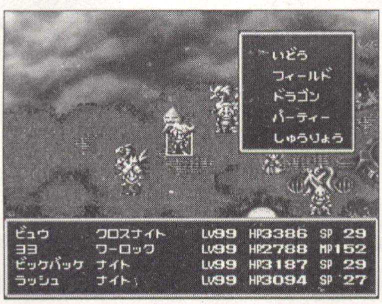
⑤地图

⑥出击

⑦练习，(奖励关，详情见后)

⑧自动编制

2、战斗画面



①移动

②魔法

③龙的指令，(1)紧跟 (2)进攻 (3)待机

④队伍状态

⑤行动终了

3、将指示框移到平地上按开始键

①回合终了

②中途记录

③音效

流程攻略:

序章 **カーナ**城的陷落



在**カーナ**王国的战舰上，王国的战龙部队准备与**グラソバロス**帝国做最后的决战。此时可以四处活动，并与同伴交谈，还可以给战龙起自己喜欢的名称。出发后来到了**カーナ**城，这时候帝国部队已攻至城下。最初的战斗很简单，可用冰魔法将河水冰冻起来，便可通过与敌人直接作战获取较多的金钱(初期时钱总是不够用)，战斗结束后回到城中，但城堡还是被占领，公主被抓走，国王也被杀死，《圣龙战记》的故事由此开始。

第一章 始动

为逃脱追捕，战龙队的战士们来到了小岛迪特，并找回了失散的战龙，准备开始新的战斗。

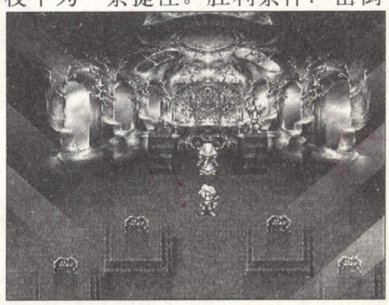
这里的小屋周围和里面会找到不少有用的道具，并且增加一只战龙，还可以开始养育战龙。战龙队准备出发夺回**カーナ**的旗舰。战斗很简单，逐一击破敌人便可。胜利后可给旗舰起名。胜利条件：击倒**ラソツエソツター**。

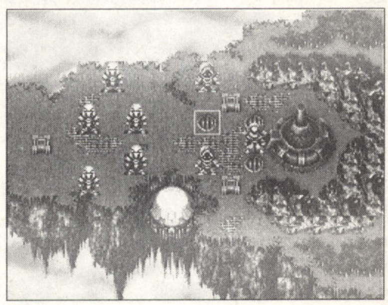
第二章 我们梦见过的传说

为救出公主，战士们来到了基比洛大陆。登陆后立刻就与敌人交战了。这章可用火魔法点燃草丛来



对付站在上面的敌人，并且右边树枝下为一条捷径。胜利条件：击倒

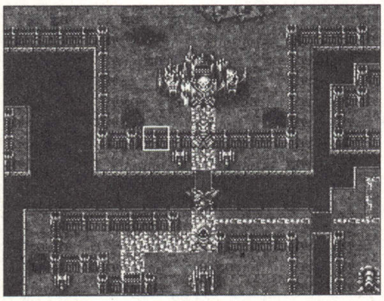




ラソツエリツター。

第三章　大陆基比洛

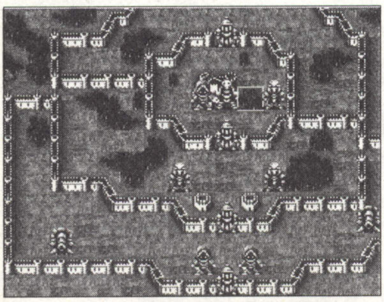
冲破帝国军的防卫后，战龙队来到了软禁公主的帝国城堡。这里要小心两门远程炮，并可用雷魔法破坏城墙，扩大通路。胜利条件：



击倒**グロイユル**。

第四章　遗憾的事情

战士们攻入城堡却未见到公主，当得知她被带到北方森林去的消息而出去后，却发现已经被帝国军包围了。这一关会有帝国将军**パ**

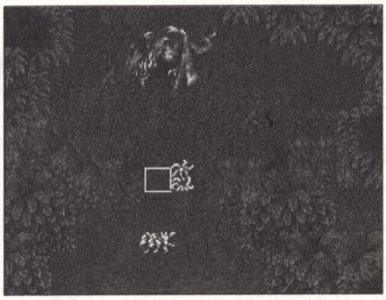


ルパレオス出现，但三回合后会离开。胜利条件：击倒**バルグメイヅ**。

第五章　皇帝**サウザー**

战龙队突破包围来到了神龙沉睡的幽暗森林。这关林中的毒沼可用回复魔法改变，对毒性敌人也可用回复魔法攻击。全灭敌人后与皇帝对战，会由于力量差距而被击败。直至公主用尽全力唤出神龙才





将皇帝击退。胜利条件：全灭敌军

第六章　并不是…造梦呢…

找到公主的战龙队开始对帝国进行反击。这关要小心过桥，不要被敌人的魔法破坏掉。也可用水魔法自己造桥。胜利条件：击倒**ゾソベルド**。

第七章　神龙传说

解放基比洛的战斗开始了。这关战斗时仍要注意桥梁，并最好先从左边进攻。过关后，会在街道上找到许多道具，并有新战龙与同伴加入。胜利条件：同上关。

第八章　飞龙空中之战

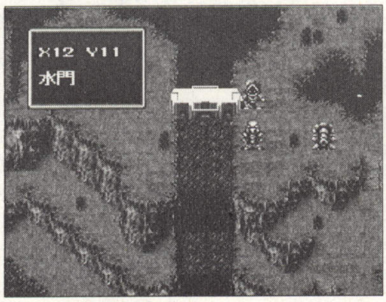
解放基比洛后，战士们自世界中央的**マハール**进军，但遭到了帝国空中部队的阻击。战斗最好采用以守为攻的方式。胜利条件：击倒**ブラソドウソグ**。

第九章　遗迹大陆**マハール**

队伍来到了**マハール**，帝国将军率兵迎战。这章可利用水门削弱敌军整体实力，同时要小心将军的石化魔法。胜利条件：击倒**レスタツト**。

第十章 **レイソボウブリッツ**

为帮助战友夺回城堡，战龙队攻进了宫殿。本关敌人应分层击破，同时要小心机关和石像攻击，胜利后又会有新同伴加入，都是很



不错的战士，善加利用吧！胜利条件同上关。

第十一章　神

为唤醒神龙，队伍来到了地底湖。此关难度不高，逐步前进便可。胜利后会得到召唤魔法。胜利条件：击败**スキユラ**。

第十二章 **スパイ**大作战

战斗又在继续，战龙队攻进了



帝国秘密要塞。这里有很多毒沼，看似近路的通道会在单数回合关上，但不会造成任何损伤。胜利条件：击败**ペルソナ**。

第十三章　魔法都市**ユドラソド**

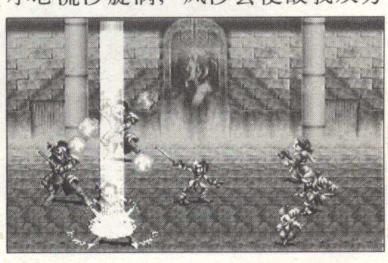
战龙队来到了魔法都市**ユドラソド**。这里的花中有些是敌人，有些是宝箱。这里的士兵非常厉害，一个不怕魔法，一个不怕物理攻击，又混在一队，要小心对付。胜利条件：击败**ラディア**。

第十四章　鸟**の**龙**ぬざぬる**时

战士们在城中得知神龙沉睡在地下，便又来到了地下溶洞。这里的溶岩可用水魔法改变，可用雷魔法在洞壁打开通路。要小心BOSS的毒魔法。胜利条件：击败**モスケーニツヒ**。

第十五章　热砂决战

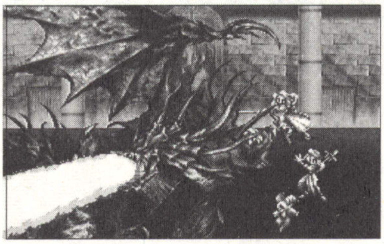
这关是在**ダフイラ**大陆上展开的。这里到处都是沙漠。战斗时要小心流沙旋涡，风沙会使敌我双方



损失HP，但可加以利用。胜利后会参加城内的起义并有新同伴加入。胜利条件：击倒サウグー。

第十六章 神龙ユルムソガルド

这里是神龙尤路蒙加度沉睡的地方，战斗在此展开。本关较简单，



小心头目的咒文便可。胜利条件：击败ソウルケーヅ。

第十七章 新时之门

天空中突然出现了一个裂隙，大批异世界的怪物来到了旗舰上。战斗时，注意不要冒进，最好用召唤魔法远程攻击。胜利条件：击败デイクトソー。

第十八章 约束的地

在这一关中，帝国将军パルパレオス成为机控的同伴。敌人不很厉害，但右下方的火龙要集中力量消灭掉，否则很危险。胜利条件：击败クスシエツト。

第十九章 さらば!!マテライト

众人回到了カーナ城，在城门前，可选择两只战龙结婚，尽量用最强的战龙，这样以后会生出一只强大的小龙。这关可不采取逐个击破的办法。胜利条件：击败グドルフ。

第二十章 悲しみの空

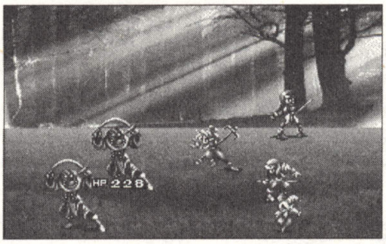
这关的战斗是在帝国的空中战舰上展开的，不很难，但要小心机关和陷阱。胜利条件：击败ペルソナ。

第二十一章 神龙バハムート

皇帝被救回后自尽了，パルパレオス埋葬了他。这一章的战斗很简单，只要先干掉BOSS后面的魔法师和怪物便可轻易取胜。胜利条件：击败アソグライフエソ。

第二十二章 最终决战

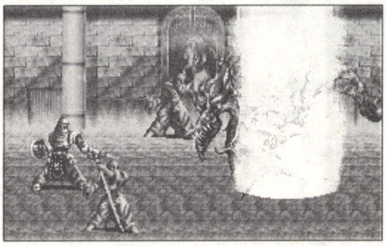
与帝国的最终决战开始了，帝国城堡周围布满了炮台，前进时要



小心。对付三门大炮要近身攻击，这样它不会反击。胜利条件：击败グドルフ。

第二十三章 灭亡

帝国的末日来临了，战士们攻进了城堡。战斗并不难，只要小心



墙上的石像机关便可。胜利条件同上关。

第二十四章 往故乡去

旗舰被卷进了空中裂缝，来到了异世界。这章与魔物作战时要注意敌人会重复复活并会瞬间移动魔法，还要注意桥梁，不能随意在上面伺机行动。胜利条件：击败ペルテイム。

第二十五章 永远的旅人

战龙队的战士们从精灵处得知这里是神龙的故乡。这关战斗要注意石像，因为它会被复活并攻击你。所以应使用雷魔法破坏它。BOSS会用分身和暗魔法，要小心对付。胜利条件：击败ルクレーク。

第二十六章 神龙王ろしモサソダー

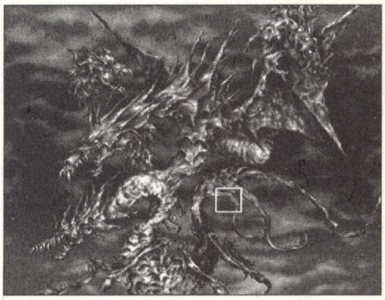
众人来到神殿内，开始战斗。最上方就是神龙王，与以往不同的是它会攻击你。消灭掉这里所有的



魔物后，便可攻击神龙王，它十分强大，要注意用魔法辅助同伴。胜利条件：击败神龙王。

第二十七章 明日のみえぬぼくたち

神龙王展现了真正的力量，它有回复系、攻击系、毒系及真身四个头组成。要按顺序分别击破，这关只要带足辅助道具就不难胜利，胜利条件同上关。

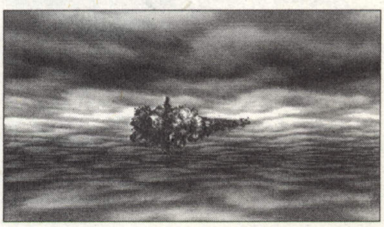




提要与揭秘

从第六章开始，编成画面会有4种奖励出现。其中第3种是在以很强的力量打到某关后才出现，等四种奖励关出现后便消失，第3种关中敌人超强，共有6个头目和数个士兵，级别全部在70—99级。对我方力量一般的队伍一击全灭。对战龙也几下便轻易干掉。但这里的宝箱很多，虽很不容易拿到，但里面都是超级道具和装备。笔者与朋友一同费尽心机，也未拿全，希望有高手能做到。

看完结局画面后，按复位键回到标题画面，会发现多了一个EX-PLAY指令，进入后，在序章便会拥有召唤神龙王的魔法了。

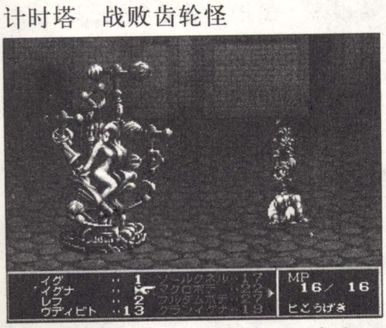


鲁多拉秘宝 彻底攻略

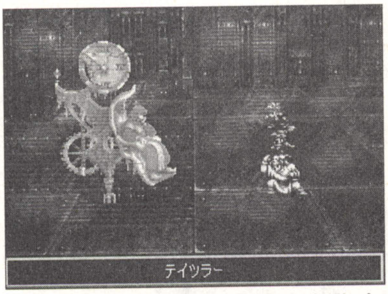


SF		
	厂商　SQUARE	类型　RPG
	发售日　4月5日	容量　32M

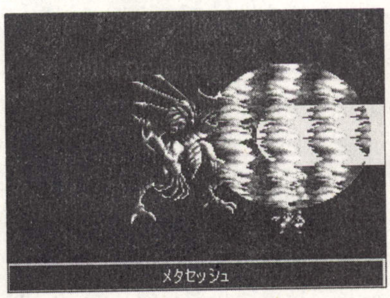
剧情一：西昂
クリューヌ城　左侧大厅—监狱—见国王
巨人の塔　失败
ウアドの町　**シオン**谈话
再行巨人の塔　打败石像
ウアドの町　进入**クリューヌ**城见国王
ダヌルフの町　武人之塔打败第二层对手—右下方乘舟
言灵山　见**ゾラ**
ダヌルフの町　武人之塔打败第三层对手—乘定期船
オムパロスの町　左下方道具屋—出村上方舟—进入**デルフイ**山的**トウーラ**の遗迹遇**ラミレス**—回村乘船
武人之塔打败第四层对手—进入天界
レソの都
冰山
レソの都　见巨人—进村乘车—打败石怪
出洞进方舟
计时塔　战败齿轮怪



乘车至遗迹都市　**クラムの遗迹**—遗迹都市酒店—乘车
ロスの町　**フレへの遗迹**—乘车至圣域—乘方舟
レソの都　宫殿找巨人—冰山（走

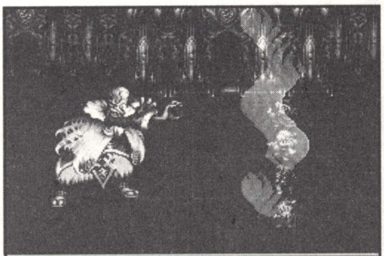


回头路）打败云怪—落入大鱼腹内
アヴドの町　港町**オリアブ**右上方屋—**アヴドルの**町的研究所—左下端入海口处呼唤大鱼。
迷の森　依次左、上、右、下—前世の隐里找长老和口传师
树海　—活动一周后—港町**オリアブ**乘船
オムパロスの町　—乘船
ダヌルフの町　—小教会见神父—
クリューヌ城　见国王
ダヌルフの町　—乘船
言灵山　见**ゾラ**
冥界　教团本部—**タラークの町**
冥界决战

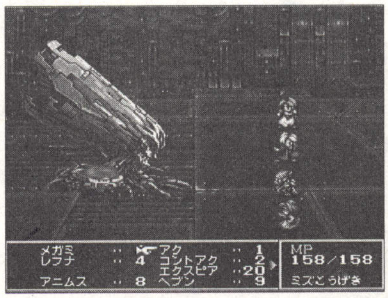


剧情二：萨兰特
龙神の遗迹　—**エレミアの洋馆**
港町**オリアフ**　见博士—右上方屋见**カスタギア**博士—乘船
トール火山　见**ソロン**—乘船
港町**オリアフ**　宿屋见博士—乘定期船

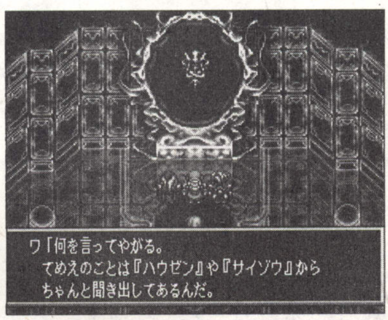
オムパロスの町　左下方道具屋—乘船
ファールの遗迹　救出小孩
研究所　乘电梯至底层 被杀
冥界　魔导博物馆—**ガフの**间见**ゴモラ**　灵魂附体
トール火山　港町**オリアブ**
エレミアの洋馆　宝箱处打败怪物
ガフの间　二度灵魂附体
魔导博物馆　见女人灵魂
トール火山　**ソドムの**魔域**メイフアの**神像开宝箱
进入冥界　左端封印处
ビルツセナの遗迹　前世の隐里见长老和口传师
古代遗迹　取圣杯
树海　打败怪物
港町**オリアフ**　见**カヌタギア**博士
サツカラ砂漠　打败沙怪
アヴドルの町　取〈**ラゴウ**石〉
古代遗迹**ルーネ**　取回本体
魔域　见丽丝
冰山　见〈**ラゴウ**石〉
言灵山　乘小船
ウアトの町　巨人之塔取〈**ラゴウ**石〉
冰山　取〈**ラゴウ**石〉
魔导博物馆　取〈**ラゴウ**石〉
砂漠遗迹　取宝物
乘方舟入海—海底神殿取〈**ラゴウ**石〉
港町**オリアブ**　见**カスタキア**博士—乘船
オムパロスの町　**デルフイ**山—**トウーラの**遗
冥界　**タラークの町**
冥界决战

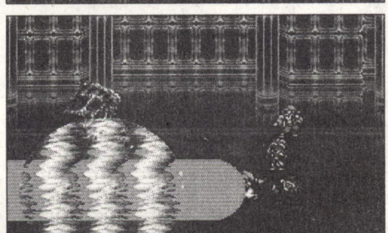

キビラエス

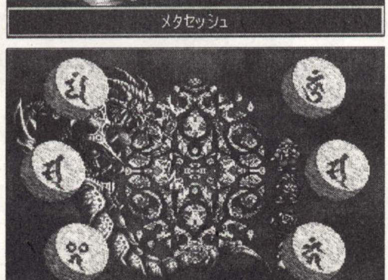
剧情三：丽丝
カーンの町　**レムの**森
人工岛　与三小孩对口令—宿屋—最上端屋顶入要塞
カーンの町　见**ゼクウ**
人工岛 乘船
港町**オリアフ**
树海　龙海**の**遗迹
从树海出口入上方山洞读言灵书
港町**オリアフ**　乘船
テツルフイ山
オムパロスの町　乘船
ダヌルフの町　武人之塔见比武
小教会　见神父
ウアドの町　见**ダク**
クリューヌ城　见国王—城内睡觉
圣域之门—圣域之森
进入方舟
言灵山　见**ゾラ**
钟乳洞　乘船
入冥界　至封印处
古代遗迹
污染地带　埋下树种
ソドムの魔域　见萨兰特
ロユの町　失去一人
污染都市**ゴモラ**　打败幻影怪
ソドムの魔域　战幽灵
污染都市**ゴモラ**　左方屋下层拉匣，依次星左—月左—阳右—进入深海
海底**ピラミツト**　破坏污染源
ライラの町　见长老
ピルツセナ遗迹　前世**の**隐里见长老和口传师
ピルツセナ遗迹　开印封之门—乘大鱼
言灵山　见**ゾラ**—乘大鱼
カーンの町　乘小船
メイフの神像　飞向月球
基地上调整左右开关和中部启动器
基地决战
最终之章
西昂和萨兰特脱出
右下方海沟处遇丹
乘方舟去月球，基地遇丽丝

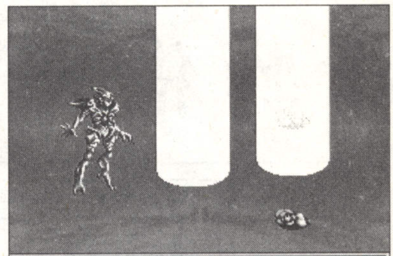


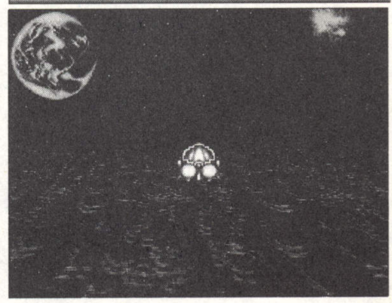
月球基地乘方舟—方舟内部战机器怪
ウルズの门　战过去**の**咒
スクルドの门　(一直走不回头)战怪力男
ペルザンディ神殿　大决战!

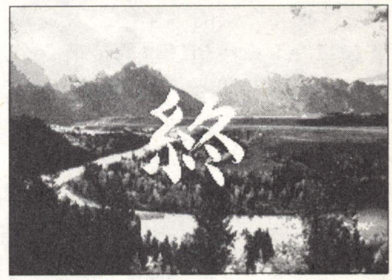



メタセッシュ


ワーキペレウ


エクスピア





实用魔法表　用途　消费MP
ブラキム提高攻击力 单 8
スピーリ提高精神力 单 8
カウドウ提高器用　单 8
フエムル提高速度　单 8
コルボリス提高物理防御 单 8
パテイエ提高魔法防御 单 12
エクスピア舍身为同伴回复 全 20
スピーニ魔法效果解除 全 12
キングコスト水系 全 24
フルダムポテ火系 全 27
セッレブル风系 全 25
メガフイドル雷系 全 30
ワーキペレウ阳系 全 24
キルクモイリ阴系 全 27
キプラターナ地面系 全 23
キクイマイツ无系 全 25



宝物猎人G彻底攻略



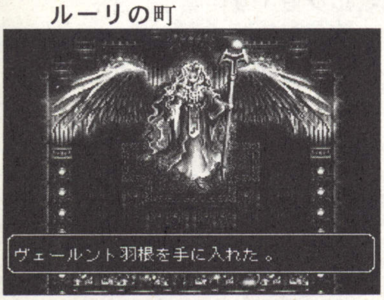
SF		
	厂商 SQUARE	类型 RPG
	发售日 5月24日	容量 24M

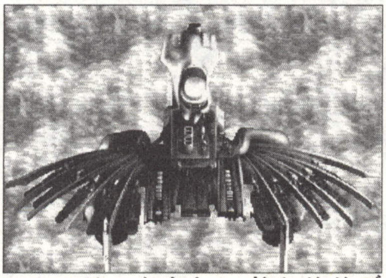
凡是拥有超任的玩家，对于SQUARE制作的RPG，几乎是必玩的。曲折的情节、动听的乐曲、生动可爱的人物造型和美丽的游戏画面是SQUARE所制作的每个RPG全都具备的，可以肯定地说，在众多日本软件公司制作的RPG类游戏中，SQUARE绝对是NO.1。

这次要介绍的《宝物猎人G》，是SQUARE在超任上的最后一个作品，这个游戏除了流程略短外，几乎没有可挑剔的地方，游戏中的主角和各种敌人、房屋、动物、飞空艇都是经过CG处理过的，看上去除了更加生动立体外，还可看到各个角度的样子。

首先介绍一下这个游戏的最独特处——战斗画面中的行动值。以往的游戏都是固定战斗模式，不是攻击，就是防御。但《G》则不同，战斗画面中的地形上布满了棋盘一样的小方格，并显示出我方和敌方的行动、攻击范围，每行动一格，都要消耗行动值。攻击敌人则会消耗更多行动值，这样，就使得战斗更加灵活有趣，——你可以先攻击敌人，之后利用剩下的行动值逃走或使用道具，也可以先走到敌人行动不到的地方待机，等敌人走过来，再消灭敌人等。

ルーリの町





一天，主角**レッド**和弟弟**ブルー**两人刚刚睡醒，便跑进一人，告诉他们发现了“铁の鸟”。兄弟二人赶忙和同屋的老人一起赶往附近山洞察看。

イラトの洞窟

三人来到洞最深处的悬崖边，看到对面悬崖顶部的巨大“铁の鸟”。但“铁の鸟”号被**おやじ**开走，并在升空后不久因出现故障而坠落。

セビアの町

レッド和弟弟**ブルー**告别了老人，来到**セビア**の町中购买武器防具后，来到村口处，得知**ルーリの**町发生大火。

ルーリの町

当兄弟二人赶回**ルーリの**町时，整个町内都燃起大火。并发现原来是魔兽故意放火，二人边击退敌人，边救出来不及逃走的人们。来到自己家门前，看到老人正与几只魔兽交手，便上前帮忙，消灭了魔兽，但老人却因战斗中受伤死去了。

セビアの町

レッド和弟弟**ブルー**伤心地离开了**ルーリの**町，来到**セビアの**町的食物屋内，见到了刚才救出的老妇和一个可爱的女孩**レイン**，女孩**レイン**和她的宠物小猴**ポンガ**，组成了完美的四人队伍，并开始新旅程。

イラートの森

四人向北方出发，来到了**イラートの**森。在这里，发现了一只被封在冰柱中的精灵并得到有关暗王的事，在森林的出口，和暗王的手下**モソスター**战斗。

タニアの町

通过**イラートの**森，四人来到**タニアの**町，并找到开走“铁の鸟”的人**おやじ**的家。在他家的地下室中的书架上，可得到“冒险の手帐”。然后准备前往住有魔人的**アブノバ**山

アブノバ山

四人来到**アブノバ**山。主角**レッド**可跟修行者修练初级剑技，学得剑技后，可在战斗中灵活运用，并在长级后陆续悟出其它剑技。

魔人の塔

在这里遇到魔人**ミオ**，在魔人の塔的宿屋休息时，女孩**レイン**梦见和魔王作战并悟得了初级剑法。翌日，四人下山返回，下山途中得到了“黑の魔球”。在山口的瀑布前遇到正等在那里的暗王使者**ヘル**，正是他使“铁の鸟”出现故障。

ゴルゴビナの港町

整顿装备后，与町中住的人交谈，得知向北穿过森林有一个叫**ヘルマンの**穴的地方。

ヘルマンの穴

进入**ヘルマンの**穴中，在咒语封住的门前，使用**ブルー**身上带着“**リュツクサツク**”(背包)中的“冒险の手帐”即可将门打开。来到水晶部屋前。与“**ゴガンバの**水晶”

守护者ミノタウロヌ发生战斗，战胜后，得到“ゴガンバの水晶”。

ゴルゴヒナの港町

当四人回到港町中休息时，宿屋中传来了怪叫声。翌日，四人看到一只大鲸停在岸边，原来是生了病。为了治好它，四人到处打听，终于找到宿居一楼中住的制药者，经他指点得知要去“猫森”中取材料。但“猫森”中长着奇异的植物，普通人根本不能进入。

ヤビアの町

四人为了得到进入“猫森”的方法，回到ヤビアの町。找到从ルーリの町救出的老妇，终于得到进入猫森的方法。

猫森

在猫森中绕来绕去，终于见到了“猫の王”。并在“猫森”的尽头处消灭了“花精”和暗王派来的手下，并得到配药的材料。

ゴルゴヒナの港町

回到港町，找到宿居一楼的制药者，得到了配好的药，并治好了鲸鱼的伤。

精灵の岛

经过海上拼杀，来到精灵の岛，在这里，帮助精灵消灭魔兽后，会得到精灵的指引，来到地下洞穴。在这里先从左下的路走起，再走左下、右上、左上四条路最近，得到“黄金のらせん像”后，回到地面，离开了精灵岛。

アクラスの港町

乘鲸鱼来到アクラスの港町，购买武器装备后，四人打听到北面“バベルの塔”的消息。如果有兴趣，还可从町右上方的井盖下到地下，会有琐碎的小情节发生。

バベルの塔

四人在这里发现了“铁の鸟”，并见到了博士。

アクラスの港町

回到港町，从町中右下屋中的机器炸出的洞可去地下，并经过地下通路来到东面的金字塔群。

金字塔群

四人来到最大的金字塔内部尽头，发现石碑上写有“ぐるぐる回れ” 即顺时针绕中间的光穴走动，又看到光穴闪光后，再调查石碑，会发现上面的字变为“ぐるぐる逆に”，即逆时针绕中间的光穴走动。再看到光穴闪光后，再次调查石碑发现写有“もっと回れ”，即顺时针绕中间光穴数圈，再次看到光穴闪光后，调查石碑，即可得到“ピラミドアイ”。最后，在石碑前使用“冒险の手帐”，便可遇到暗王的手下，将他们打败后，金字塔即将倒塌，用“黄金のらせん像”脱出后，见到了博士，正准备乘坐新发明的“钻土机”脱出时，“钻土机”突然出现故障。

フアルアの学校

四人步行穿过アラの森和ウィの森，来到了フアルアの学校。这时，国王和士兵来到这里，其中一个士兵撞坏了封住魔兽的石碑，魔兽出现，向国王发起进攻，四人急忙上前救应，打败了魔兽，救了国王。

アロシユ王城

国王在四人保护下，回到了アロシユ王城，并款待四人，四人来到王城记录点前记忆并通过旁边的门，来到冰封的森林，再走到尽头，发现几扇有很大重力的门，现在暂时不能进入。

ハームの町

向西穿过ムバンの森，来到ハームの町。发现村人全变成了魔兽，打败这些魔兽。并救了整个村子。

レクルの町

再向西经过ザザの森，来到レクルの町，在宿屋见到了受伤的ぉやじ，并得到了“石板”。

地下都市

在地下都市入口处使用“石板”，即可进入地下都市中，在这里得到了“ツヤトレの地图”。再回到レクルの町，准备告诉ぉやじ时，他已经离开了。

バヘルの塔

回到バヘルの塔，见到博士。并得到新情报，可通过フコの森的新出口到达王城后的冰封森林。

アトランティス

这次来到重力的石门前，暗王亲自出现阻止，但四人还是通过了石门来到アトランティス，在这里，得到了“ウェールント羽の根”，回到重力石门前，ぉやじ到来，大家决定去找博士。

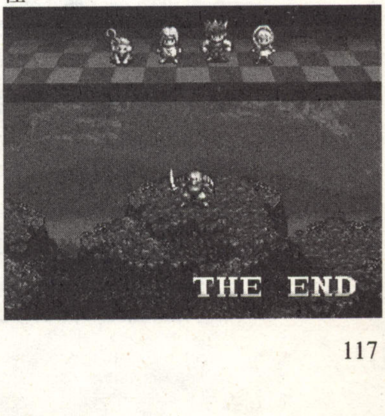
バヘルの塔

回到博士身边，正准备下一步行动。突然魔兽闯入塔中，众人只好进入未完全修复的“铁の鸟”中，准备起飞时，暗王出现。ぉやじ一人对付暗王，以使众人脱身。



世界树の城

乘“铁の鸟”飞在空中，经过激战和恶劣的天气，终于借助各种特殊宝物来到“世界树の城”。在最顶端，众人遇到了暗王。真正的决战开始了，要利用好各种道具将暗王和他的最终形态击败，被冰封的五只精灵被解放了，裂开的大地也复原了，和平又到来了。而兄弟俩又在和ぉやじ准备下一次的冒险旅程……



PS			
厂商	BANPRESTO	类型	SLG
发售日	1月26日	媒体	CD-ROM

第4次スーパーロボット大戦S

游戏流程

主人公为スーパーロボット系

- YES: 1接触 → 3开端
- NO: 2接触 → 4开端

总回合数14以下

- YES: 5迷の来访者 → 7新たな敌 → 9特训! 大雪山おろし → 11ブライトの归还
- NO: 6迷の来访者 → 8特训! 大雪山おろし → 10新たな敌 → 12ダバ=マイロード

(恋人いる?)の问いに「いない」と答えた

- YES: 13救出! コンバトラーV
- NO: 14スタンピード

15斗将ダイモス → 16战场の爱 → 17ザンボット3登场

太平洋侧选择

- YES: 18悲しい记忆
- NO: 19悲しい记忆

20目觉めよ! 超兽机神

20幕クリア后に本队と行动を共にする

- YES: 21ガイゾックの恐怖
- NO: 22爱の行方

23浮上 → 24空飞ぶマジンガーZ → 25ミーアの决意 → 26大将军ガルーダの悲剧

23幕ガラリア成为伙伴

- YES: 27オーラマシン展开
- NO: 28オーラマシン展开

基地突入　西北决定

- YES: 29イントルーダー
- NO: 30イントルーダー

31あしゅら男爵の最期

主人公为スーパーロボット系

- YES: 32勇者ライディーン
- NO: 33老兵の挽歌

34Dr.ヘルの野望 → 35ターニングポイント

地上选择

- YES: 36グレートマジンガー夺回 → 38ティターンズ台头 → 40ハイパージェリル → 42日轮は我にあり
- NO: 37宇宙へ → 39エゥーゴとの接触 → 41强袭! 阻止限界点 → 43ロンデニオン

44グランゾンの迷 → 45ノイエDC

主人公为リアルロボット系

- YES: 46マーズ・コネクション
- NO: 47天才科学者アイザムの挑战 → 48リヒテルとアイザム

49コロスとドン・ザウサー → 50キリマンジャロの岚 → 51ダカールの日

51幕フォウ成为伙伴

- YES: 52トータルバランス
- NO: 53ビヨン・ザ・トッド

20幕终了同本队行动并8回合以内击倒バンドック

- YES: 54新しい力
- NO: 55人间爆弹の恐怖

56特异点、崩坏 → 57荣光の落日 → 58ゲストとインスペクター → 59ポセイダルの野心

是否让クワトロ留在ロンド=ベル里

- YES: 60リューネ・カプリッチオ
- NO: 61リューネ・カプリッチオ

60、61幕リューネ成为伙伴

- YES: 62救出
- NO

59幕ギャブレー成为伙伴

- YES: 63月の里侧 → 65アクシズに散る
- NO: 64包围网突破! → 66アクシズに散る

63幕プル说得、ジュドー共同行动

- YES: 67ハマーンの影 → 68オルドナ・ポセイダル
- NO: 69オルドナ・ポセイダル
- 70オルドナ・ポセイダル

71荒野の决斗

71幕总回合数349以下

- YES: 72火星の决战
- NO: 73火星の决战

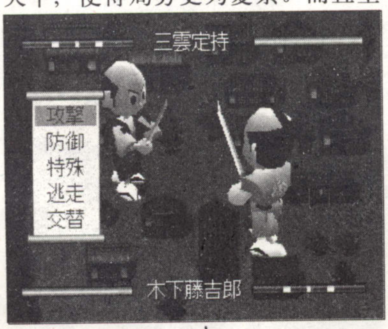
太阁立志传II 彻底攻略


太閤 豊臣秀吉

PS			
厂商	KOEI	类型	S.RPG
发售日	2月23日	媒体	CD-ROM

在PC机上深受欢迎的《太阁立志传Ⅱ》，终于有了次世代版本。KOEI于今年二月份推出了PS版的《太阁立志传Ⅱ》，它不但忠实再现了PC版本的情节，在画面和音效上更有了提高，的的确确是玩次世代的KOEI迷们之一大幸事。

《太阁立志传Ⅱ》在游戏模式上，仍延用前作的S.RPG形式，但在具体设计上却有了许多改变。首先，是活动区域扩大为日本的全境，许多前作未曾谋面的战国名将如岛津义弘、长宗我部元亲、锅岛直茂、大友宗麟等纷纷登场，角逐天下，使得局势更为复杂。而且主



人公木下藤吉郎也不再只能为织田一家效力，而可在一开始就辞别织田家，成为浪人，开创新的发展之路。此外，游戏在许多细节方面，如休养、存钱等也做了一定改动，更为方便了游戏者。

具体攻略：

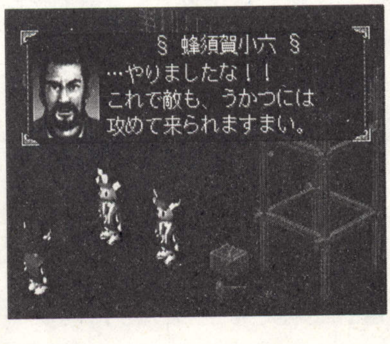
游戏从桶狭间合战结束后开始。此时距离下月评定还有十天，可去马房先养养马练练骑术，顺便再挣几贯酒钱，等到月初评定时，选择买马的任务。然后到北方的直江津、诹访等町买到九百头左右的马，向织田交差后可被升为物头。



当了物头后，不但薪水增加了，还可收录手下。可去清洲町中登用前野长康和你的弟弟木下小一郎，形成自己最初的人事集团。到第二个

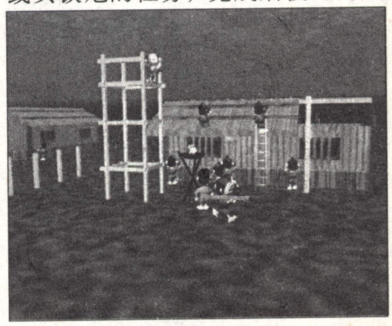


月评定时，可申请购买铁炮的任务，先去京町的南蛮寺干奉仕，到体力不支，然后再捐一些钱，就可得到传教士的一张介绍信，到界的南蛮商店去买铁炮。买到六百支以上报告织田后，可以得到一些额外奖励，卖掉后，可买点儿药作为备

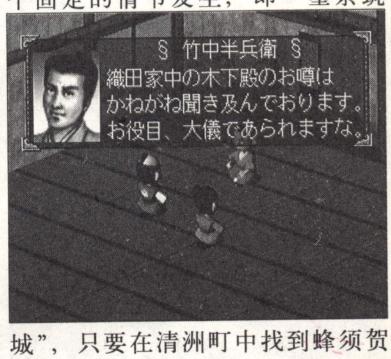


用。

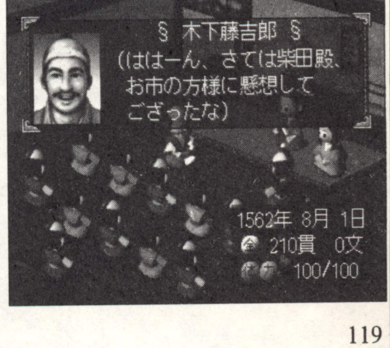
照这样，第三个月再领到买马或买铁炮的任务，完成后便可升成



侍大将。此时，织田多半已经收复了守山城，巩固了尾张全境，转而向齐藤发动了进攻。于是便会有一个固定的情节发生，即“墨余筑



城”，只要在清洲町中找到蜂须贺小六，并打败前来骚扰的长井道利，便可以欣赏到一段很有气势的动画以及信长的褒奖。紧接着，又会有一段三请竹中半兵卫的情节，成功

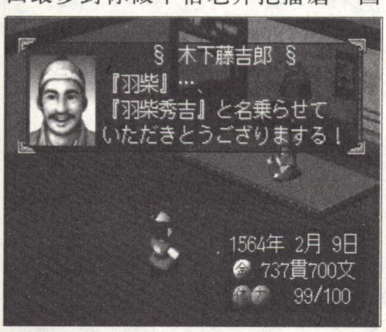


之后，可命其作为同行者去调略美浓三人众信赖度会大幅度提高，升为部将。当织田攻下稻叶山城后,会将其改为歧阜，并把主城移到那里。在把妹妹阿市嫁给浅井并和其同盟后开始进攻北富。此时的任务也多是跟随织田东征西讨。战斗之余,要注意多提高自己的各项能力，否则即使以后成为了家老信长也会找借口不让你做城主。

经过努力的学习以及战功的积累，



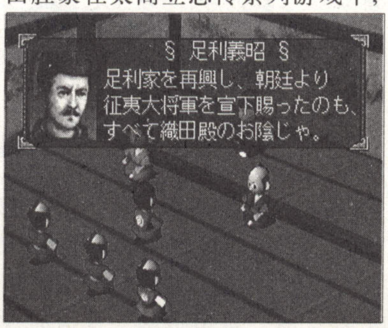
终于有一天你做到了城主并改名为羽柴秀吉。此时，可以选择背叛或继续效力两条路。不过，无论选择了哪样都会陷入无休止而烦杂的战争中。如果你是有耐性的朋友，那么不妨用长滨城区区七千八百人去替织田打天下。朝仓、浅井、北富、三好、本愿寺……无数的敌对势力，织田总是不断地下达命令让你去发动进攻，搞不好哪天形势判断有误，弄得全军溃败，把老底都赔上。而即使成功了，也没什么好处，织田最多封你做个宿老并把播磨一国



封给你，你又得吭叽吭叽地攻打毛利，抢自己的封地，结果发现播磨是如此的贫瘠且偏远，只好又盼着明智光秀早点儿造反，自己也有出头之日，而终有一日，光秀弑主，你又干掉了光秀，顺理成章地继承了织田的大业，算是多年的媳妇熬成婆。而造反也不过是自由度高一些，不会有人天天催着你打仗，但是要想统一，还是要重复简单的战斗。不能委任属下去打仗，真是累呀。不过，无论怎样玩，当看到你

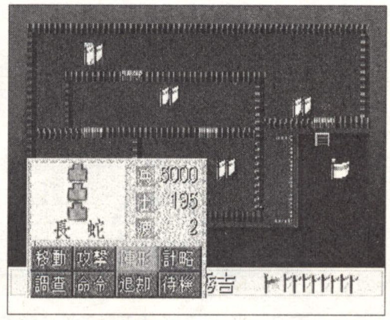


位居太阁支配天下的图像，想必一定会非常满足的啦！如果仍是意犹未尽，可以再来玩一遍，你会发现可选择的主人公增加了明智光秀、柴田胜家和新武将。明智光秀和柴田胜家在太阁立志传系列游戏中，



一向是以反派角色出现的，而历史上的他们又是什么样的人物呢？明智光秀为何要反叛织田？也许玩了一遍后，你会有所启示。而新武将系统一向是KOEI三国系列游戏的专利，这一次也终于落户到了日本的历史游戏。作为一个与木下藤吉





郎同时代的男儿，在这风起云涌的战国时代能有什么作为呢？好，闲言碎语不多讲，赶快再来开始吧！

游戏心得：

1、买马时可到宿屋中打听奥州马商人的去向，在马商人处只花六十贯就可买到三百匹马。此外，在买马前买几瓶酒，在交涉马价时会派上用场。

2、除了固定的几个町中有浪人可以收录外，在某个国家被灭掉后，在其主城附近的町中，也可以找到一些浪人，其中不乏栋梁。这些在做城主前收录的手下即使在你背叛织田后也不会离你而去。

3、当接到外交命令却难以进入对方战中时，可到京町妙觉寺拿一张介绍信便可随便出入。

4、当作为浪人在野选择想要投奔的国家时，应注意绝大多数的国家是不会录用浪人的，只有如织田、武田、上杉、北条、伊达、德川、长宗我部、毛利和岛津这几国



才是你的容身之处。

5、做开发工作时，不妨带一位内政高的手下同行，会事半功倍。

6、在宿屋中休息七天以上，就可以向同行者学习能力：筑城、弁舌、军学、武力、外交等都可以提

高，但想学到有些能力的最高级，需要十天以上才能提高。

7、在野战及笼城战中充分利用阵形的优势，如长蛇阵可以提高机动力，云龙阵可以攻击三次，十面埋伏可让敌军大混乱等，竹中半真卫是摆阵的好手，多向他请教吧!

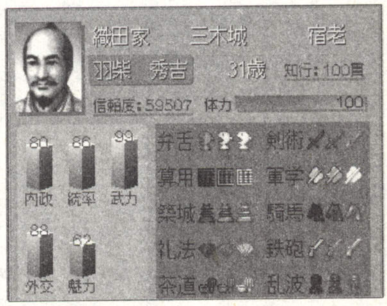


8、有一些武将在战斗中可以攻击两次，打仗时带上，可提高攻击力。山县昌景、下间赖廉、铃木重秀、饭富虎昌等都是这样的人物。



能力增长方法:

内政：寺
统率：寺
武力：剑术道场
外交：南蛮寺
魅力：南蛮寺
辩舌：他人
算用：商家
建城：他人
礼法：寺
茶道：茶室
剑术：剑术道场
军学：他人
骑马：马屋
铁炮：锻冶屋
乱波：忍者屋敷



附表：全日本町设施、浪人分布

町名	马价	马数	备注
弘前	13	少	酒宿米马
平泉	5	多	酒宿米马
酒田	13	中	酒宿米马
白河	9	中	酒宿米马
厩桥	15	少	酒宿米马
足利	17	少	酒宿米马、医院
鹿岛	15	少	酒宿米马、剑术道场
佐仓	15	少	酒宿米马
江户	19	中	酒宿米马、浪人：太田资正
小田原	21	中	酒宿米马、忍者屋敷
甲府	13	多	酒宿米马、寺
诹访	9	中	酒宿米马
直江津	13	多	酒宿米马
骏府	27	多	酒宿米马
滨松	23	少	酒宿米马
冈崎	23	少	酒宿米马
清洲	29	多	酒宿米马、实家、浪人：前野长康
井口	27	中	酒宿米马
津	29	少	酒宿米马
富山	19	中	酒宿米马
轮岛	17	少	酒宿米马
金泽	19	少	酒宿米马
敦贺	19	少	酒宿米马、医院、浪人：富田景政
今滨	23	中	酒宿米马、锻冶屋
目加田	23	少	酒宿米马、浪人：杉谷善住坊

町名	马价	马数	备注
奈良	29	少	酒宿米马、剑术道场、忍者屋敷
京	33	多	酒宿米马、医院、商家、寺、蛮寺、工房
龟冈	23	少	酒宿米马
石山	31	多	酒宿米马、商家
界	33	多	酒宿米马、商家、蛮店、工房、茶
杂贺	23	少	酒宿米马、锻冶屋
姬路	27	中	酒宿米马
鸟取	19	少	酒宿米马
出云	17	少	酒宿米马
长船	23	少	酒宿米马
仓敷	27	少	酒宿米马
严岛	27	少	酒宿米马、寺、剑术道场
赤间关	23	中	酒宿米马
小仓	23	中	酒宿米马
博多	25	中	酒宿米马、商家
平户	23	少	酒宿米马、蛮店
府内	23	中	酒宿米马、蛮寺
八代	9	中	酒宿米马
沃肥	15	中	酒宿米马
鹿儿岛	19	中	酒宿米马、锻冶屋
丸龟	27	少	酒宿米马
今治	23	少	酒宿米马
浦户	23	中	酒宿米马
鸣门	29	少	酒宿米马

龙的力量

SS	厂商 SEGA	类型 S.RPG
	发售日 3月29日	媒体 CD-ROM

设定资料

阵形表

基本阵形	专攻の阵	此阵是一个以攻击为主的阵形，阵形的特征是所有士兵一起行动
基本阵形	攻击の阵	这个阵形中攻击部队占70%，守备部队占30%，是一个以攻击为重点的阵形
基本阵形	守备の阵	自军攻击部队占30%，守备部队占70%，以守备为重点的阵形
基本阵形	包围の阵	以两支游击部队和一支防御部队围击敌武将。效果是士兵守备力高
特殊阵形	防壁の阵	预备部队两支，我方武将的防御壁用守备の阵形。效果是士兵守备力高
特殊阵形	分队の阵	自军分前中后三列。效果是士兵守备力高
特殊阵形	突破の阵	前方部队集中，将敌军突破的，重视攻击的阵形。效果是自军士兵移动速度快
特殊阵形	游击の阵	以游击部队加防壁部队两支队伍组成的阵形。效果是部队移动速度快

武将技一览表

名称	说明	范围	属性
アースクェイク	以地震令敌士兵暂时无法行动，有时亦会连累己方，此技对空无效	敌士兵	剑
ガイアブレイク	小型地震令敌士兵暂时无法行动	敌士兵	剑
ハイパーストーム	引起龙卷风将敌士兵吹走，离敌阵越近威力越大	敌士兵	水
メガトルネード	超强龙卷风将敌我士兵同时吹走	敌我兵士	冰
フレイムキャノン	向敌武将发出火球	敌武将	炎
サンダーフォール	以从天而降的雷击攻击敌方士兵	敌士兵	冰
メテオストーム	以陨石攻击全部敌人	敌全军	炎
ソニックブーム	武将从剑尖放出剑气向敌武将攻击	敌全军	剑
ソニックウェーブ	武将从剑尖同时放出三个剑气攻击敌人	敌全军	剑
ソニックブレスト	武将从剑尖同时放出五个剑气攻击敌人	敌全军	剑
アサシンダゼー	以飞刀直射敌武将，虽不能减少其体力值，却可令对方不能使用武将技	敌全军	剑
シーブズダガー	以手里剑直射敌武将，可减掉对方更多体力值	敌全军	剑
ミラーヅュスハー	武将分身为三人，以飞刀同时直射敌人可同时杀掉较多的敌兵	敌全军	剑
デットリーレイ	储存武将斗气，然后在地上爆发	敌我士兵	光
フェアリーレイ	在画面中间制造亚空间，以真空将附近士兵吸走	敌我士兵	暗黑
ホーリーブラスト	天降光线，将附近敌士兵击倒	敌士兵	光
クロスフラッシュ	以居合斩的形式瞬间使敌武将受伤	敌武将	剑
スカイドライバー	武将跳到敌武将前，做直接攻击	敌武将	剑
クロスラッシュ	直接冲向敌武将，途中打倒敌兵后，再向武将攻击	敌全军	剑
サラマンダー	在敌人较多的地方召唤火精灵后，放出火柱攻击敌人	敌全军	火
シルフイート	召唤风精灵，以旋风攻击全体敌人	敌全军	冰
ウンデイーネ	召唤水精灵，以旋涡攻击全体敌人	敌全军	冰
ゴーレム	以土之精灵制造出的岩石兵冲击敌人的队伍，再攻击敌武将	敌全军	剑
サモンゴッド	召唤斗神，以地震使敌士兵暂时不能行动	敌兵士	剑
コーリオブデス	召唤死神，将双方武将体力变成1，同时使双方武将都不能用武将技	敌我武将	暗黑
サモンデーモン	召唤恶魔，令敌武将力量不再增加，同时在战斗中不能退却	敌武将	暗黑
サモンワイバーン	召唤飞龙，向敌武将以喷火作为攻击，同时将周围士兵一起击倒	敌全军	炎
ホーリーシールド	在武将周围放出光球，击倒附近敌兵，在被大量敌兵包围时最好使用此技	敌士兵	炎
レザレクション	以法术令己方死亡士兵暂时复活	己方士兵	光
サモンドラゴン	召唤圣龙，在击倒途中敌兵后，再以火炎攻击敌武将	敌全军	炎
メタモルモォーゼ	以接近于地震的方式，将接近中敌兵封住	敌士兵	剑
ソードスラッシュ	武将直接冲到敌武将前进行攻击	敌武将	剑
オーラシュート	僧兵系武将的常用武技，用自己的斗气向敌武将发出攻击	敌武将	炎
フロッガーボム	忍者系武将所独有的炎气弹向敌武将做出攻击	敌武将	炎
ゲイルブレード	武将直接冲到敌武将前进行攻击	敌武将	剑

前线任务枪之危机 彻底攻略

FRONT MISSION GUN HAZARD

SF		
	厂商 SQUARE	类型 A.RPG
	发售日 2月23日	容量 24M

第一章 起点艾米基

A、起点艾米基

2064年，比路基共和国发生叛乱。在以艾古大佐为首的叛军的猛烈攻势下，总统奥莱唯到艾鲁度鲁港从海路逃往国外，此时，在艾鲁度鲁海军基地中，主角HYO军曹得到命令保护总统安全，便火速出动，向艾鲁度鲁港进发。谁知在总统到达时，艾古及其部队也尾随出现，HYO只有一面掩护总统，一面与叛军周旋，终于将叛军击退，亦有机会护送总统离开。

在护送总统去碧古陆军基地的路上，HYO又被叛军不断地攻击，一名叫白莲达的女雇佣兵更是向HYO疯狂攻击，但由于难以取胜，不久便会撤退。

经过一段长途跋涉及混战，HYO终于到达碧古陆军基地，谁知叛军已占领了基地，总统被逮捕，HYO也只有投降。在监狱中，HYO意外地碰上了白莲达，原来她被欺骗，与HYO为敌，最后为防阴谋败露，艾古把她也投入了监狱。在澄清真相后，两人合力逃出监狱，飞往纽约的光明核心协会，一边雇佣兵，一边提高实力，准备回国救出总统，打倒艾古。

A、艾鲁特鲁港

第一关的战斗十分简单，击毁四至五个敌人后，再将艾古击伤到一定程度，他便会撤退。

B、C、亚鲁山

敌人由步兵到机械兵都不太强，而对于白莲达，只要认真回避一会儿，她便会撤退。

D、欧罗保斯市

对付敌头目艾古时，只要防守一会儿，总统便会来帮助你。

E、古罗姆顿市

这版的敌人明显加强，需要小心，但终点前有一恢复能源之道具。

F、雷斯市

此版敌军飞机较多，可以多打击敌人，提高经验。

G、碧古陆军基地

前半版基本是对话，后半版先要以手枪作战，以炮为主，一旦找到机械人后，便又可大显神威了。

第二章 特训之地 波路古达

A、雷达站

真正的战斗已经开始，敌军大型机械人很难对付，采用散弹枪是很好的选择。

B、巴鲁度火山

可在敌方直升机冲出之前躲入山洞攻击，但别忘了先扫雷。

C、艾尼思卡也山

敌人以空地双重武器夹击，你也需用较强的火力应战，是练武器的好机会。

D、玛獠杰山

可将燃烧枪提级，埋身拳击也是不错的战术。

E、比支亚河铁桥

不用叙述，因为不用费力便可通过。

F、扎达古市

又是先以逃避机械人为目的。后段可在建筑物中爆破前进。

G、卡布沙平野

敌方出现了新型机体，对于有盾牌的敌人，可转至敌后方射击或用拳击。山洞中的道具一定不能放过。

H、哥路芝山

扫雷行动，小心跳雷及地雷，在道具上有自动瞄准装置及体力回复等有用道具。

I、宝露撒尔市

由于是此章的最后一战，故敌人异常的疯狂，在对付关底BOSS时，起初只要举着盾，在对方埋身人以拳头打击便可。在其分体后，应先以燃烧弹对付其战车部分。击溃后，可在飞机冲下时对击攻击。

第三章 撒古度尼希

A、联邦政府军本部

在联邦政府军本部中，政府军的古兰古大尉成为伙伴，记住先去商店给他买一台机械人。后段敌人出现时，站在原地来回射击便可。

B、亚露比鲁

此版的任务是夺取反政府游击队运输机上的化学武器。只要守在化学武器中间，向敌运输机射击，阻止敌人抢走化学武器即可。

C、奥士迪村

依然是为了寻找敌方的化学武器，只身到奥士迪村中。正当你在村子尽头发现化学武器时，敌人放出了毒气，及时回到机械人中战斗吧！

D、爱尼鲁之丘

这关的敌人多而不强，可作为强化级别而战。

E、卢保森林

敌军出现的炮艇并不能给你造成威胁，和拍档一起为加级大战一番吧！

F、汉奴师团设施

在左上角的汉奴师团基地内取道进入狄尤亚师团“ID CARD2”即算过版。

G、狄尤亚师团设施

消灭掉基地外部的敌人后，可放弃机械人，只身到左面第二层通道中取到“ID CARD2”后便过版。

H、希拉之丘

有新的机种出现，击溃后会给你许多经验值，要多逗留一会啊。

I、依兰兹森林

平平淡淡的一版，没什么起伏。

J、域度司令部

进入基地内部后，会遇到游击队长驾驶一台会发射反弹炮弹的机械人。埋身拳击便可制敌，再前进击毁化学武器制造装置后，便可过版。

第四章　沙漠亚路拉利

A、ARS军部

接受一项解救情报员的任务。

B、东亚路哈利沙漠

出现了防御很高的敌机与机械人，艰苦战斗后，你的经验会大幅提高。

C、夕日之丘（一）

由于是前线的关系，敌人的抵抗十分顽强，而最后会遇上强敌——女战士卡米娜。小心，她的炮艇如撞上你可是很惨的事，可躲在两边的沙丘中向她的炮塔射击。

D、拿布顿沙漠

敌方会有炮艇和机械人出现，统统消灭掉。

E、夕日之丘（二）

主要是解救原来与你为敌的女战士卡米娜。

F、西亚路哈利沙漠

应先准备好足够的道具，然后进入列车，见门进门，便可到达目的地，救出情报员后，回到列车外与轰炸机作战，坚持一段，便可过关。

G、达哈拿沙漠

此版只要用盾挡去所有飞弹便没有问题。

H、古尼布

先应补充好道具后再开始作战，到达崖顶后会遇到一直升机，可用拳攻击其下方或作远距离射击。

I、赫乌娜山

只有一些小型炮台和自走炮，很容易过版。

J、乌姆达路山

本版的任务是扫雷，小心敌方的炮台。

K、那温鲁要塞

主要是破坏基地内的巨型粒子炮，成功后与BOSS对战，只有攻击上部才有效用，但不算什么难事吧.

L、ARS军总部

得到一台新战舰后便可离开。

第五章　艾米基

A、艾米基市

一架红色机器人是你此版真正的对手，可等它冲到面前时以拳击之，受到一定损伤后，它便会撤退。

B、古罗姆顿市

可在此版多训练几次，为以后战事考虑。

C、总统官邸

撤出总统府时会有点儿麻烦，不过，看在能加经验值的份儿上，把敌人消灭后再撤退吧。

D、基尔市

对方有一种大型近战机械人，对付它，近身一通“街霸”式拳打脚踢便可解决。

E、雷斯市

速战速决是此版的关键。

F、碧古陆军基地

穿越基地的苦战，可先在外围逗留提升经验值。

G、贝路基国防省

与敌头目艾古决斗时，可先攻击其上半身，待它分身后，可先集中攻击一部分，不一会儿，便会将其击溃。

第六章　思比路斯卡

消灭掉叛军后，笔者选择了去思比路斯卡协助当地政府对抗恐怖组织的任务。

A、思比路斯卡

在不断救出人质的同时，敌人的水中机械人会向你猛攻。速战至关底，攻击首领的吊臂，打掉三次后便可过版。

B、达荷布海岸

如果级别不够的话，此版会很恐怖的哟！不过此版再练练也不算晚。

C、莫劳布斯古市

在帮助路古的机体脱出废墟后便可从左面过版，完成此版后还可以找到此地段的商店。

D、利比湾大桥

保护车队时，要注意击毁敌机后，其爆炸对车队造成的损伤。

E、斯华路斯舰队

只要将敌舰上的绿色排气装置破坏便过版。

F、卡拿海

关底是会放水雷的大型机，多打些水雷，赚足经验再击毁它吧！

G、比亚察夫海岸

注意回避敌舰的炮击，坚持一会，对方便会离开。

H、冰壁

对付基地炮台的方法，是将登陆艇摧毁引爆敌人。

I、哥夫斯卡也湾

可查询地图上红点显示敌基地入口的位置，然后全部摧毁，便可过关。

J、基卡冰山

在北极的一场不大激烈的战斗。

K、旧思比路斯卡要塞

此版一定要带路莱出场帮助你安装定时炸弹，而保护他的安全，亦是你的第一任务。

L、斯华路斯卡要塞

第一次进入要塞一定会莫名退回，原来要回第四章中的达哈拿沙漠，找一位老战士沙加达作伙伴，然后，带他一起征战此版。在对付BOSS时，应与伙伴配合用拳打击它。

第七章　赞比亚

完成极地任务后，HYO又到了非洲的赞比亚的森林中。

A、赞比利森林

关底有一巨型机械人，用拳击或远程枪盾结合都可以解决。

B、古扎拉森林

要先集中全力打掉天上的激光瞄准器，对付关底时，先近战较合适。

C、玛那巴森林

还是那些讨厌的激光瞄准器，趁早解决。

D、野营地

以取得红外线眼镜为目的。

E、艾明卡森林

小心大量的自爆机械

F、积期嘉村入口

依然是速战速决的方针

G、积斯嘉村

主要是以情节为主的一版

H、索马古巴森林

主要目的是多取一些道具

I、往洞窟之道

也是取道具的一关，敌人全不在话下。

J、拉亚士森林

在敌人无力的反抗中继续收集宝物吧。

K、加拿路山洞窟

救首相途中会遇到一些火焰发射器，请绕道而行，村长之子阿古些路会成为同伙。

L、达加尼议事堂

与BOSS对战时可先死守，然后便以拳反击。

第八章　玛芝比芝

离开赞比亚后，HYO来到了正被游击队侵扰的玛芝比芝。

A、荷锡邸

如果发觉敌人很难对付的话，不妨再练练级。

B、古士哥村

对付版尾出现的巨型机械人只有攻其尾部引擎，不一会儿它便自行撤退。

C、玛芝比芝遗迹

仍是上版的巨大机械人。与其激斗一阵，便有情节发生。

D、玛狄奥斯

以防守为主，便可以轻松过关。

E、雷达站

在对付版尾两台机械人时，应先跑到任何一边用长距炮火及拳头作攻击。

F、古士哥村

以情节为主的一版，但一定要全部按指定行事。

G、荷锡邸

先救出安妮后，与主教及路古大战，击退他们发生一情节后便翻版。

H、荷锡邸机场

在对付BOSS的空中战舰时，只要打掉其机首及机尾的炮塔，便可以顺利过关。

第九章　艾斯保路迪

加入正义的组织“捍卫者”后，前往艾斯保路迪市调查

A、艾斯保路迪市

不太困难的一关，以目前实力足能应付。

B、依迪刚市

有不少可供提升经验值的敌人，全部毁掉后再过版吧。

C、比亚积市

版尾会有一货车型机械人，几下便可将能源贫乏的它击破。

D、山哥路迪市

此版敌人比较温和，过版后可到达此地域的商店。

E、史明尼奥市

可在天桥下避去炸弹，等一会儿便能过版。

F、哥路嘉里

以攻入电脑室为目的，路线由上至右下再至左下的门，在有“×”的门前，选右上一个门进入，再入左门，便会发生情节，之后过版。

G、加路扎

在基地内要注意飞弹的反射角度，以盾防守。

H、尼奥狄沙堡

对付敌方的战舰，只要击毁其四座引擎即可。

I、拜亚保兰卡

由于前半要以步行状态打关，故应先配置好武器，在进入机械人后，便会遇上首领，击毁后BOSS出现，未战一会儿便会撤走，此时，沿原路返回即过版。

第十章　爆击机“世纪”

A、玛芝比芝

到西边玛狄奥斯基地乘战舰。

B、护卫舰队

空战时因无法使盾，所以，应积极躲避。

C、世纪

要破坏引擎后，便可过版，但下层的两个引擎十分难以击中，应跳起解决。

D、团体总部

终于到了最后的决战，进入团体总部后，每个房间都举步维艰。当最后到达舰桥时，敌近卫队长会驾驶一台古怪的机械人向你攻击，躲过一轮攻击后，可向右下推进到大房后，将近卫队长击败后便可过版。

第十一章　轨道电梯阿特拉斯

本以为已经爆机，不料轨道电梯阿特拉斯竟向地面发动攻击，原来，这一切早有安排……

A、阿特拉斯外壁

要从外壁进到入口是个坎儿，注意不要跃到空隙。

B、101区

要在此版努力搜索道具，最后到达101区顶部与母舰会合便过版。

C、102区

要小心新出现的激光炮，千万小心！！！

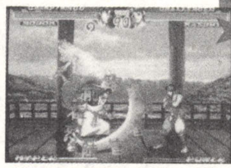
D、阿特拉斯中枢部

真正的最终决战开始了。不断会有讨厌的激光炮出现，采取各个击破的战术对付它们吧！

NINJA MASTER'S 霸王忍法帖







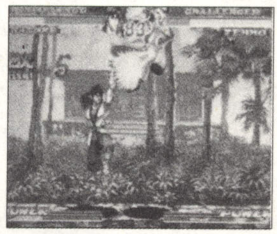


▲ 暴烈连击！ ▲ 威力无比！

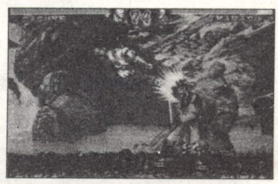
赛斯克

突进投
→↘↓↙← ＋D
必杀技
飞苍月 ↓↘→＋拳
飞苍拳 →↓↘＋拳
苍空脚·旋 ↓↙←＋腿
苍空脚·烈 空中↓↙←＋腿
超必杀
神击破 →←↙↓↘→ ＋AB
真超必杀
疾风烈神击 →↘↓↙←↓↘→＋AC
暗超必杀
苍神粉碎爆 ↓↓↙←→＋AB（空手）

暗超力
四门杀 逆鳞 A－B－B－B－→B
连续技
苍龙落 A－B－C－B－D
苍龙旋 A－B－C－D
苍风迅 近C－B－BC－B－B（空手）
苍必璧 近D－B－B－B－D
苍空弹 近B－B－B－D
苍龙咆哮 近B－B－B－→B
飞苍拳 瞬杀烈火
旋→↓↘＋B或AB
空↓↘→ ＋拳
烈↓↘→ ＋拳



◀ 飞苍拳

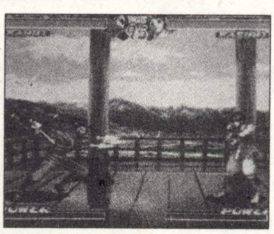


◀ 苍空脚烈

卡米



◀ 出手即伤。



▶ 风牙

突进投
→←↙↓＋D
必杀技
风牙 ↓↘→＋拳
龙头牙 →↓↘＋拳
杀鬼 ↓↙←＋腿
超必杀
火炎阵、鬼雨 跳跃中→↘↓↙←＋AB
真超必杀
鬼烈斩血烟→↘↓↙←↓↘→＋AC（武器）
暗超必杀
鬼封、灭 ↓↓↙←→＋AB（武器）
暗超力

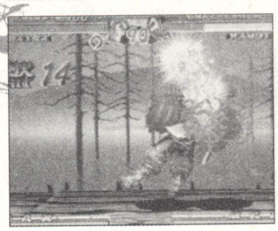
阎火炎阵、鬼缚 ↘A－A－B－B－→B
连续技
黑旋风 近C－B－D－←D
鬼疾风 近D－B－→B－C（D）
牙龙 近→B－→D（空手）
旋空牙 近A－A－B－←D
鼬 ↘A－A－↓D
烈空牙 近B－A－B－←D
杀鬼 瞬杀烈火
骸↓↙←＋腿
业↓↙←＋腿
歼↓↙←＋腿

雷牙

突进投	
十字键 360° 转 + B	
必杀技	
雷击杀	↓↙← + 拳
地雷龙	雷击杀中 ←↙↓↘→ + 拳
爆雷击	←蓄→ + 拳
雷、天龙	↓蓄↑ + 腿
雷、地雷	←蓄→ + 腿
超必杀	
雷神召	↓蓄↑ + BD
真超必杀	
闪光雷刃	↓↘→←↙↓↘→ + AB（武器）
暗超必杀	
爆雷阵	←→←↙↓ + CD（武器）
暗超力	
雷神降临	A－B－B－B→B
连续技	
檄神雷	A－C－C－D－B
天神狱	→A－→D－D
雷击袭	近 D－B－D－D
雷兽升	A－B－B－D－C－B
雷击光	近 C－B－B－B
爆雷击　瞬杀烈火	
爆杀	←蓄→ + 拳
雷杀	←→ + 拳
击杀	←→ + 拳

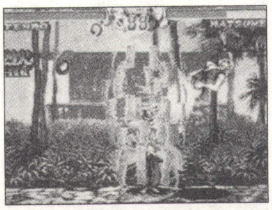


◀ 爆雷阵

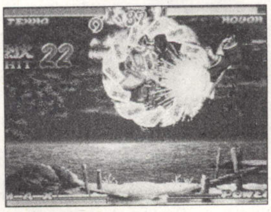


◀ 雷神降临

天和



◀ 修罗放邪



◀ 国士无双

突进投	
←↓↙ + B	
必杀技	
咒缚符	↓↘→ + 拳
旋空剑	→↓↘ + 拳
风烈弹	↓↘→ + 腿
守护兽烈弹	按住 D 键放开
闪灭掌	拳连打（空手）
天魔元杀阵	→↘↓↙← + 拳（空手）
超必杀	
太极破	↓↙←↙↓↘→ + AB
真超必杀	
旋刃封邪	→↘↓↙←→↘↓ + AC
暗超必杀	
修罗放邪	按住 A 键 ↓↙← 放开（空手）
暗超力	
国士无双	近 A－B－C－→D－→B
连续技	
震空烈弹	A－C－→B－C（空手）
飞天四连脚	近 C－C－C－→C
好爷演武脚	近 A－B－C－→D－→D
湖月天满	近 A－B－A－B－B（武器）
旋空剑　瞬杀烈火	
松旋	→↓↘ + 拳
竹旋	↓↘→ + 拳
梅旋	↓↘→ + 拳

鸦

突进投	
→←↙ + B	
必杀技	
鸦刃	→↓↘ + 拳（武器）
疾风羽	→↓↘ + 拳（空手）
乱羽	↓↙← + 拳（武器）
羽刃	跳跃中 ↓↘→ + 拳（武器）
超必杀	
气狂障避	→←↙↓↘→ + AC
真超必杀	
阴阳鸦	→↘↓↙←→ + AB
暗超必杀	
鸦地狱之舞	←→↘↓↙← + AB（武器）
暗超力	
狂刃	近 A－C－BC－B－→B（武器）
连续技	
黄泉平坂	近 A－B－B－B（武器）
哭命暂	近 A－→B－←B（武器）
黑狩	近 C－B－D－←B（空手）
暗降	近 C－C－D－D（武器）
讣告羽	A－B－B－→A（武器）
百重杀	近 C－BC－BC－B－B（武器）
暗鸦　瞬杀烈火	
阴	↓↘→ + 拳
惨	→放把→ + 拳
灭	→放把→ + 拳

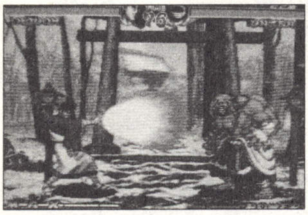
▼ 鸦地狱之舞



▼ 好长的刀。



凤凰



▲ 破邪 零动波 ▼ 空闪光



突进投

←→↘↓+B

必杀技

空闪光 ←蓄→+拳

地烈闪 ←蓄→+腿

凤凰天舞 ↓蓄↑+腿

鬼神斩 ←↙↓↘→+拳

超必杀

破邪 零动波 ↓↙←→+AB

真超必杀

大日遮那招来 ←↙↓↑+AC

暗超必杀

无双太阳剑→↘↓↙←→↘↓+AC（武器）

暗超力

凤凰飞翔 近D－D－A－→B

连续技

破魔连脚 近D－D－D－D

仁王刃 近B－A－B－D

鬼 A－B－D－D

崩 A－B－A－→C

丹闪蹴 近B－←D

紫闪光 近B－A－B－↓D－D

鬼神斩 瞬杀烈火

邪鬼杀 ←↙↓↘→+拳

饿鬼杀 ↓↘→+拳

魔鬼杀 ↓↘→+拳

娜美

▶ 暗超力 尘



▼ 轰斩斧



突进投

←↓↙+D

必杀技

刃空斩 →↓↘+拳

百鬼连碎 ↓↙←+拳连打

轰斩斧 ↓↙←+腿

飞鸟 ←↙↓↘→+拳（武器）

超必杀

天破裂脚 →←↙↓↘→+CD

真超必杀

尘杀 幻梦缭乱→↘↓↙←↓↘→+AC

暗超必杀

极流狱杀掌 →↘↓→↘↓+AB（空手）

无鸳流瞬击 暗超力

尘 ↘A－→A－→A－A－→B

无鸳流瞬击 连续技

诱 ↘A－A－D－↑D－↑D

芥 →A－B－D

砌 近A－D－B

椿 远A－→A－↓↘→B

枫 ↘A－→A－→B－←→B

菖 ↘A－→A－→A－B

踏破穿击 瞬杀烈火

刀斧 ↓↘→+腿

弹枪 ↓↘→+腿

神戈 ↓↘→+腿

柯廷



◀ 强力对空。



▲ 轰击炮

突进投

←↓↙+D

必杀技

爆烟障 →↓↘+拳

火炎障 ↓↙←+拳（空手）

地铁球 ↓↘→+拳（空手）

轰击炮 ↓↘→+拳（武器）

超必杀

铁球火炎狱 ↓↙←→+AB

真超必杀

烈火灭杀掌 ←↓↙→+AC（空手）

暗超必杀

暗器双邪业 ←→↓↘+AC（空手）

暗超力

灭杀铁拳诛↘A－B－→B

连续技

地旋脚 近C－C－↓D

猛烈 蛇头连柱锁 A－C－C←B（空手）

痛快 ↘A－B－B－B－↓↘→B（武器）

快乐 无赖连环击 A－C－C－D－D

极上 武楼 A－B－C－B－→B

刚蹴 烈风脚 近D－D－D

天诛爆 瞬杀烈火

无赖 ↓↘→+腿

铁攻 ↓↘→+腿

富狱 ↓↘→+腿

云仙

突进投

↙↓↘→ + B

必杀技

大粉碎击　BD同时按

大狱杀弹　接近↓↙→↘↓↙← + 拳

因果报应　↓↙←↖ + 拳

大地鸣动　→↘↓↙← + 拳

罪人裁　→↓↘ + 拳（武器）

超必杀

命脉微尘　←蓄→ + AC

真超必杀

黄泉送　←→↘↓↙←→ + AC

暗超必杀

引导渡　↓↙←↙↓↘→ + AC（空手）

暗超力

怒涛　炎狱杀　A－B－B－→B

连续技

爆碎铁槌　C－A－→B（武器）

炼狱击　A－B－B－→A－B（空手）

渐爆束　C－C－D－↓D

恶业碎　→A－B－A（武器）

铁槌乱杀　A－B－→A－B－B（武器）

忏悔觉悟　瞬杀烈火

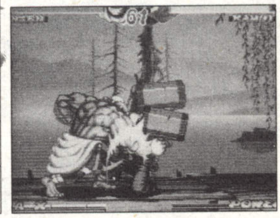
南无　↓↘→ + 腿

阿弥陀　↓↘→ + 腿

佛　↓↘→ + 腿

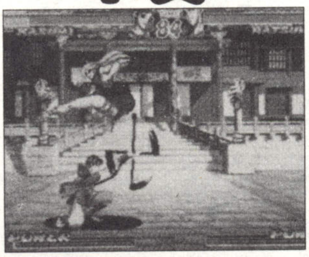


◀ 怒涛炎狱杀

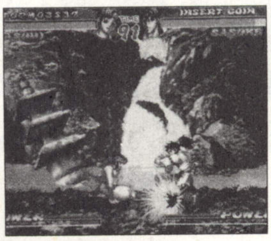


◀ 三连锤

霞



▲ 看起来很像风车。



◀ 普通铲腿。

突进投

↓↙←→ + B

必杀技

封脚元旋蹴　↓↘→ + 腿

绯旋蹴　→↘↓↙← + 腿

绯龙闪　跳跃中↑↓ + 腿

绯天脚　↓蓄↖或↗ + 腿（空手）

转身旋风　绯天脚中 + 拳

绯天蹴　绯天脚中 + 腿

绯元舞　绯天脚中对手近除↑之外 + 腿

超必杀

绯闪肘击　←蓄→ + AB

真超必杀

绯燕闪　→↘↓↙←→ + AB

暗超必杀

绯旋元舞阵　↓↓↙←→ + AC（武器）

暗超力

奥义　花蝶缭乱　近B－B－A－B－→A

连续技

美弥羽返　↘A－D－↓D－↓D－↓D

红牡丹　近A－→A－→B－→D

十六夜露草　近A－→A－A－→B－B

雪紫阳花　近B－B－B－B

稻惠波　近C－D－B－D

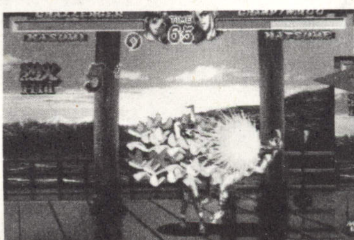
雾雨雅　近A－B－A－B－→B

绯斩击　瞬杀烈火

芍药　↓↘→ + 拳

牡丹　↓↘→ + 拳

百合　↓↘→ + 拳



◀ 非常优美的……



◀ 这就是里奥义　华蝶缭乱的示意图。



▶ 攻击结束



特别附送

霞的隐藏技：

里奥义　华蝶缭乱

使用方法：

暗超力出现状态

近B－B－A－B－→AC

◀ 注意！由于用力过猛衣服被撑破了。

兰丸



突进投	
→↘↓↙←D	
必杀技	
梦幻樱	↓↘→+拳
幻斩舞	→↓↘+拳（空手）
幻斩舞 虚空	空中→↘↓↙+拳
连樱花	→←↙↓↘→+腿
超必杀	
梦幻冥缚	→↘↓↙←→+AB
真超必杀	
梦幻樱花	←→↘↓↙←+AB
暗超必杀	
幻魔操掌	↓↘→←↙↓+AB（武器）

暗超力	
命露散华	A-B-A-B-→B
连续技	
枷	B-A-B-B
散	A-B-A-↓B（空手）
泡沫	A-B-A-→C-↓↘→B
宴	A-B-B-A-D（空手）
幻樱舞　瞬杀烈火	
樱花	↓↙←+腿
风月	↓↙←+腿
幻水	↓↙←+腿

突进投	
→←↙+D	
必杀技	
落凤斩	→↓↘+拳
大六天魔境	↓↘→+拳
黑旋连环杀	↓↘→+腿
飞枪天舞	↓蓄↑+腿
飞天雷爪	飞枪天舞后按腿
超必杀	
怨灵爆	↓↙←↙↓↘→+AB
真超必杀	
狱炎乱剑舞	←→↘↓↙←+AB（武器）

暗超必杀	
冥道轮回	↓↙←→↘↓↙←+AC（空手）
暗超力	
成象灭尘	↘A-→D-B-D-→B
连续技	
零炉	B-B-A
霞巳	A-→A-A
震无	↘A-→D-B-B
三界无残　瞬杀烈火	
天堕	←蓄→+拳
地割	←→+拳
人灭	←→+拳

信长



大公开

信长隐藏技：暗连弹　愚者必灭

使用方法：

能量槽MAX时超烈火中←蓄→+AB、←→+AB、着地后←→+BC、←→+AB、←→+CD、←→+AB、←→+CD、←→+AB、←→+AB、←→+AB



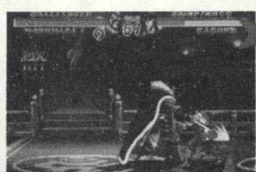
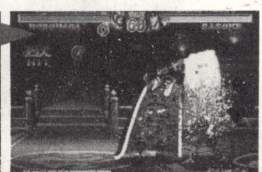
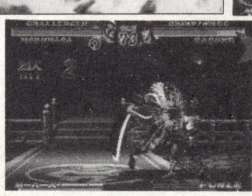
▶能使用关底，很帅吧！

使用关底：

兰丸和信长的使用条件：

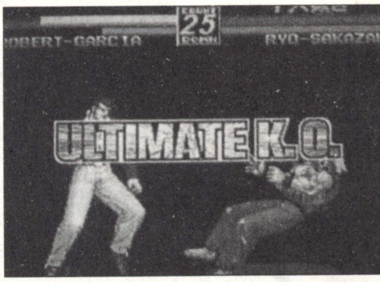
1P：在选择画面时，输入←↓←↑←↓←↑→↓→↑C+D

2P：在选择画面时，输入→↓→↑→↓→↑←↓←↑C+D



▶"愚者必灭"一点也不假，一次可减掉一槽体力。



ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝

NG			
厂商	SNK	类型	FGT
发售日	6月14日	媒体	CD-ROM

坂崎良
RYO SAKAZAKI

虎煌拳：↓↘→ +A或C
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→+C
暂烈拳：→←→+A
飞燕疾风脚：↙→ +B
虎煌击：对手倒地后↓↙←+A
龙虎乱舞：→←↙↓↘→+（N）B

藤堂香澄
KASUMI TODOH

降破：↓↘→+A
雷咆吼：↓↙←+A
秘传超降波：←→↘↓↙←+A

王觉山
WANG

飞翔石头：→↓↘+A
强袭地雷：↓↓ +A
无敌岚舞：←↙↓↘→+B
究极奥义乱打：←→→+C

不破刃
JIN FUHA

流影阵：↓↘→+A
真空斩首刀：↓↙←+A
猛牛流投阵：→←↙↓↘→+C
忍隐：↓←↙+B
门神翔：↓↓+C

妮依
LENNY

族鞭击：↓↘→+A
鞭舞：→←→+A
皮鞭四连击：↓↙←+A
皮鞭乱舞：→←↙↓↘→+C

罗迪
RODY

回旋棍：↓↘→+A或C
中击撞：↓↘→+B
夺魂：近敌→←→+A
板速拐落：→←→←→ +C

罗伯特加西亚
ROBERT GARCIA

龙击拳：↓↘→+A或C
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→+C
幻影脚：→←→+B
飞燕疾风脚：↙→ +B
飞燕龙神脚：空中↓↙←+B
龙牙：→↓↘+A或C
龙翔斩：在三连击后←或↖ +B
龙虎乱舞：→←↙↓↘→+（N）B

卡曼
KVRMAN

触身连舞脚：↓↙←→+A
升腿破：↓↘→+B
下段升腿破：→←→+A
瞬拳破：→←→+B
地狱连环投：→↘↓↙←×2+C



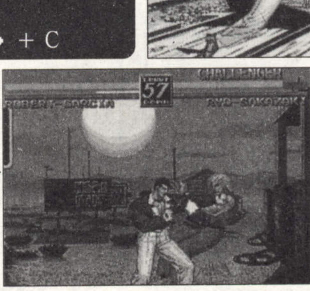
◀用武器！



◀霸王翔吼拳







空中追打！

注：隐藏角色，惠勒、辛克莱的出招请参照SNK隐藏技大全。

96 年鉴 (上)

REAL BOUT 餓狼伝説

NG	厂商 SNK	类型 FGT
	发售日 2月23日	容量 346M

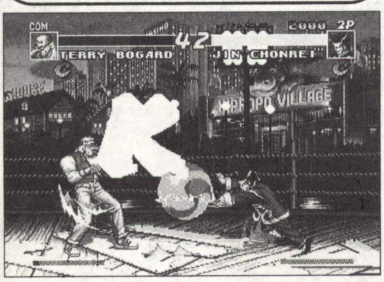
"△"为超必杀技"☆"为潜在能力

秦崇雷



使用来自《秦之秘技》的武功，是个非常历害的角色。

帝王神足拳：→→+A
帝王漏尽拳：↓↙←→+C
帝王天眼拳：↓↘→+A 或 C
帝王天身拳：→↓↘+A 或 C
帝王他心拳：↓↙←+B
龙转身：↓↘→+B
△帝王宿命拳：→←↙↓↘+BC
☆帝王龙声拳：→←↙↓↘+C



▲ 帝王宿拿拳

秦崇秀



虽与秦崇雷同出师门，但招式却不尽相同。

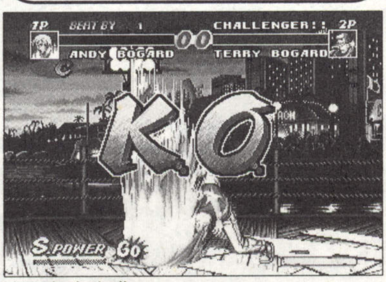
帝王神足拳：→→+A
帝王天耳拳：→↓↘+A 或 C
帝王天眼拳：↓↘→+A 或 C
帝王神眼拳：→↘↓↙←+A 或 B 或 C
△帝王漏尽拳：↓↙←→+BC
☆帝王宿命拳：↓↙←→+C

泰利伯格



《真》中的伯格武功又长进了不少，作为主角还是很称职的。

冲击拳：↓↙←+A 或 C
火焰强击拳：→↓↘+B
破裂踢：↓↙←+B
火炎拳：↓↘→+A
地炎拳：↓↘→+C
升蹴轰击：↓蓄↑+A
闪线攻击：↓↘→+D
△超火炎拳：↓↙←↙→+BC
☆超火炎拳三连击：↓↙←↙→+C



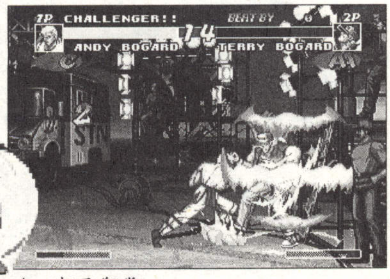
▲ 超火炎拳

安迪伯格

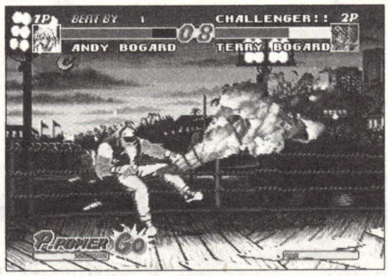


招数虽是非常漂亮，但收招奇慢，有些招还是不使为好。

斩影拳：↙→+A 或 C
幻影不知火（空中）：↓↘→+D
飞翔拳：↓↙←+A
极飞翔拳：↓↙←+C
升龙弹：→↓↘+C
空破弹：↙↓↘→+B
暗燃身蹴：→↓↘+B
疾风龙卷腿：↓↙←+D
△超烈破弹：↓蓄↘→+BC
☆斩影裂破：↙↓↘→+C



▲ 极飞翔拳



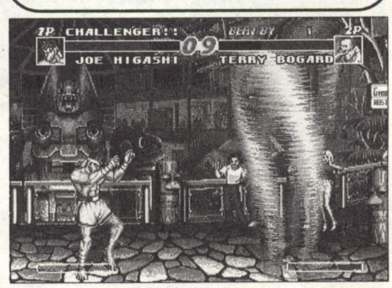
▲ 超烈破弹

东丈



作为《饿狼》系列的保留人物之一，是绝不可忽视的角色。

龙破脚：↙→+B 或 C
黄金之坠落：↓↙←+B
虎破龙：→↓↘+B
台风勾拳：←↙↓↘→+A
爆烈台风：←↙↓↘→+C
爆烈拳：连打 A
完全爆烈拳：爆烈拳中↓↘→+A
压击膝撞：↓↘→+D
△螺旋勾拳：→←↙↓↘+BC
☆移行螺旋勾拳：→←↙↓↘+C



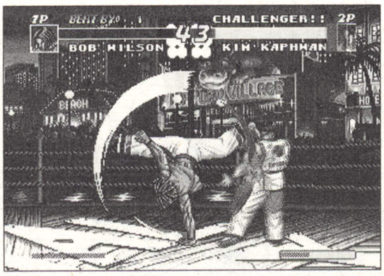
▲ 移行螺旋勾拳

波比威尔逊



大概是与动物有着很多的接触，所以悟出不少厉害的招术。

野牛角蹴：↓蓄↑+B或C
地转旋风脚：↓↙←+B或C
野狼脚：←蓄→+B
黄蜂脚：摔投时↗↗+C
猿之舞：→↓↘+B
△狂狼连转脚：→←↙↓↘→+BC
☆狂狼旋击：↓↙←↓↙←+C



▲ 狂狼连转脚

金家藩



此行目的只是为给儿子证明，他们的爸爸是最厉害的。

飞燕斩：↓蓄↑+B，最高点时↓+B
半月斩：↓↙←+B或C
飞翔脚：空中↓+B
空砂尘：→↓↘+A
△凤凰天舞脚：空中←↙↓↘→+BC
☆凤凰脚：↓↙←↙→+C



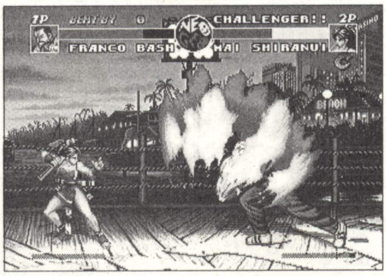
▲ 凤凰脚

佛朗哥巴斯



虽然个子巨大，攻击力强，但似乎不够灵活。

双钟捶：↓↙←+A或C
横擂踵脚：↓↘→+B
流星击：↓↘→+A
流昨撞：↙→+C
飘忽步法：←蓄→+B
飘忽拳：←↙↓↘→+D
△极限流星破：↓↙←↙→+BC
☆末日连环击：→↘↓↙←+C



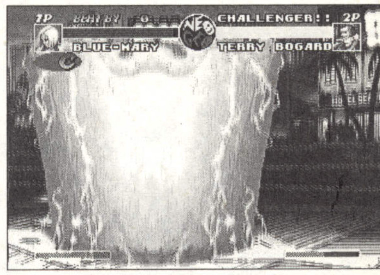
▲ 极限流星破

蓝玛莉



由于手脚太短导致攻击范围太小，但她的地潜爆破激相信会让对手头痛的。

转踵落脚：↓↘→+A
玛莉蜘蛛固：↓↘→+C
直削腿：←蓄→+B
玛莉卷膝固：←蓄→+C
电击直削腿：←蓄→+B ←→+B
指天回腿：→↓↘+B
玛莉荡空绞：→↓↘+B，击中时→↓↘+B
疾电返：↓↙←+C
玛莉破头击：↓↙←+B
△玛莉飘风：→←↙↓↘→+BC
☆玛莉地潜爆破激：近敌时→←↙↓↘→+C



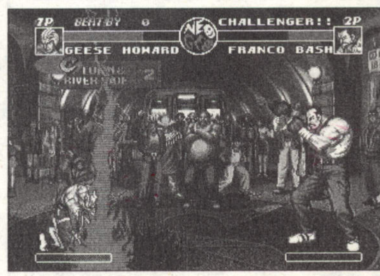
▲ 玛莉地潜爆破激

吉斯霍伍德

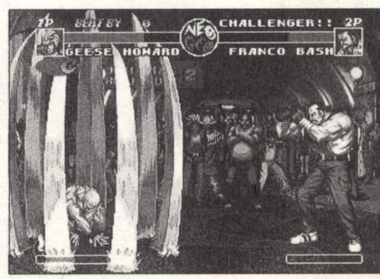


最有实力的反派角色，其雷击灭绝使用简单的指令，但却可同时落在三条线上。

裂风拳：↓↙←+A
裂风双拳：↓↙←+C
耶影拳：←蓄→+B或C
上段触身投：←↙↓↘→+B
中段触身投：←↙↓↘→+C
疾风拳：空中↓↙←+A
疾风双拳：空中↓↙←→+C
△斗气风暴：↙→↘↓↙←↘+BC
☆雷击灭绝：→↘↓+C



▲ 雷击灭绝



▲ 斗气风暴

不知火舞



作为不知火流忍者继承人的她，虽害怕蜘蛛，但在强大对手前是绝不会退缩的。

花碟扇：↓↘→+A
乱花碟扇：↓↙←+C
阳炎之舞：↓↓+C
幻影不知火：空中↓↘→+D
龙炎舞：↓↙←+A
飞鼠之舞：空中↓+AB
必杀忍蜂：←↙↓↘→+C
△超必杀忍蜂：→↙→+BC
☆贴身忍蜂：→↙→+C



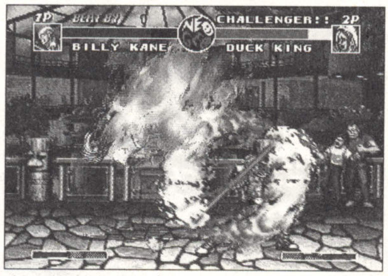
▲ 贴身忍蜂

比利京



三节棍在他的手中被发挥到了极限，是个棍人合一的厉害角色。

三节棍中段打：←蓄→+A
火炎棍中段打：←蓄→+A←→+C
雀落棍：↓↙←+A
旋风棍：连打A
旋风飞翔棍：↙↓↘→+B
水龙追击棍：↓↙←+C
火炎追击棍：↓↙←+B
△超火炎旋风棍：↓↘→↘↓↙←+BC
☆红莲杀棍：→↘↓+C



▲ 超火炎旋风棍

望月双角



一位神秘的术士，不知为何卷入这场饿狼之战，当然招式是很可怕的邪术。

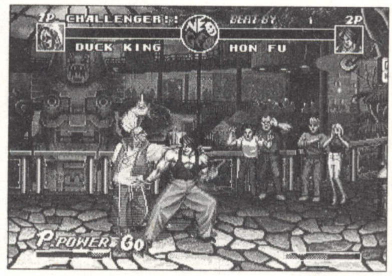
凭依弹：→←→+C
秘技雷落：↓←↙+B
三角钉：↓↘→+A
幻梦阵：→↓↘+A
野猿狩：↓↙←+A
鬼门阵：近敌时回转摇杆一周+C
邪棍舞：连打A
邪神棍：←↙↓↘→+B
破灭之炎：←↙↓+B
△威喝邪神阵：→↘↓↘→+BC
☆邪神猎杀：→↘↓↘→+C

德克京



一身朋克装束的他，不但招术奇异，而且还带了只小鸭子出场。

旋头破：↓↘→+A或C
空旋破：空中↓↙←+A
无影膝撞：↓↙←+B
斩旋腿破：→↓↘+B
空假身：空中↓↓
地假身：前冲中↘+C
△断魂传：近敌时←↙↓↘→↗↓+BC
☆鸭之舞：↓↓+ABC



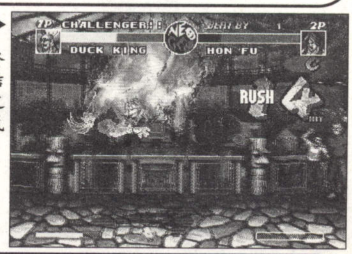
▲ 鸭之舞

洪武



这是一位使用双截棍的角色，搞笑似乎是他的特长。

九龙之读：←↙↓↘→+C
炎之龙马：连打A
必胜逆袭脚：↓↙←+C
制空烈火棍：→↓↘+A
电光石火之天：↓↙←+B
电光石火之地：↙蓄→+B
△爆烈棍舞：↓↙←↙→+BC
☆终结之岚：↓↙←↙→+C



▶ 终结之岚

山崎龙二



作为反面角色的他，招术似乎总与毒蛇有关。

玩蛇拳：↓↙←+C
玩蛇拳(对空)：↓↙←+C↗
施虐拳：←↙↓↘→+B
反弹：↓↘→+C
制裁之七首：→↙→+A或C
△断头台：→↘↓↙→+BC
☆狂虐龙三：近敌时回转摇杆一周+C

恶魔战士II

SS	厂商 CAPCOM	类型 FGT
	发售日 2月23日	媒体 CD-ROM



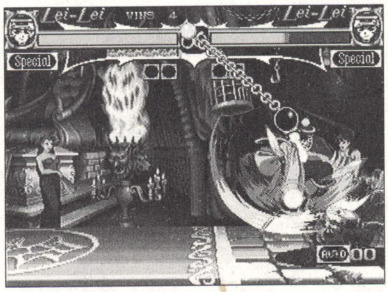
混沌火炎：↓↘→+拳（空中可）
恶魔空斩：→↓↘+拳
螺旋踢：↓↙←+脚（空中可）
恶魔摔落：近敌摇杆一周+中拳或强拳
△超混沌火炎：↓→↘+三个拳
△超混吨空斩：↓→↘+三个脚



▶超混沌火炎



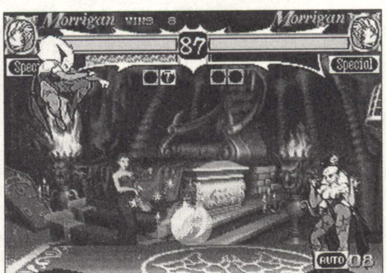
暗器炮：↓↘→+拳
返声器：↓↙←+拳（空中可）
旋风舞：→↓↘+拳（空中可）
放天击：近敌→↘↓↙←N+拳
△地灵刀：←↙↓↘→+三个脚
△天雷破：弱脚−强脚−中拳−中拳−↑



▲ 旋风舞



灵火焰弹：↓↘→+拳
空中灵火焰：空中↑↗→+拳
影空斩：→↓↘+拳
妖精斩：近敌→↘↓↙←+中拳或强拳
妖灵幻影：轻拳−轻拳−→−中拳−强拳（空中可）
暗黑幻影：轻拳−轻拳−→−弱脚−强拳（空中可）
飞行攻击：→↘↓↙←+脚−脚（空中可）



▲ 空中灵火焰





▲ 妖精斩



拔刀术：←↙↓↘→+拳
回刀砍：拔刀后←+拳
疾风斩：拔刀后↓↘→+拳
上段居合斩：←蓄→+拳
下段居合斩：←蓄→+拳
骸封：空中↑↗→+拳
鬼炎斩：→↓↘+拳
切含御免：近敌时摇杆转动一周+拳
△鬼首斩：→↘↓↙←+三个拳
△连斩：←↙↓↘→+三个脚



▲ 鬼首斩

卡隆 CULLON



野兽爆发: ↓↘→+拳

对空爆发: →↓↘+拳

空中爆发: 空中↗→↘+拳

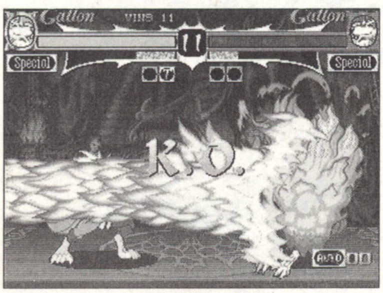
火炎裂脚: ↓↑+脚

野兽击: 近敌→↘↓↙←+中脚或重脚

死光斩: ←↓↙+拳

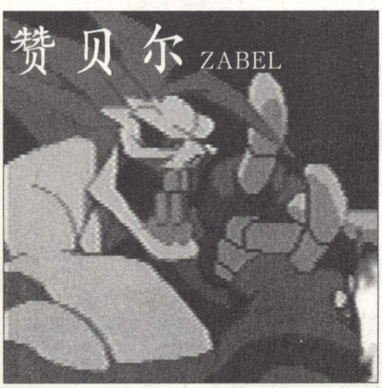
△魔兽爆发: ←↙↓↘→+三个脚

△火龙爆发: →↘↓↙←+三个拳



▲ 火龙爆发

赞贝尔 ZABEL



死亡螺旋舞: ↓↙←+脚 (空中可)

僵尸飞升: ↓蓄↑+脚 (空中可)

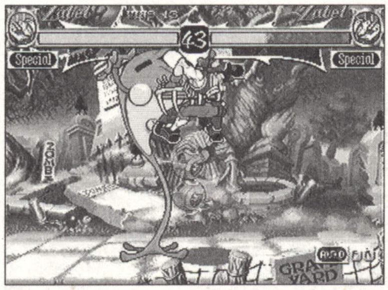
僵尸摔击: 近敌→↘↓↙←+脚

夺命脚: ←↙↓↘→+脚

△僵尸飞扑: →←+三个拳

△丧尸飞舞: →↘↓↙←+三个脚

△丧尸扣蓝: →↓↘+三个拳



▲ 丧尸扣蓝

多诺范巴尼 DONOVANBAINE



碎击屠杀: 放下刀时强拳+强脚

炎破剑: →↓↘+拳

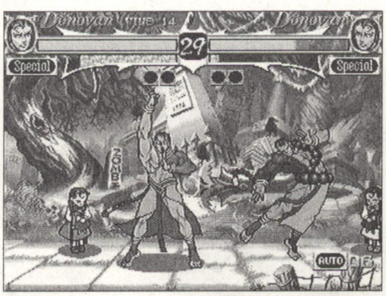
冰破剑: ←↙↓↘→+拳

迅雷剑: ←↓↙+拳

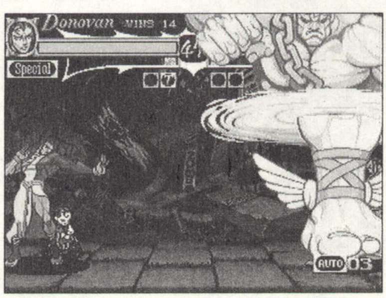
迅雷抓: 近敌→↘↓↙←+拳

△神足击灭: ←↙↓↘→+三个脚

△恶灵击: 中拳-轻拳-←-轻脚-中脚

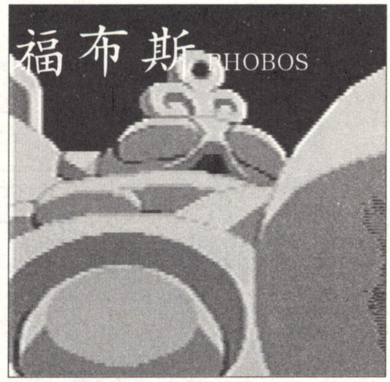


▲ 迅雷抓



▲ 神足击灭

福布斯 PHOBOS



震动拳: ←↓↙+拳

破坏火焰: ↓↘→+脚

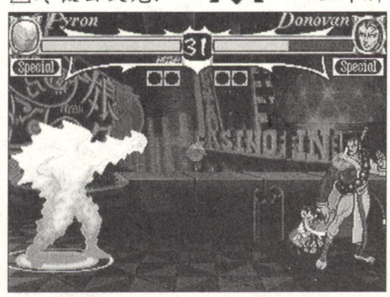
破坏光线: ↓↘→+拳

破击拳: →↓↘+拳

闪电拳: 近敌→↘↓↙←+中拳或强拳

△死攻击: →↓↘+三个脚

△终极击灭炮: →↘↓↙←+三个脚



▲ 终极击灭炮

派隆 PYRON



炼狱爆波: ←↓↙+拳或脚

冥光弹: ↓↘→+拳

冥幻源: →↓↘+拳

冥狱盒舞: 近敌→↘↓↙←+中拳或强拳

空中冥光弹: 空中↑↗→+拳

空中爆发: 空中↓↙←+脚

△冥幻葬礼: ←↙↓↘→+三个拳



音波攻击：↓↘→＋拳
水波攻击：↓↘→＋脚
喷射攻击：←→＋拳
终极踢裂：后小跳中＋脚
水晶钻击：近敌→↘↓↙←＋中拳或强拳
飓风钻击：近敌→↘↓↙←＋中脚或强脚
△水波击灭：←↙↓↘→＋三个拳
△水族力量攻击：→↓↘＋三个拳
△水枪弹：→↘↓＋三个脚
△直线剪：↓↓＋三个拳



棺元舞：拳＋脚
言灵吸：↓↙←＋脚（空中可）
言灵吐：↓↘→＋脚（空中可）
王家之裁：空中↓↘→＋拳
言灵攻击：←→＋拳
法老之咒：↓↘→＋拳
△法老魔法：轻拳－轻拳－↓－中脚－强脚
△奈落之穴：←↙↓↘→＋三个脚
△法老灵法：中脚－轻拳－↓－轻脚－中拳

（阿纳卡瑞斯："为什么没有我的图！？""实在对不起，没地儿了。"）

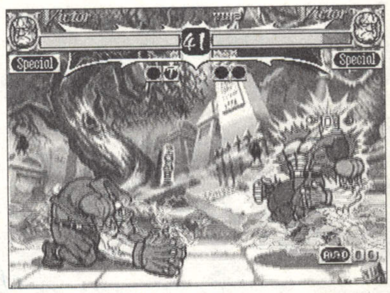


滚动攻击：↓↘→＋拳－拳
滚动回转击：↓↙←＋拳－连打拳
幻彩踢：↓↘→＋脚
高飞踢：←↓↙＋脚
地狱不：近敌→↘↓↙←＋中脚或强脚
△闪光突击：→↓↘＋三个拳
△地狱言灵杀：←↙↓↘→＋三个脚





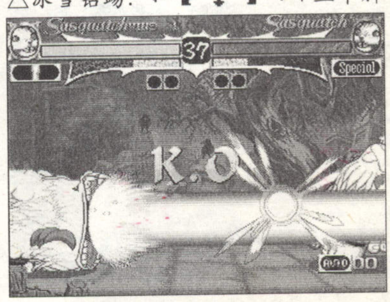
锤击拳：←蓄→＋拳
弹射击：←蓄→＋脚
回转投：近敌摇杆一周＋中拳或强拳
回转踢：近敌↓↘→＋中脚或强脚
重力击：普通拳投掷技中↓↑＋拳
重压膝打：↓↙←＋脚
电力旋风源：↓↙←＋拳
△雷电拳：↓蓄↑＋三个拳
△重力连击：←↙↓↘→N＋三脚



▲ 雷电拳



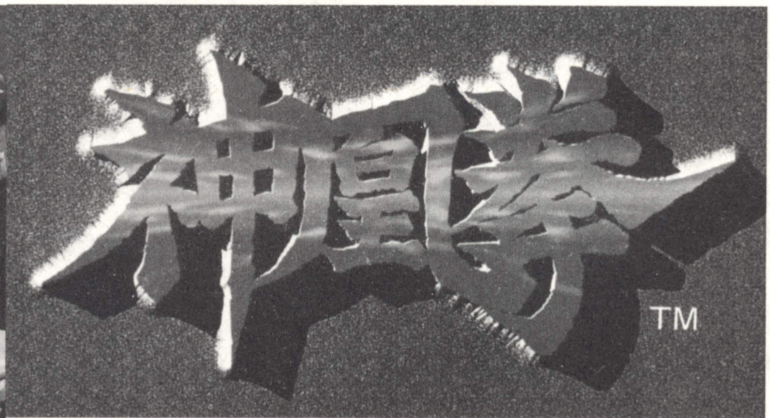
雪男踢击：↓↙←＋脚（空中可）
冰柱攻击：↓↓＋拳
雪球攻击：↓↘→＋拳
雪山风暴：→↓↘＋脚
雪男蚕食：近敌→↘↓↙←＋中拳或重拳
雪男暴击：近敌摇杆一周或一周半＋中拳或强拳
△冰冻攻击：←↙↓↘→＋三个拳
△冰雪钻踢：←↙↓↘→＋三个脚



▲ 冰冻攻击







AD			
厂商	SAURUS	类型	FGT
发售日	3月23日	容量	338M

齐天大圣　孙悟空

必杀技

炎杀棍：↓↙←→＋A 或 C

枪身二起脚：→↓↘＋B 或 D

三连棍：↓↘→＋A 或 C

天变地异技

连旋棍：←↙↓←↙↓＋AB

猿阵之计：↓↘→↓↘→＋BC

超神拳技

猿法术：→←→←→ ＋ABC



▲ 汗毛变成了猴子。

福神　异财天

必杀技

流星斩：→↓↘＋A 或 C

苍雷落：空中近敌 ↓↙←＋B 或 D

苍雷击：空中近敌 ↓↘→＋B 或 D

天变地异技

赤龙双剑：↓↙←↓↘→＋AB

旋空凤凰翼：↓↘→←→ ＋BC

超神拳技

真空连斩：→←→↘↓↙←＋AB



▲ 真空连斩

雷神　劈劈奈奈

必杀技

风雷神入：ABCD 同时按

雷神拳：→↓↘＋A 或 C

双神投：近敌 ↓↙←↓↘→＋C

风神脚：↓↙←＋B 或 D

双神击：→←→＋A 或 C

双神拳：←蓄→＋A 或 C

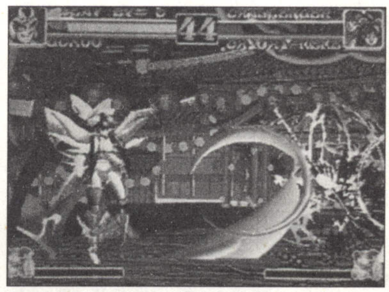
天变地异技

台风降压：↓↘→↓↘→＋D

乌雷炮：→↓↘→↓↘＋AB

超神拳技

转生风雷神：←→↙↘＋ABCD



▲ 合体后的雷神。

破坏神　苏那

必杀技

黑龙碎：→↓↘＋A 或 C

龙牙炮：↓↘→＋A 或 C

龙破裂波：↓↘→↓↘→＋A 或 C

龙牙落脚：←↓↙＋B 或 D

天变地异技

雷逆鳞：↓↘→↓＋AB

七头大蛇击：ABC →↘↓↙←＋A
－B－C－D－A－B－C

超神拳技

苍明风雷拳：↓↘→↓↙←＋CD



◀ 黑龙碎

贫乏神　紊天

必杀技

瑞缚巾：→↘↓↙←＋A

定念珠：↓↘→＋A或B或C

腰旋念珠：↓↙←＋D

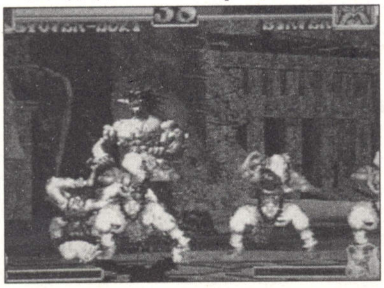
天变地异技

瑞缚转水：瑞缚巾击中↓↘→↓↘→＋CD

纷尘落：↓蓄←→＋BC

超神拳技

八门连销阵：←→←↓↘→＋ABCD



▲ 紊天分身

人鱼姬　赛顿

必杀技

密封之击：←蓄→＋A或C

蔡尔攻击：←蓄→＋B或D

究极烈风：↓蓄↑B或D

水幔：↓↘→↓↘→＋B

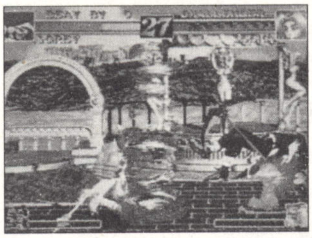
天变地异技

泡泡扣杀：←↙↓↘→＋AB

水晶飞溅：↓↓↓＋ABC

超神拳技

海洋龙卷风：↓蓄←→＋BC



◀ 海洋龙卷风

海神　海天童子

必杀技

鬼骨碎：↓↘→＋B或D

金刚弹：→蓄↑＋A或C

蜀流滩：↓↙←→＋A或C

鬼拳：→↓↘＋A或C

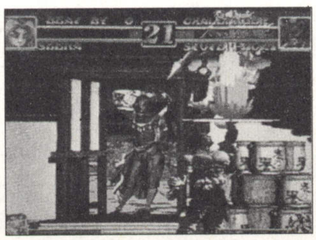
天变地异技

轰击酒：←↙↓←↙↓＋AB

地狱流：近敌←→＋C.↓↓＋C.↓＋BC

超神拳技

灵酒鬼神宿：→↓↘→↓↘＋AB后连打C



◀ 空中截击

死神　埃格莱特

必杀技

灵魂痛击：←蓄↓↘→A或C

火锯钩：←蓄→＋B或D

魔法阵：↓蓄↑＋B或D

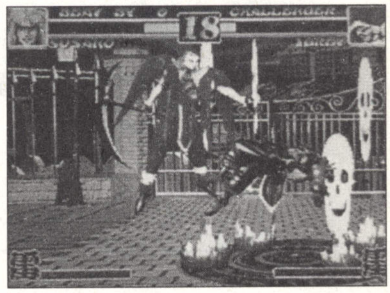
天变地异技

涡流陷开：←蓄→↘↓↙←＋AB

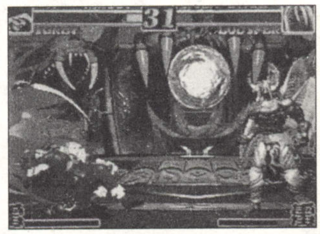
鬼哭神鸣：←蓄→↓↘→＋BC

超神拳技

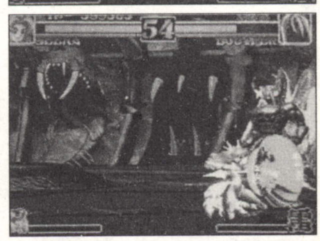
死神降临：跳跃中转摇杆一周＋AB



▲ 死神降临



◀ 我是魔王撒旦

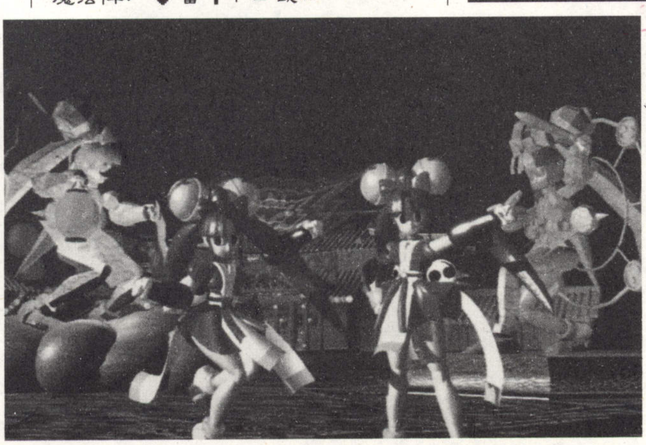


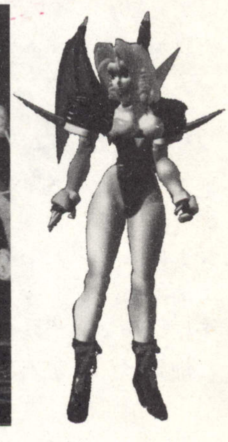
◀ 你们哪里是我的对手



◀ 去死吧！







SS	厂商 SNK	类型 FGT
	发售日 3月28日	媒体 CD-ROM

95搏击王

设定：X为轻拳、Y为重拳、A为轻脚、B为重脚

日本格斗家队

草剃京

百八式暗钩手：↓↘→+X或Y
百式鬼燃烧：→↓↘+X或Y
百一式胧车：←↓↙+A或B
琴月阳：→↘↓↙←+A或B
七十五式改：↓↘→+B-B
△大蛇剃：↓↙←↙↓↘→+Y

二所堂红丸

雷韧拳：→↓↘+X或Y
真空片手驹：→↘↓↙←+A或B
居合踢：↓↘→+A或B
反作用力三段踢：居合踢命中时 ↓↑+A或B
稻妻腿：↓蓄↑+A或B
△雷光拳：↓↘→↓↘+Y

大门五郎

地雷震：→↓↘+X或Y
超变身：↓↙←+A或B
超大外踢：近身后→↙↓↘+B
天地逡转：近身→↘↓↙←→+Y
云投：←↙↓↘→+X或Y
△地狱极乐落近身:→↘↓↙←×2+Y

饿狼队

泰利

冲击拳：↓↙←+X或Y
地炎拳：↓↘→+X或Y
升蹴击：↓蓄↑+X或Y
破裂踢：↓↙←↖+A或B
火焰强击拳：→↓↘+A或B
△超火炎拳：↓↙←↙→+AY

安迪

升龙弹：→↓↘+X或Y
斩影拳：↙蓄→+X或Y
飞翔拳：↓↙←+X或Y
破空弹：↙↗+A或B
击壁背水掌：↓↙←+A或B×3
△超裂破弹：↓蓄↘→+AB

东丈

台风拳：←↙↓↘→+X或Y
迅疾腿：↙↗+A或B
黄金弧光斩：↓↙←+A或B
虎踢：↓↘→↗+A或B
爆烈拳：连打X或Y
完全爆烈拳：爆烈拳中↓↘→+X或Y
超级台风拳：→←↙↓↘+AY

龙虎队

坂崎良

虎煌拳：↓↘→+X或Y
飞燕疾风脚：↙蓄→+A或B
虎炮：→↓↘+X或Y
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→+X或Y
暂烈拳：→↘↓↙←+X或Y
空中虎煌拳：跳跃中↓↘→+X或Y
极限流连舞拳：接近←↙↓↘→+Y
△龙虎乱舞：↓↘→↘↓↙←+Y

罗伯特

龙击拳：↓↘→+X或Y
飞燕疾风脚：↙蓄→+A或B
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→+X或Y
极限流连舞脚：近敌←↙↓↘→+B
幻影脚：→↘↓↙←+A或B
龙牙：→↓↘+X或Y
△龙虎乱舞：↓↘→↘↓↙←+Y

坂崎琢磨

虎煌拳：↓↘→+X或Y
习燕疾风脚：↙蓄→+A或B
翔乱脚：近敌时→↘↓↙←+A或B
暂烈拳：→↘↓↙←+A或B
霸王至高拳：→←↙↓↘→+X或Y
△龙虎敌舞：↓↘→←→+XY

女子队

坂崎由莉

虎煌拳：↓↘→+X或Y
碎破：↓↙←+X或Y
雷煌拳：↓↘→+A或B
对空强击：→↓↘+X或Y
百烈拳击：近敌→↘↓↙←+X
百烈掌击：→↘↓↙←+Y
霸王翔吼拳：→←↙↓↘→+X或Y
△飞燕凤凰脚：→←→↘↓↙←+AY

不知火舞

花蝶扇：↓↘→+X或Y
龙炎舞：↓↙←+X或Y

飞鼠之舞：空中↓↙← +X或Y
必杀忍蜂：←↙↓↘→ +A或B
新飞鼠之舞：↓蓄↑+X或Y
飞翔龙炎阵：→↓↘ +A或B
△超必杀忍蜂：→↙→ +AY

京

波动腿：↓↘→ +A或B
暂裂脚：→↓↘ +A或B
空踏：↓↙←↖+A或B
双截踢：→↘↓↙← +A或B
双波动腿：→←→↘↓+A或B
△暴裂脚：←→↘↓↙← +AB

中国队

麻宫雅典娜

精神波攻击：↓↙← +X或Y
反射壁：←↙↓↘→+A或B
空中脚：跳跃↓↙← +X或Y
流炎升：→↓↘+X或Y
△精神力强击：←→↘↓↙←↖+AY
△精神力超强击：精神力强击中↓↙← +X或Y

椎拳崇

超球弹：↓↙← +X或Y
龙颚碎：←↓↙ +A或B
龙连牙：←↙↓↘→ +X或Y
龙不击：空中↓↙← +X或Y
△神龙天舞脚：↓↘→←→+B

镇元斋

瓢簧击：↓↙← +X或Y
柳林蓬莱：→↓↘+X或Y
回旋空突击：←↙↓↘→+A或B
轰澜炎炮：↓↘→↓↘+Y

韩国队

金家藩

半月斩：↓↙←+A或B
习燕斩：↓蓄↑+A或B
习翔脚：空中↓↘→+A或B
流星落：←蓄→+A或B
△凤凰脚：↓↙←↙→+AB

陈国汉

铁球飞燕斩：↓蓄↑+A或B
铰球粉碎击：←蓄→+X或Y
铁球大回转：连打X或Y
△铁球大暴走：↓↘→↘↓↙←+Y

蔡宝奇

回旋飞猿斩：←蓄→+X或Y
飞翔空裂斩：↓蓄↑+A或B
龙卷疾风斩：↓蓄↑+X或Y
飞翔脚：空中↓↘→ +A或B
旋风飞猿融突：←蓄→ +A或B
△超绝龙卷真空斩：←蓄↙↓↑+AY

巴西队

哈迪伦

死之回旋：↓蓄↑+A或B
贯光十字斩：↓蓄↑+X或Y
电光波：←蓄→+X或Y
能量吸收：近敌→↘↓↙←+B
△超能量吸收：←蓄↙↓↑+AY

拉尔夫

连舞拳：←蓄→+X或Y
连珠炮：连打+X或Y
空气投：近敌←↙↓↘→+B
俯冲爆弹：↓蓄↑+X或Y
△火焰连舞拳：↙蓄←→+Y

古拉克

连拳：连+X或Y
空气投：近敌←↙↓↘→+B
阿拉伯摔：←↙↓↘→+C
连舞拳：←蓄→+X或Y
△超级空气投：近敌→↘↓↙←×2+Y

八神队

八神庵

百入式暗勾手：↓↘→+X或Y
百式鬼燃烧：→↓↘+X或Y
百二十七式葵花：↓↙←+X或Y×3
二百十二式琴月阴：→↘↓↙← +A或B
△禁千二百十一八稚女：↓↙←↙↓↘→+Y

如月影二

气空炮：↓↘→ +X或Y
流影阵：←↙↓↘→+X或Y
骨破斩：↓↘→ +A或B
铁斩波：↓↘→↘↓↙←+X或Y
天马脚：↓↙←↖+A或B
霞光斩：↓↙← +X或Y
影杀：→↘↓↙←+A或B
△斩铁螳螂拳：←↙↓↘→↘↓+A

比利

旋风棍：连打X或Y
雀落：↓↙←↖+X或Y
旋风飞翔棍：↙↓↘→+A或B
三截棍中段打：←↙↓↘→+X或Y
超火炎旋风棍：↓↘→↘↓↙←+XY

最终队

草剃柴舟

百八式暗勾平：↓↘→+X或Y
百式鬼燃烧：→↓↘+X或Y
四百十七式神悬：→↘↓↙← +X或Y
△里百八式大蛇雉：↓↙←↙↓↘→ +Y

卢卡尔

烈风拳：↓↘→ +X或Y
帝王波动拳：→←↙↓↘→+X或Y
石斧踢：↓↙←↖ +A或B
天神摔投：→↘↓↙← +X或Y
△帝王爆烈拳：→↘↓↙← ×2+AY

草剃柴舟卢卡尔出现方法！

在选人画面中选择"YES"，然后按住"START"输入↑+○、→+□、←+×、↓+△。



完全出招

SS		
厂商 SNK	类型 FGT	
发售日 6月28日	媒体 CD-ROM	

泰利伯格

冲击拳: ↓↙← +A 或 X
火焰强击拳: →↓↘ +B 或 Y
破裂踢: ↓↙←↖ +B 或 Y
地炎拳: ↓↘→ +A 或 X
※超火炎拳: ↓↙←↙→ +AB

安迪伯格

斩影拳: ↙→ +A 或 X
不知火蜘蛛网: ↓蓄↑ +B
幻影不知火: 空中↓↘→ +B
升龙弹: →↓↘ +A 或 X
飞翔拳: ↓↙← +A 或 X
※超裂破弹: ↓蓄↘→ +AB

东丈

龙破脚: ↙蓄→ +B 或 Y
黄金坠落: ↓↙← +B 或 Y
虎破龙: ↓↘→↗ +B 或 Y
台风勾拳: ←↙↓↘→ +A 或 X
※蜂旋勾拳: →←↙↓↘→ +AB

不知火舞

花蝶扇: ↓↘→ +A 或 X
龙炎舞: ↓↙← +A 或 X
阳炎之舞: ↓↓ +AXY
必杀忍蜂: ←↙↓↘→ +A
飞鼠之舞: 空中↓ +AY 或↓ +AB
※超必杀忍蜂: →↙→ +AB

吉斯霍伍德

裂风拳: ↓↘→ +X
裂风双拳: ↓↘→ +A
上段触身投: ←↙↓↘→ +Y
中段触身投: ←↙↓↘→ +B
邪影拳: ←蓄→ +B 或 Y
疾风拳: 空中↓↙← +A 或 X
※斗气风暴 ↙→↘↓↙←↘+AB

鲍伯威尔逊

野牛脚蹴: ↓蓄↑ Y 或 B
地转旋风脚: AX 或 BY
野狼脚: ←蓄→ B 或 Y
翻身落踵: → +B- ↘↘ +B
黄蜂脚: → +B- ↗↗ +B
※狂狼连转脚: ↓↓↓ +BAY

蓝玛莉

转踵落脚: ↓↘→↗ +X
玛莉蜘蛛固: ↓↘→↗ +A
指天回脚: →↓↘ +Y
玛莉落空绞: →↓↘ +B
直削腿: ←蓄→ +Y
玛莉卷膝固: ←蓄→ +B
※玛莉飘风脚: ↙蓄↓↘→↗ +BY

佛朗哥巴斯

双钟捶: ↓↙← +A 或 X
飘忽拳: ←↙↓↘→ +A 或 X
横擂踵脚: ↓↘→ +B 或 Y
※末月连环击: →↘↓↙← +A-B- →↘↓↙← +AB

洪武

九龙元舞: 防御状态刚解除→ +B或 Y
制空烈火棍: →↓↘ +A 或 X
电光石火之天: ↓↙←↖ +B 或 Y
电光石火之地: ↙蓄→ +B 或 Y
※爆烈棍舞: ↓↙←↙→ +B 或 Y

望月双角

三角钉: ↓↘→ +X
野狼狩: ↓↙← +B
邪神棍: ←↙↓↘→ +A
破减之炎: ↓←↙ +Y
鬼门阵: 近身时回转摇杆一圈 +A
凭依弹: →←→ +B
邪棍舞: 连打 B
秘技雷落: →↓↘ +B
※威喝邪神阵: →↘↓↘→ +AB

山崎龙二

幻影反击: ←↙↓↘→ +B
玩蛇拳: ↓↙← +A- → +A
玩蛇拳 (对空): ↓↙← +A- ↗ +A
倍返: ↓↘→ +A
※断头台: ↓蓄↘→ +BY

秦崇秀

帝王神足拳: ↙蓄→ +A 或 X
帝王天眼拳: ↓↘→ +B 或 Y
帝王天耳拳: →↓↘ +A 或 X
※帝王漏尽拳: ↓↙←→ +AB

秦崇雷

帝王足拳: ↙蓄→ +A 或 X
帝王天眼拳: ↓↘→ +B 或 Y
帝王天身拳: →↓↘ +A 或 X
帝王漏尽拳: ↓↙←→ +AB
帝王他心拳: ↓↙← +B
※帝王宿命拳: →←↙↓↘ +BY

潜在能力!

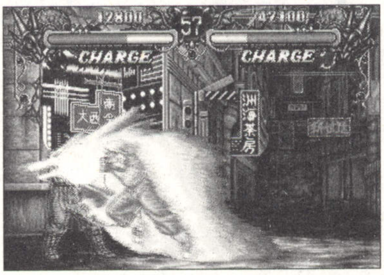
注: 角色的潜在能力请参照 SNK 隐藏技大全。

双截龙

PS	厂商 URBAN PLANT	类型 FGT
	发售日 4月26日	媒体 CD-ROM

比利 BILLY

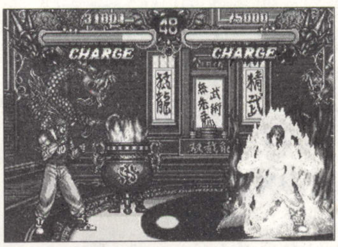
双袭牙：↓↘→＋攻击
裂空破：→↓↘＋攻击
龙尾旋：↓↙←＋攻击
吠龙击破：↓↘→＋2攻击键同时按
双龙转生：四个攻击同时按



▲ 吠龙击破

杰米 JIMMY

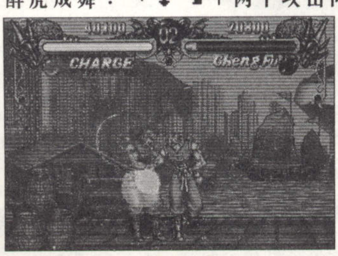
双龙牙：↓↘→＋攻击
裂空破：→↓↘＋攻击
龙尾旋：↓↙←＋攻击
闪空破：→↓↘＋2攻击同时
双龙转生：四个攻击同时



◀ 双龙转生

陈福 CHENG-FV

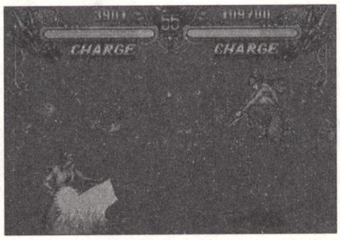
黄龙脚：→↓↘＋攻击
醉虎烈打：↓↘→＋攻击
飞翔脚：↓↙←＋攻击
醉虎诱胜：↓↘→＋两个攻击同时
醉虎成舞：→↓↘＋两个攻击同时



◀ 醉虎成舞

瑞泽卡 REBECCA

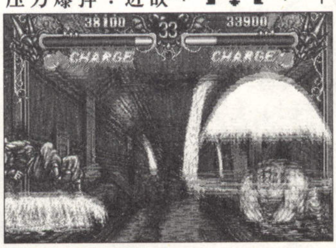
飞蝶斩：→↓↘＋攻击
红刃拳：↓↘→＋攻击
空中红刃拳：空中↓↙←＋攻击
奥义飞蝶之舞：→↓↘＋两个攻击同时
蝴蝶烈风杀：↓↘→＋两上攻击同时



◀ 蝴蝶烈风杀

所布口 ABOBO

锤击拳：→↓↘＋攻击
巨人摇摆：近敌→↘↓↙←＋攻击
超级炸弹近敌：↓↘→＋攻击
圆周粉碎：→↘↓＋两个攻击同时
压力爆弹：近敌→↘↓↙←＋两键



◀ 圆周粉碎

艾迪 EDDIE

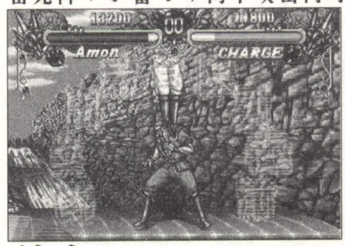
碎片飞油：←蓄→＋攻击
空中碎片飞溅：↓蓄↑＋攻击
危险组合：→↓↘＋攻击
爆碎上击：↓蓄↑＋两个攻击同时
D.H.D：→↓↘ ＋两个攻击同时



▲ 爆碎上击

阿蒙 AMON

鹰爪拳：空中←↙↓＋攻击
烈火爆炎壁：↓蓄↑＋攻击
刺风拳：←蓄→＋攻击
雷光阵：↓蓄↑＋两个攻击同时



◀ ↓↘→两个攻击同时

件努 BURNOV

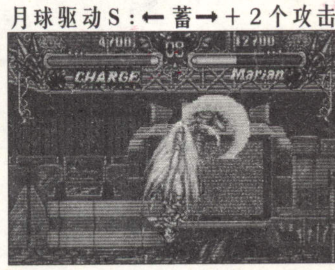
硝基粘液：↓↘→＋攻击
榴弹球：←蓄→＋攻击
硝基飞溅：↓↘→＋两个攻击同时
重力碰撞：←蓄→＋两个攻击同时



◀ 重力碰撞

马瑞尔 MARIAN

破碎击：↓蓄↑＋攻击
月球驱动：←蓄→＋攻击
轴心爆破：↓蓄↑＋2个攻击同时
月球驱动S：←蓄→＋2个攻击同时



◀ 轴心爆破

杜尔顿 DVLTON

男之气合弹：↓↘→＋攻击
男之刀刃：连打攻击
男之热弹：↓↘→＋两个攻击同时
男之燃烧：两个攻击同时连打

SS	厂商 CAPCOM	类型 FGT
	发售日1月26日	媒体 CD-ROM



隆RYU

旋风脚：→＋中脚腿
锁骨割：→＋中拳
波动拳：↓↘→＋拳
升龙拳：→↓↘＋拳
龙卷旋风腿：↓↙←＋腿
空中龙卷旋风腿：空中↓↙←＋腿
真空波动拳：↓↘→↓↘→＋拳
真空龙卷旋风腿：↓↙←↓↙←＋腿

肯KEN

前方转身：↓↙←＋拳
稻妻割：→＋中腿
波动拳：↓↘→＋拳
升龙拳：→↓↘＋拳
龙卷旋风腿：↓↙←＋腿
空中龙卷旋风腿：空中↓↙←＋腿
升龙裂破：↓↘→↓↘＋拳
神龙拳：↓↘→↓↘＋腿连打

春丽CHONH

鹰爪脚：空中↓＋中腿
鹤脚落：→＋重腿
百裂踢：连打腿
天升脚：↓蓄↑＋腿
气孔拳：←蓄→＋拳
旋元蹴：→↘↓↙←＋腿
千烈踢：←蓄→←→＋腿
霸山天升脚：↙蓄↘↙↗＋腿
气孔拳：↓↘→↓↘→＋拳

伯德BIRDIE

泰山压顶：空中↓＋重拳
公牛头槌：←蓄→＋拳
爆头槌：同时按住两个以上的拳或腿
地狱投：近敌转杆一周＋拳
连突进：↓↘→↓↘＋拳或腿
陨星连击：←蓄→←→＋拳

萨加特SAGAT

虎波动：↓↘→＋拳或腿
虎膝踢：→↓↘＋腿
猛虎升击：→↓↘＋拳
猛虎波动炮：↓↘→↓↘→＋拳
猛虎突击蹴：↓↙←↓↙←＋腿
猛虎绝天杀：↓↘→↓↘＋腿

罗丝ROSE

下铲脚：↘＋中腿
灵光波：↓↙←＋拳
灵光壁：←↙↓↘→＋拳
灵力投：→↓↘＋拳
超魔力分身：↓↘→↓↘＋腿
超灵力投：↓↘→↓↘＋拳
超灵波动：↓↙←↓↙←＋拳

纳计NASH

横鞭槌：→＋重拳
踏步踢：←或→＋中腿
音速刀：←蓄→＋拳
脚刀：↓蓄↑＋腿
火炎爆踢：←蓄→←→＋脚
音速爆破：←蓄→←→＋拳
连脚刀：↙蓄↘↙↗＋腿

盖伊GUY

镰鼬：↘＋重腿
肘落：空中↓＋中拳
武神旋风腿：↓↙←＋腿
疾风脚：↓↘→＋中腿＋中腿
武神落：↓↘→＋拳＋拳
武神刚雷腿：↓↘→↓↘＋腿
武神八双拳：↓↘→↓↘→＋拳

索杜姆SODOM

厉避滚：→↘↓＋拳（被击中时）
铁叉反击：被击中时←↙↓＋腿
弧光铁叉：→↓↘＋拳
突进摔：近敌转杆一周＋腿
暴起跳投：近敌转杆一周＋拳
必杀破坏一打：↓↘→↓↘→＋拳
霸王破坏杀：近敌转杆二周＋拳

何顿ADON

朝天脚：↘＋中腿
虎燎踢：←↓↙＋脚
猛虎踢：↓↘→↗＋脚
虎牙击：→↘↓↙←＋脚
猛虎连踢：↓↙←↓↙←＋腿
猛虎连拳：↓↘→↓↘＋拳

维加VEGH

精神能量弹：←蓄→＋拳
恶魔空踏：↓蓄↑＋腿
恶魔双段踢：←蓄→＋腿
精神力转移：→↓↘或←↓↙＋三拳或三腿
恶魔浮空拳：↓蓄↑＋拳
超级双段踢：←蓄→←→＋腿
火焰钻：←蓄→←→＋拳

丹DAN

我道拳：↓↘→＋拳
晃龙拳：→↓↘＋拳
断空脚：↓↙←＋腿
晃龙烈火：↓↘→↓↘→＋腿
震空我道拳：↓↘→↓↘→＋拳
必杀极道拳：↓↙←↓↙←＋腿

豪鬼KOHKI

天魔空刀脚：空中↓＋中腿
投盖破杀：→＋中拳
前方转身：↓↙←＋拳
旋风腿：→＋中腿
豪升龙拳：→↓↘＋拳
豪波动拳：↓↘→＋拳
灼热波动拳：←↙↓↘→＋拳
龙卷旋风腿：↓↙←＋腿（空中可）
阿修罗内空：→↓↘或←↓↙＋三拳或三腿
斩空波动拳：空中↓↘→＋拳
百鬼斩：↓↘→↗＋拳＋拳或腿
灭杀豪升龙：↓↘→↓↘＋拳
灭杀豪波动：→↘↓↙←×2＋拳
天魔豪斩空：空中↓↘→↓↘→＋拳
瞬狱杀：轻拳、轻拳、→轻腿、重拳

SNK隐藏技大全

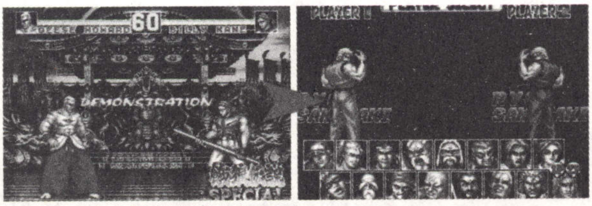
1. 饿狼 特别版

坂崎良的使用 CD&卡适用

坂崎的使用条件：完美爆机后，存入记忆卡，回到标面后，输入上、左、下、右、上、A、上、右、下、左、上、C，听到声音，便可成功地使用坂崎良。

坂崎良

必杀技 虎煌拳 ↓↘→+A或C
虎炮 →↓↘+A或C
飞燕疾风脚 ↙↗+B或D
暂烈拳 C连打
霸王啸孔拳 →←↙↓↘→+C
超必杀技 龙虎乱舞 ↓↙←↙→+BD



▲ 客串角色坂崎良登场！

2. 饿狼 III

使用隐藏角色 CD&卡适用

首先完美爆机后，(NO Continue) 输入记忆，进入选择角色画面，将箭头按照特瑞、洪福、舞、吉斯、鲍伯、望月、安迪、福兰克、东丈、玛莉的顺序移动，然后按B键。如果成功的话，便会出现山崎龙二和秦氏兄弟。



▲ 如果成功的话，便会出现山崎龙二和秦氏兄弟。

秦崇雷

必杀技 帝王神足拳 ↙蓄气→+A或C
帝王天眼拳 ↓↘→+B或D
帝王天耳拳 →↓↘+A或C
帝王漏尽拳 ↓↙←→+C
帝王他心拳 ↓↙←+D
超必杀技 帝王宿命拳 →←↙↓↘+BD

秦崇秀

必杀技 帝王神足拳 ↙蓄气→+A或C
帝王天眼拳 ↓↘→+B或D
帝王天耳拳 →↓↘+A或C
超必杀技 帝王漏尽拳 ↓↙←→+CD

山崎龙二

必杀技 疾风破 ←↙↓↘→+D
蛇使（前方） ↓↙←+C→+C
蛇使（对空） ↓↙←+C↗+C
倍返 ↓↘→+C
超必杀技 爆裂龙王 ↓蓄气↘→+BC

使用潜在必杀技 街机&CD&卡适用

在使用潜在必杀技前，必须调出潜在能力，在比赛前按住A、B、C、D（CD版按住A、C、D），出现GO时，按START。然后，在对战中即可使用隐藏必杀技。



▲ 名字变成绿色，意味着成功。

泰勒 ↙+C →+C→↘↓↙←+CD
安迪 D↓+C ↓↙←→+CD
东丈 与对手保持一定距离→↘↓↙←+CD
不知火舞 挑衅～C键按住，放开后→↙→+BD
吉斯 ↓+C ALL C ↓↙←→+CD
玛莉 向前方突进时，在减速中↙↗+CD
鲍伯 坚直跑起后←↓↙+C
洪福 与对手保持一定距离，计时为奇数时→↓↘←+CD
望月双角 头部受攻击时→↘↓↙←+CD
山崎龙二 后退跃起着地时→↘↓↙←+CD
秦崇雷 与对手保持一定距离时→↘↓↙←+CD

超难选择 街机&CD&卡适用

在HOW TO PLAY画面出现时，输入“←→←→放开摇杆←→←→”指令，画面中就会出现EXPERT，之后，便可进入非常专业的行家状态。

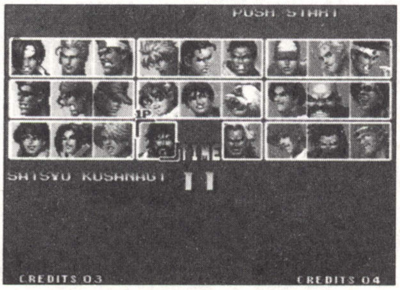
矬子的样子　CD适用

选完人后，按住2P的B、C，直至读盘完毕，战斗开始，所有角色都变成矮子，但此计只适用于对战模式。

3.　95搏击王

使用隐藏角色　CD&卡适用

首先在选择画面中按YES，然后，在组队画面中按住START，输入↑+B，→+C，←+A，↓+D，便可见到草剃柴舟和卢卡尔。



草剃柴舟

必杀技　百八式暗钩手　↓↘→+A或C

百八式鬼燃烧　→↓↘+A或C

四百贰拾七式 神悬　→↘↓↙←+A或C

超必杀技　里百八式、大蛇↓↙←↙↓↘→+C

卢卡尔

必杀技　列风拳　↓↘→+A或C

王者气炎弹　→←↙↓↘→+A或C

石爷踢　↓↙←↖+B或D

霸王投摔　→↘↓↙← +A或C

超必杀技　死亡冲击破　→↘↓↙← ×2+BC

4.　侍魂

使用天草四郎　CD适用

首先将第12战的进度存入记忆卡，然后读取进度，并用2P选用夏洛特作战，在打倒第12个对手后，进入演武画面后，让1P加入挑战，2P的角色就会变成天草。



◀恶魔诞生。

天草四郎

必杀技　暗雷破　同时按A、B、C、D四键，蓄气后放开

暗转入灭杀　三角跳时+A

怨狱死灵刀　↓↙←+斩

魔封刻（前）　↓↘→+斩

魔封刻（后）　↓↘→+腿

挑衅　同时按A+B

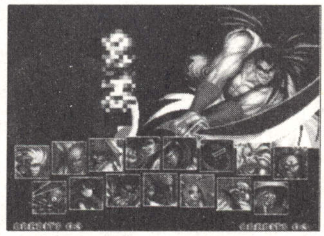
5.　真　侍魂

使用黑子

CD&卡适用

在对打模式中按

↑↓←↑↓→+A



◀裁判也疯狂。

黑子

必杀技　黑子爆舞腕　受伤时ABC同时按

黑子爆舞脚　受伤时BCD同时按

黑子白旗阵　→+ABC

黑子赤旗阵　→+BCD

八极弹　虎煌拳　↓↘→+A

烧饼手里剑　↙蓄→ +A

霸王翔吼拳　→←↙↓↘→+A

爆雷炮　↙ 蓄↓→ +BC

虎流拳　↓↘→ +B

斩铁波　↓↘→↘↓↙← +A

上下波　↓↗← +A

黑子波　↓↙←↙→ +BC

武器破坏技　黑子乱舞　→↘↓↙←→+AB

黑子大乱舞　→←↙↓↘→ +CD



◀顺利搞出Q版变身，有利于发出必杀技。瞧，把牙神幻十郎气的。

Q版变身　街机&CD&卡适用

霸王丸　→↘↓↙←→← +B

桔右京　↘↓↙←→↓↘+B

柳生十兵卫　→↘↓↙←→← +D

娜可露露　↘↓↙←↓↙+D

夏洛特　↘↓↙←↓↙+D

千两狂死郎　→←↙↓↘→← +D

王虎　→←↙↓↘→← +D

地震　→←→←→←↓+B

不知火幻庵　↘↓↙←↓↙+C

加尔福特　→↘↓↙←→← +C

服部半藏　→←→←→←↓+A

牙神幻十郎　→↘↓↙←→← +B

达姆达姆　↘↓↙←↓↙+C

花讽院和仲　←↙↓↙←→+D

达西克　→↘↓↙←→←+A

黑子　↙↓↘→↓↘+D

选择胜利的样子　街机&CD&卡适用



在比赛中打倒对手后，及时输入↑↓→←后，就可找出自己满意的姿势。

无敌状态　街机&CD&卡适用

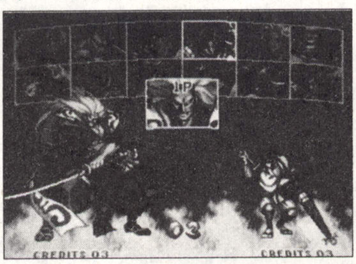
站立拉防，当敌人进攻的刹那间，放开摇柄，敌人将无法劈中你，此时便进入无敌状态。此技只适用于加尔福特、地震、柳生十兵卫和隐藏人物黑子。



6.　侍魂、斩红郎无双剑

使用斩红郎　街机&CD&卡适用

开机后，选人时按照游标所示：依次进场：霸王丸、幻十郎、破沙罗、狂死郎、桔右京、丽姆露露、霸王丸、闲丸、娜可露露、半藏、天草、骸罗、加尔福特、闲丸，等时间还剩3秒时，同时按A、B键，斩红郎就可出场了。



壬无月斩红郎

必杀技　无限流　无法拳　←→+A

无限流　天诛　空中↓重斩

无限流　疾风斩　↓↘→+斩

无限流　无限炮　↓↙←→+斩

无限流　天崩斩　→↓↘+斩

无限流　不动　←↙↓↘→+D

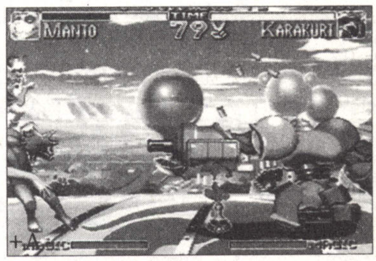
无限流　一刀斩　←↙↓+AB

超必杀技　奥义　无双震击斩　↓↓↓↘→+AB

7.　天外魔境真传

使用首领　CD适用

在角色选择画面中，按1P的B键和→各按12次和8次，便可选择首领。



▲ 机器人也参战，未免有些不公。

机甲兵

无敌　↓↘→+A

绝命　↓↙←+A

烧杀　↓↘→+B

嚼杀　↓↙←+B

灼热　←↙↓↘→+A

曼托

气猿拳　↓↘→+斩

升猿拳　→↓↘+斩

猿卷旋风腿　↓↙←+腿

咬　↓↘→+C

抓　↓↘→+D

马鹿之术　↓↓+A

8.　斗士历程

隐藏技　街机&CD&卡适用

利　豪雷冲击　←蓄→→+拳

沟口　通天碎　←↙↓+4键同按

超虎波　↓↘→+4键同按

飞铃　滑空白鹤拳　↓蓄↙↘↗+拳

空落脚　跳跃中↓+重脚

亮子　肩车　→↗↑↖←+拳

对空手刀　↓+重拳

纵四方固锉　倒摔时　↓↓+拳

麦德罗克　旋风打击　↓蓄↑+轻、重拳同按

霹雳踏首舞　跳跃中↓+脚

李　猛虎硬爬山　←→↘+轻、重拳同按

超绝招步法　↓↘↙↘+拳

萨吉　裂蹴脚　↑↓+脚

马斯多利　双重能量摔　→↗↑↖←+拳

猛袭踢　↓蓄↑+脚

乔　远程脚踏　→蓄↓↙←+脚

英美　火焰踢　轻拳与轻脚交替连打



▲ 利的隐藏技。



▲ 西班牙斗牛士。

贪婪的首领、牛　街机&CD&卡适用

一小回合不输，将首领打倒，接着势力最大的牛便会出现。不过，EASY中是没有的。

9. 风云默示录

使用真狮子王 CD&卡适用

首先选择对战模式，读入打过狮子王的记忆，在角色选择画面时，按十次↓后，按A，于是画面中的狮子王变成真狮子王。

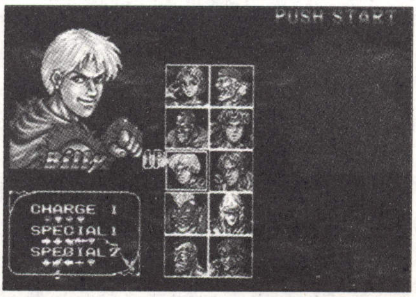
真狮子王

必杀技 平安斩 ↙←→+A或B
元气爆裂弹 ↓↙←+A或B
狮子吼 →↘↓↑+BC或ABC
疾风腿 ↓↙←↖+C
怒狮摆尾 ↓↙←↖+C
狮身斩 ↓蓄↑+BC或ABC
通天炮 ←↓↙+BC或ABC
逆转技 鬼神拳 →↘↓↙←→←→+A
风神拳 →↘↓↙←→←→+B

10. 双截龙

使用隐藏角色 CD&卡适用

进入角色选择画面后，用1P顺序通过比利、玛莉安、杰夫、吉米并各停留至少3秒，便会出现两个隐藏角色。





◀老大出现。

迪克

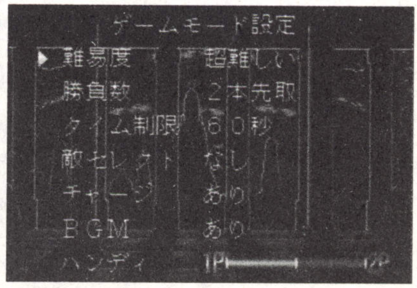
必杀技 猛虎烈掌打 ↓↘→+键
翔爪脚 →↓↘+键
飞爪脚 跳跃中←↙↓+键
虎爪乱翔舞 ↓蓄↑+键
跳击破掌 ←蓄→+键
超必杀技 凤凰地斩脚 跳跃中←↙↓+2键
凤凰天翔脚 →↓↘+2键
猛虎烈掌诳言破 ↓↘→+2键

查克

必杀技 朱雀 ↓↘→+键
凤凰 跳跃中←↙↓+键
玄武 →↘↓+键
苍龙 →↓↘+键
霞 ←蓄→+键
白虎 ↓蓄↑+键
超必杀技 击鳞 →↘↓+2键
麒麟 →↓↘+2键

超难度选择 CD&卡适用

在正常选择画面中，按照D、D、B、C、D、选择键的顺序输入。于是便可进入具有挑战性的超难状态。



11. 超人学园

使用隐藏角色 CD适用

王者的使用：选择画面中，游标到ブライダー，按↑↓，再到かりん按↑↓最后ゴウカイザー按↑↓，按住选择键↓+键。王牙的使用：到シャイア按↑↓各5次，按住选择↑+键。指令必须在3秒内输入。

王者

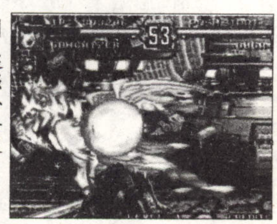
必杀技 倚天击 →↓↘+A或C
雷神掌 ↘↓↙←+A或C
破碎蹴 →↘↓↙←+D
虎身连攻 A或C连打
超必杀技 千觉空舞 →↘↓↙←×2+BC

王牙

必杀技 我、天下照览 →↓↘+A或C
君、炎火之舞 ←↙↓↘→+C
汝、切人忏悔 ↓↙←+A



◀超强必杀技。

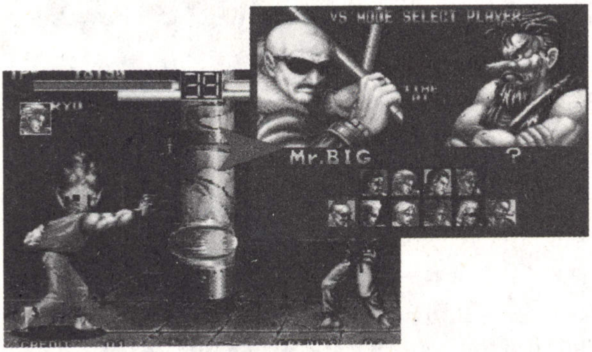


◀神勇王牙。

12. 龙虎拳

使用隐藏角色　街机&CD&卡适用

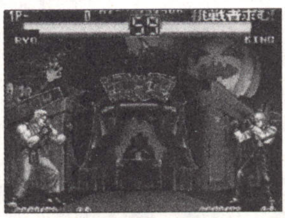
利用记忆卡，读出塔加马的战斗资料后，和他（游戏机）对战时，使2P进入，就可以选择塔加玛和大先生。



13. 龙虎拳2

记忆共用　卡适用

读取《龙虎拳》的通关记忆卡，在游戏的一开始便可使用绝招。



14. 龙虎拳外传

使用隐藏人物　CD&卡适用

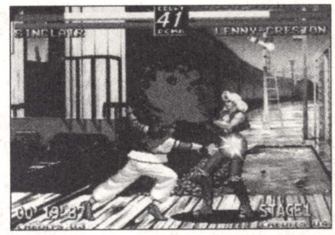
在角色选择画面中，将游标与“刃”对准并按B键，以此类推，将每个角色与游标对齐后按B键，选择最后一个人听到挑战声即可使隐藏角色出现。用光标对准罗博特，按C键，顺序向右将光标对准每个人并按C键，直到最后一个人听到挑战声，另一隐藏人物便会出现。



辛克莱

特殊技　暴肘撞　←+A
　　穿弓腿　←+B
　　烈震通天　←+AB
必杀技　突进破　→←→+A
　　回转剑攻击　↓↙←+A
　　天旋击　↓↑+A
超必杀技　暴烈连斩　→←↙↓↘→+A

惠勒



特殊技
转身腿　←+B
必杀技
突胸拳　→←→+A
苍空烈炎弹　↓↘→+A
跳空斩　↓↑+A

15. 世界英雄　完美版

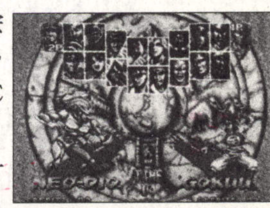
孙悟空出现　街机&CD&卡适用



从现在起，在所列举的条件中，如能满足其中三条，那么孙悟空就能出现。

一、在地球初期，所有对手在二个回合中进行挑衅。二、在朱罗纪时期，用MAX究极奥义置对方于死地。三、在冰河时期，规定把对手摔倒三次以上。四、在石器时代，按背景中火、皮毛、石斧、地瓜为顺序通过。五、在巨石文明时代，气槽MAX时候取胜。六、在中世纪黑暗时代，无论你走向画面右端还是左端，要在10个回合内走向另一端。七、在元康时代，打出5个棒球。八、在产业革命时期，在所剩时间70秒之前放出究极奥义。九、在世界大战时，自己和对方的体力表达到二分之一以下时，防御攻击三次。十、在现代，满血胜利。

使用隐藏角色　街机&CD&卡适用



在角色选择画面中一边按下B键一边输入↑↑↓↓←←→→，之后同时按下B、C键，就可以使用首领的迪奥，同样在角色画面中一边按C一边输入↑↑↓↓←←→→，最后，B、C同时按，这时，隐藏中的孙悟空就可以使用了。

孙悟空

必杀技　猴天翔→↓↘+腿
　　闪飞棍↓↑+拳
　　降岩碎跳跃中→↘↓↙←↖↑+腿
　　妖瓢酒↓↙←+BCD
　　筋斗云招来→↘↓↙←+腿
　　飞天踏　跳跃中↓+D
究极奥义　圣天舞↓↘→←↙↓↘→+AC

NEO DIO

必杀技　音速拳　↓↘→+拳

铲地脚　↓↘→+腿

燃烧合炎　↓↙←→+拳

鸦凝踢　↓↙←→+腿

黑暗沉杀拳　→↓↘+拳

滚盘杀　↓↑+腿

劈空跳跃中　↙↘↑+腿

突踏　↘+腿

究极奥义　终极爆空　↓↙←→+BCD

迷你太太　街机&CD&卡适用

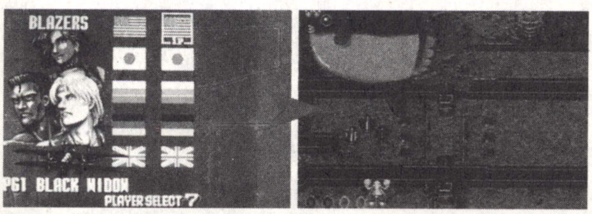


在角色选择画面上，决定参赛选手后，按顺序输入　↓、↓、A、B、↓、↓、C、D、A、B、C，在角色变小的状态时，就可比赛了，但取胜时的得分是原来级别的10倍。

16.　四国战机3

使用隐形角色　街机&CD&卡适用

首先按下开始键和B键，进入选择画面，然后在转动中机体的头部面向正面时，把摇杆↓，如此重复4次，可选择战斗机AKAVSAG和机枪，由于机头面向正面，很难成功，所以在CD版中，机体的回转速度较慢易成功。

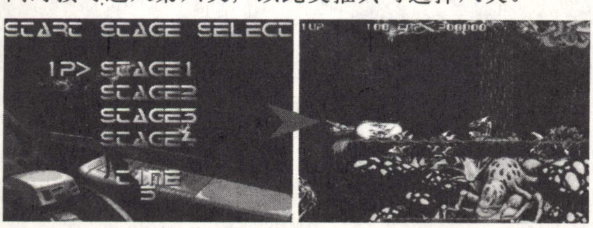


▲　虽然很难成功，但隐藏战机威力实在不小。

17.　脉动穿梭机

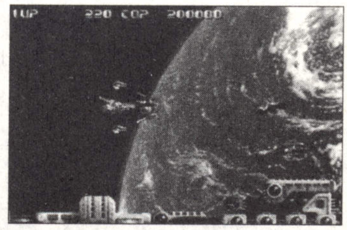
选关　CD适用

在选择画面中ABCD四键同时按，出现1-4关的选关画面。在选关画面中，选择SCAGE1时ABCD四键同时按可进入第五关，选择SCAGE2时ABCD四键同时按可进入第六关，以此类推共可选择八关。



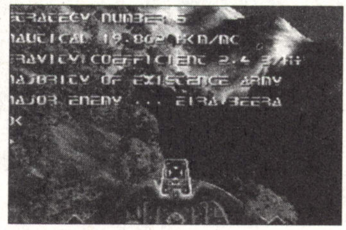
▲　很容易到达第八关。

满负荷　CD适用



在每级开始时或打完一次的状态下，输入↑↑↓↓←→A、B成功后，很快达到飞行器和卫星二级速、一级的能力。这可以说是初学者的窍门。

观看表演画面　CD适用

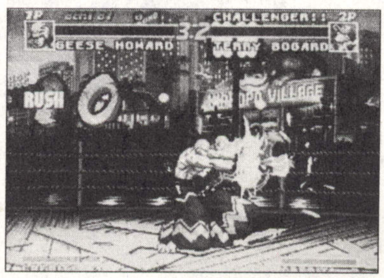


在出示节目表时，把选手一列的横标→键按7次，再按←键1次，之后按下1P选手和2P选手的A、B、C、D键。

18.　真饿狼传说

潜在能力　街机&CD&卡适用

只限吉斯使用的招术。当在P.POWER的状态下，输入→↘↓↙←→+A，吉斯利用残留图象去抓对手，击中后，再输入A B C C C B C↓↙←+C这个指令如果被正确运用，对方会损失一半以上的血。

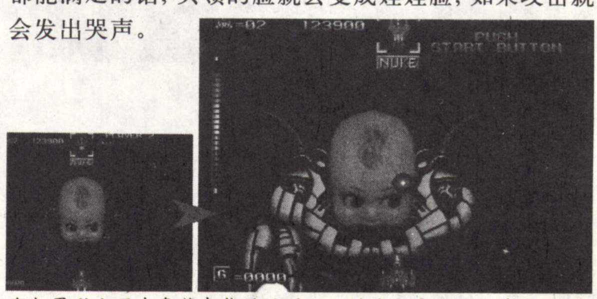


◀　强有力的必杀将使对方损失一半以上的血。不过用法并不容易。

19.　ASO II

首领的变身　街机&CD&卡适用

首先，在最后的画面中，得分的百位数必须是9，另外，首领出现前要穿着泡泡盔甲。如果以上两个条件都能满足的话，头领的脸就会变成娃娃脸，如果攻击就会发出哭声。



▲如果以上两个条件都能满足的话，攻击就会发出哭声。

1996上半年超精典秘技

SUPER FAMICOM

● **圣龙战记**

1、变为最强龙

首先让龙修得圣与暗两种属性，并进化至LV6左右，然后将火、水、雷、回复、毒等数值提升至100，STR、VIT、DEX、MIND等增至250，这样龙就会变身为最强龙（DRAGON MASTER）。

2、变身为黑龙

在第六章的ビッケバッケ买大量どくどく给龙吃，把龙的“？”值提高至100，龙就会成为うにうに级，再继续给龙吃どくどく将“？？”值提至100，龙便会变身为黑龙（ブラックドラゴン）。

● **实况沙罗曼蛇**

1、无敌之身

在游戏中暂停后，依次键入A、Y、A、Y、A、R、L、R、L、R、X、B、X、B、X，然后解除暂停，便可变为无敌之身。

2、加强难度

爆机后在OPTION 1中，输入↓↓↓↓↑↑↑↑→→→↓↑←←←B、X，在OPTION 2中便可选择爆机次数（选择数值越大，难度越高）。

3、选关

爆机后在OPTION 1中依次输入X、X、X、B、B、B、L、R、↑↓↑↓，此后在OPTION 2 便可选关。

4、选择难度8

爆机后，在OPTION 1中依次输入↓↓↑↑→←→←A、B、X，在OPTION 1中，便会出现难度8

● **心跳传说的树下**

1、电话

在假日选择的画面中，将光标移至电话上，然后按决定键，便可与往常一样打电话，而在平时选择画面中，将光标移至电话旁笔记本时按决定键，便可更改LOAD和SAVE 等内容。

2、好结局

在爆机后，OPTION中会增加一个おまけMODE，在DATA的情况下，可以从此模式中直接看到结局画面。

3、坏结局

在选名画面中，按住SELECT再按R键，便可欣赏到这个结局。

● **机动战士高达W**

EPYON 的使用

在选人画面中，将游标移至TALLGEESE，然后键入L×4、R×4、(L、R)×4 ，之后TALLGEESE 就会变为EPYON。

● **幕末降临传**

1、以相扑决战

首先打倒びわぼくぼく，然后从饭田町的仓のヨロイ中找到“肉じゅばん”，然后与富士村的十郎太对话，但不让他加入。回饭田町与十郎太母亲对话，得到“ちょんまげかつら”，装备后，然后进入战斗，便会变为相扑决战（A键推，B键投）。

2、无限药草

在大和丸败于がき（小鬼）后，主角走到饭田町大和丸家以北的位置，和喜助谈话，便可获得药草。然后出镇，再返回，又一次得到药草，不断重复，就可以得到无限药草。

3、在水中变身

在海上行进之前，在设定中将所有角色调成变身，然后在海上移动，角色虽然保持人形，但力和速度均会保持转身后的能力，更不会消耗灵力。

4、战斗中查看能力

在设定中选择“简略”，当进入战斗状态后，按住←后按SELECT，便可查看能力表。再按B即可返回。

● **大爆笑人生剧场**

隐藏的射击版面

首先，让主角结婚（无人物限制），并生下儿女一人以上，然后去西南方的直升机场，并选择“こどもにも　サービスしなきゃね!”字样，然后支付五十万并乘上直升机，便可进入射击版。

● **Q版沙罗曼蛇**

1、增加至9架机体

在游戏进行时，按暂停后输入↑↓←→ Y、Y、←→Y、A、↑↓，然后继续游戏，机体数量便会加至9架。

2、增加接关至9次

在游戏进行时，按暂停后输入↓↓↓B、A、B、A、X、Y、X、Y、↑↑↑←→←→←→，然后继续游戏，接关便会增至9次。

● **前线任务之枪的危机**

1、神秘的机械人仲间

在シビルスカ，将サカタ收为仲间，然后再去ボルクタ的マリョーキン，在山洞内直行后左转，便会发现名为カゲミツ的机械人，与它对话，即可成为仲间。

2、隐藏的商店

在进攻CENTENIAL时，找伙伴アニタ，然后到マチュピチ的マディオス，找到基地最深处的男子取得情报，然后回到世界地图上，便可去名为シドニー的隐藏商店并买一些特有武器。

● **伊苏V**

不可多得的加速戒指

在沙漠绿洲中，从最近的柱子依次向右侧的柱子上跳，然后跳到最右侧的架子上，然后向上调查，就会得到唯一提高速度的戒指（ラッキーリング）。

● **咖喱方块REMIX**

选择舞台

在模式画面中，选择ひとりでぷよぷよ，然后移至“通モード”，按住L、R和START不放，在第二次切换的画面中，便可选择32种不同舞台。

● **魔导物语**

成为富婆

在找齐8颗密石后，到仙人之山与妖精交谈并调查宝箱，便会出现“たからばこってこれのことかな？”然后，静等3分钟。然后按A。当回到魔导村后，就会成为富婆。

● **鬼神童子之天地鸣动**

无敌之身

在标题画面中，按←×5，→×10，会有响声。之后选 MAP GAME，再选STORY MODE开始游戏。此技可使ZENKI承受普通攻击时不减血，但在一击死技面前便告失效。

● **超级火焰摔角X**

提高成绩

选择MEGA FIGHT LEAGUE，进入CONFIG后，按SELECT回到标题画面，再选MEGA FIGHT LEAGUE，然后，便可将ノーリリーフ设定为ON，然后在输入第一队时选1P TAG，进入比赛便可有好成绩。

● **魔法阵2**

无敌之身

在与BOSS战斗时，按A、B、X、Y、任意一键，出现魔法阵板块，此时不要选择，而是继续按住键，BOSS的攻击便不会伤害主角。

● **宝物猎人G**

1、神秘赌场

首先前往任意一个青蛙赌场，调查中央的青蛙石像时，会出现“アンゴウコードを入力しら”，这时输入ケロケロ，青蛙像便会打开，进入后要完成三个迷你游戏，在黑暗咯咯游戏之后，可在三十秒内收集落下的钱。

2、隐藏宝物

在游戏进行至アトランティス时，再进入神殿调查墙壁，于是可进入隐藏通道。通道内有一宝箱，里面的“ラビットブーツ”可增加18点移动力。

3、偷道具

在アクラス海港道具店的最里面的一间，调查墙上的裂缝。墙上便会破开大洞，便可偷出道具。再次进入商店与店主对话，他会问你是否愿意帮他抓住破坏墙的人。如果回答是，即可得到500元预支款。

● **96J联盟**

1、三种不同结局

在商标画面时，分别输入第一，按着↑、A、R、L；第二，按着↑、B、L和R；第三，按着↑、Y、L和R。于是可分别看到三种不同结局。

2、观看比赛

以PLAY SEASON、DREAM MATCH、TRAININGA. PK任意一种形式开始游戏，在选择模式画面中，按住L、R，再按A或START，便出现COM VS COM，进入此项，便可观看比赛。

● **J联盟96**

隐藏球队的出现

在选择模式画面中，输入→→←→←→←←之后以球季开始比赛，这样就会增加一支OLDIES球队。

● **鲁多拉密宝**

1、隐藏武器

乘定期船到オムパロス，然后去ヌーク的商店，与ヌーク谈话后离去，再马上进入，ヌーク便会消失。在与出现的老婆婆对话后，买“なべ”、“かっぽうぎ”和“まはいた”后，再次对话，即可获得“ほうちよう”。

2、使其它队伍进入终章

当进行至デユーン之章的ベルザンディ为止，在神殿中记忆，然后中止游戏。再选择同一记录的シオン或サーレント之章开始游戏，在冥王界南面的海沟ビフレスト，进入最深处后，进入方舟舰桥中，与キッド对话后离去。这时主角便会在ベルザンディ中，这时便可在デユーン之章中继续战斗。

● **实况棒球3**

超能力选手

在新人模式密码中，输入H？をもシキえキの9はヒスわえとヒう，便会出现超能力选手。

● **天使帝国**

增加记忆资料

在记录画面中将游标指向第五项，然后按住L、R不放，画面便会切换，出现6至10个新记录，将游标指向第6个记录，按住L、R不放，便会返回原画面。

● **正义与邪恶**

1、三件隐藏武器

在降临节第五天，从ローダ秘道到西方半岛去，进入隐藏地区后调查高台上的树，就可得到ムラマサ。在降临节第三日，进入ロゥバム东边的隐藏地区，调查井口便得到ドラゴンサイバー。在降临节第三日，进入ロゥバム南部隐藏地区，调查井口，得到オーガスレイヤー。

2、隐藏宝物

在ファルコ章降临节第三日，在モンデア村旁隐藏地区，与受伤的士兵エセル对话，受托得到エセルのかたみ，在降临节第四日，令ファルコ回到ロゥバム，进入练石之馆右侧屋子，与エセル的老婆对话，交给她エセルのかたみ，便可获得5个フアティア。

● **炸弹人4**

1、随意看结局

在PASS WORD中输入1009后，再按A，便会出现结局画面。

2、增加坐骑

在PASS WORD中输入0164，便会自动返回标题画面，然后选择对战模式，坐骑便会由7种增至13种。

SATURN

● **96新J联俱乐部**

1、增加资金

对于初期组建球队的各位来说，资金恐怕是最使你为难的了，在游戏开始时，输入“¥世の中ゼニや!＄”作为你的名字，在游戏开始后，资金便会增加十亿，如果各位仍不满意，那请先建立一支青年军，然后将队中招满上限的16人时，再派遣一人留学。第二年招聘一位青年军的人时，再将留学者开除，便可获得999亿（无限）。

2、给球员变脸（请事先SAVE）

在CLUB HOUSE 画面将光标指向记录设定的项目，然后以最快的速度输入←→→按住Y和Z再按A，便可进入《FACE MAKER》的模式。这里就可替你的队员做整容手术了。

3、调换能力

首先在赛前的布阵画面中用游标选择一名队员，然后将游标指向任意一名队友，同时按R和A键。成功的话，便可看到两人的能力相互调换了，但作用如何，玩家自己去看好了。

● **街霸ZERO**

1、红白人VS VEGA

以1P及2P同时进入ARCADE MODE，这时各自按住L和R键不放，两人同时按两次上，然后放开L、R键，再按两次上，之后1P按X选白人，2P按Z选红人。游戏开始后，VEGA便会向俩人挑战。胜了之后，便会出现PRAMATIC BATTLE模式。

2、使用隐藏角色豪鬼

ZERO中，豪鬼是一位利害的隐藏角色，玩家只需在选人画面中按住L和R键，然后依次输入←←←↓↓↓＋AB或←←←↓↓↓＋XY，以上是1P。2P则输入→→→↓↓↓＋AB或→→→↓↓↓＋XY，之后便可使用豪鬼。

3、丹的使用

此外，在选人画面中，按住L和R键，之后输入Y、X、A、B、Y，1P便可使用丹，2P则在按住L和R键的同时，输入Y、B、A、X、Y。

4、使用隐藏角色VEGA

另一位隐藏人物VEGA，同样在选人画面中按住L和R键，依次输入←←↓↓←↓↓＋AB或←←↓↓←↓↓＋XY以上为1P。2P则是→→↓↓→↓↓＋AB或→→↓↓→↓↓＋XY。

● **龙之力量**

加速移动及卷轴画面

游戏中按住B键再按十字键，可加快游标的移动速度。如果按住Y键再按十字键的话，就可以令整个画面作出卷轴便控制整个版面。

● **三国志　英杰传**

1、无敌之身

首先替部队中的人购买武器（如果有就算了），然后进入战斗。当受到攻击导致HP下降时，就选择装备一项，将他的武器装备或不装备一次，回到战斗画面后，其HP值就完全恢复了。此技可无限制使用，此计在SS及PS版中均可使用。

● **太空战斗机　又名怪鱼外传**

1、新的级别

在GAME START 画面中，按住X键，依次键入Z、C、L、B、←、R、L，此后，在原有四种级别上便会增加另外三种新模式。

2、接关的增加

在GAME START及OPTION画面中，依次键入X、A、L、R、←，然后按住L，再键入X、C、Z、A、→→，成功的话，接关便会增至九个。

3、火力加强

在GAME START画面中，按住B键，然后键入Y→←X、Z、L、R，此后在战斗中，战机的火力便会大大增强。

● **太空战斗机2**

1、增加游戏难度

在GAME START画面中，依次键入L →↓←，再进入OPTION中，便会增加两个级别。

2、增强火力

在GAME START画面中，依次键入B↑L →之后，在战斗中，子弹便由四粒增至八粒。

3、接关的增加

在GAME START画面中，依次键入C、R→↓，然后进入画面，接关便会增至五个。

4、选关画面

在GAME START画面中，依次键入Z、↓、L、↑，于是便会出现SELECT ZONE，此后便可选择不同的关了。

● **守护英雄**

超级全能模式

在OPTION MODE时，同时按住A、C、Y键，这时OPTION中便会增加DEBUG MODE，进入此项，便会得到诸如所有结局，选择版面等九条秘技。

● **饿狼传说3**

1、隐藏人物秦氏兄弟及山崎龙二的使用

首先将打败秦氏兄弟的记录存储，并在下次选择LOAD DATA和NEW GAME，在选人画面中，将游标依次经过泰利、洪武、不知火舞、吉斯、鲍伯、望月、安迪、佛郎哥、东丈、蓝玛莉。而游标经过每个人时，都要按一下1P的R键。此后便可使用秦氏兄弟和山崎龙二。

2、潜在能力的使用

在进入比赛之前的对白画面中，按住1P的Y、A、B，到画面中GO字出现时，再加上STARY键，成功的话，角色的名字便会转为绿色。便可使用潜在能力。

● **黑色合金**

增加接关次数

在标题画面中，按住 L、R、Y、B四键不放，然后选GAME

START，待游戏开始后，便会拥有9次接关。

● **新世纪之战**

隐藏的卡拉OK

首先选择“新规名前登录”，在アスカ的档案（第二号）中输入“ヒカリとシンクロ”作名字，然后RESET接着进入OPTION中的SOUND TEST，会增加EX01的选择，这就是新世纪之战的主题歌《奇迹战士》卡拉OK版。

● **魔域战士Ⅱ**

调色板

在OPTION画面中，将光标移到CONFI GURATION处，然后快速键入B、X、↓、A、Y之后，CONFIGURATION下会增加一个APPENDIX选项，进入之后，便可调校背景、主角的颜色，游戏的BGM和DEMO也有变成第一集之中的。此外，还可在此设定其它项目。

● **模拟大厦**

增加资金

首先要积攒够三千万日元以上的资金，在大厦的外墙上安置外墙荧幕，然后选择三个广告来轮流播放，在播放广告时记录进度。然后在RESET后调出进度，这样就可以在播放广告期间，选择播放新的广告以增加资金。此秘技可反复使用。

● **真人快打2**

无敌之身

在片头画面开始中，顺序输入↓↑←←A→↓BYC，此后在标题画面中便会增加SWITCHES一项，进入此项，便可选择无敌之身。

PLAY STATION

● **街霸ZEROⅡ**

1、春丽的变身

在街机上，以1P开始游戏，按住START后，将游标停在春丽之上三秒，之后按任意拳脚键决定春丽，于是春丽就会变身为旧版中的样子。而在PS版中，将START换成SELECT键即可。

2、真豪鬼的出现

在选人画面中，将游标依次按GOUKI、ADON、CHUN-LI、GUY、ROLENTO、SAKURA、ROSE、BIRDIE、GOUKI、VEGA、DAN、GOUKI的顺序移动，并且每次在豪鬼处按住SELECT并停三秒，之后豪鬼便变身为真豪鬼。

● **足球小将**

增加队伍

在标题画面中，同时按2P的L2、R2、○、△、□、X听到表示成功的声音后，在对战模式中便可增加9支球队，更可使用梦之队(DREAM TEAM)。

● **双截龙**

1、隐藏人物的出现

在选人画面中，将1P游标依次停在BILLY、MARIAN、CHENG-FU及JIMMY上各三秒以上的话，便会出现两位隐藏人物，DUKE和SHUKO。

2、超难模式

在OPTION中指着难易度，然后输入△、△、○、□、△、SELECT、△、△、○、□、△、SELECT、△、△、○，此后便会出现超难模式。

● **银河三号**

欣赏影片及音乐测试

在出现NAMCO字样期间，快速输入L1、R2、R1、L2↑↓↑↓，成功后，便会进入欣赏影片模式，这时如果按SELECT便可进入音乐测试模式。

● **异形**

调出不死之身

在标题画面中选OPTION后，在PASSCOE中输入“1G0TP1NK8C1DB00TS0N”，在回到标题画面后，会发现在OPTION下出现CHEATS一项，进入后会发现的选关、无敌、无限武器等项。

● **空牙2001**

1、选关和主角颜色的选择

在进入OPTION后，将LEVEL调到“SETTING”，然后将ENEMY RATE OF APPERANCE和ENEMY LIFE调为LESS，再把ENEMY WEAPON SPEED设定为“VERY FAST”、将BGMTEST，调至02，然后，再次选择GAME MODE时，便会出现一个+在后面。此后以正常方式开始游戏，在选择主角后便可进入选关画面。

如果使用上述秘技的话，当选择主角时如果用自行创作，只要按住SELECT按 L1键，便可改变主角的颜色。

2、以高速模式战斗

在游戏进行中按START使其暂停，然后同时按SELECT和X键，在取消暂停后便会发现游戏的行进速度大大提高了。

● **首都高赛**

1、增加时间

首先接上两个手柄，然后在游戏进行时按一次2P的L1、时间便会增加5秒。

2、速胜法

在游戏开始后倒计时数3、2、键1、的时候，一直按右，在比赛开始后，一点点地踩油门，当车身转过约在90度时，画面便会出现完成第一圈的字样。

● **水浒演武**

沟口的出现

在游戏开始后选SPECIAL MODE，然后在进入TITLE画面时依次键入↑↓←→↓↑→← L2、R2，在听到沟口的笑声后，玩家便可在于2P MODE中使用沟口了。

● **太阁立志传2**

使用其它主角

首先以最初开始游戏，并在最初上按住L2和R2键，再按○键，

然后便可选择其他人物了。

● **爆笑方块**

隐藏人物的现身

在选择 2P MODE 后，将游标指向“？”，之后按住START，顺序键入↑↑↓↓←→←→X、○、珍宝菜便会出现了。哲人市场亦是按住START，然后，键入↓↓↑↑→←→←○、X。奥方样则是按住START后，键入○、X、→←→←↓↓↑↑。

● **破坏竞技**

无敌之身加隐藏赛道

玩家只需在对战模式或CHAMPIONSHIP模式中，输入特殊人名即可。无敌之身的名字叫作“! DAMAGE!”隐藏赛道的名字叫“REFLECT! ”

● **网球**

1、隐藏人物的使用

在练习赛EXHIBITION模式中的人物选择画面中同时按L1、R2、△、□、四个键，便会出现隐藏人物。

2、恐怖变身

在EXHIBITION的人物选择画面中，依次键入L1、L2、△、□、R2、L2、□、△，选手便会……

● **响尾蛇**

开始可选用所有战机

在执行任务的模式中，初期是只有F4可以使用的，那么如果在选择战机的画面中依次键入←←→↓↑↓→SELECT的话，就可以使用多种战机了。

● **95搏击王**

奥米加和柴舟的出现

首先在选人画面中，在TEAM EDIT 中选YES，然后按住START，依次键入↑+○、→+□、←+X、↓+△、之后就可使用这两人了。

● **太空兔2**

超难模式的六段跳

在NORMAL MODE的情况下完美爆机，即没有CONTINUE和SAVE，更不可进入DATA画面。爆机后回到TITLE画面，向左按一下便可进入SUPER MODE，并可使用六段跳，和用L1疾走。

● **DESCENT**

1、加快速度

在游戏进行中，顺序在1P上输入□、△、○、□、○、×、□、×、○、△、□、×、便可加快速度。

2、完全回复SP（盾）

在游戏进行中，顺序在1P上输入△、△、×、□、△、○、△、×、□、×、△、×，无论SP值多低，都会完全回复。

3、增加亮度

在游戏进行中，顺序在1P上输入□、△、○、□、□、×、○、△、□、○、×、△。

● **Q版赛车**

1、隐藏商店的强劲配件

首先在スプリントレース中的七条赛道中参赛，且七条赛道的名次都是前三名。然后参加世界锦标赛，只要参加全部七条赛道比赛后，就会发现一间名为“なぞ之店”的隐藏商店，里面会有比赛车呔+2，引擎+4等平时见不到的配件。如果用这些零件装配赛车，再参加世界锦标赛的所有赛事并获总冠军，在爆机后再次进入游戏，在隐藏商店中会出现更多的强劲配件，使你在以后的赛事中创造出更快的速度。

2、巧妙参加世界锦标赛

在单项赛的初级、高原和隧道三站中取得前三名后，在增加的森与泉，上级两站中取得前三名，在再次增加的BIG DOOM和山峡两站中再次取得前三名，于是便可参加世界锦标赛。原不能在开始游戏时选的世界锦标赛，现在就可以选来玩了。

● **绑架者**

1、欣赏角色照片

在爆机后制作组人员名单显示后画面停止时，输入↑↑↓↓←→←→X、○ 这个KONAMI传统秘技，便可欣赏各个角色的照片。

2、隐藏的菜单

在OPTION中，顺序输入START、↑↑↓↓←→←→X、○后，便会出现隐藏菜单，可改变WALL PAPER，游标等颜色，如果在菜单中再次输入上述指令。便可欣赏到电影片断。

● **斗牌传**

欣赏影片

在标题画面中按→×2然后同时按□、△和←，此后便可欣赏。

● **CAKN ZIHAT**

1、偷看敌人资料

在“机体设计室中”选择“ソフトウェア”，进入后选“自动设计”，将光标移至“了解”一项，此后按SELECT，便会看到敌人的部署情况。

2、变换控制方法

在游戏中按SELECT×11，原来由电脑控制的机械人就会变为由玩家控制。想恢复的话再按SELECT×11。

● **DOOM**

1、查看道具及敌人所在

游戏中按1P的START使其暂停，然后输入△、△、L2、R2、L2、R2、R1、○，取消暂停后按SELECT便可看到道具及敌人的所在。

2、全体地图

游戏中暂停后输入△、△、L2、R2、L2、R2、R1、□，解除暂停后，用SELECT键即可显示包括隐藏房间在内的地图。

● **极速飞车**

1、隐藏赛道

将光标放在ONE PLAYER上，然后按住L1、R1、→、START、□和○键，再按X，隐藏赛道便会出现。

2、隐藏等级

在等级画面中，按住L2、R2、←、START，SELECT，再按X键，隐藏等级就会出现。

1996年上半年游戏目录表

SUPER FAMICOM

1月

１２日	魔导物语之大幼稚园	RPG	德间书店
１９日	垂钓离岛篇	SPT	PACKINVIDEO
	中奖赛马教会	ETC	BANPRESTO
	大力方块	PUZ	BANDAL
２６日	幼稚园战记魔陀罗	ETC	DATAM POLYSTAR
	平成军人将棋	TAB	CARROLEA
	围棋俱乐部	TAB	HECT
	信长之野望—天翔记	SLG	KOEI
	超级野球道	SPT	BANPRESTO
３１日	ＲＰＧ工场２	ETC	ASCII

2月

２日	幕末降临传	RPG	BANPRESTO
９日	将棋最强Ⅱ实战对局编	TAB	魔法
	圣龙战记	S·R	SQUARE
	心跳　传说的树下	SLG	KONAMI
１６日	将棋花道	TAB	ALTUS
２３日	前线任务枪之危机	A·R	SQUARE
	战场３０５０	ACT	ASK讲谈社
	鬼神童子　天地鸣动	ACT	HUDSON
２９日	超级棒球５	SPT	NAMCO
	实况野球３	SPT	KONAMI
	鬼太郎复活！天魔大王	ACT	BANDAI

3月

１日	晦	ETC	BANPRESTO
	鲛龙	PUZ	HUDSON
	ＤＯＯＭ毁灭战士	STG	SOFTWARE
	摔角大竞技	SPT	ACCLAIM
	美国职业橄榄球９６	SPT	ACCLAIM
	革命Ｘ	STG	ACCLAIM
	机动战士Ｚ高达	SLG	BANDAI
８日	实战弹子机必腾２	ETC	SAMMY
	咖喱方块	PUZ	COMPILE
	银河战国群雄传	SLG	ANGEL
９日	超级玛里奥ＲＰＧ	RPG	任天堂
１５日	雄马	SPT	ASCII
	风水回廊记	A·R	TAITO
	挥舞２特别版	A·R	KOEI
２１日	星之卡比	ACT	任天堂
２２日	传说最速战斗	RAC	BPS
	米洛之大冒险	ACT	HUDSON
	９６全国高校足校选手权	SPT	魔法
	赌博放浪记	TAB	BOP
	廊舍物语	SLG	KONAMI
	林海峰九段围棋道场	TAB	AKC讲谈社
	伊苏Ｖ精致版	A·R	KOEI
	魔装机神	SLG	BANPRESTO
	新小双侠	ACT	YUTAKA
２９日	忍者乱太郎２	ACT	CULTURE BRAIN
	美少女摔角手列传	SLG	KSS
	ＧＴ赛车	RAC	IMAGINEER
	弹子机三社模拟实机	ETC	TELENET
	天使帝国	SLG	KOEI
	伍佑卫门外传	TAB	KONAMI
	龙珠Ｚ 超因次战斗	FGT	BANDAI
	新机动战记高达Ｗ	FGT	BANDAI
	美少女战士之主没争夺战	FGT	ANGEL
	超级火焰摔角大奖赛Ｘ	SPT	HUMAN
	超级联盟９６	SPT	HUMAN

4月

５日	实战弹珠　山佐传说	ETC	SAMMY
	鲁多拉秘宝	RPG	SQUARE
１２日	音乐工场	ETC	ASCII
	超级方块ＤＸ	PUZ	YUTAKA
	魔法阵２转转转	RPG	ENIX
１９日	蓬莱学园的冒险	RPG	J·WING
２６日	弹珠机世界	TAB	SHOW A SYSTEM
	超级炸弹人４	ACT	HUDSON
	玩具总动员	ACT	CAPCOM
	９６Ｊ联盟足球赛	SPT	EPOCH
	一发逆转	ETC	BMG
	超级扑克收藏集２	TAB	SHOW A SYSTEM
	飞跃大赛马	SPT	NAXAT
	迷你客厅	TAB	TELNET

5月

１４日	火炎之纹章２圣战的系谱	S·R	任天堂
２４日	邻居冒险队	AVG	PIONEER LCD
	宝物猎人Ｇ	RPG	SQUARE
	超级自杀仔２	PUZ	BANPRESTO
３１日	正义与邪恶	RPG	ENIX
	音乐小说	AVG	ASCII

	超级方块DX	PUZ	YUTAKA
	钓鱼甲子园	SPT	KINGRECORD

6月

1日	J联盟足球'96	SPT	HUDSON
14日	阿拉伯骑士砂漠之精灵王	RPG	TAKARA
	职业高尔夫球	SLG	ASCII
28日	飞跃星光和草原	SLG	BANPRESTO
	迷你客厅2	TAB	TELNET
	西阵弹珠机物语2	TAB	KSS
	空想科学世界	ACT	BANDAI
	咖喱方块之铁腕繁盛记	PUZ	COMPILE
	忍者乱太郎 方块大会	PUZ	CULTURE BRAI

SATURN

1月

12日	职业麻雀极S	TAB	ATHENA
19日	必杀弹珠机	TAB	SUNSOFT
26日	街霸ZERO	FGT	CAPCOM
	守护的英雄	A·R	SEGA
	手中的世界	PUZ	TECMO
	舜帝	ACT	SEGA
	RAFAR	ETC	SEGA

2月

2日	松方弘树之钓鱼游	SLG	BPS
	重返 ZORK	AVG	VANTAN
	NINKU 忍空	ACT	SEGA
9日	PD	PUZ	BANDAI
16日	自动控制	STG	ALTRON
	生化悍将	AVG	INTERPLAY
	死神的面具	AVG	电脑工场
	钓鲈鱼	SPT	DAIWA
23日	雷鹰2	STG	VICTOR
	四柱推命	ETC	DDM
	超级3D对战	STG	LEBAHI
	盖博克尔斯	STG	RIVER HILL
	独闯黑暗II	AVG	INFOGRAMES
	J联盟之新俱乐部	SLG	SEGA
	退魔业	AVG	SEGA
	KURU RINPA	PUZ	SKY
	恶魔战士II	FGT	CAPCOM
	料理铁人赛	ETC	HAMLET

3月

1日	新世纪之战	AVG	SEGA
	模拟大厦	SLG	OPEN BOOK
	GOTHA II—天空骑士	SLG	KOEI
	影丸	ETC	SEGA
	浅仓大介	ETC	FUN HOUSE
8日	逃亡者	PUZ	FAB
	沼泽异客	ACT	PRESAGE
15日	96FIFA足球	SPT	EAV
	ZORK1	AVG	翔泳社
	复活之星	ACT	EPOCH
	梦幻居住者	A·R	SEGA
	好运	ETC	PATT
	挑战365天	ETC	OZ CLUB
	钓鱼甲子园	SPT	A WAVE
	智能战争	ETC	CLEF
	GAME达人2	TAB	SUN SOFT
	街头霸王II 电影版	ETC	CAPCOM
22日	96航空管理	SLG	KOEI
	水浒演武—风云再起	FGT	DATAEAST
	空想世界	RPG	HUDSON
	翼龙II	STG	SEGA
	胜利标杆2	SLG	KOEI
	ZICO	SPT	SEGA
	HI-DCTANE	RAC	EAV
28日	95搏击王	FGT	SNK
29日	龙的力量	S·R	SEGA
	信长之野望—回归篇	SLG	KOEI
	三国志 英杰传	S·R	KOEI
	96胜利足球	SPT	SEGA
	真人快打2完全版	FGT	MIDWAY
	绑架者	AVG	KONAMI
	美国职业橄榄球96	SPT	PLAYERS
	狡猾的蒙面人	ETC	MIZUKI
	世界杯高尔夫球赛	SPT	SOFT VISION
	逃逸S	PUZ	XING
	沙罗曼蛇	STG	KONAMI
	GEX	ACT	CRYSTAL
	恐怖之旅	AVG	CARAVAN
	天使帝国	SLG	KOEI

4月

5日	三只眼—吸精公主	AVG	CREATE
	七的秘馆	AVG	KOEI
	电玩时尚1	合集类	GERNERAL
	铁球	ETC	DIGITAL
	方块和战斗	合集类	研究所
19日	大力神之战	STG	DMG

96年鉴(上)

	大冒险	SLG	FAB
26日	真女神转生之恶魔全书	合集类	ATLUS
	精灵王传记	A·R	SEGA
	首领蜂	STG	ATLUS
	爆弹猎人	AVG	I'MAX
	洛克人 X3	ACT	CAPCOM
	地域反击者	ACT	SOFT VISION
	梦幻走廊	合集类	I'MAX
	CHEN WAR	STG	JUMPING JACK
	摇滚乔尼	ACT	INTERTAINMENT

5月

17日	三次方走廊	ETC	WINNER
	庆应游击队—活剧篇	ACT	VICTOR
24日	正义之纹章	S·R	YANOMAN
	黑色合金	STG	TAITO
	极度反响	STG	TECHNO
	世嘉时代第一集	合集类	SEGA
	生命40亿年旅程	ETC	XCENTURY
31日	剑与魔杖	RPG	MICROCABIN
	巫术VI&VII	RPG	DATAEAST
	伟大的龙珠传说	FGT	BANDAI
	DEFCON5	STG	MULTISOFT

6月

7日	太空战斗机II	STG	TAITO
	HYPER RSVERTHION	STG	TECHNO
14日	疾风魔法大作战	STG	EIGHTING
	致命一击 大攻略	ETC	讲谈社
	痛快	ETC	BMG
28日	月花雾幻谭	AVG	SEGA
	饿狼传说3	FGT	SNK
	新实战麻雀	TAB	CAPCOM
	必杀	ACT	BANDAI
	一发逆转	ETC	BMG
	大牌砦	TAB	METRO
	踝兄弟剧场	TAB	SAMMY
	1945打击者	STG	PSIKO
	夜间行动	ETC	SONNET

PlAY STATION

1月

1日	NAMCO麻雀俱乐部	TAB	NAMCO
13日	自动控制	ACT	ALTRON
	敏捷斗士	STG	VIRGIN
	生物穿梭机	RAC	EAV
	闹剧大连珠	PUZ	DATA EAST
	库姆太郎	ETC	小学馆
	赛马必胜法96	ETC	COPIA SYSTEM
19日	漂流偷渡客	ACT	ACSAG
	POLICENUTS	AVG	KONAMI
	松方弘树之世界钓鱼游	SPT	BPS
26日	斗牌传	TAB	MICRONET
	占都物语	ETC	东北新社
	水浒演武之风云再起	FGT	DATA EAST
	第四次机械人大战S	SLG	BANPRESTO
	响尾蛇	STG	ASMIK
	铁甲飞空团	STG	SANTOS
	袭击	STG	INTERPLAY
	摔角大竞技	SPT	ACCLAIM
	铁栅	PUZ	翔泳社

2月

2日	兽族十二神徒传说	AVG	RIGHT STUFF
	四神卷	TAB	VAP
9日	死神的面具	AVG	电脑工场
	NAMCO 展览馆2	合集类	NAMCO
	破坏竞技	RAC	SCEI
	多套各人收藏集	ETC	KONAMI
16日	复活之星	ACT	EPOCH
	升龙三国演义	SLG	IMAGINEER
	暴力出租车	STG	ASMIK
	空中战士	STG	VIRGIN
	生化悍将	AVG	INTERPLAY
	绑架者	AVG	KONAMI
	GAME的达人2	TAB	SUNSOFT
23日	冠军杯摔角大赛	SPT	TAITO
	木偶历险记	ETC	HUMAN
	钢铁战士	STG	VANGUARD
	职业高尔夫球	SPT	EAV
	欢迎回家	AVG	GUST
	疯狂攀登者	ACT	日本物产
	GT改	RAC	KANEKO
	横断	ETC	ENTERTAINMENT
	太阁立志传II	S·R	KOEI
	重返 ZORK	AVG	VANTAN

3月

1日	CRITICOM	FGT	东海
	爆笑方块	PUZ	KONAMI
	革命X	STG	ACCLAIM

	世界杯高尔夫球	SPT	SOFT VISION
	审判之塔	RPG	ASMIK
	探索编	AVG	HUMAN
8日	美少女战士	FGT	ANGEL
	卒业R	SLG	HEAD ROOM
	SANKYO狂热	PUZ	SANKYO
	CG昔话	AVG	IDEAFACTORY
15日	超新星风暴	STG	VICTOR
	96摔角	SPT	NAXAT
	火焰摔角	SPT	HUMAN
	盘形世界	AVG	MEDLD
	世界杯	SPT	KONAMI
	DEFCON5	STG	MULTISOFT
	银河斗士	STG	EAV
	快乐家庭	ETC	ATHENA
	宇宙豪商传	ETC	ASTEC21
	胜利标杆2	SLG	KOEI
22日	航空管理96	SLG	KOEI
	天地吞食Ⅱ之赤壁之战	ACT	CAPCOM
	人生DX	ETC	TAKARA
	Q版赛车	RAC	TAKARA
	超速飞车	RAC	SCE
	金属骑士	RAC	EAV
	银河少女警察2086	SLG	TENKEY
	生化危机	AVG	CAPCOM
	网球	SPT	HUMAN
	大盗伍佑卫门—宇宙海贼	A·R	KONAMI
29日	铁拳2	FGT	NAMCO
	沙罗曼蛇	STG	KONAMI
	机动战士高达V2.0	ACT	BANDAI
	泡泡龙2	PUZ	TAITO
	NUPA	PUZ	TOMY
	UNSTACK	PUZ	GOLD
	魔域战士	FGT	CAPCOM
	杀戳地狱	FGT	NAXAT
	天使帝国	SLG	KOEI
	俄罗斯方块X	PUZ	BPS
	TIZ	ETC	GE
	三国志 英杰传	SLG	KOEI
	真实足球	SPT	NAXAT
	信长之野望 天翔记	SLG	KOEI

4月

5日	铁球	ETC	DIGITAL
8日	吉克斯历险记	ACT	BMG
12日	暴龙	FGT	JALECO
	3D棒球	SPT	BANPRESTO
	塞斯之声	AVG	ATHENA
	危险之旅	RAC	日本物产
19日	战球王	PUZ	GREMLIN
	毁灭战士	STG	SOFTWARE
	DX大赛	RAC	EAV
	V、G	FGT	TGL
26日	96J联盟	SPT	EAV
	摇滚乔尼	ACT	COCONUT
	太阳的尾巴	ETC	ARTDRINK
	太空兔Ⅱ	ACT	SCE
	洛克人X3	ACT	CAPCOM
	信长疾风记	SLG	BPS
	心跳 个人收藏集	ETC	KONAMI
	新行星	SLG	MAP
	双截龙	FGT	URBAN PLANT
	PACHI 英雄传奇	RPG	研究所
	七大文明	SLG	ASMIK
	梦幻走廊	合集类	I'MAX
	荣冠赛马	RAC	ISLAND
	银河三号	STG	NAMCO

5月

3日	天使之翼J	SPT	BANDAI
	逻辑之王	SLG	TEAMBUGHOUSE
	首都高速赛	RAC	BPS
	达的荣冠	SLG	ISLAND
	术空斗士	FGT	SUNSOFT
	恋恋物语	ETC	I'MAX
17日	NBAJAM	SPT	ACCLAIM
24日	街头运动	SPT	SCEI
	卡通赛车2	RAC	SCE
	STG工厂	ETC	ATHENA
	UFO追踪	ETC	CLARY
31日	逆袭	ACT	ISLAND
	终结之力	SLG	PROFIRE
	魔境重生	ETC	EAV
	解救专家	STG	日本物产
	空牙2001	STG	DATAEAST
	异形ALIEN	STG	ACCLAIM
	龙珠Z伟大的传说	FGT	BANDAI

6月

7日	胜利地域2	PUZ	SCE
	森林轶事	ETC	竹书房
14日	痛快	STG	翔泳社
	麻雀战术	TAB	童
	卒业世界篇	SLG	RIVERHILL
	NBALIVE96	SPT	EAV

liubao8212

96年鉴(上)

	真人快打3	FGT	SCEI
21日	荣光高尔夫球	SPT	KONAMI
	96橄榄球	SPT	PLAYINC
	国王的领地3	A·R	SOFTWARE
	极大道棋	TAB	LOG
	NAMCO 展览馆3	合集类	NAMCO
	草原铁骑	SLG	GUST
28日	奥运会之96亚特兰大	SPT	KONAMI
	机车大赛 GOGO	RAC	TIMEWARNER
	95搏击王	FGT	SNK
	井出洋介名大麻雀	TAB	CAPCOM
	SD 飞越银河系	STG	BANDAI
	控制极速	RAC	MINDSCAPE

3DO

1月

1日	D的食卓DIRECTOR'S CUT	AVG	WARP
13日	斗牌传	TAB	MICRONET
15日	三荣书房·短路	ETC	WARP
26日	西伯利亚	AVG	INTERPLAY

2月

6日	英语GO!	ETC	学习研究社
	QUAZAR上尉	ACT	THE3DO COMPANY
23日	皇家摔角大赛	SPT	NATSUME

3月

1日	王国的厨师	RPG	SALA
22日	胜利足球'96	SPT	TECMO
29日	模拟大厦	SLG	OPEN BOOK

4月

26日	蓝色森林物语 风之封印	RPG	RIGHTSTUFF

5月

17日	DEFCON 5	STG	MULTISOFT

6月

28日	新实战麻雀	TAB	COPCOM

NEO GEO

1月

8日	音速战机3(CD)	STG	VIDEO SYSTEM
26日	真饿狼传说(盒带)	FGT	SNK

2月

23日	饿狼REALBOUT(CD)	FGT	SNK

3月

1日	大满贯高尔夫球(盒带)	SPT	NUSUKA
22日	押出来(CD)	PUI	ADK
23日	完全制霸之道(CD)	SPT	SAURUS

4月

26日	龙虎拳外传(盒带)	FGT	SNK

5月

3日	大满贯高尔夫球(CD)	SPT	NUSUKA
24日	合金弹头(盒带)	STG	NUSUKA
	MEGICAL2(CD)	PUZ	DATAEAST

6月

7日	超越顶点(盒带)	STG	ADK
14日	龙虎拳外传(普及版)(CD)	FGT	SNK
	龙虎拳外传(限定版)(CD)	FGT	SNK
28日	霸王忍法帖(盒带)	FGT	ADK

GAME BOY

2月

23日	小熊普太郎	ACT	TAKARA
27日	天堂里的魔鬼	ACT	任天堂

3月

29日	热斗斗神传	FGT	TAKARA

4月

26日	热斗95搏击王	FGT	TAKARA

5月

17日	连五子俱乐部	TAB	HECHT

6月

21日	钓鱼达人的日记	SPT	STARFISH

GAME GEAR

1月

12日	月夜学园	RPG	GAMEARTS
26日	世界饲育系选手权	ETC	SEGA

3月

29日	VR战士MINI版	FGT	SEGA
	怪盗赛特戴尔	合集类	SEGA

4月

26日	天堂极乐鸟	ACT	SEGA


早乙女优美
生日：5月16日
星座：双子座
血型：O型
身高：155cm
所属学部：篮球部
兴趣：电子游戏和看摔跤
喜欢吃的：王子瓜
电子游戏年鉴


如月未绪
生日：2月3日
星座：水瓶座
血型：A型
身高：156cm
所属学部：文艺或演剧部
兴趣：听古典音乐
喜欢吃的：蛋料理
电子游戏年鉴


片桐彩子
生日：9月30日
星座：天秤座
血型：B型
身高：159cm
所属学部：美术或吹奏部
兴趣：绘画和卡拉OK
喜欢吃的：汉堡牛肉饼
电子游戏年鉴


纽绪结奈
生日：7月7日
星座：巨蟹座
血型：A型
身高：161cm
所属学部：电脑或科学部
兴趣：研究征服世界的东西
喜欢吃的：自己调合的营养剂
电子游戏年鉴

心跳纪念品


虹野沙希
生日：1月13日
星座：山羊座
血型：A型
身高：156cm
所属学部：棒球或足球部
兴趣：烹饪
喜欢吃的：寿司
电子游戏年鉴


镜魅罗
生日：11月15日
星座：天蝎座
血型：O型
身高：167cm
所属学部：无所属
兴趣：疯狂购物
喜欢吃的：甜瓜
电子游戏年鉴


藤崎诗织
生日：玩家设定
星座：玩家设定
血型：玩家设定
身高：158cm
所属学部：按生日改变
兴趣：收集发带和听古典音乐
喜欢吃的：意大利通心粉
电子游戏年鉴

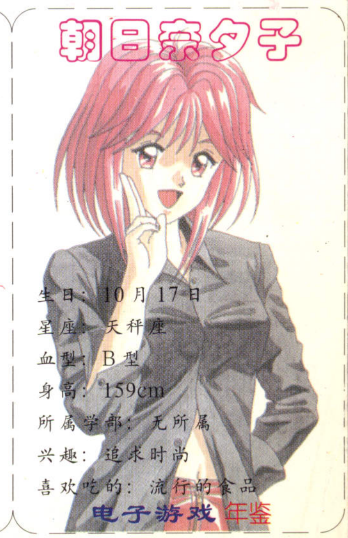

馆林见晴
生日：3月3日
星座：双鱼座
血型：A型
身高：153cm
所属学部：不详
兴趣：偷看主角
喜欢吃的：天鹅绒蛋糕
电子游戏年鉴

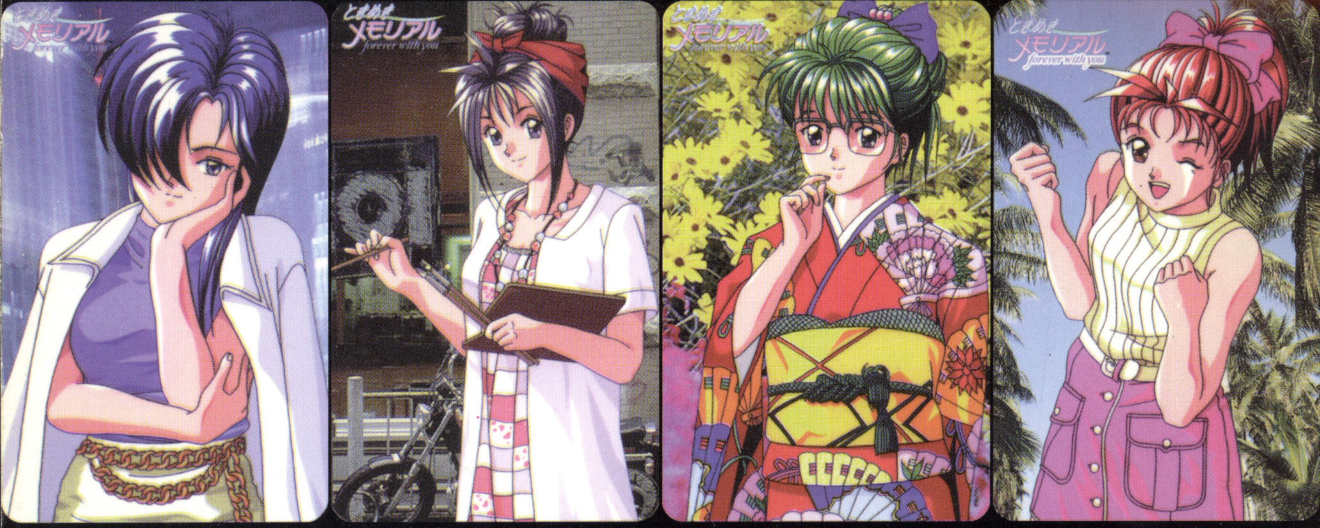
传说的树下


古式由加利
生日：6月13日
星座：双子座
血型：B型
身高：157cm
所属学部：网球部
兴趣：编织
喜欢吃的：千枚渍
电子游戏年鉴

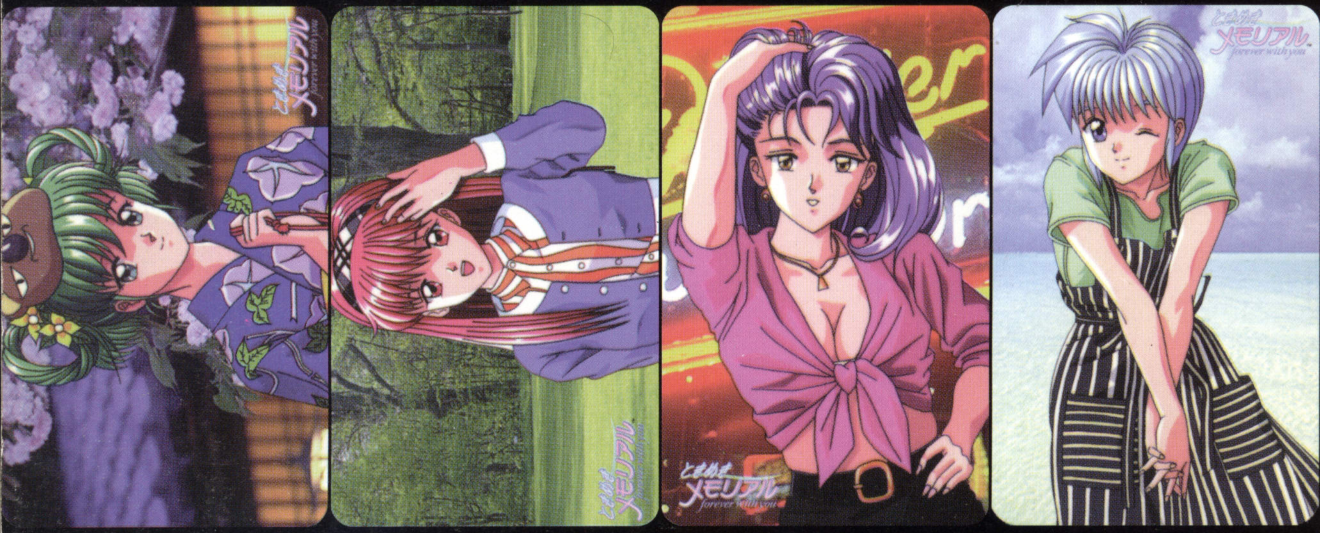

清川望
生日：12月3日
星座：射手座
血型：A型
身高：163cm
所属学部：水泳部
兴趣：慢跑
喜欢吃的：巧克力
电子游戏年鉴


美树原爱
生日：9月5日
星座：处女座
血型：A型
身高：150cm
所属学部：无所属
兴趣：空想和小动物
喜欢吃的：软冰糕
电子游戏年鉴


朝日奈夕子
生日：10月17日
星座：天秤座
血型：B型
身高：159cm
所属学部：无所属
兴趣：追求时尚
喜欢吃的：流行的食品
电子游戏年鉴



96年鉴上册与您见面，谢谢关照！



96年鉴下册仍有礼物，包您满意！




KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY
KOF'95 ENTRY

	八神庵	如月影二	比利
国籍：	日本	日本	英国
诞生日：	3月25日	12月25日	12月25日
年龄：	20岁	28岁	28岁
身高：	182cm	172cm	179cm
体重：	79kg	70kg	77kg
血型：	O型	B型	B型
格斗技：	八神流古武术＋本能	如月流忍术	棒术
兴趣：	听音乐	修行	洗澡
喜欢吃的：	肉	所有食物	蛋料理
体育技：	全部	忍者不进行	撑杆跳
最宝贵的：	女朋友	自己的拳头	妹妹
最讨厌的：	暴力	极限流	被人命令

电子游戏年鉴

	泰利	安迪	东丈
国籍：	美国	日本	日本
诞生日：	3月15日	8月16日	3月29日
年龄：	24岁	23岁	23岁
身高：	182cm	171cm	180cm
体重：	77kg	69kg	72kg
血型：	O型	A型	AB型
格斗技：	武术	骨法	泰拳
兴趣：	电子游戏	修行	喧哗
喜欢吃的：	好吃的东西	纳豆	鳄鱼肉
体育技：	篮球	短跑	全部格斗技
最宝贵的：	杰夫的手套	旧照片	缠头布
最讨厌的：	鼻涕虫	狗	学校

电子游戏年鉴

	板崎獠	罗伯特	板崎琢磨
国籍：	日本	意大利	日本
诞生日：	8月2日	12月25日	2月4日
年龄：	24岁	24岁	50岁
身高：	179cm	180cm	180cm
体重：	68kg	85kg	70kg
血型：	O型	AB型	O型
格斗技：	极限流空手	极限流空手	极限流空手
兴趣：	做木工	收藏汽车	种荞麦
喜欢吃的：	饼、纳豆	荞麦和寿司	白米和酱汁
体育技：	相扑	赛车	各种格斗技
最宝贵的：	父亲的马	收藏的车	孩子和门徒
最讨厌的：	百足虫	野生韭菜	蛇

电子游戏年鉴

	草剃京	二阶堂红丸	大门五郎
国籍：	日本	日本	日本
诞生日：	12月12日	6月6日	5月5日
年龄：	20岁	21岁	29岁
身高：	181cm	180cm	204cm
体重：	75kg	70kg	103kg
血型：	B型	O型	A型
格斗技：	古武术＋我流拳法	射杀技	柔道＋我流格斗术
兴趣：	诗书	引人注意	大自然
喜欢吃的：	烧鱼	生鱼片	腌肉
体育技：	打冰球	打飞碟	柔道
最宝贵的：	单车和女友	自己	运动
最讨厌的：	努力	家	精密仪器

电子游戏年鉴

	麻宫雅典娜	椎拳崇	镇元斋
国籍：	日本	中国	中国
诞生日：	3月14日	9月23日	4月27日
年龄：	18岁	19岁	89岁
身高：	163cm	172cm	164cm
体重：	50kg	61kg	53kg
血型：	B型	B型	A型
格斗技：	超能力＋中国拳法	超能力＋中国拳法	中国拳法（精于醉拳）
兴趣：	占星	看漫画	麻雀
喜欢吃的：	草莓粘糕	肉包子	酒
体育技：	曲棍球	足球	散步或跳绳
最宝贵的：	茶具	相册	酒
最讨厌的：	击球手	修行	熊猫

电子游戏年鉴

	哈迪伦	卡鲁夫	古拉古
国籍：	不明	美国	美国
诞生日：	9月1日	8月25日	5月7日
年龄：	43岁	39岁	34岁
身高：	192cm	188cm	187cm
体重：	90kg	90kg	89kg
血型：	B型	A型	A型
格斗技：	武术＋我流暗杀术	武术＋隐藏流暗杀技	武术＋隐藏流暗杀技
兴趣：	钓鱼	收集匕首	收集枪支
喜欢吃的：	肉肠	口香糖	麦片粥
体育技：	徒步旅行	棒球	摔跤
最宝贵的：	全家福	授予的勋章	摇滚乐
最讨厌的：	手枪	蛇	鼻涕虫

电子游戏年鉴

	金家潘	陈国汉	蔡宝齐
国籍：	韩国	韩国	韩国
诞生日：	12月21日	10月21日	10月25日
年龄：	30岁	39岁	36岁
身高：	176cm	227cm	153cm
体重：	78kg	203kg	44kg
血型：	A型	B型	B型
格斗技：	跆拳道	铁球攻击	铁爪技
兴趣：	卡拉OK	搞破坏	手刀
喜欢吃的：	烧肉	烧羊肉丸	螃蟹
体育技：	体操	桌球	新体操
最宝贵的：	孩子	铁球	手刀
最讨厌的：	邪恶	蜈蚣	魔芋

电子游戏年鉴

	板崎尤丽	不知火舞	京
国籍：	日本	日本	英国
诞生日：	12月7日	1月1日	4月8日
年龄：	20岁	21岁	24岁
身高：	168cm	164cm	175cm
体重：	50kg	50kg	58kg
血型：	A型	B型	A型
格斗技：	极限流空手	忍术	泰拳
兴趣：	卡拉OK	食物料理	葡萄酒具
喜欢吃的：	甜咖喱	杂煮	蔬菜
体育技：	垒球	板球	台球
最宝贵的：	妈妈的耳环	奶奶的箸子	自己的容貌
最讨厌的：	章鱼	蜘蛛	不干净的人

电子游戏年鉴


SEGA
Virtua Fighter
Kids
TM
JAVA TEA
© SEGA 1996

总策划　周秉稼



ISBN 7-80076-983-6

定价：22.80元